



Prima Edizione GATOR - Gara Allenamento TOR vergata

Cannoniere (cannoniere)

DIFFICOLTÀ D=1

Descrizione del problema

Vincere la classifica dei cannonieri è sempre una grande soddisfazione per un attaccante, e in particolare vincerla ai mondiali è la massima aspirazione! Il vostro compito è quello di calcolare il vincitore della classifica cannonieri, a partire da un elenco di tutti i marcatori, in ordine sparso, in tutte le partite. Ogni giocatore è rappresentato da un numero intero, che lo identifica, e in ogni riga del file ci sono due interi: il numero che rappresenta il giocatore e il numero di reti che ha segnato. Per esempio, se il file contiene le seguenti righe (la prima riga contiene un solo intero, il numero di righe rimanenti del file):

```
7
23 2
11 1
67 3
45 1
11 2
23 1
11 1
```

il vostro programma dovrà stampare, in una riga,

```
11 4
```

ovvero l'identificativo del capocannoniere e il numero totale dei suoi gol.

Dati di input

Come detto in precedenza, nel file `input.txt` sono presenti $N + 1$ righe di testo: nella prima c'è un singolo numero intero positivo N che ci dice quanti sono le linee dell'elenco dei marcatori; le restanti N righe del file contengono due coppie di interi (positivi): G , il numero che rappresenta il giocatore, e R il numero di reti che ha segnato (in una data partita).

Dati di output

Nel file `output.txt` dovrai stampare due interi positivi: il numero che rappresenta il cannoniere, e il numero di reti totali che ha segnato.

Assunzioni

- $1 \leq N \leq 50$.
- $1 \leq G \leq 100$.

Esempi di input/output

| File input.txt | File output.txt |
|---|-----------------|
| 7 23 2 11 1 67 3 45 1 11 2 23 1 11 1 | 11 4 |
| File input.txt | File output.txt |
| 5 10 3 9 1 10 1 7 2 10 1 | 10 5 |