

HTML

HyperText Markup Language

Olá!

Meu nome é Camillo

Estou aqui para te auxiliar na aprendizagem desta disciplina.

Antes de começar

- ▷ Vamos criar um arquivo texto (txt) grande em nosso computador. Para isso, utiliza o programa Bloco de Notas (Notepad) ou qualquer outro editor de textos e digite um texto grande com várias linhas, parágrafos e muitas palavras.
- Para facilitar, você pode gerar este texto utilizando o link abaixo, que é um gerador de textos aleatórios:
<https://www.lipsum.com/>

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - **Home**, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Vai para o início do documento.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, **End**
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Vai para o final do documento.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - **Ctrl + Home**, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Vai para o início da linha.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Vai para o final da linha.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Seleciona da posição atual do cursor até o início da linha.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Seleciona da posição atual do cursor até o final da linha.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Pula para a próxima palavra.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Pula para a palavra anterior.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Selecciona até o final da palavra.
- É possível seleccionar até o início da palavra com:
CTRL + Shift + ←

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Seleciona todo o texto (A vem de All)

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Cópia para a memória o texto selecionado.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
- ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
- ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X

- Cola o texto copiado anteriormente.

Antes de começar

- ▷ Trabalharemos com arquivos texto nesta disciplina.
 - ▷ É importante conhecermos os editores de texto e os atalhos para trabalharmos de forma produtiva com este tipos de arquivos e editores.
 - ▷ Vamos praticar alguns atalhos de teclado:
 - Home, End
 - Ctrl + Home, Ctrl + End
 - Ctrl + Shift + Home, Ctrl + Shift + End
 - Ctrl + →, Ctrl + ←, Ctrl + Shift + →
 - Ctrl + A, Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X
- Recorta o texto selecionado.
 - Copia o texto selecionado para a memória e apaga-o do documento atual.

Introdução

- ▷ HTML
 - linguagem de marcação de hipertexto.
 - Hipertexto: links que conectam páginas web.
- ▷ Define o significado e a estrutura de um conteúdo a ser apresentado em um navegador web.

Introdução

- ▷ Usa marcadores para conteúdos a serem exibidos em um navegador web.
 - HTML não é uma linguagem de programação; é uma linguagem de marcação, usada para definir a estrutura do seu conteúdo
- ▷ Um elemento em HTML é separado do outro por tags, que são formados pelo nome do elemento entre “<” e “>”.

Elemento HTML

- ▷ Um elemento em HTML é definido através de tags.
- ▷ No próximo slide vamos entender as partes do elemento **parágrafo**, que é definido pela tag **p**.

Elemento HTML

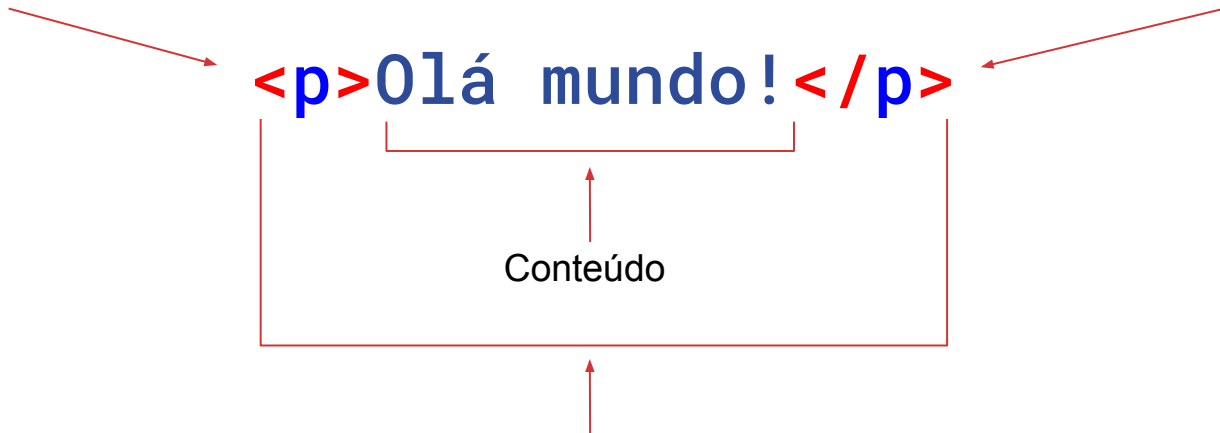
Abertura de tag

Fechamento de tag

<p>Olá mundo!</p>

Conteúdo

Elemento



Atributo HTML

- ▷ Um elemento HTML pode conter vários atributos.
- ▷ No próximo slide será apresentado um atributo que está sendo atribuído a um elemento **a**, que representa um **link** em HTML.

