## Projet du cours Techniques web

Création d'une application Back-End

Chinatsu Kuroiwa, Solveig Poder et Camille Rey

## Table des matières

PRE-REQUIS ET LANCEMENT DE L'APPLICATION 1	L
Lancement en local	)
Lancement sur Heroku 3	3
REQUÊTES SUR POSTMAN4	
Authentification	
Login (-POST-)	
Logout (-GET-) 9	
Données	
Afficher les données (-GET-)	
Ajouter des données (-PUT-)9	
Modifier des données (-POST-)11	
Supprimer des données (-DELETE-)	}
DOCUMENTATION DE L'API 1	4

# Pré-requis et Lancement de l'application

#### Lancement en local

Le lancement en local requiert d'avoir un système Linux (ex: distribution Ubuntu) ou Mac, et d'avoir installé :

- Nginx (https://www.nginx.com)
- Gunicorn (https://gunicorn.org/)
- 1 A partir de la racine du répertoire projet, éditez le fichier api\_nginx.conf : remplacez les deux occurrences de CHEMIN\_DU\_REPERTOIRE\_PROJET par le chemin absolu de la racine du répertoire projet, et enregistrez le fichier.
- \* Optionnel: on peut retirer le # devant la ligne « #return 301 https://\$host\$request\_uri; ». Cela aura pour effet de rediriger automatiquement le serveur http vers le serveur https qui utilise un certificat ssl.
- 2 Copiez le fichier api\_nginx.conf dans le répertoire sites-available de nginx

Linux: /etc/nginx/sites-available

Mac: /usr/local/etc/nginx/sites-available (si le dossier sites-available n'existe pas, créez-le et rajoutez la ligne « include /usr/local/etc/nginx/sites-enabled/\*.conf; » dans le bloc http du fichier /usr/local/etc/nginx/nginx.conf )

3 - Créez le lien symbolique avec le dossier sites-enabled

Linux: In -s /etc/nginx/sites-available/api\_nginx.conf /etc/nginx/sites-enabled/api\_nginx.conf

Mac: In -s /usr/local/etc/nginx/sites-available/api\_nginx.conf /usr/local/etc/nginx/sites-enabled/api\_nginx.conf (si le dossier sites-enabled n'existe pas, créez-le)

4 - Vérifiez la bonne écriture des fichiers de configuration de nginx :

sudo nginx -t

Rechargez nginx avec les nouvelles configurations :

sudo nginx -s reload

Lancez Nginx:

Linux : sudo service nginx restart

Mac : brew services restart nginx

5 - Installez les dépendances : depuis le répertoire du projet, créez un environnement virtuel (avec pipenv <a href="https://pypi.org/project/pipenv/">https://pypi.org/project/pipenv/</a>), connectez-y vous, puis installez les dépendances depuis le fichier requirements.txt :

#### pip3 -r install requirements.txt

6 - Lancez l'application avec gunicorn :

sh launcher\_gunicorn.sh

Sauf erreur dans le processus, le serveur devrait désormais être accessible en requêtes à partir de l'URL <a href="http://digidata.api.localhost/">http://digidata.api.localhost/</a> ou bien <a href="https://digidata.api.localhost/">https://digidata.api.localhost/</a> (il faudra autoriser les certificats self-signed dans les paramètres du client web pour le https)

Si la configuration de nginx ne fonctionne pas, le serveur devrait être accessible à l'adresse <a href="http://127.0.0.1:8000">http://127.0.0.1:8000</a>

Si même gunicorn ne fonctionne pas, le serveur devrait être accessible à l'adresse <a href="http://127.0.0.1:5000">http://127.0.0.1:5000</a> après exécution de la commande :

python run.py

#### Lancement sur Heroku

L'application est déjà déployée sur Heroku, à l'adresse <a href="https://projet-tecweb-backend.herokuapp.com">https://projet-tecweb-backend.herokuapp.com</a> . On peut donc effectuer les requêtes sur à partir de cette URL à la place de <a href="https://api.digidata.api.localhost">https://api.digidata.api.localhost</a> .

