SENAI

Especificação dos Requisitos do PetClub

Versão 4.0

Camilla Rossi Toniatto Allan Rogério F da Costa R.A. 00738250 R.A. 00739036

SUMARIO

| ⊥. ۱ | INTRODUÇÃO | ⊥ |
|------|--|-----|
| 1 | L.1 Problema encontrado | 1 |
| 1 | L.2 Solução | 1 |
| 1 | L.3 Objetivo do Documento | 2 |
| 1 | L.4 Escopo do Produto | 2 |
| 1 | L.5 Público-Alvo | 2 |
| 1 | L.6 Convenções | 2 |
| 2. \ | VISÃO GERAL | 3 |
| 2 | 2.1 Perspectiva do Produto | 3 |
| 2 | 2.2 Funcionalidade do Produto | 3 |
| 2 | 2.3 Usuários | 4 |
| 2 | 2.4 Ambiente Operacional | 5 |
| 2 | 2.5 Restrições de Projeto e Implementação | 5 |
| 2 | 2.6 Suposições e Dependências | 5 |
| 3. I | ESPECIFICAÇÃO DAS INTERFACES EXTERNAS | 6 |
| 3 | 3.1 Requisitos de Interface Externa | 6 |
| | 3.1.1 Interfaces de Acesso | 6 |
| | 3.1.2 Interface do Administrador | 7 |
| | 3.1.3 Interface de Serviços (Administrador) | 10 |
| | 3.1.4 Interface de Agendamento (Administrador) | .11 |
| | 3.1.5 Interface de Financeiro (Administrador) | .12 |
| | 3.1.6 Interface do Cliente | .13 |
| | 3.1.7 Interface Minha Conta (Cliente) | .13 |
| | 3.1.8 Interface Meus Pets (Cliente) | .14 |
| | 3.1.9 Interface de Compras (Cliente) | .15 |
| | 3.1.10 Interface de Agenda (Cliente) | .16 |

| 3.1.11 Interface de Início (Parceiro)16 |
|---|
| 3.1.12 Interface de Clientes (Parceiro)17 |
| 3.1.13 Interface de Animais (Parceiro)19 |
| 3.1.14 Interface de Serviços (Parceiro)20 |
| 3.1.15 Interface de Agenda (Parceiro)22 |
| 3.1.16 Interface de Vendas (Parceiro)23 |
| 3.1.17 Interface de Financeiro (Parceiro)24 |
| 3.2 Interfaces de Hardware26 |
| 4. REQUISITOS FUNCIONAIS26 |
| 4.1 Identificação dos requisitos26 |
| [RF001] Controlar Acesso27 |
| [RF002] Controlar Administrador27 |
| [RF003] Controlar Cliente28 |
| [RF004] Controlar Parceiro28 |
| [RF005] Controlar Serviços29 |
| [RF006] Controlar Animais29 |
| [RF007] Histórico de Vendas30 |
| [RF008] Financeiro (Controle de Saída de Caixa)30 |
| [RF009] Financeiro (Controle de Entrada de Caixa)31 |
| [RF0011] Financeiro (Registrar Pagamento)32 |
| [RF0012] Registrar Venda de Serviço32 |
| [RF0013] Histórico de Agendamento33 |
| [RF0014] Cadastrar Agendamento33 |
| [RF0015] Status de Agendamento34 |
| [RF0016] Cancelar Venda34 |
| [RF0017] Consultar Venda34 |
| 4.2 Prioridades dos requisitos35 |

| 5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS | 35 |
|---|----|
| 5.1 Requisitos de Desempenho | 35 |
| 5.2 Requisitos de Segurança | 35 |
| 6. DIAGRAMAS | 36 |
| 6.1 Diagrama Entidade Relacionamento (DER) | 36 |
| 6.2 Diagrama Caso de Uso | 37 |
| 6.3 Diagramas de Atividade | 38 |
| 6.3.1 Diagrama de Atividade Registro e Login de Usuário | 38 |
| 6.3.2 Diagrama de Atividade Registro e Edição de Clientes | 39 |
| 6.3.3 Diagrama de Atividade Registro de Serviços | 40 |
| 6.3.4 Diagrama de Atividade Agendamento | 41 |
| 6.3.5 Diagrama de Atividade Ordem de Compra | 42 |
| 6.3.6 Diagrama de Atividade Fluxo de Caixa | 43 |
| 6.4 Diagrama de Classe | 44 |
| 7. DIFICULDADES E APRENDIZADOS | 45 |
| 8. REFERÊNCIAS | 45 |

1. INTRODUÇÃO

O PetClub é um sistema destinado a todos aqueles que trabalham ou consomem serviços do mercado pet. Projetado para facilitar o atendimento, cadastro, agendamento de serviços e controle financeiro.

O sistema é de fácil acesso para o cliente que permite gerenciar seus animais e visualizar suas compras e agendamentos.

1.1 Problema encontrado

Neste ano de 2022 no mercado pet houve uma alta de 14%, com faturamento de R\$ 58,9 bilhões, segundo a estimativa do IPB (Instituto Pet Brasil). O setor de serviços gerais para pets obteve uma alta de 8,7% faturamento dentro desse mercado.

Como em qualquer área, é de suma importância, controle de clientes e serviços prestados. Na área pet não é diferente. Agendamento, financeiro e principalmente, bem estar animal são imprescindíveis. Para tal, faz-se necessário um sistema adequado ao modelo de negócio.

Além de organização, outro problema encontrado no ramo foi o tempo. Profissionais da área desprendem de muito tempo, tanto para encontrar anotações quanto para entrar em contato com o cliente.

1.2 Solução

Com o intuito de aperfeiçoar a organização e principalmente o tempo, o sistema PetClub foi desenvolvido melhorando o gerenciamento de clientes e serviços, disponibilizando cadastro de clientes e animais de modo fácil e rápido. Agendamento, alinhando os serviços prestados para os animais, obtendo assim, histórico financeiro completo.

1.3 Objetivo do Documento

O objetivo deste documento é proporcionar uma descrição detalhada do

produto de software, facilitando o entendimento, funcionamento e potencial do

sistema, melhorando o gerenciamento dos variados ramos de serviços pet.

1.4 Escopo do Produto

Através do cadastro e uso do sistema PetClub, é possível uma administração

prática e dinâmica. No seu escopo vemos diversos módulos, tais como:

gerenciamento de acessos, controle de usuário, controle de clientes, controle

de serviços, controle de animais, histórico de vendas, recebimentos, controle

de fluxo de caixa, gestão e histórico de agendamentos.

1.5 Público-Alvo

Este produto é para todos aqueles que trabalham com cuidado de animais,

desde banho e tosa até o gerenciamento de sua microempresa. Seu fácil

manuseio possibilita que todos aqueles que estão envolvidos nessa área

consigam usufruir do produto.

1.6 Convenções

NF - Requisitos Não Funcionais

Exemplo: [NF001] - [Requisitos Não Funcionais][1]

NF - Requisitos Funcionais

Exemplo: [RF001] - [Requisitos Funcionais][1]

2. VISÃO GERAL

2.1 Perspectiva do Produto

Após análise do mercado pet, nota-se crescimento expressivo na prestação de serviços para animais.

O PetClub é um sistema aberto voltado para web, fornecendo um ambiente para pessoas autônomas ou pequenas empresas se cadastrarem como parceiros e gerenciando sua carteira de clientes, serviços, agenda e finanças.

No cotidiano, o parceiro pode cadastrar seus clientes, animais, agendamentos, prestações de serviços e movimentação de caixa. O cliente por sua vez realiza o cadastro de seu animal de estimação visualizando compras e agendamentos referentes aos seus pets.