Atributo HTML

Nome do atributo

`Clique aqui`

Valor do atributo

Aninhamento

- ▷ Os elementos em HTML podem ser aninhados.
- ▷ No próximo slide será apresentado um **parágrafo (p)** que possui como conteúdo um texto, sendo que este texto possui uma palavra em destaque, que é a palavra “isso”.
 - O destaque é obtido através do elemento **strong**.

Aninhamento

<p>Teste isso aqui</p>

Elementos sem conteúdo (vazios)

- ▷ Alguns elementos em HTML não possuem conteúdo.
- ▷ Veja no próximo slide o exemplo do elemento **img**, que apresenta uma uma imagem e que não possui conteúdo, sendo inteiramente configurado por seus atributos.

Elementos sem conteúdo (vazios)

```

```

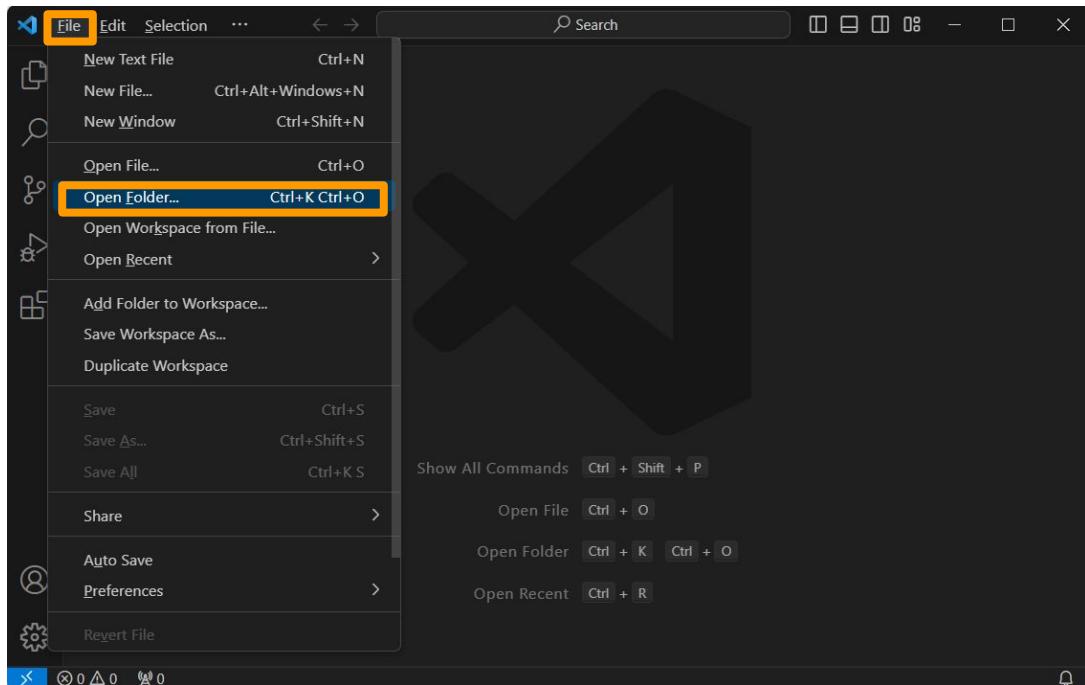
Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▷ Para criarmos os nossos arquivos, nesta disciplina utilizaremos como editor o VSCode, que é gratuito e pode ser baixado em:

<https://code.visualstudio.com/download>

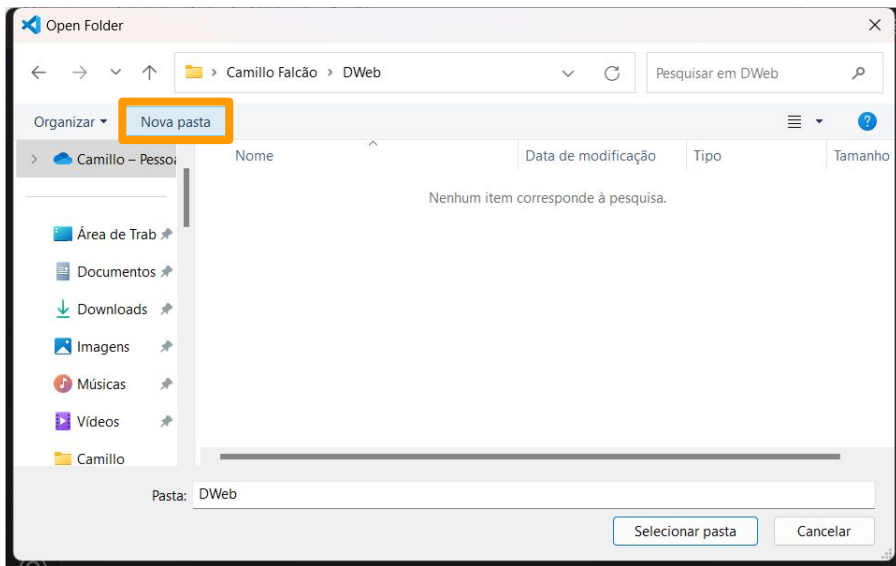
Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▶ Antes de criar seu arquivo, abra uma pasta no VSCode:



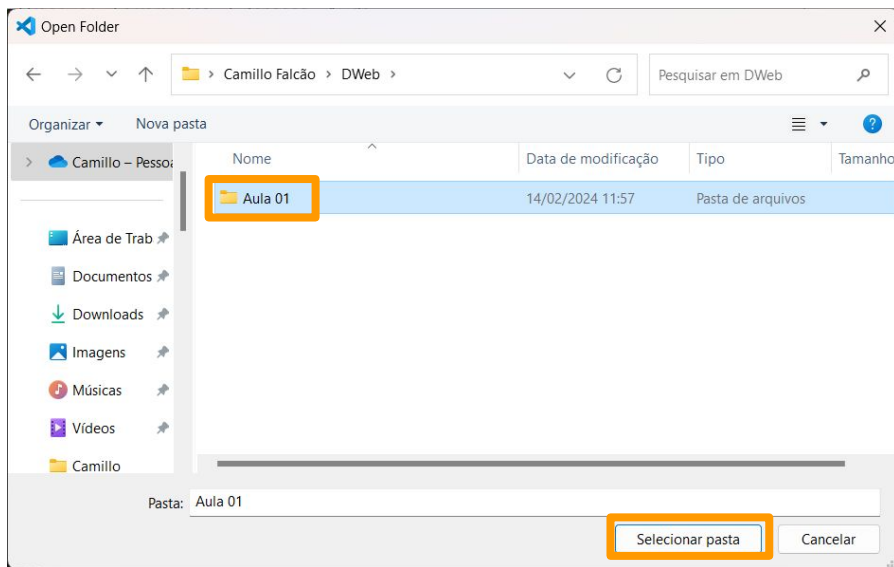
Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▶ Você deve escolher uma pasta para criar o seu projeto e deve criar uma pasta com o nome do projeto desejado.



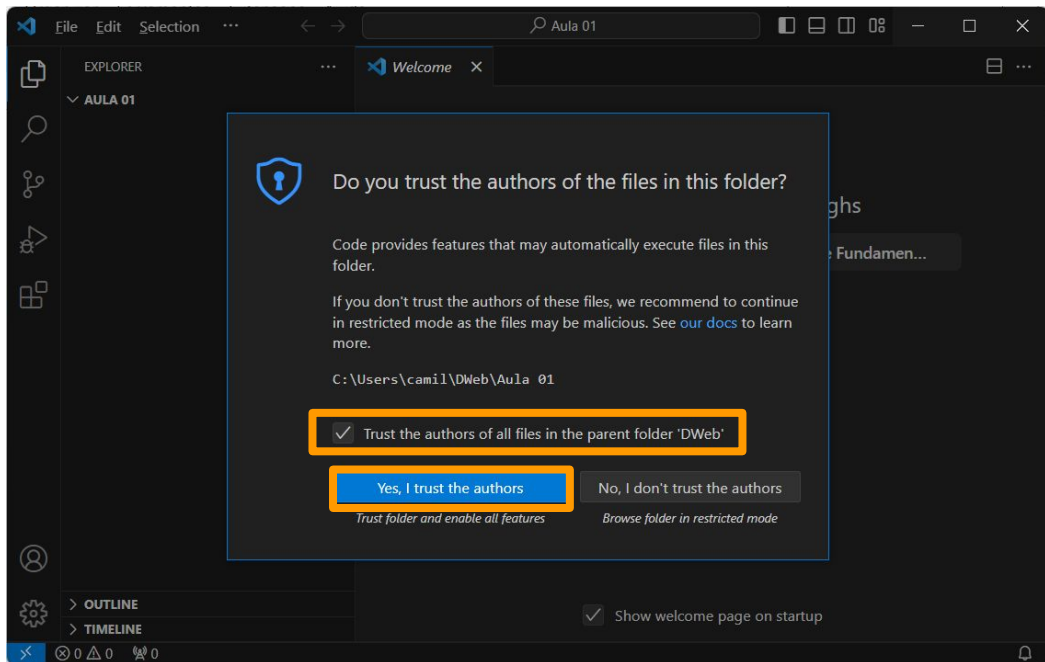
Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▶ Dê um nome, selecione a pasta criada e clique no botão “Selecionar Pasta”.