(Les fichiers runtime.txt et Procfile sont des fichiers nécessaires à Heroku pour le déploiement. Ils ne sont pas nécessaires pour lancer en local)

### Requêtes sur Postman

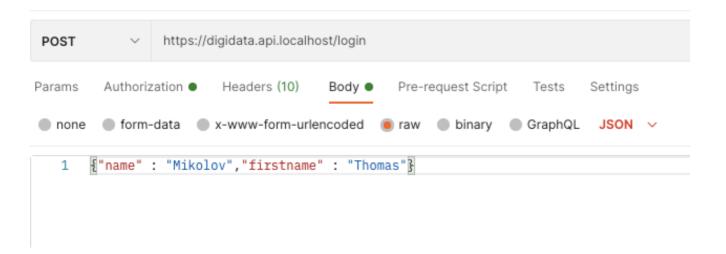
Toutes les requêtes présentées ici sont faites à partir du client web Postman (<a href="https://www.postman.com/">https://www.postman.com/</a>), nous recommandons de l'installer pour pouvoir facilement effectuer les mêmes requêtes.

#### **Authentification**

Login (-POST-)

Sur Postman, créer une requête et entrer l'adresse <a href="http://digidata.api.localhost/">https://digidata.api.localhost/</a> (ou https)

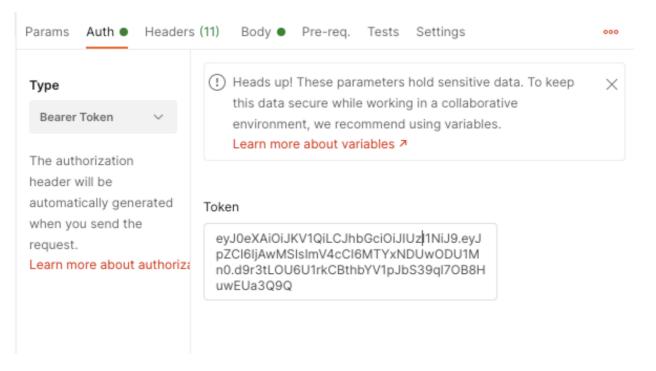
Avant de pouvoir consulter et/ou manipuler la base de données, l'identité de l'utilisateur doit être vérifiée. Pour cela, une méthode POST a été définie pour la ressource **Login**, accessible aux URL <a href="http://digidata.api.localhost/">http://digidata.api.localhost/</a> ou <a href="http://digidata.api.localhost/login">http://digidata.api.localhost/login</a> Il faut fournir son nom et son prénom en format json (dans le Body) de cette façon pour s'authentifier:



Après envoie de la requête, si les données rentrées dans le body ne sont pas au bon format, ou que les identifiants ne sont pas corrects, différents messages et codes d'erreur sont renvoyés. Sinon, les informations de l'utilisateur sont renvoyées et un token temporaire (60 mins) est fourni :

```
Body Cookies Headers (5) Test Results
                                                                                      (R) 200 OK 17 ms 563 B
  Pretty
                               Visualize
                    Preview
   1
    2
         "Token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJpZCI6IjAwMSIsImV4cCI6MTYxNDUwODU1Mn0.
                d9r3tL0U6U1rkCBthbYV1pJbS39q170B8HuwEUa3Q9Q",
    3
            "User": {
               "actif": false,
    4
               "actionnaire": true,
    5
    6
               -"anciennete": 10,
    7
               "conge": 15,
               ·"fonction": "Directeur des representations vectorielles",
    8
               "id": "001",
   9
                "mise_a_jour": "2017-05-06 11:25:11.827000",
  10
  11
                "missions": [
                 ···"Bruxelle",
  12
                 ···"Paris",
  13
             ··· "Pakistan"
  14
             ···],
  15
             ··· "nom": "Mikolov",
  16
             ··· "prenom": "Thomas"
  17
  18
         ··· "status": "success"
  19
  20
```

