



Lógica de Programação e Estrutura de Dados

Lista Avaliativa 2 - Condicionais Simples e Aninhadas

- 1) Um posto de gasolina tem a seguinte tabela de preços:

| Código | Preço por litro | |
|--------|-----------------|----------|
| 1 | Álcool | R\$ 3,16 |
| 2 | Gasolina | R\$ 4,19 |

Crie um programa que receba o código do combustível comprado e imprima, “Combustível escolhido: Álcool - R\$ 3,16” ou “Combustível escolhido: Gasolina - R\$ 4,19”.

- 2) Melhore o programa anterior, recebendo além do código do produto a **quantidade** em litros de combustível comprado. No final, imprima o valor a ser pago pelo cliente.
- 3) Crie um sistema de entrada para a boate Drinks & Tombos, que receba o **ano de nascimento** do usuário e imprima “Pode entrar”, caso seja de maior ou “Entrada proibida”, caso seja menor de idade.
- 4) Uma frutaria vende morangos com preços diferentes de acordo com quantidade comprada. Se forem compradas até 5kg, o preço é de R\$ 2,50 por kg. Caso sejam comprados mais de 5kg, o preço é sai a R\$ 2,20. Crie um algoritmo que receba o **peso** comprado e calcule o valor total que deverá ser pago pelo cliente.
- 5) Um posto de vacinação só pode dar uma certa vacina se o indivíduo for criança e tiver até 5 anos. Crie um algoritmo que receba a letra ‘C’ se for criança e ‘A’ se for adulto, e também receba a **idade**. Caso esteja dentro da regra, o programa deve imprimir “Pode receber a vacina”, caso contrário, deve imprimir “Não pode receber a vacina”.
- 6) Escreva um algoritmo que receba o **preço unitário** e a **quantidade de mercadoria** adquirida. Calcule o total da compra e caso seja maior que 100, calcule 5% de desconto. Imprima o valor após o desconto.
- 7) Uma empresa de vendas tem três corretores. A empresa paga ao corretor uma comissão calculada de acordo com o valor de suas vendas. Se o valor da venda de um corretor for maior que R\$ 50.000,00 a comissão será de 12% do valor vendido. Se o valor da venda do corretor estiver entre R\$ 30.000,00



Lógica de Programação e Estrutura de Dados
Lista Avaliativa 2 - Condicionais Simples e Aninhadas

e R\$ 50.000,00 (incluindo extremos) a comissão será de 9.5%. Em qualquer outro caso, a comissão será de 7%. Escreva um algoritmo que gere um relatório contendo nome, valor da venda e comissão de cada um dos corretores. O relatório deve mostrar também o total de vendas da empresa.

- 8) Um funcionário irá receber um aumento de acordo com o seu plano de trabalho, de acordo com a tabela abaixo:

| Plano | Aumento |
|-------|---------|
| A | 10% |
| B | 15% |
| C | 20% |

Faça um programa que leia o plano de trabalho e o salário atual de um funcionário e calcule e imprima o seu novo salário.

- 9) Implemente um programa que lê como entrada o preço de custo de um produto e o código relativo à categoria do produto. De acordo com a tabela dada a seguir, deve ser calculado o preço de venda do produto, levando em conta a margem de lucro calculada sobre o preço de custo do produto:

| Categoria | Código | Margem de lucro |
|------------|--------|-----------------|
| Hortifruti | 1 | 80% |
| Laticíneos | 2 | 80% |
| Carnes | 3 | 100% |
| Peixes | 4 | 100% |
| Aves | 5 | 90% |
| Ovos | 6 | 90% |

- 10) Um posto de gasolina tem a seguinte tabela de preços:

| Código | Preço por litro | |
|--------|-----------------|------------------------------|
| 1 | Álcool | Até 20 litros, R\$ 3,16 |
| | | Mais que 20 litros, R\$ 3,14 |
| 2 | Gasolina | Até 30 litros, R\$ 4,20 |
| | | Mais que 30 litros, R\$ 4,19 |



Lógica de Programação e Estrutura de Dados

Lista Avaliativa 2 - Condicionais Simples e Aninhadas

Crie um programa que receba o código do combustível comprado e a quantidade, e imprima o valor que o cliente deverá pagar.

11) Escreva um programa que leia o valor dos 3 ângulos de um triângulo e escreva se o triângulo é Acutângulo Retângulo ou Obtusângulo. Sendo que:

- Triângulo Retângulo: possui um ângulo reto (igual a 90°)
- Triângulo Obtusângulo: possui um ângulo obtuso (maior que 90°)
- Triângulo Acutângulo: possui três ângulos agudos (menores que 90°)

12) Escreva um programa que leia um inteiro do usuário. Depois, seu programa deve exibir uma mensagem indicando se o inteiro é par ou ímpar.

Bom Trabalho!