X Guia de Desenvolvimento - Orange Pi Provisioning

Este documento fornece diretrizes completas para desenvolvedores que desejam contribuir ou estender o sistema.

indice

- Configuração do Ambiente
- Arquitetura do Sistema
- Padrões de Código
- Fluxo de Desenvolvimento
- Testes e Validação
- Documentação
- Deploy e Release

onfiguração do Ambiente

Pré-requisitos

```
# Ferramentas essenciais
sudo apt-get update
sudo apt-get install -y \
    git \
    docker.io \
    docker-compose \
    shellcheck \
    jq \
    curl \
    wget \
    vim \
    tree
# Configurar Docker para usuário atual
sudo usermod -aG docker $USER
newgrp docker
# Verificar instalação
docker --version
docker compose version
shellcheck --version
jq --version
```

Configuração do Repositório

```
# Clonar repositório
git clone https://github.com/camillanapoles/orange-pi-provisioning.git
cd orange-pi-provisioning

# Configurar Git hooks
cp .githooks/* .git/hooks/
chmod +x .git/hooks/*

# Configurar ambiente de desenvolvimento
cp .env.example .env
```

Configuração do IDE

VS Code (Recomendado)

```
// .vscode/settings.json
{
    "shellcheck.enable": true,
    "shellcheck.executablePath": "/usr/bin/shellcheck",
    "files.associations": {
        "*.sh": "shellscript"
    },
    "editor.tabSize": 2,
    "editor.insertSpaces": true,
    "files.trimTrailingWhitespace": true,
    "files.insertFinalNewline": true
}
```

Extensões Recomendadas

- ShellCheck
- Docker
- JSON Tools
- Markdown All in One
- GitLens

👚 Arquitetura do Sistema

Visão Geral



Componentes Principais

1. Container Docker

Dockerfile:

- Base: Ubuntu 22.04
- Ferramentas: dd, parted, mount, ssh, ping
- Dependências: jq, curl, wget, rsync

2. Scripts Shell

Padrão de Estrutura:

```
#!/bin/bash
set -euo pipefail
# Configurações globais
SCRIPT DIR="$(cd "$(dirname "${BASH SOURCE[0]}")" && pwd)"
PROJECT ROOT="$(dirname "$SCRIPT DIR")"
# Funções utilitárias
source "$SCRIPT DIR/utils.sh"
# Função principal
main() {
    log info "Iniciando script..."
    # Lógica principal aqui
    log_success "Script concluído com sucesso"
}
# Executar se chamado diretamente
if [[ "${BASH_SOURCE[0]}" == "${0}" ]]; then
    main "$@"
fi
```

3. Configurações JSON

Estrutura de projects-config.json:

```
"projects": {
  "project_name": {
    "description": "Descrição do projeto",
    "hardware": {
      "board": "Orange Pi Zero 3",
      "ram": "2GB",
      "storage": "16GB+"
    },
    "network": {
      "static ip": "192.168.1.100",
      "hostname": "project-pi",
      "wifi": {
        "ssid": "{{WIFI SSID}}",
         "password": "{{WIFI PASSWORD}}"
      }
    },
    "software": {
      "base_image": "Armbian 23.8.1 Orangepizero3 bookworm current 6.1.47.img.xz",
      "packages": ["package1", "package2"],
"services": ["service1", "service2"]
    },
    "validation": {
      "ping": true,
      "ssh": true,
      "services": ["service1", "service2"],
      "ports": [22, 80, 443]
    }
  }
}
```

Fluxo de Dados

```
graph TD
   A[Usuário] --> B[provision-manager.sh]
   B --> C[collect-local-info.sh]
   C --> D[state/local-info.json]
   B --> E[deploy-*.sh]
   E --> F[Armbian Image]
   E --> G[MicroSD]
   E --> H[state/*-deployment.json]
   B --> I[validate-deployment.sh]
   I --> J[reports/validation_report_*.md]
```

📝 Padrões de Código

Shell Script Guidelines

1. Cabeçalho Padrão

```
#!/bin/bash
# Nome do Script: script-name.sh
# Descrição: Breve descrição da funcionalidade
# Autor: Nome do Autor
# Data: YYYY-MM-DD
# Versão: 1.0.0
set -euo pipefail # Fail fast
```

2. Variáveis e Constantes

```
# Constantes em MAIÚSCULO
readonly SCRIPT_NAME="$(basename "$0")"
readonly SCRIPT_DIR="$(cd "$(dirname "${BASH_SOURCE[0]}")" && pwd)"
readonly PROJECT_ROOT="$(dirname "$SCRIPT_DIR")"
# Variáveis em minúsculo
local config_file="$PROJECT_ROOT/configs/projects-config.json"
local deployment_state=""
```