Pour continuer, il vous suffit de copier-coller ce token en tant que *bearer token* dans l'onglet *Authorization* de la requête:

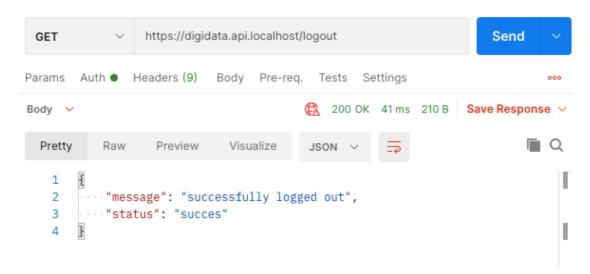


Notons que si le client web est déjà « authentifié » , c'est-à-dire si un token valide se trouve dans le header Authorization, ce token est renvoyé plutôt que de générer un nouveau token. Essayons à nouveau de s'identifier :

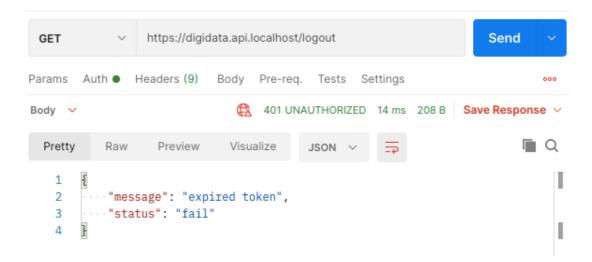
```
200 OK 46 ms 353 B
Body V
  Pretty
            Raw
                    Preview
                               Visualize
                                            JSON
    1
    2
            "Token": "eyJ@eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.
                eyJpZCI6IjAwMSIsImV4cCI6MTYxNDUw0DU1Mn0.
                d9r3tL0U6U1rkCBthbYV1pJbS39q170B8HuwEUa3Q9Q",
    3
         ···"User_id": "001",
    4
         ··· "message": "already logged in",
    5
         ··· "status": "success"
    6
```

#### Logout (-GET-)

Une requête GET sur la ressource <a href="http://digidata.api.localhost/logout">http://digidata.api.localhost/logout</a> permet de se déconnecter. Cette requête ne peut se faire que si on est déjà authentifié (si un token valide est présent dans le header Authorization). Dans ce cas, le token est invalidé, et il faudra donc se reconnecter (cf requête précédente) pour obtenir un nouveau token.



Si on essaie de se déconnecter une deuxième fois sans s'être ré-authentifié, on voit bien que le token n'est plus valide :

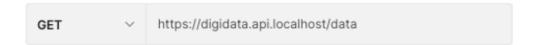


#### **Données**

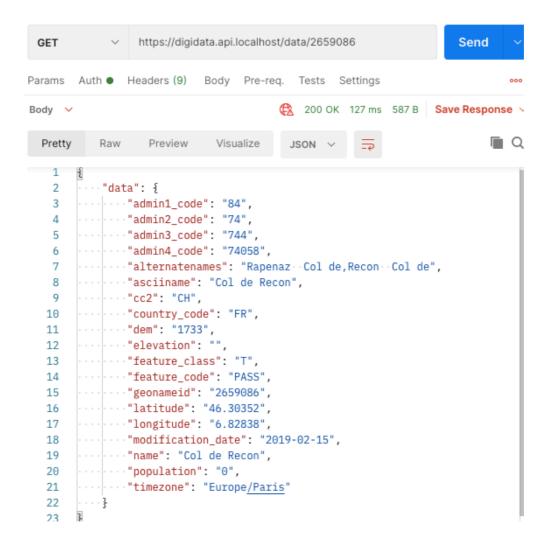
N'oubliez pas que toutes les requêtes suivantes sont réalisables <u>uniquement si</u> vous vous êtes identifié (si un token valide est présent dans le Authorization Header)

