

Camille ERADES

Clément MONNOIRE

Quentin CHARILLON

DOCUMENTATION MY_TEAMS

PROTOCOLES DE COMMUNICATION

- Processus client -> serveur :

Une fois connecté, l'utilisateur peut entrer des commandes dans le client. Ce dernier va envoyer ces commandes au serveur pour que ce dernier puisse les traiter. La seule commande qui ne s'envoie pas au serveur est la commande "/help". Les arguments des commandes doivent systématiquement être mis entre guillemets.

- Processus serveur -> client :

Lorsque le serveur reçoit une commande d'un client, il enregistre l'interaction dans le dossier du ou des clients concernés et renvoie la même commande qu'il a reçue aux clients concernés, cette fois-ci avec la chaîne de caractères adaptée. Une connexion renvoie au client s'il s'est bien connecté ou non.

Le protocole prend en charge les commandes suivantes :

- /help : affiche les commandes disponibles
- /login ["user_name"] : associe un nom d'utilisateur à un client
- /logout : déconnecte le client du serveur
- /users : affiche tous les utilisateurs du domaine
- /user ["user_uuid"] : affiche les détails de l'utilisateur demandé
- /send ["user_uuid"] ["message_body"] : envoie un message à un utilisateur
- /messages ["user_uuid"] : affiche l'historique des messages d'une discussion
- /subscribe ["team_uuid"] : abonne l'utilisateur à une équipe et à toutes ses branches
- /subscribed ?["team_uuid"] : affiche tous les utilisateurs dans une équipe
- /unsubscribe ["team_uuid"] : désabonne de l'équipe
- /use ?["team_uuid"] ?["channel_uuid"] ?["thread_uuid"] : change l'emplacement des commandes à celui de l'utilisateur
- /create : crée une ressource basée sur l'un des contextes ci-dessous
- /list : affiche les ressources basées sur l'un des contextes ci-dessous
- /info : affiche des détails basés sur l'un des contextes ci-dessous

Les commandes /create, /list et /info sont des commandes spéciales qui prennent plusieurs paramètres différents pour chacune d'elles :

/CREATE

Sans contexte (/use) :

- /create ["team_name"] ["team_description"] : crée une équipe

Quand l'UUID d'une équipe est défini (/use "team_uuid") :

- /create ["channel_name"] ["channel_description"] : crée un canal

Quand l'UUID d'une équipe et d'un canal est défini (/use "team_uuid" "channel_uuid") :

- /create ["thread_title"] ["thread_message"] : crée un fil

Quand l'UUID d'une équipe, d'un canal et d'un fil est défini (/use "team_uuid" "channel_uuid" "thread_uuid") :

- /create ["comment_body"] : crée une réponse

/LIST

Sans contexte (/use) :

- /list : affiche toutes les équipes

Quand l'UUID d'une équipe est défini (/use "team_uuid") :

- /list : affiche tous les canaux

Quand l'UUID d'une équipe et d'un canal est défini (/use "team_uuid" "channel_uuid") :

- /list : affiche tous les fils

Quand l'UUID d'une équipe, d'un canal et d'un fil est défini (/use "team_uuid" "channel_uuid" "thread_uuid") :

- /list : affiche toutes les réponses

/INFO

Quand le contexte n'est pas défini (/use) :

- /info : affiche les informations de l'utilisateur connecté

Quand l'UUID de l'équipe est défini (/use "team_uuid") :

- /info : affiche les informations de l'équipe

Quand l'UUID de l'équipe et du canal sont définis (/use "team_uuid" "channel_uuid") :

- /info : affiche les informations du canal

Quand l'UUID de l'équipe, du canal et du fil sont définis (/use "team_uuid" "channel_uuid" "thread_uuid") :

- /info : affiche les informations du fil