3. Funções

```
# Documentação da função
# Parâmetros:
# $1 - Primeiro parâmetro
# $2 - Segundo parâmetro
# Retorna:
# 0 - Sucesso
# 1 - Erro
function name() {
    local param1="$1"
    local param2="$2"
    # Validação de parâmetros
    if [[ -z "$param1" ]]; then
         log_error "Parâmetro obrigatório não fornecido"
    fi
    # Lógica da função
    log info "Executando função..."
    return 0
}
```

4. Tratamento de Erros

```
# Função de cleanup
cleanup() {
    local exit_code=$?
    log_info "Executando cleanup..."

# Limpar recursos temporários
    [[ -n "${temp_dir:-}" ]] && rm -rf "$temp_dir"

    exit $exit_code
}

# Configurar trap
trap cleanup EXIT INT TERM
```

5. Logging

```
# Funções de log padronizadas
log_info() {
    echo "[$(date +'%Y-%m-%d %H:%M:%S')] [INFO] $*" >&2
}

log_warn() {
    echo "[$(date +'%Y-%m-%d %H:%M:%S')] [WARN] $*" >&2
}

log_error() {
    echo "[$(date +'%Y-%m-%d %H:%M:%S')] [ERROR] $*" >&2
}

log_success() {
    echo "[$(date +'%Y-%m-%d %H:%M:%S')] [SUCCESS] $*" >&2
}
```

JSON Configuration Guidelines

1. Estrutura Consistente

```
{
   "metadata": {
        "version": "1.0.0",
        "created": "2025-01-01T00:00:00Z",
        "updated": "2025-01-01T00:00:00Z"
    },
   "configuration": {
        // Configurações específicas
    }
}
```

2. Validação de Schema

```
# Validar JSON antes de usar
validate_json() {
    local json_file="$1"

    if ! jq empty "$json_file" 2>/dev/null; then
        log_error "JSON inválido: $json_file"
        return 1
    fi

    log_success "JSON válido: $json_file"
    return 0
}
```

🔄 Fluxo de Desenvolvimento

1. Configuração de Branch

```
# Criar branch para nova feature
git checkout -b feature/nova-funcionalidade

# Ou para correção de bug
git checkout -b bugfix/correcao-problema
```

2. Desenvolvimento

```
# Executar testes durante desenvolvimento
./scripts/run-tests.sh

# Validar código
shellcheck scripts/*.sh
jq empty configs/*.json

# Testar build Docker
docker compose build
```

3. Commit Guidelines

```
# Formato de commit
git commit -m "tipo(escopo): descrição

Descrição mais detalhada se necessário.

Fixes #123"

# Tipos de commit:
# feat: nova funcionalidade
# fix: correção de bug
# docs: documentação
# style: formatação
# refactor: refatoração
# test: testes
# chore: tarefas de manutenção
```

4. Pull Request

```
# Push da branch
git push origin feature/nova-funcionalidade

# Criar PR via GitHub CLI (opcional)
gh pr create --title "Nova Funcionalidade" --body "Descrição detalhada"
```

Testes e Validação

1. Testes Unitários

```
# Criar arquivo de teste
# tests/test-script-name.sh
#!/bin/bash
source "$(dirname "$0")/../scripts/script-name.sh"
test function name() {
    # Arrange
    local input="test input"
    local expected="expected output"
    # Act
    local result
    result=$(function_name "$input")
    # Assert
    if [[ "$result" == "$expected" ]]; then
         echo "✓ test_function_name: PASS"
         return 0
    else
        echo "X test_function_name: FAIL"
echo " Expected: $expected"
echo " Got: $result"
         return 1
    fi
}
# Executar teste
test function name
```

2. Testes de Integração

```
# tests/integration-test.sh
#!/bin/bash
set -euo pipefail
test full deployment() {
    echo "/ Testando deployment completo..."
    # Configurar ambiente de teste
    export DRY RUN=true
    export TEST_MODE=true
    # Executar deploy
    if docker compose run --rm provisioner scripts/deploy-ender3.sh; then
        echo "✓ Deployment test: PASS"
        return 0
    else
        echo "ズ Deployment test: FAIL"
        return 1
    fi
}
```