#### Afficher les données (-GET-)

Pour afficher les données, il faut utiliser la méthode GET sur la ressource à l'URL <a href="http://digidata.api.localhost/data">http://digidata.api.localhost/data</a> qui renverra la liste de tous les lieux:

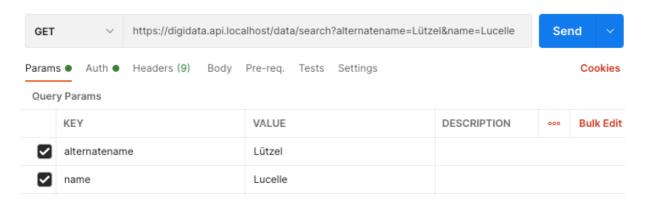


On peut, si l'on veut, n'afficher qu'un seul lieu, en filtrant sur son attribut geonameid :



Un message d'erreur s'affichera si le geonameid n'est pas trouvé dans la base de données.

Afin d'effectuer des recherches plus complexes, une ressource <a href="http://digidata.api.localhost/data/search">http://digidata.api.localhost/data/search</a> a été créée avec sa propre méthode GET. Il est possible de filtrer sur plusieurs attributs en ajoutant des paramètres à la requête. Par exemple, si l'on souhaite afficher tous les lieux dont le *name* est « Lucelle » et qui contiennent « Lützel » parmi leurs alternatenames:

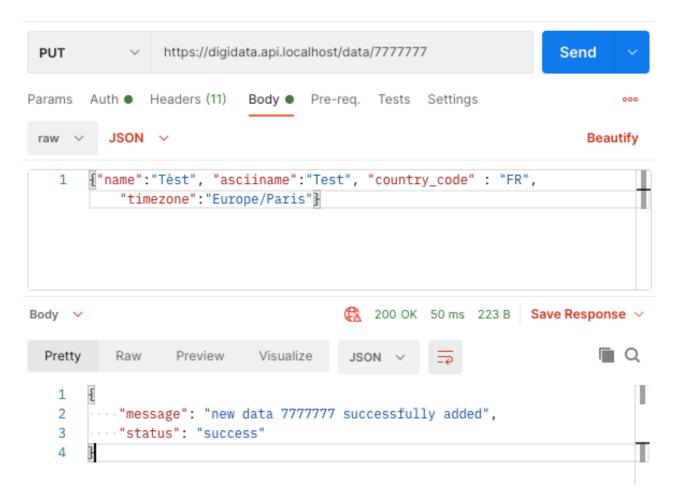


La liste des résultats sera renvoyées (liste vide si aucun match) :

```
Body V
                                                        200 OK 152 ms 1.06 KB Save Respor
                                                                                           П
  Pretty
                   Preview
                             Visualize
   1
   2
        ···"results": [
   3
            ... "admin1_code": "00",
   4
                ... "admin2_code": "",
   5
   6
            ····"admin3_code": ""
   7
            ····"admin4_code": ""
   8
                "La Lucelle Riviere, La Lucelle Riviere, La Lucelle Rivière, Lucelle, Lutzel,
                       Lützel",
                ··· "asciiname": "Lucelle",
   9
                   "cc2": "",
  10
  11
                ···"country_code": "FR",
                ···"dem": "353",
  12
                   "elevation": "",
  13
                   "feature_class": "H",
  14
  15
                ··· "feature_code": "STM",
                ··· "geonameid": "2659815",
  16
           ···· latitude": "47.41667",
  17
  18
        ····|····"longitude": "7.5",
  19
        .... "modification_date": "2014-08-05",
       ···· "name": "Lucelle",
  20
```