2.2 Funcionalidade do Produto

As principais funcionalidades do sistema são:

- Gerenciamento de clientes seus animais
- Gerenciamento de serviços aos animais
- Agendamento de serviços na área pet
- Gerenciamento de vendas
- Gerenciamento e monitoramento do fluxo de caixa
- Controle de contas a receber
- Controle de contas a pagar

2.3 Usuários

Os atores do sistema consistem em:

| Ator | Descrição | | | | | | | | |
|---------------|---|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Administrador | Gerenciamento de usuários; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de animais; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de serviços; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de vendas e fluxo de caixa; | | | | | | | | |
| Parceiro | Gerenciamento de clientes e seus animais; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de serviços; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de agenda; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de fluxo de caixa (entrada e saída de | | | | | | | | |
| | caixa); | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de vendas; | | | | | | | | |
| Cliente | Acesso ao sistema após cadastrado como cliente; | | | | | | | | |
| | Gerenciamento de conta; | | | | | | | | |
| | Cadastrar seus pets; | | | | | | | | |
| | Visualizar os serviços comprados; | | | | | | | | |
| | Visualizar agendamentos; | | | | | | | | |

2.4 Ambiente Operacional

O foco do sistema é a acessibilidade, por isso é utilizada a plataforma web.

2.5 Restrições de Projeto e Implementação

- Sistema Operacional: Web.
- Conexão de Internet: 10Mb ou Superior.
- Linguagem de Programação: C# ASP.Net Entity Framework, Vue JS, HTML e CSS.
- Protocolo de comunicação: HTTP.
- Banco de dados SQL Server

2.6 Suposições e Dependências

É imprescindível possuir acesso à internet, sendo o sistema "web", a falta de rede resultaria na falha do mesmo.

3. ESPECIFICAÇÃO DAS INTERFACES EXTERNAS

3.1 Requisitos de Interface Externa

3.1.1 Interfaces de Acesso

| LOGIN PET CLUB | 1 | 60 | |
|---------------------|--------------|-----|--|
| CPF | VI AND STATE | | |
| 747.385.250-77 | | | |
| Senha | | | |
| | | | |
| Esqueceu sua senha? | 5 | 400 | |
| ENTRAR 🛠 | 100 | 100 | |

Figura 1 – Tela de Login. Nesta tela existe o botão de "Quero ser um parceiro!" onde o parceiro pode-se cadastrar para usar o sistema.

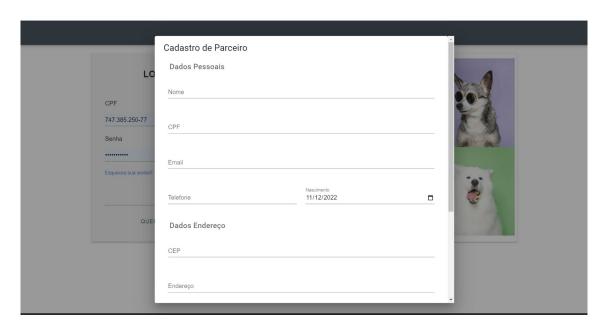
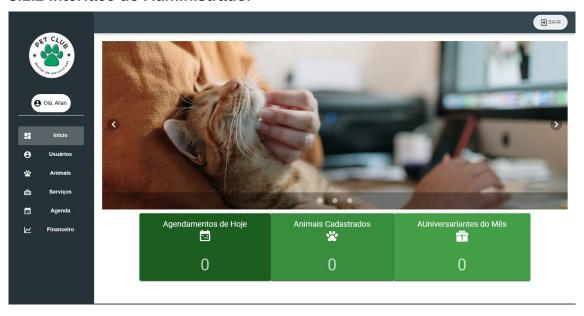
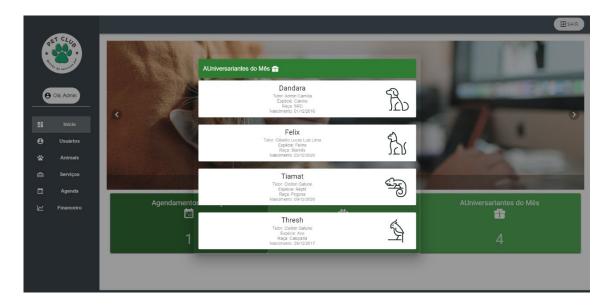


Figura 2 – Tela de cadastro parceiro. Nesta tela o parceiro preencherá as informações necessárias para se cadastrar.

3.1.2 Interface do Administrador





Figuras 1 e 1.1 – Tela de Início (Administrador). O administrador terá acesso a todos os usuários, animais, serviços e financeiros, podendo manipulá-los. Nesta tela de início ele também terá um aceso rápido aos agendamentos, animais cadastrados e quais animais fazem aniversário naquele mês.

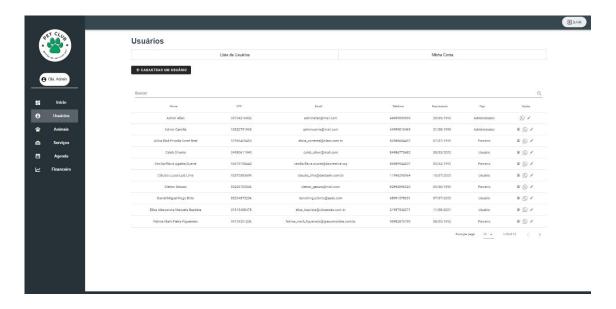


Figura 2 – Tela de Usuários (Administrador). O administrador poderá cadastrar, editar e deletar um usuário, visualizar rapidamente seus animais.

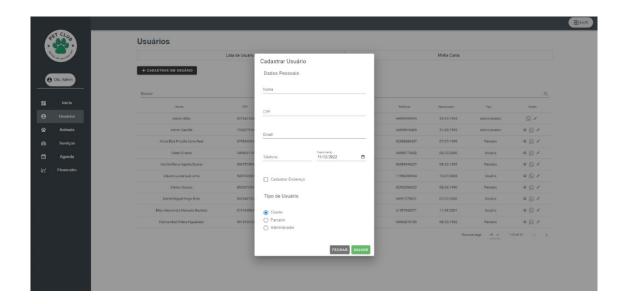


Figura 3 – Tela Cadastro de Usuários (Administrador). Na tela de cadastro de usuário, ele deverá adicionar todas as informações necessárias e deverá apresentar se o usuário é um Cliente, Parceiro ou Administrador.

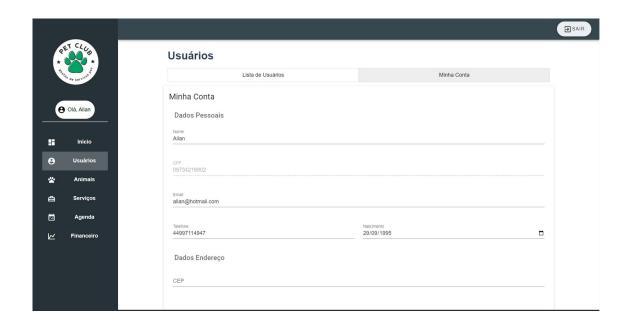


Figura 4 – Tela Minha Conta (Administrador). Nesta tela o administrador poderá editar o seu próprio cadastro.

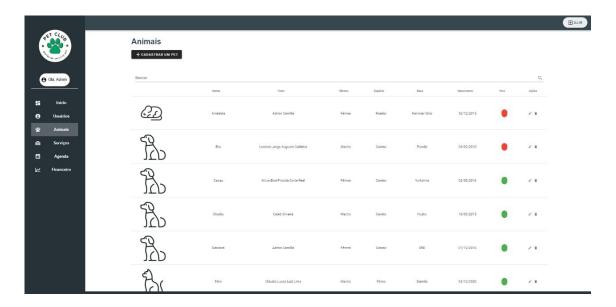


Figura 5 – Tela de Animais (Administrador). Nesta tela o administrador poderá visualizar todos os animais dos clientes e gerenciá-los.

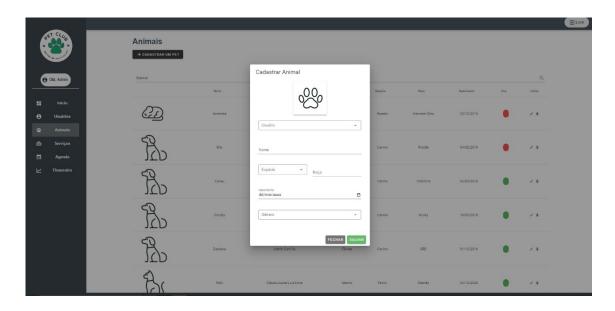


Figura 6 – Tela de Cadastro de Animais (Administrador). Nesta tela o administrador poderá cadastrar um animal devendo informar qual tutor (cliente) ele pertence.

