



Lógica de Programação e Estrutura de Dados

Lista Avaliativa 4 - Laços For Simples

1. Faça um algoritmo que receba o salário-base dos 6 funcionários de uma fábrica e calcule os descontos com vale transporte (vt) 2% e vale refeição (vr) 3%. Imprimir os descontos de cada um dos funcionários.
2. Uma loja tem 15 Clientes cadastrados e deseja enviar uma correspondência a cada um deles, anunciando um bônus especial. Faça um programa que leia o nome do cliente e o valor de suas compras no ano passado. Calcule e mostre um bônus de 10% se o valor das compras for menor que R\$ 1000,00 e de 15%, caso contrário.
3. Faça um programa que receba a idade de dez pessoas e que calcule e mostre a quantidade de pessoas com idade maior ou igual a 18 anos.
4. Um pesquisador entrevistou 20 pessoas em um cinema. Cada entrevistado respondeu a um questionário no qual constava sua opinião em relação ao filme: Ótimo - 3, Bom - 2, Regular - 1 e sua idade. Faça um programa que receba a opinião de vários espectadores e que calcule e mostre.
 - a quantidade de pessoas que respondeu Ótimo;
 - a quantidade de pessoas que respondeu Bom;
 - a quantidade de pessoas que respondeu Regular;
5. Uma atendente distribuiu uma certa quantidade fichas para pacientes de um hospital. Essa quantidade é determinada no início do expediente e é informada no programa que faz a chamada dos pacientes. Faça um programa que pergunte quantas fichas serão distribuídas e para cada paciente pergunte o nome.
6. Faça um programa que receba a idade de 12 pessoas e que para cada uma, calcule e mostre:
 - a quantidade de pessoas em cada faixa etária;

Use a tabela a seguir para se guiar sobre as faixas etárias:

Faixa Etária	Idade
1ª	De 0 a 5 anos
2ª	De 6 a 13 anos
3ª	De 14 a 17 anos



Lógica de Programação e Estrutura de Dados

Lista Avaliativa 4 - Laços For Simples

4ª De 18 a 59 anos

5ª Acima de 60 anos

7. Cada espectador de um cinema respondeu a um questionário no qual constava sua opinião em relação ao filme: ótimo - 3, bom - 2, regular - 1 e sua idade. Faça um programa que receba a opinião de vários espectadores e que calcule e mostre:

- a média das idades das pessoas que responderam ótimo;
- a quantidade de pessoas que respondeu regular.
- a percentagem de pessoas que respondeu bom entre todos os espectadores analisados.

O programa deve parar caso alguém digite uma opinião de valor 4.

8. Elabore um algoritmo que recebe o sexo (F ou M ou O) dos alunos de um determinado colégio e informe o número de alunas e alunos separados e o número de digitações inválidas. A escola tem 35 alunos. Utilize switch-case dentro do laço for.
9. Crie um algoritmo que receba as 3 notas de 35 alunos. Para cada aluno, calcule e imprima a média. Ao final, calcule e imprima a média da turma, que é a média das médias. Mesmo antes de todos os alunos serem avaliados, caso a média da turma ficar abaixo de 6.0, deve ser impresso um alerta dizendo "Média da turma abaixo do mínimo esperado!" e o programa deve parar.
10. Crie um algoritmo que simule o funcionamento de um caixa de supermercado, que só atende até 11 clientes. O caixa fica aberto até o fim do expediente e pode processar a compra de vários clientes. Peça o valor das compras de cada cliente e ao final, imprima o total apurado no supermercado.
11. Um trem tem 22 vagões. Cada vagão possui uma quantidade de caixas de um certo produto. Ao chegar em um cais, o inspetor conta as caixas do último vagão ao primeiro. Faça um programa que peça e imprima a quantidade de caixas em cada vagão, iniciando do 22º até chegar no primeiro vagão. Ao final, indicar quantas caixas existem no trem.