- 1. Instancie STL map para un tipo de clave y valores determinado. Viendo la referencia de STL map, ejercite los distintos métodos disponibles.
- 2. Instancie STL unordered_map. Ejercite los métodos disponibles.
- 3. Idem para STL set.
- 4. Idem para STL unordered_set.