3.1.3 Interface de Serviços (Administrador)

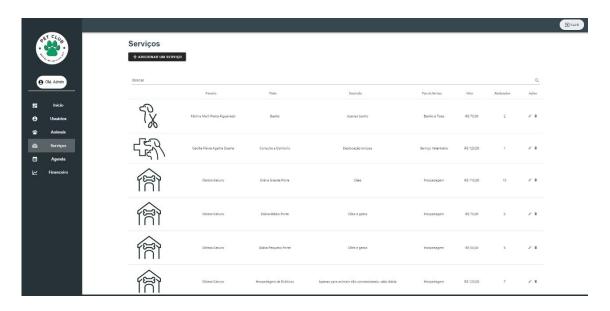


Figura 1 – Tela de Serviços (Administrador). Nesta tela o administrador poderá visualizar todos os serviços de todos os parceiros e gerenciá-los.

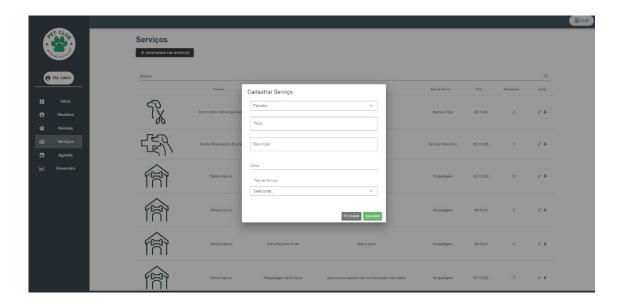


Figura 2 – Tela de Cadastro de Serviço (Administrador). Nesta tela o administrador poderá cadastrar um serviço vinculando a um parceiro.

3.1.4 Interface de Agendamento (Administrador)

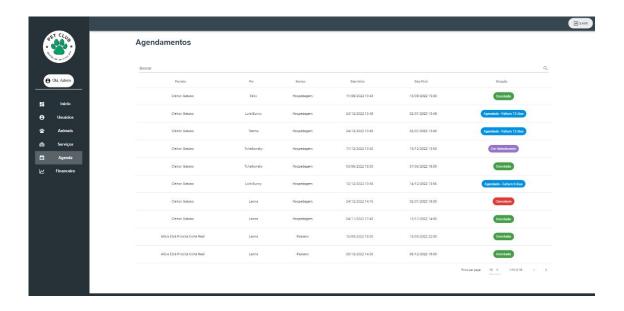


Figura 1 – Tela de Início (Administrador). Nesta tela o administrador poderá visualizar todos os agendamentos de todos os parceiros.

3.1.5 Interface de Financeiro (Administrador)

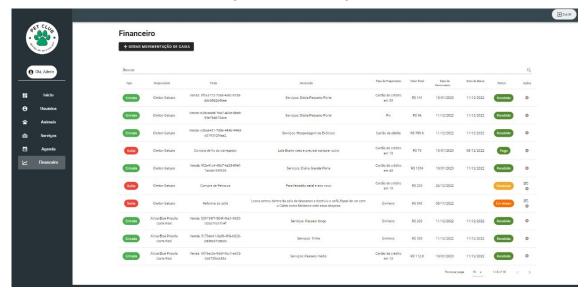


Figura 1 – Tela do Financeiro (Administrador). Nesta tela terá todas as movimentações de caixa de todos os parceiros

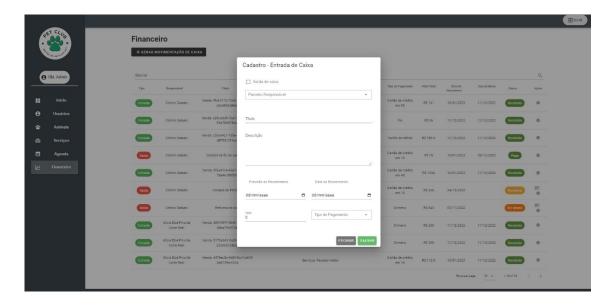


Figura 2 – Tela de Cadastro do Financeiro (Administrador). Nesta tela ele poderá cadastrar uma entrada ou saída de caixa para um parceiro.

3.1.6 Interface do Cliente

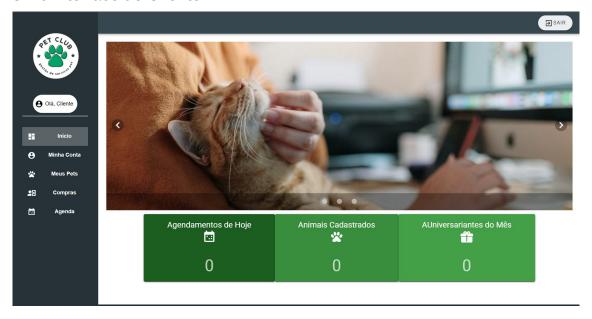


Figura 1 – Tela de Início (Cliente). O cliente terá acesso à própria conta, seus pets (animais) e as compras realizadas e todos os agendamentos de seus pets. Logo na tela de início o cliente visualizará um resumo dos agendamentos e animais cadastrados, onde clicando nos cards, levará às telas de agendamento e animais respectivamente. Também é possível observar os pets aniversariantes do mês ao clicar em seu card.

3.1.7 Interface Minha Conta (Cliente)

| | _ | | | ∌ SAIR |
|-----|--|------------------------------------|--------------------------|---------------|
| | SEL CLOS | Minha Conta | | |
| - (| No. of the last of | Dados Pessoais | | |
| - | | Nome Caleb Oliveira | | |
| _ | 9 Olá, Caleb | CPF 34980511940 | | |
| :: | Inicio | | | |
| в | Minha Conta | Email caleb_oliver@mail.com | | |
| * | Meus Pets | Telefone 84986773682 | Nascimento 06/03/2000 | |
| 20 | Compras | V | | |
| | Agenda | Dados Endereço | | |
| | | S9612600 | | |
| | | Endereço Rua Doutor Galvão Neto | Nimes 2 | |
| | | Complemento | | |
| | | 6aleo Abolição | | |
| | | Cidade | Estado Div | |

Figura 1 – Tela Minha Conta (Cliente). O cliente terá acesso à sua própria conta podendo editá-la.

3.1.8 Interface Meus Pets (Cliente)

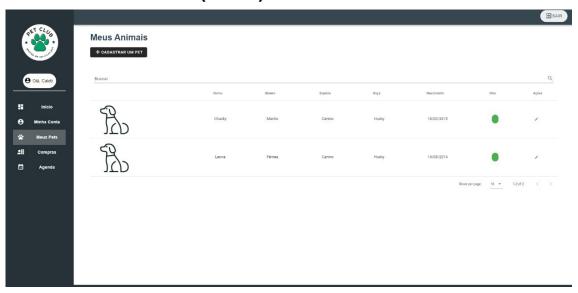


Figura 1 – Tela Meus Pets (Cliente). Nesta tela o Cliente poderá visualizar todos os seus animais, podendo editá-los.

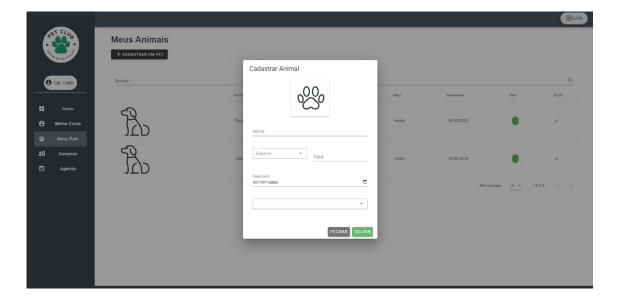


Figura 2 – Tela de Cadastro de Pets (Cliente). Nesta tela o Cliente poderá cadastrar o seus pets(animais).