3. Testes de Performance

```
# tests/performance-test.sh
#!/bin/bash
benchmark build time() {
    echo "i Testando tempo de build..."
    local start time
    local end time
    local duration
    start_time=$(date +%s)
    docker compose build --no-cache
    end_time=$(date +%s)
    duration=$((end_time - start_time))
    echo "Build time: ${duration}s"
    # Verificar se está dentro do limite aceitável (5 minutos)
    if [[ $duration -lt 300 ]]; then
        echo "☑ Build performance: PASS"
    else
        echo "X Build performance: FAIL (>${duration}s)"
        return 1
    fi
}
```

> Documentação

1. Documentação de Código

```
# Documentar funções complexas
# Usar formato JSDoc-like para shell

##
# Executa deploy de projeto específico
#
# @param {string} project_name - Nome do projeto (ender3|laser)
# @param {string} [device] - Dispositivo de destino (/dev/sdX)
# @return {number} 0 se sucesso, 1 se erro
# @example
# deploy_project "ender3" "/dev/sdb"
##
deploy_project() {
    local project_name="$1"
    local device="${2:-}"

# Implementação...
}
```

2. README Updates

```
# Atualizar README.md sempre que:
# - Adicionar nova funcionalidade
# - Modificar comandos existentes
# - Alterar pré-requisitos
# - Adicionar novos casos de uso
```

3. Changelog

```
# Changelog

## [1.2.0] - 2025-01-15

### Added
- Nova funcionalidade X
- Suporte para hardware Y

### Changed
- Melhorada performance do deploy
- Atualizada documentação

### Fixed
- Corrigido bug na validação SSH
- Resolvido problema com WiFi

### Removed
- Removida funcionalidade obsoleta Z
```

🚀 Deploy e Release

1. Preparação de Release

```
# Atualizar versão
echo "1.2.0" > VERSION

# Atualizar changelog
vim CHANGELOG.md

# Executar testes completos
./scripts/run-all-tests.sh

# Build final
docker compose build --no-cache
```

2. Tagging

```
# Criar tag de release
git tag -a v1.2.0 -m "Release version 1.2.0

- Nova funcionalidade X
- Correção de bugs Y e Z
- Melhorias de performance"

# Push da tag
git push origin v1.2.0
```

3. GitHub Release

```
# Criar release via GitHub CLI
gh release create v1.2.0 \
    --title "Orange Pi Provisioning v1.2.0" \
    --notes-file RELEASE_NOTES.md \
    --draft
```

Ferramentas de Desenvolvimento

1. Scripts Utilitários

```
# scripts/dev-setup.sh - Configuração inicial
# scripts/run-tests.sh - Executar todos os testes
# scripts/lint.sh - Validação de código
# scripts/build.sh - Build completo
# scripts/clean.sh - Limpeza de ambiente
```

2. Makefile

```
# Makefile para automação
.PHONY: help build test lint clean
help:
   @echo "Comandos disponíveis:"
   @echo " build - Construir imagem Docker"
   @echo " test - Executar testes"
   @echo " lint - Validar código"
   @echo " clean - Limpar ambiente"
build:
   docker compose build
test:
    ./scripts/run-tests.sh
lint:
   shellcheck scripts/*.sh
    jq empty configs/*.json
clean:
   docker compose down
    docker system prune -f
```

3. Pre-commit Hooks

```
#!/bin/bash
# .git/hooks/pre-commit
echo " Executando validações pre-commit..."
# Validar shell scripts
if ! shellcheck scripts/*.sh; then
    echo "X ShellCheck falhou"
    exit 1
fi
# Validar JSON
if ! find configs/ -name "*.json" -exec jq empty {} \;; then
    echo "X Validação JSON falhou"
    exit 1
fi
# Executar testes rápidos
if ! ./scripts/run-quick-tests.sh; then
    echo "X Testes rápidos falharam"
    exit 1
echo "🔽 Todas as validações passaram"
```

Métricas de Desenvolvimento

Code Quality Metrics

• Cobertura de Testes: > 80%

• Complexidade Ciclomática: < 10 por função

Linhas por Função: < 50Duplicação de Código: < 5%

Performance Metrics

• Build Time: < 5 minutos

• Test Execution Time: < 2 minutos

• **Deploy Time**: < 15 minutos

• Memory Usage: < 512MB durante build

Quality Gates

- V Todos os testes passam
- V ShellCheck sem warnings
- V JSON válido
- 🔽 Documentação atualizada
- Performance dentro dos limites
- V Segurança validada

Nota: Este guia é atualizado regularmente conforme o projeto evolui. Contribuições para melhorar o processo de desenvolvimento são sempre bem-vindas.