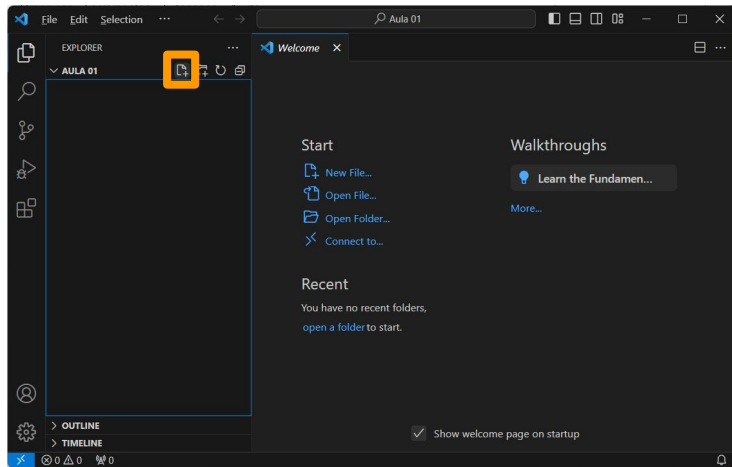
Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▶ Pode marcar o conteúdo da pasta como confiável



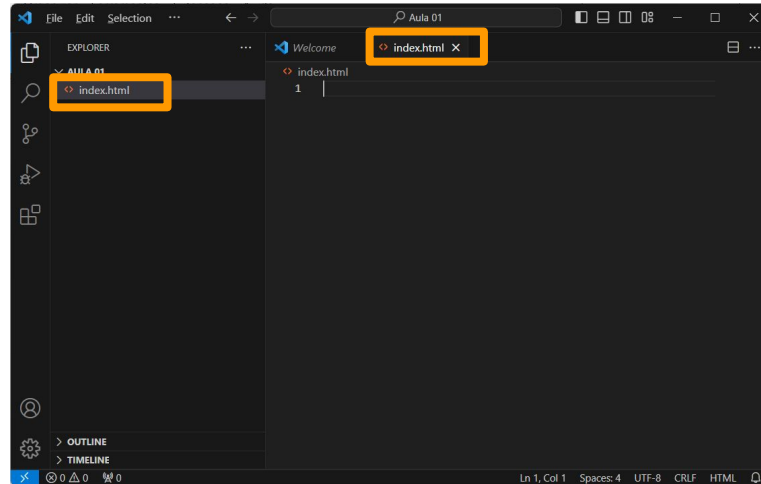
Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▶ A pasta será apresentada no VSCode. Você pode criar um novo arquivo clicando no ícone destacado abaixo ou clicando com o botão direito do mouse na região selecionada em azul na imagem:



Criando o nosso primeiro arquivo HTML

- ▶ Dê o nome de index.html, que é o nome padrão ao ser procurado um arquivo HTML dentro de um local quando não se é especificado o nome do arquivo no caminho informado.



Página HTML

- ▷ Antes de testarmos na prática como funcionam os elementos HTML, precisamos entender a estrutura de uma página HTML.
- ▷ Vejamos a seguir...

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Título apresentado no browser</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Título apresentado na página</h1>
    <p>Essa é a minha página de testes.</p>
  </body>
</html>
```

Página HTML

```
[<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>Título apresentado no browser</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Título apresentado na página</h1>
```

```
<p>Essa é a minha página de testes.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

- É a parte inicial obrigatória do documento.
- É necessário para garantir que o documento se comporte corretamente.

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
[<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Título apresentado no browser</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Título apresentado na página</h1>
    <p>Essa é a minha página de testes.</p>
  </body>
</html>
```

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>Título apresentado no browser</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Título apresentado na página</h1>
```

```
    <p>Essa é a minha página de testes.</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

- Elemento que envolve todo o conteúdo da página.
- Conhecido como o elemento raiz.

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>Título apresentado no browser</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>Título apresentado na página</h1>
```

```
<p>Essa é a minha página de testes.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

- Age como um recipiente daquilo que se deseja incluir em uma página HTML que não é o conteúdo a ser mostrado para quem vê a página.

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    [ <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>Título apresentado no browser</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Título apresentado na página</h1>
```

```
    <p>Essa é a minha página de testes.</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

- Define o conjunto de caracteres que seu documento deve usar.
- Neste caso foi utilizado o UTF-8.

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    [ <title>Título apresentado no browser</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Título apresentado na página</h1>
```

```
    <p>Essa é a minha página de testes.</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

- Título da sua página
 - Aparece na guia do navegador onde sua página é carregada.
 - Descreve a página quando você a adiciona aos favoritos.

Página HTML

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>Título apresentado no browser</title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
    <h1>Título apresentado na página</h1>
```

```
    <p>Essa é a minha página de testes.</p>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```

- Contém todo o conteúdo que você quer mostrar ao público que visita sua página.
 - Este conteúdo pode ser texto, imagens, vídeos, jogos, faixas de áudio reproduzíveis ou qualquer outra coisa.

Página HTML



Fim de material

Dúvidas?