3.1.9 Interface de Compras (Cliente)

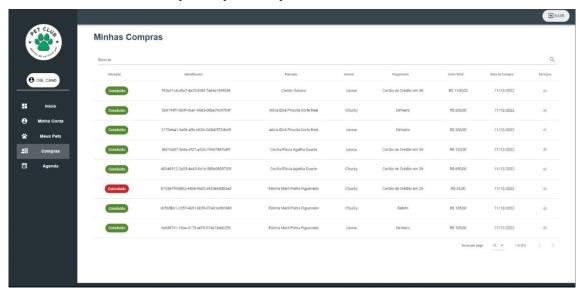


Figura 1 – Tela de Compras (Cliente). Nesta tela o Cliente poderá visualizar todas as suas compras de serviços feitas, e poderá ver uma compra mais detalhada.

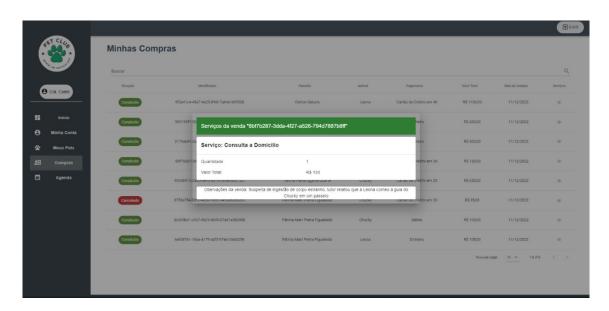


Figura 2 – Tela de Agenda (Cliente). Detalhes de uma compra.

3.1.10 Interface de Agenda (Cliente)

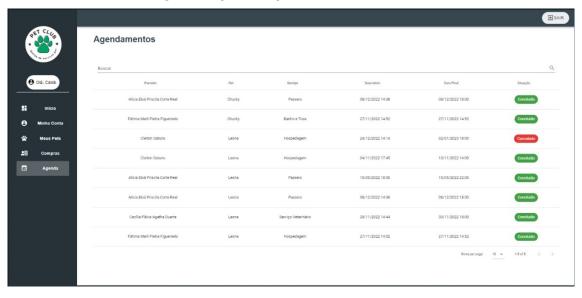


Figura 1 – Tela de Agenda (Cliente). Nesta tela o Cliente poderá visualizar todas as agendas de seus Animais.

3.1.11 Interface de Início (Parceiro)

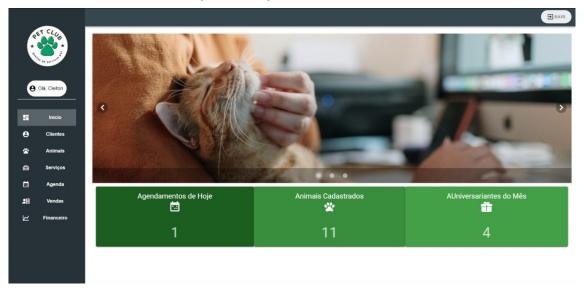


Figura 1 – Tela de Início (Parceiro). Nesta tela o Parceiro terá acesso rápido aos seus clientes, animais, serviços, agenda, vendas, financias, também terá três cartões, "Agendamentos de Hoje" onde verá todos os agendamentos do dia do mesmo, "Animais Cadastrados" onde levará para a tela de Animais e

visualizara todos os animais cadastrados ao mesmo e "Auniversariantes" do Mês onde verá todos os animais que fazem aniversário naquele mês.



Figura 1 – Tela de Início "Auniversariantes" do Mês (Parceiro). Ao clicar no cartão o Parceiro visualizará todos os animais que fazem aniversario no dia.

3.1.12 Interface de Clientes (Parceiro)

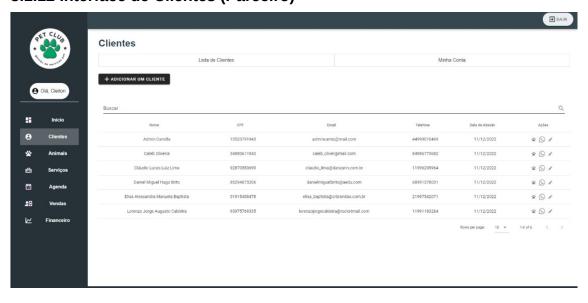


Figura 1 – Tela de Clientes (Parceiro). Nesta tela o Parceiro visualizara todos os clientes vinculados ao mesmo, poderá fazer um vínculo de um cliente já

cadastrado ou cadastrar um cliente e vincular ao mesmo, poderá também visualizar e editar a sua própria conta. Em cada cadastro de cliente o parceiro poderá visualizar os animais deste cliente.

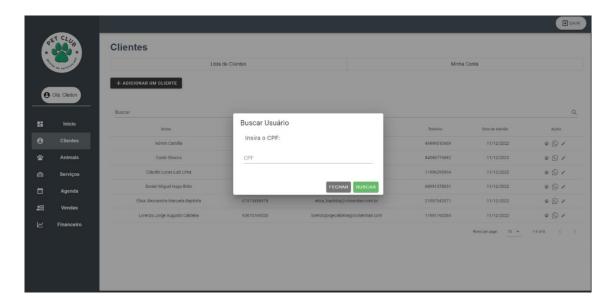


Figura 2 – Tela de Vinculo ao Cliente (Parceiro). Nesta tela o parceiro busca seu cliente a partir do CPF, caso encontre, vinculará o cliente com o parceiro, caso não encontre, será aberto uma tela de cadastro de cliente, para realizar o cadastro do cliente e vinculá-lo ao mesmo.

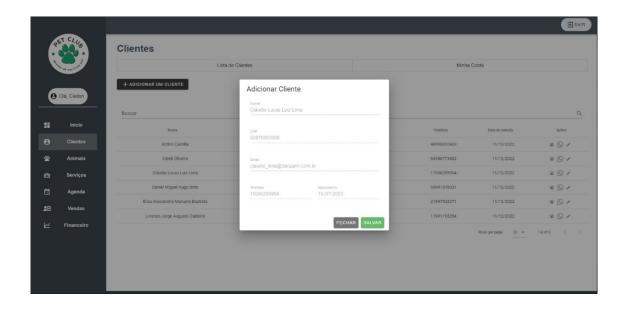


Figura 3 – Tela de Cadastro do Cliente (Parceiro). Nesta tela o Parceiro fará um cadastro de um cliente e vinculá-lo ao mesmo.

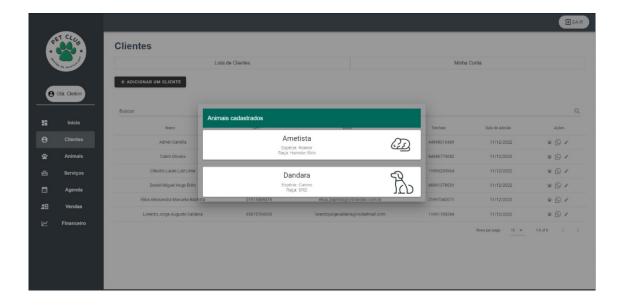


Figura 4 – Tela de Visualização dos Animais do Cliente (Parceiro). Nesta tela o Parceiro visualizará todos os animais do cliente.

3.1.13 Interface de Animais (Parceiro)

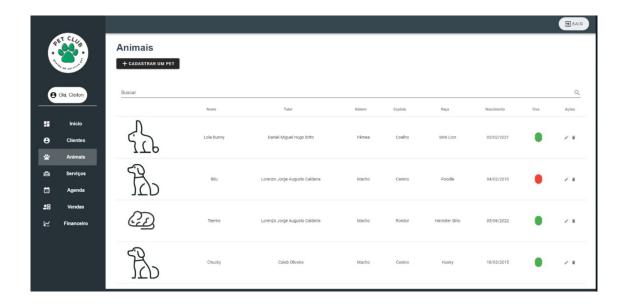


Figura 1 – Tela de Animais (Parceiro). Nesta tela o Parceiro visualizará todos os animais de todos os clientes vinculados a ele mesmo, podendo cadastrá-los, editá-los e exclui-los.

