Fichier JS	Lignes de code testées	Fonction testée	Résultat attendu	Comment vérifier le résultat attendu	Problème possible			
main.js	1 à 4	fetch l'url de l'api	on doit recevoir une réponse avec des données(data)	console.log(data)	l'appel fetch ne renvoie rien			
main.js	9 à 50	boucle for	on crée nos balises HTML dans une boucle pour avoir le nombre de carte selon nos données.	on peut voir en console.log et aussi sur la page HTML si nos div sont bien créés	erreur de frappe ou mauvais appel de fetch			
products.js	1 à 5	récupération de l'url	on attend un id a la suite de l'url qui nous montre tel ou tel produit	console.log(urlProduct)	mauvais renvoi			
				on peut voir en console log et aussi sur la page				
products.js	8 à 65	fetch de chaque produits	création de la page pour un produit	on peut voir en console.log et aussi sur la page HTML si nos div sont bien créés	erreur de frappe ou mauvais appel de fetch			
products.js	67 à 91	boucle for dans fetch	création d'un bouton pour sélectionner les couleurs	apparition du bouton sélect	aucun bouton n'est apparut			
				on vérifie dans le local storage et avec la				
products.js	100 à 142	addEventListener	renvoyer au local storage la couleur sélectionnée	console	le local storage reste vide			
basket.js	16 à 51	boucle for	récupérer les données du panier pour préparer l'opération du total. Création de divers éléments sur la page	verifier les informations dans un console.log	le console.log répond null ou erreur			
basket.js	88 à 104	reducer pour le total	on calcule le total du panier	verifier le calcul	le calcul n'est pas pris en compte			
basket.js	113 à 200	addEventListener	on recupere les valeurs du formulaire après la verification des informations	verifier si les informations envoyer sont bien vérifié	le formulaire passe sans vérification			
basket.js	204 à 236	fetch des ids	on recupere les id et le formulaire a envoyer	console.log des informations ou local storage	une erreur est dans la console			
Dasketijs	204 a 230	returi des ids	on recupere les lu et le formulaire à envoyer	console.log des informations ou local storage	une eneur est dans la console			
basket.js	240 à 270	POST des données	on envoie les données au serveur	on regarde le statut du POST	faute de frappe qui bloque l'envoi au serveur			
confirmation.js	1à 13	innerHTML	on affiche sur la page de confirmation	les éléments s'affichent sur la page	rien ne s'affiche			
				·				

	I			I	I	
				I	I	

	I			I	I	
				I	I	

			<u> </u>		
			<u> </u>		
			<u> </u>		
			<u> </u>		
		<u> </u>			

					ı	

	 _		 			
	 _	 	 	 		
		'			· '	

			ı	I	I	