## Grille

- Hauteur \_n : entier
- Largueur \_m: entier
- Objets\_Presents :

Vector < IleOuPont>

- est\_Resolu : boolean

- + <create> Grille()
- + <destroy> Grille()
- + setters & getters
- + Lecture ()
- + affichage()
- + VoisinsPossibles()
- + MàjVoisinsReels()

## IleOuPont - île : Île\* - pont : Pont\*

## lle

- \_val : entier
- abscisse : entier
- ordonnee : entier
- pontsplacés : entier
- \_voisinspossibles :

Vector < Ile>

- voisinsreels:

Vector <ile>

- estrelie : boolean
- + <create> Ile ()
- + setters & getters
- + supprimerUneCase VoisinsPossibles(indice)

## Pont

- \_ile1 : Île\*
- ile2 : Île\*
- \_nombreponts :

**Entier** 

- \_estvertical : boolean

+ <create> Pont (ile1, ile2, nbrePonts) + setters & getters