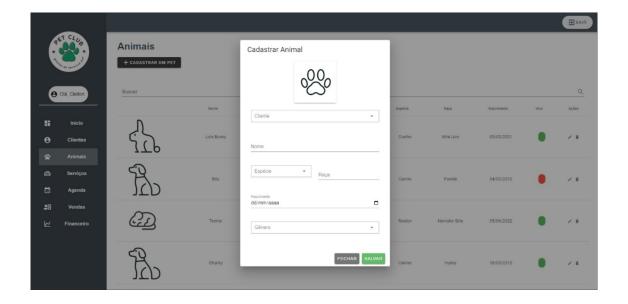


Figura 2 – Tela de Cadastro de Animais (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá cadastrar um animal e vinculá-lo ao um cliente.

3.1.14 Interface de Serviços (Parceiro)

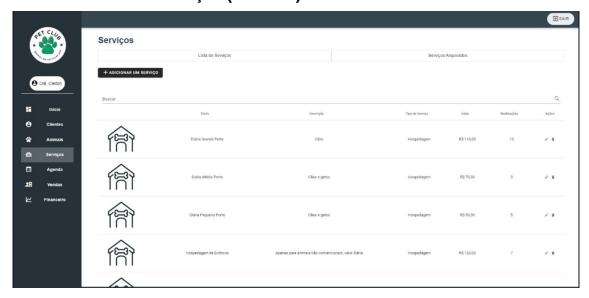


Figura 1 – Tela de Serviços (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá visualizar todos os serviços cadastrados a ele mesmo, podendo cadastrá-los, editá-los e exclui-los, também terá acesso a todos os serviços arquivados que o parceiro não utiliza mais.

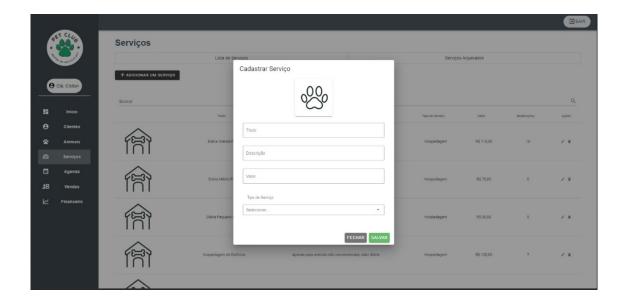


Figura 2 – Tela de Cadastro de Serviço (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá cadastrar um serviço.

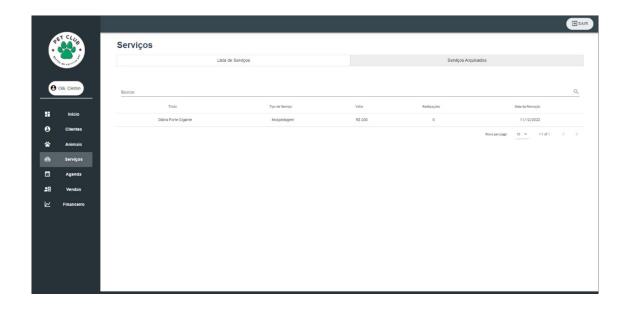


Figura 3 – Tela de Serviços Arquivados (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá visualizar todos os serviços arquivados.

3.1.15 Interface de Agenda (Parceiro)

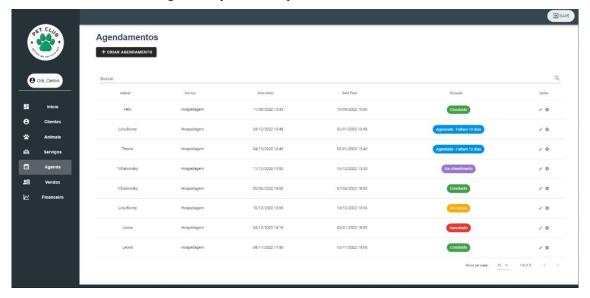


Figura 1 – Tela de Agendamentos (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá visualizar todos os agendamentos criados pelo mesmo podendo cadastrá-los, editá-los e exclui-los.

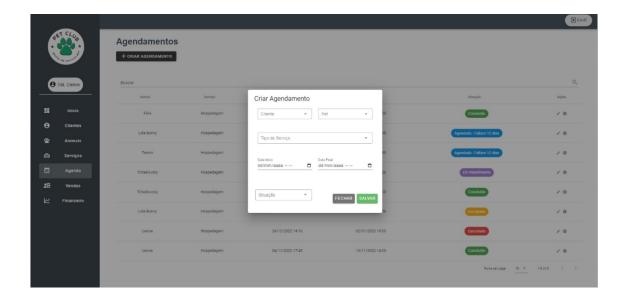


Figura 2 – Tela de Cadastro de Agendamentos (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá cadastrar um agendamento.

3.1.16 Interface de Vendas (Parceiro)

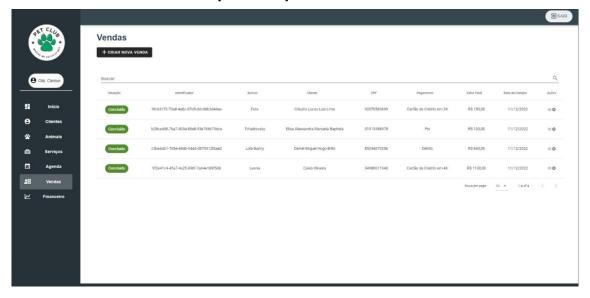


Figura 1 – Tela de Vendas (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá visualizar todas as vendas feitas, podendo cadastrá-las, ver o detalhe da venda, e cancelá-las.

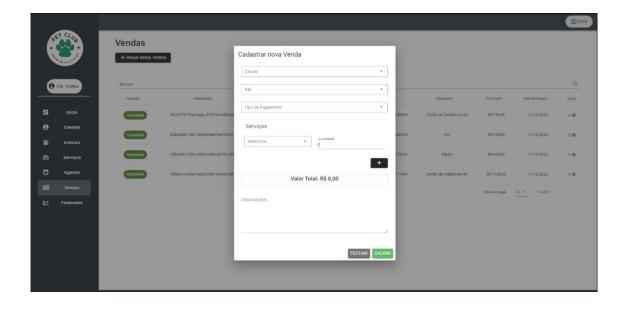


Figura 2 – Tela de Cadastro de Vendas (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá cadastrar um venda feita.

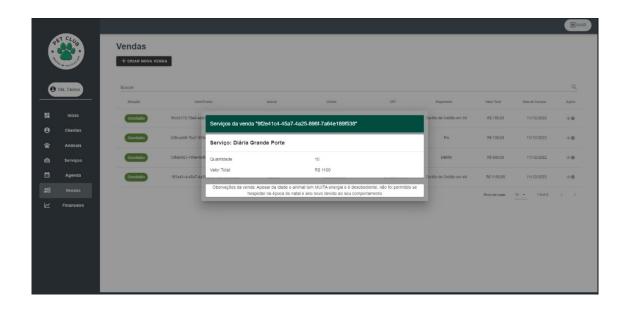


Figura 3 – Tela de Detalhe da Venda (Parceiro). Nesta tela o Parceiro visualizar com mais detalhe cada venda.

3.1.17 Interface de Financeiro (Parceiro)



Figura 1 – Tela de Financeiro (Parceiro). Nesta tela o Parceiro visualizar três

cartões contendo informações de entradas, saídas e o saldo final. Terá acesso também a todas as saídas e entradas detalhadas do mesmo.

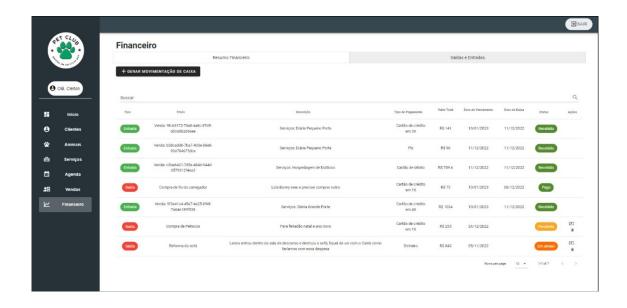


Figura 2 – Tela de Financeiro Saída e Entradas (Parceiro). Nesta tela o Parceiro visualizara todas as entradas e saídas de caixa podendo cadastrá-las.

