Création du serveur

La première étape a été de programmer un serveur web, pour cela nous avons utilisé le langage Python et le framework (ou infrastructure de développement) Flask[9]. En effet, Python est très simple d’utilisation et agréable à utiliser.

Flask, contrairement à d'autres frameworks, n'impose pas de structure ; on peut développer une application entière sur un seul et même fichier. Nous avons tout de même suivi certaines conventions :

* Les feuilles de style, scripts, images et autres éléments qui ne seront jamais générés dynamiquement doivent être dans le dossier ‘static’
* Les fichiers HTML doivent être dans le dossier ‘templates’
* Le fichier ‘simu.py’ contient les différentes routes de l'application

Le code suivant est propre à Flask, les lignes ‘@simu.route(« / »)’ sont des décorateurs. En Python, les décorateurs sont toujours situés au-dessus d’une définition de fonction, et servent à modifier/compléter le comportement de cette fonction. Avec Flask, les décorateurs sont utilisés pour associer une URL à une fonction.

Pour que le serveur « lise » le code HTML nous utilisons la fonction ‘render\_template’.

Ensuite on lance le serveur avec le code.

Finalement, pour lancer le programme python, nous pouvons utiliser l’invite de Commande, ensuite il faut :

* (1) Se déplacer dans le dossier contenant le fichier python
* (2) taper la commande ‘set FLASK\_APP=simu.py’
* (3) taper la commande ‘flask run’

Il suffit enfin d’ouvrir un navigateur web et d’entrer l’URL donnée par l’invite de commande + le chemin indiqué dans le fichier python.