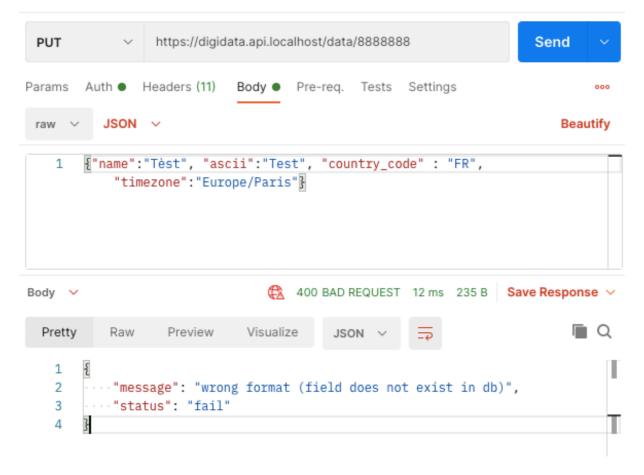
#### Ajouter des données (-PUT-)

Pour ajouter une donnée dans la base, nous avons défini une méthode PUT. La donnée à ajouter doit être communiquée au format json dans le body. Le *geonameid* doit être obligatoirement passé dans l'adresse, son absence occasionnant une erreur 400. S'il existe déjà, cela créera une erreur également. Le seul champ obligatoire dans le body est le champ « name », s'il manque les autres champs, ils seront vides dans la base de données mais cela ne génèrera pas d'erreur. En revanche, si des champs ne correspondant pas au format de notre base de données sont renseignés, (par exemple « ascii » au lieu de « asciiname ») un message d'erreur sera renvoyé. Voici un exemple de requête correcte :

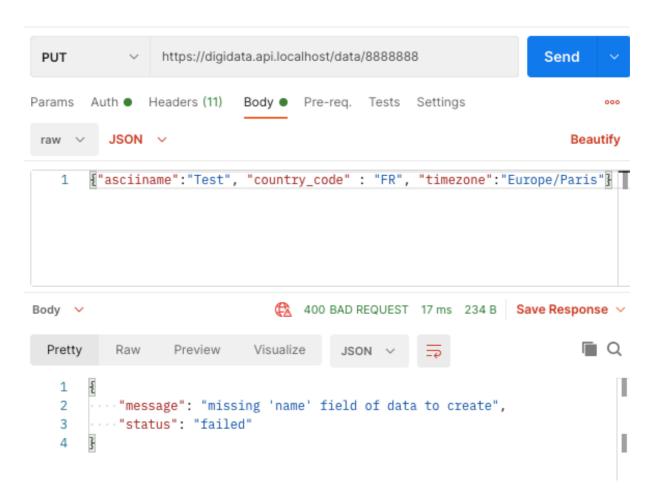


Quelques exemples de requête incorrectes :

- Mauvais champ:



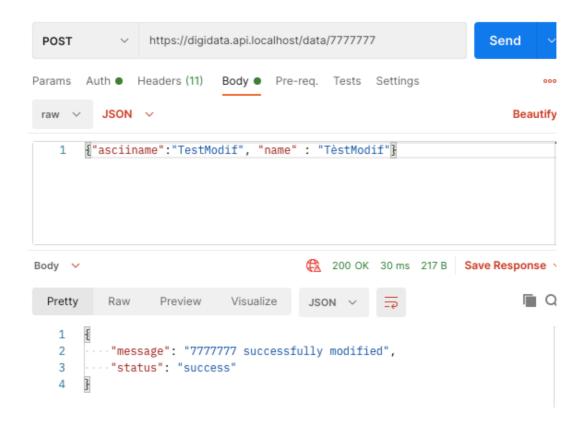
- champ « name » non précisé :



#### Modifier des données (-POST-)

Il est également possible de modifier des données avec la méthode POST.