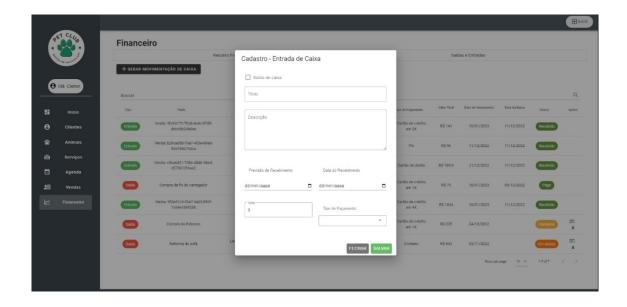


Figura 3 – Tela de Cadastro de Saídas e Entradas (Parceiro). Nesta tela o Parceiro poderá cadastrar uma saída ou uma entrada de caixa.

3.2 Interfaces de Hardware

Para utilizar o sistema PetClub é necessário de um Desktop, notebook ou um celular, que tenha acesso à internet.

4. REQUISITOS FUNCIONAIS

4.1 Identificação dos requisitos

[RF001] - Controlar Acesso

[RF002] - Controlar Usuário

[RF003] - Controlar Cliente

[RF004] – Controlar Parceiro

[RF005] - Controlar Serviços

[RF006] - Controlar Animais

[RF007] – Histórico de Vendas

[RF008] – Financeiro (Controle de Saída de Caixa)

[RF009] – Financeiro (Controle de Entrada de Caixa)

[RF0010] – Financeiro (Registrar Recebimento)

[RF0011] – Financeiro (Registrar Pagamento)

[RF0012] – Registrar Venda de Serviço

[RF0013] – Histórico de Agendamento

[RF0014] - Cadastrar Agendamento

[RF0015] – Status de Agendamento

[RF0016] - Cancelar Venda

[RF0017] - Consultar Venda

[RF001] Controlar Acesso

| Prioridade: | Х | Essencial | | Importante | | Desejável | |
|-------------|-----|----------------------------------|--|------------|--|-----------|--|
| | | | | | | | |
| Ator(es): | Adm | Administrador, Parceiro, Cliente | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | |

Descrição: Possibilita o Administrador visibilidade dos acessos ao sistema. Cada Acesso terá as suas particularidades individuais

[RF002] Controlar Administrador.

| Prioridade: | X | Essencial | | Importante | | Desejável |
|-------------|----------------|-----------|--|------------|--|-----------|
| Ator(es): | Administrador. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | |
| Associados: | | | | | | |

Descrição: Possibilita contabilizar e identificar os usuários. Acesso do Administrador consiste em Criar, Editar e Deletar todos os Clientes, Parceiros, Pets e Serviços e também poderá Visualizar o Financeiro.

[RF003] Controlar Cliente

| Prioridade: | X | Essencial | | Importante | | Desejável |
|-------------|------|-----------|--|------------|--|-----------|
| Ator(es): | Clie | Cliente. | | | | |
| Requisitos | | | | | | |
| Associados: | | | | | | |

Descrição: Auxilia na identificação do cliente, suas compras e seus dados cadastrais. Será cadastrado pelo Parceiro. Terá controle de Edição do seu próprio registro e do seu Pet, poderá cadastrar e editar o seu Pet e poderá visualizar os serviços contratados.

[RF004] Controlar Parceiro

| Prioridade: | Х | Essencial | | Importante | | Desejável |
|-------------|-----------|-----------|--|------------|--|-----------|
| Ator(es): | Parceiro. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | |
| Associados: | | | | | | |

Descrição: Auxilia na identificação do cliente, suas compras e seus dados cadastrais. Poderá realizar o seu próprio cadastro. Terá controle para vincular um cliente ao mesmo, cadastrar, editar e deletar os cliente, animais, serviços, agendamentos e fluxo de caixa e poderá visualizar o próprio financeiro.

[RF005] Controlar Serviços

| Prioridade: | X | Essencial | | Importante | | Desejável |
|-------------|--------------------------|-----------|--|------------|--|-----------|
| Ator(es): | Parceiro, Administrador. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | |
| Associados: | | | | | | |

Descrição: Visualizar e fiscalizar serviços prestados, seu andamento e agendamento. Será cadastrado pelo parceiro ou um administrador. Controla os serviços que o parceiro poderá oferecer ao cliente contendo o tipo de serviço e o valor do mesmo.

[RF006] Controlar Animais

| Prioridade: | Х | Essencial | | Importante | | Desejável |
|-------------|-----------------------------------|-----------|--|------------|--|-----------|
| Ator(es): | Cliente, Parceiro, Administrador. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | |
| Associados: | | | | | | |

Descrição: Acompanhar cadastramento, agendamentos, serviços prestados e produtos consumidos. Cliente, Parceiro e Administrador poderá cadastrar, editar e deletar um animal. Parceiro poderá cadastrar um animal para um cliente, administrador poderá cadastrar um animal para um cliente, cliente poderá cadastrar um animal para o mesmo.

[RF007] Histórico de Vendas

| Prioridade: | | Essencial | Х | Importante | | Desejável | | |
|-------------|--------------------------|-----------|---|------------|--|-----------|--|--|
| Ator(es): | Parceiro, Administrador. | | | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | | |

Descrição: Auxilia na identificação dos produtos e serviços mais consumidos e menos consumidos pelo público. Parceiro terá acesso a todas as venda do mesmo, Administrador terá acesso a todos as vendas de todos os parceiro. Parceiro poderá deletar uma venda do mesmo e o Administrador poderá deletar venda de todos os parceiros.

[RF008] Financeiro (Controle de Saída de Caixa)

| Prioridade: | | Essencial | Х | Importante | | Desejável | | | |
|-------------|--------------------------|-----------|---|------------|--|-----------|--|--|--|
| Ator(es): | Parceiro, Administrador. | | | | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | | | |

Descrição: Acompanhar gastos, investimentos e a parte de finanças de modo geral. Parceiro poderá manipular a sua própria saída de caixa, administrador poderá manipular todas as saídas de caixas. Poderá criar, visualizar, deletar e dar baixa nas saídas de caixas.

[RF009] Financeiro (Controle de Entrada de Caixa)

| Prioridade: | | Essencial | Х | Importante | | Desejável | |
|-------------|----|--------------------------|---|------------|--|-----------|--|
| Ator(es): | Pa | Parceiro, Administrador. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | |

Descrição: Acompanhar gastos, investimentos e a parte de finanças de modo geral. Parceiro poderá cadastrar, editar, visualizar e deletar em uma entrada de caixa vinculado ao mesmo, poderá também dar baixa em uma entrada de caixa apenas quando o status estiver em aberto. O administrar poderá criar, dar baixa (mesmo se o status não estiver em aberto) e cancelar todas as entradas de caixa de todos os parceiros.

[RF0010] Financeiro (Registrar Recebimento)

| Prioridade: | | Essencial | | Importante | X | Desejável | |
|---------------------------|----|--------------------------|--|------------|---|-----------|--|
| Ator(es): | Pi | Parceiro, Administrador. | | | | | |
| Requisitos Associados: | | | | | | | |

Descrição: Listagem de serviços já quitados. Parceiro terá acesso a visualização dos seus próprios recebimentos. O administrador terá acesso a visualização de todos os recebimentos.

[RF0011] Financeiro (Registrar Pagamento)

| Prioridade: | | Essencial | Х | Importante | | Desejável | |
|-------------|----|--------------------------|---|------------|--|-----------|--|
| Ator(es): | Pi | Parceiro, Administrador. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| associados: | | | | | | | |

Descrição: Referência de serviços requisitados, com sua data e tipo de serviço. Registro de quando foi feito o pagamento e de que forma. Parceiro poderá registrar se o pagamento foi realizado apenas registro que está vinculado ao mesmo. O administrador poderá registrar o pagamento de todos os parceiros.

[RF0012] Registrar Venda de Serviço

| Prioridade: | | Essencial | х | Importante | Desejável |
|-------------|----|-----------|---|------------|-----------|
| Ator(es): | Pi | arceiro | | | |
| Requisitos | | | | | |
| Associados: | | | | | |

Descrição: Referência de serviços requisitados, com sua data e tipo de serviço. Parceiro poderá Registrar e excluir uma venda de serviço realizada do mesmo. O administrador poderá excluir todas as vendas de serviços de todos os parceiros.

