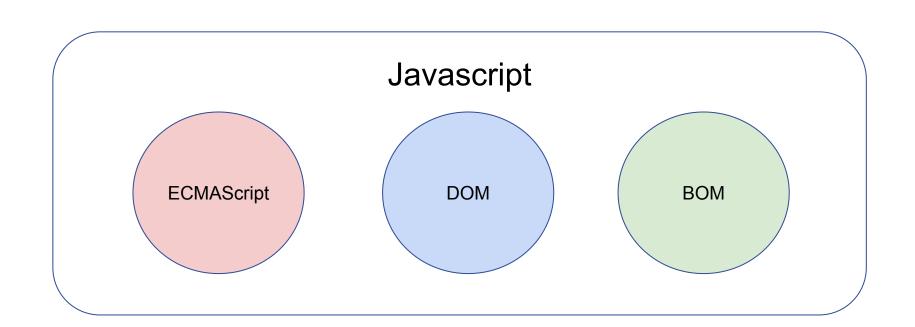
Javascript

Introdução

O que é Javascript

- Uma das linguagens de programação mais populares do mundo.
- É uma linguagem dinâmica que permite uma rica interação entre usuário e websites ou aplicações web.
- Mesmo que parte da sintaxe seja semelhante a Java, Javascript não é uma versão leve do Java.

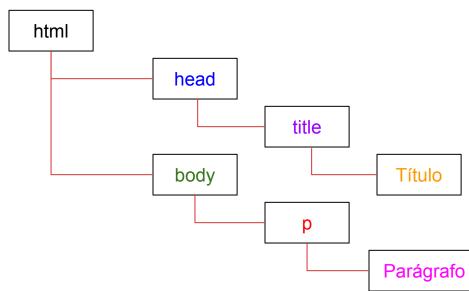


- Descreve as seguintes partes do Javascript:
 - Sintaxe
 - Tipos
 - Declarações
 - Palavras chave
 - Palavras reservadas
 - Operadores
 - Objetos

Document Object Model - DOM

DOM

- API para XML que teve o seu uso extendido em HTML.
- O DOM mapeia um documento HTML inteiro em uma hierarquia de nós.





- ▷ O BOM lida com a janela do browser e com frames.
- Extensões do browser para o Javascript são consideradas parte do BOM, tais como:
 - A capacidade de abrir novas janelas no navegador.
 - o A capacidade de mover, redimensionar e fechar janelas do browser.
 - O objeto Navigator que provê informações detalhadas sobre o browser.
 - O objeto Location que fornece detalhes da página carregada no browser.
 - O objeto Screen que provê informações detalhadas sobre resolução de tela do usuário.
 - Suporte para cookies.

Para apresentar alternativas de inserção de Javascript em nosso HTML, utilizaremos o HTML a seguir:

Nosso HTML gerou no Browser a seguinte saída:



 Este script obtém o elemento com id "mensagem" e adiciona " 123" ao final do conteúdo do parágrafo.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pt-br">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title></title>
</head>
 <body>
   Teste
   <script>
     const msg = document.querySelector("#mensagem");
     msg.textContent += " 123";
   </script>
 </body>
</html>
```

- Scripts alinhados com o HTML não são boas opções. Para a maioria dos casos, é melhor colocarmos o nosso script em outro arquivo e importá-lo para o HTML.
- Vamos trabalhar com o script externo criando o arquivo "exemplo1.js", cujo conteúdo se encontra a seguir.

Arquivo exemplo 1. js, que deve ser criado na mesma pasta do arquivo HTML:

```
const msg = document.querySelector("#mensagem");
msg.textContent += " 123";
```

Agora vamos inserir o script em nosso HTML e ver o resultado atualizando o browser (F5):

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pt-br">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title></title>
</head>
 <body>
   Teste
   <script src="exemplo1.js"></script>
 </body>
</html>
```



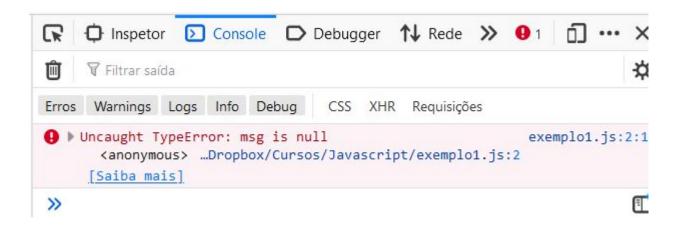
 A tag script pode ser inserida em diferentes pontos do HTML, porém note o que acontece quanto a inserimos antes do elemento com id

"mensagem":



```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pt-br">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title></title>
</head>
 <body>
   <script src="exemplo1.js"></script>
   Teste
 </body>
</html>
```

O Javascript não rodou e apresentou esta mensagem no console:



- Isso acontece devido ao script pausar a análise do documento HTML ganhando prioridade na requisição e execução. Como a ordem em que o HTML é carregado indicou que o script estava antes do elemento que queríamos alterar, o script foi baixado e executado antes.
- Isso nos obriga a importar os scripts sempre ao final?
 - Não necessariamente, pois existem outras formas de importar o script.

- Podemos utilizar para importar os nosso scripts:
 - async: não pausa a análise do HTML e a execução do script pode ocorrer a qualquer momento após o mesmo ser baixado.
 - defer: o script só será executado quando a análise do HTML já tiver sido finalizada.

Inserindo o nosso script na <head> utilizando defer:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html lang="pt-br">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <script src="exemplo1.js" defer></script>
 <title></title>
</head>
 <body>
   Teste
 </body>
</html>
```



Fim de material

Dúvidas?