



Lógica de Programação e Estrutura de Dados

Lista Avaliativa 3 - Switch-Case e Laços While Simples

1. Um vendedor necessita de um algoritmo que calcule o preço total devido por um cliente. O algoritmo deve receber o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo. Mostre uma mensagem no caso de código inválido. Utilize switch case.

Código do Produto	Preço unitário
1001	R\$ 5,32
1324	R\$ 6,45
6548	R\$ 2,37
0987	R\$ 5,32
7623	R\$ 6,45

2. Crie um programa que receba vários valores numéricos e realize o **produto** destes números. O algoritmo deve ser executado enquanto não for digitado o valor 1.
3. Faça um algoritmo que receba o salário-base dos 6 funcionários de uma fábrica e calcule os descontos com vale transporte (vt) 2% e vale refeição (vr) 3%. Imprimir os descontos de cada um dos funcionários.
4. Uma loja tem 15 Clientes cadastrados e deseja enviar uma correspondência a cada um deles, anunciando um bônus especial. Faça um programa que leia o nome do cliente e o valor de suas compras no ano passado. Calcule e mostre um bônus de 10% se o valor das compras for menor que R\$ 1000,00 e de 15%, caso contrário.
5. Faça um programa que receba a idade de dez pessoas e que calcule e mostre a quantidade de pessoas com idade maior ou igual a 18 anos.
6. Um pesquisador entrevistou algumas pessoas em um cinema. Cada entrevistado respondeu a um questionário no qual constava sua opinião em relação ao filme: Ótimo - 3, Bom - 2, Regular - 1 e sua idade. Faça um



Lógica de Programação e Estrutura de Dados

Lista Avaliativa 3 - Switch-Case e Laços While Simples

programa que receba a opinião de vários espectadores e que calcule e mostre. Utilize **do...while** :

- a quantidade de pessoas que respondeu Ótimo;
- a quantidade de pessoas que respondeu Bom;
- a quantidade de pessoas que respondeu Regular;

7. Faça um programa que receba a idade de várias pessoas e que para cada uma, calcule e mostre:

-a quantidade de pessoas em cada faixa etária;

O programa deve terminar quando for digitada uma idade menor que 0.

Use a tabela a seguir para se guiar sobre as faixas etárias:

Faixa Etária	Idade
1ª	De 0 a 5 anos
2ª	De 6 a 13 anos
3ª	De 14 a 17 anos
4ª	De 18 a 59 anos
5ª	Acima de 60 anos

8. Cada espectador de um cinema respondeu a um questionário no qual constava sua opinião em relação ao filme: ótimo - 3, bom - 2, regular - 1 e sua idade . Faça um programa que receba a opinião de vários espectadores e que calcule e mostre:

- a média das idades das pessoas que responderam ótimo;
- a quantidade de pessoas que respondeu regular.
- a percentagem de pessoas que respondeu bom entre todos os espectadores analisados.

O programa deve parar quando for digitada uma opinião igual a 4.

9. Faça um programa que imprime a tabuada de multiplicação de 2 até 8.



Lógica de Programação e Estrutura de Dados
Lista Avaliativa 3 - Switch-Case e Laços While Simples

10. Um funcionário de uma loja não sabe quantas camisetas existem no estoque. Crie um algoritmo que fique perguntando se há camiseta para contar. Ao final, exiba quantas camisetas foram contadas.
11. Agora melhore o algoritmo da questão 10 e além de perguntar se há mais camisetas para contar, pergunte também o tamanho de cada uma delas: P, M, G ou GG. Ao final informe quantas camisetas de cada tamanho existem e o total delas.
12. Elabore um algoritmo que recebe o sexo (F ou M ou O) dos alunos de um determinado colégio e informe o número de alunas e alunos separados e o número de digitações inválidas. O algoritmo encerra quando digitado "X". Utilize switch-case dentro do laço while.