[RF0013] Histórico de Agendamento

| Prioridade: | | Essencial | X | Importante | | Desejável | |
|-------------|----|-----------|---|------------|--|-----------|--|
| Ator(es): | Pa | Parceiro | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | |

Descrição: Acompanhamento de quantos agendamentos foram feitos em perspectiva geral e também por pet ou cliente. Parceiro poderá visualizar todos os agendamentos feitos pelo mesmo.

[RF0014] Cadastrar Agendamento

| Prioridade: | | Essencial | X | Importante | | Desejável | |
|-------------|----|-----------|---|------------|--|-----------|--|
| Ator(es): | Pa | Parceiro | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | |

Descrição: Registrar novos agendamentos. Parceiro poderá cadastrar os seus próprios agendamentos.

[RF0015] Status de Agendamento

| Prioridade: | | Essencial | Х | Importante | | Desejável | |
|-------------|----|-----------|---|------------|--|-----------|--|
| Ator(es): | Pa | Parceiro | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| associados: | | | | | | | |

Descrição: Registrar o status de agendamento. Parceiro poderá alterar os status de todos os agendamentos do mesmo.

[RF0016] Cancelar Venda

| Prioridade: | | Essencial | Х | Importante | Desejável |
|------------------------|----|---------------------|------|------------|-----------|
| Ator(es): | Pi | arceiro, Administra | dor. | | |
| Requisitos Associados: | | | | | |

Descrição: Efetuar registro de venda invalidada. Parceiro poderá cancelar uma venda vinculada ao mesmo. O administrador poderá cancelar as vendas de todos os parceiros.

[RF0017] Consultar Venda

| Prioridade: | | Essencial | X | Importante | | Desejável | |
|-------------|----|--------------------------|---|------------|--|-----------|--|
| Ator(es): | Pa | Parceiro, Administrador. | | | | | |
| Requisitos | | | | | | | |
| Associados: | | | | | | | |

Descrição: Acompanhamento de vendas válidas. Parceiro poderá cancelar uma venda vinculada ao mesmo. O administrador poderá cancelar as vendas de todos os parceiros.

4.2 Prioridades dos requisitos

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores da solução, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

5. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Esse requisito não funcional apresenta o tempo de resposta do cálculo da venda dos serviços

5.1 Requisitos de Desempenho

Tempo de resposta do cálculo deve ser menos que 1 segundo

| Prioridade: | Essencial | v | Importante | Deseiável |
|-------------|------------|---|------------|-----------|
| Piloliuaue. | Essericiai | ^ | importante | Desejavei |
| | | | | |
| | | | | |

5.2 Requisitos de Segurança

Para usuários do sistema seja Cliente, Parceiro ou Administrador utilizam o mesmo método de autenticação com token.

| Prioridade: | Ess | encial | Χ | Importante | Desejável |
|-------------|-----|--------|---|------------|-----------|
| | | | | | |

