

1. Instancie STL vector para un tipo determinado (por ejemplo algún tipo nativo). Viendo la referencia de STL vector, ejercite los distintos métodos disponibles.
2. Instancie STL list para el mismo tipo de los vectores del problema 1. Verifique que puede construir una de estas listas a partir de iteradores sobre vector. Probar con iterator y reverse\_iterator.
3. Repita lo anterior para crear vectores a partir de iteradores sobre listas.
4. Ejercite los distintos métodos disponibles sobre list.
5. Instancie STL deque. Ejercite los métodos disponibles. [como una list y un vector](#)
6. Instancie un STL queue utilizando list y utilizando deque como underlying container.
7. Ejercite los métodos disponibles sobre una queue.