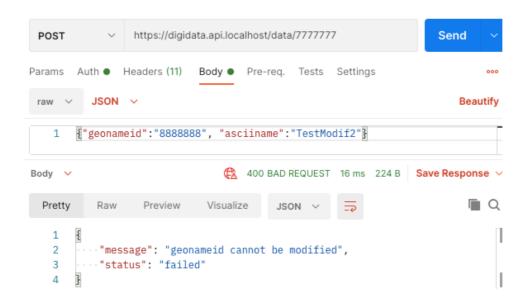
Encore une fois, geonameid doit être obligatoirement passé dans la requête. S'il ne correspond à aucun lieu dans la base de données, cela génèrera une erreur. Les attributs à modifier et leur nouvelle valeur sont renseignés au format JSON dans le body de la requête. Si les champs ne correspondent pas au format de la BDD, un message d'erreur est renvoyé (comme pour la requête PUT). Le geonameid est le seul champ qui n'est pas autorisé à la modification. Voici un exemple de requête de modification :



Si on effectue une requête GET sur le lieu de *geonameid* 7777777, on voit que la modification a bien été prise en compte :

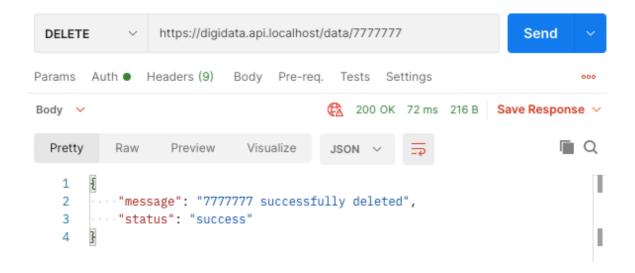
```
GET
                https://digidata.api.localhost/data/7777777
                                                                  Send
Params Auth • Headers (11) Body • Pre-req. Tests Settings
                                       (200 OK 39 ms 518 B Save Response V
Body V
  Pretty
                            Visualize
                                                                      Q
           Raw
                  Preview
                                       JSON V
   1
        ···"data": {
   2
        ... "admin1_code": "",
   3
           ····"admin2_code": "",
   4
        .... "admin3_code": "",
   5
   6
        ··· admin4_code": "",
   7
        ··· alternatenames": "",
   8
        ····"asciiname": "TestModif",
   9
        ···· "cc2": "",
        ····"country_code": "FR",
  10
        ····"dem": "",
  11
        ····"elevation": "",
  12
        ····"feature_class": "",
  13
        ···· "feature_code": "",
  15
        ····"geonameid": "7777777",
        ····"latitude": "",
  16
        ····"longitude": "",
  17
        ····"modification_date": "2021-02-28",
  18
        ····"name": "TèstModif",
  19
        ··· "population": "",
  20
        ··· "timezone": "Europe/Paris"
  21
  22
  22
```

#### Exemple de requête incorrecte :

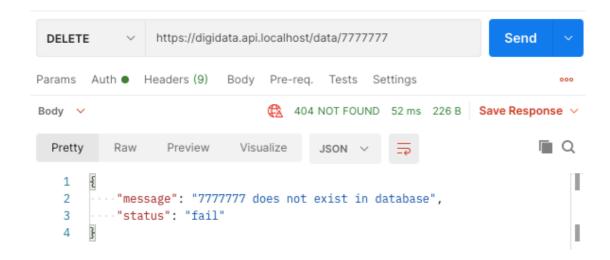


#### Supprimer des données (-DELETE-)

Enfin, la méthode DELETE permet de supprimer des données. Comme à l'accoutumée, passer le *geonameid* en paramètre est obligatoire.



Si ce dernier n'existe pas, une erreur est retournée. Par exemple, si on essaie de supprimer une deuxième fois l'élément 7777777, qui n'existe donc déjà plus dans la base de données :



### Documentation de l'API

La documentation de l'API, générée à l'aide de l'outil Apidocjs (<a href="https://apidocjs.com/">https://apidocjs.com/</a>) est disponible dans le dossier doc/backend du projet. Pour y accéder en local, il suffit d'ouvrir le fichier index.html, puis de naviguer dans la documentation.