6. DIAGRAMAS

6.1 Diagrama Entidade Relacionamento (DER)

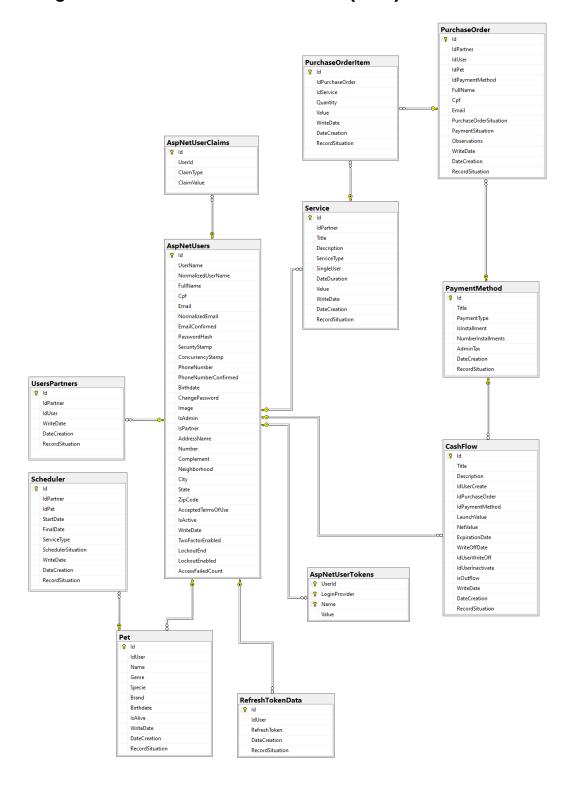


Figura 9 - Diagrama Entidade Relacionamento do Sistema PetClub

6.2 Diagrama Caso de Uso

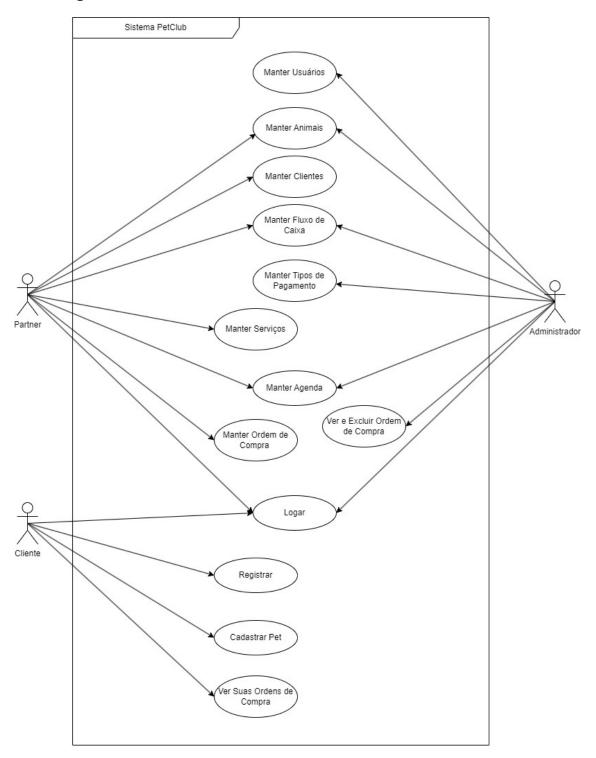


Figura 10 - Diagrama Caso de Uso do Sistema PetClub

6.3 Diagramas de Atividade

6.3.1 Diagrama de Atividade Registro e Login de Usuário

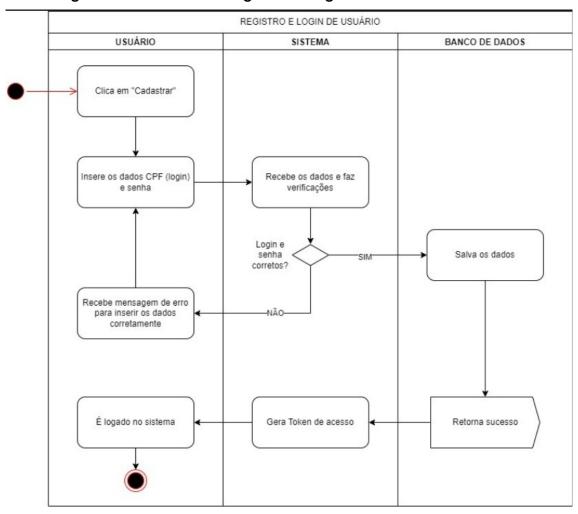


Figura 11 - Diagrama de Atividade Registro e Login de Usuário

6.3.2 Diagrama de Atividade Registro e Edição de Clientes

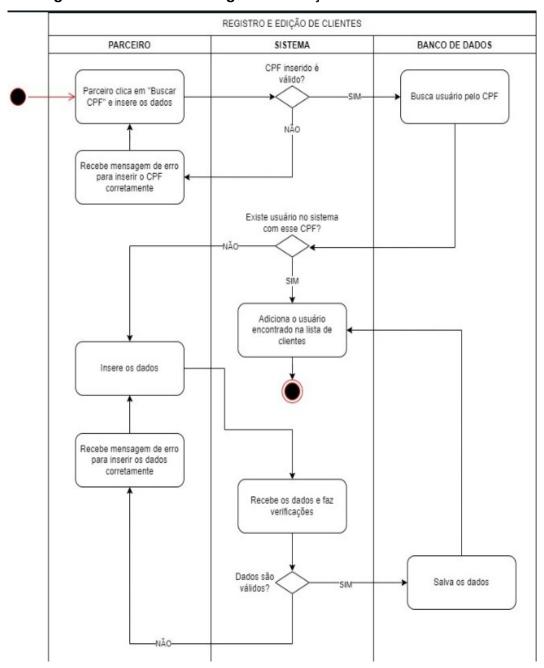


Figura 12 - Diagrama de Atividade Registro e Edição de Clientes

6.3.3 Diagrama de Atividade Registro de Serviços

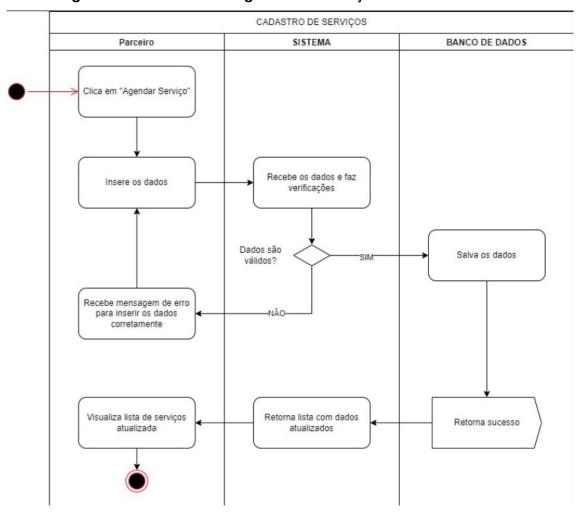


Figura 13 - Diagrama de Atividade Registro de Serviços

6.3.4 Diagrama de Atividade Agendamento

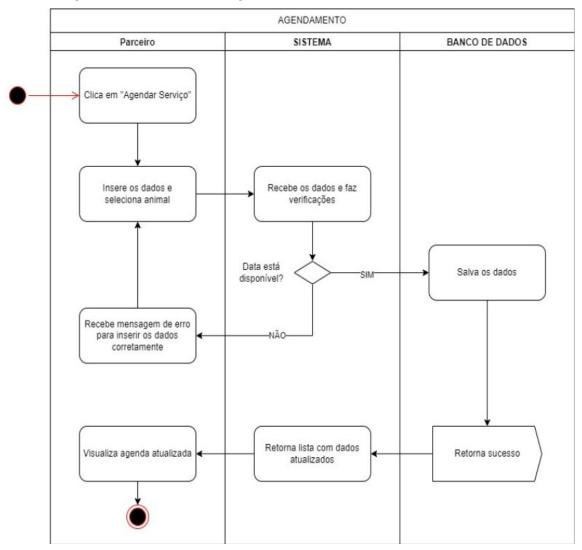


Figura 14 - Diagrama de Atividade Agendamento

6.3.5 Diagrama de Atividade Ordem de Compra

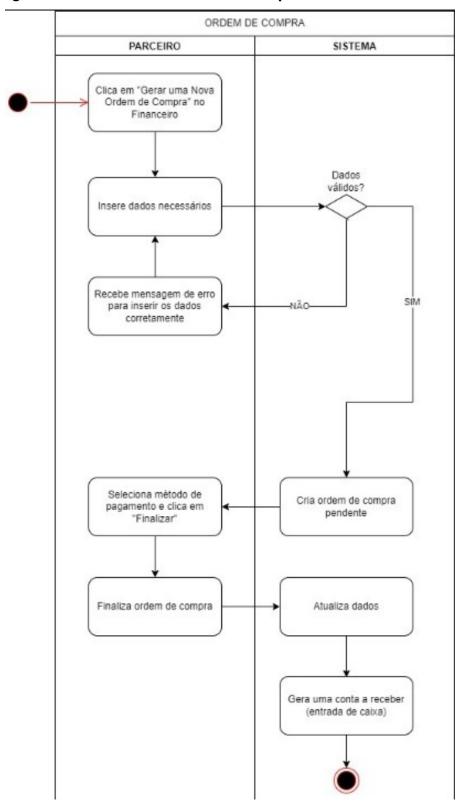


Figura 15 - Diagrama de Atividade Ordem de Compra

6.3.6 Diagrama de Atividade Fluxo de Caixa

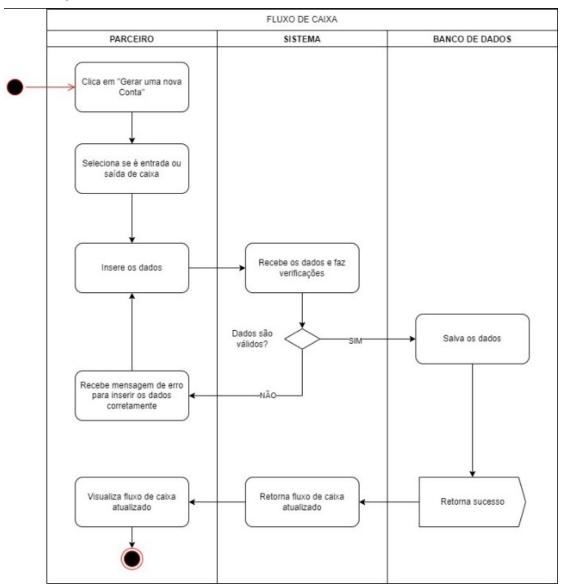
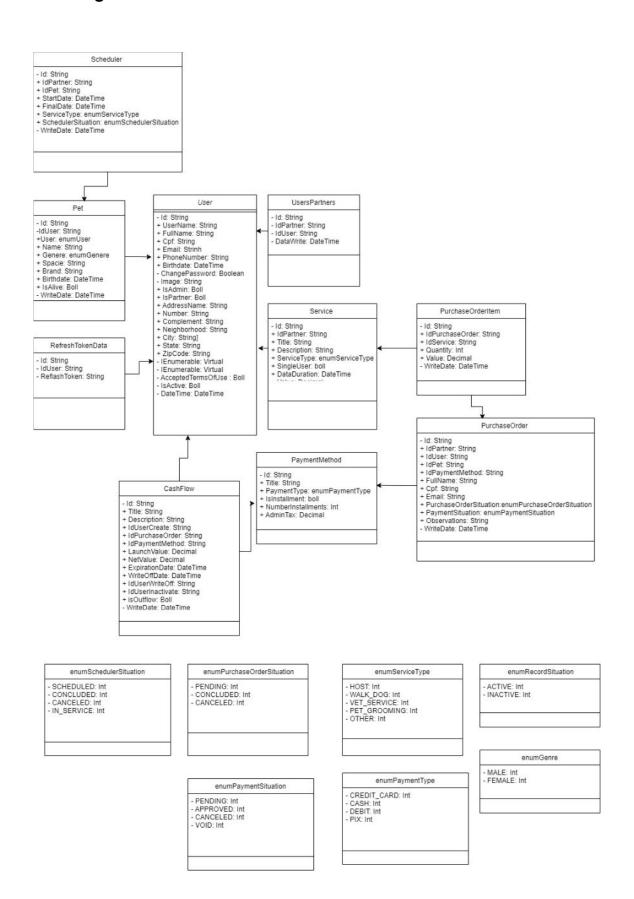


Figura 16 - Diagrama de Atividade Fluxo de Caixa

6.4 Diagrama de Classe



7. DIFICULDADES E APRENDIZADOS

O Petclub, a princípio, foi moldado de uma forma complexa, assim sendo, fezse necessário, remodelar suas funcionalidades de modo que pudéssemos entregar um sistema completo e maduro com o prazo proposto.

Além da linguagem de programação C# Asp.NET, aprendida durante o curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, também aplicamos a linguagem VueJS, aprendida através de cursos online.

VueJS sendo uma linguagem nova, aprendemos seu desenvolvimento e aplicamos no projeto, demandando mais tempo de execução para alcançar o qualidade desejada.

8. REFERÊNCIAS

https://sebrae.com.br/sites/PortalSebrae/sebraeaz/o-mercado-pet,6897934a41fc0710VgnVCM1000004c00210aRCRD

https://exame.com/revista-exame/a-revolucao-dos-bichos/