PET FEEDER

COMEDERO PARA MASCOTAS INTEGRANTES: CANCLINI, CHIERCHIE & LAURENZI



¿QUÉ ES PET FEEDER?

Pet Feeder es un proyecto para comedero de mascotas programable, este mismo puede ser programado por su dueño fácilmente desde la APP a través de internet (WiFi) o una conexión Bluetooth.

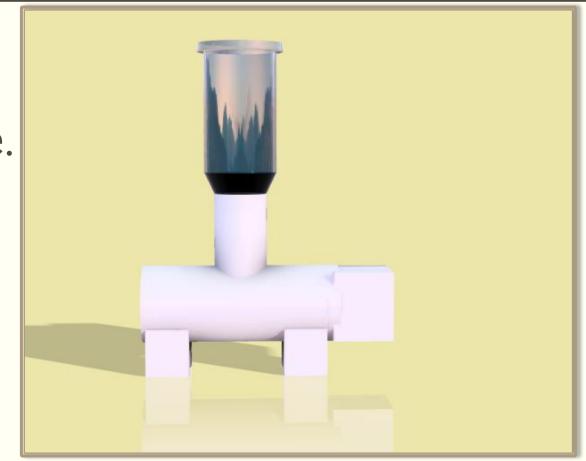
Lo que el dueño puede modificar es:

- ❖El tiempo que tarde en dejar la comida, para calcular la cantidad que quiera servirle a la mascota.
- ❖Hora en la que quiere el dueño servir la ración, esta será por día.
- *Estado del motor, para saber si el motor está en funcionamiento.





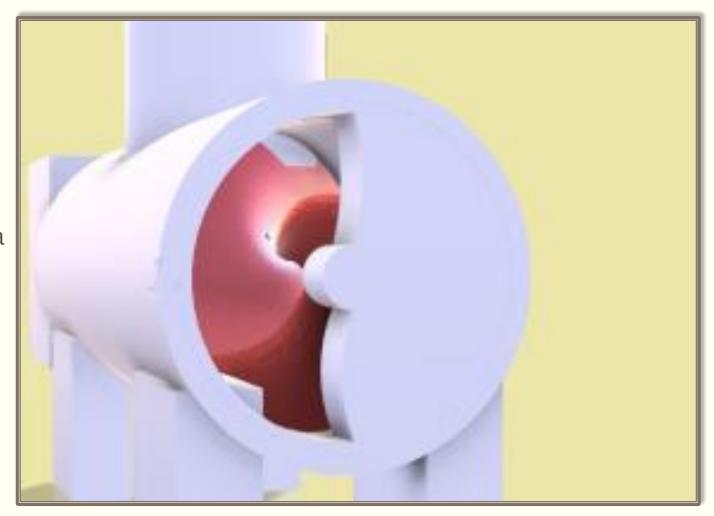
- ✓ Configuración básica y agradable.
- ✓Uso sencillo de la APP.
- ✓ Disponible en Smartphone.
- ✓ Conexión vía, WiFi.
- ✓ Comodidad.



Funcionamiento.

Se envía una señal para una tapa permita la caída del alimento hacia su recipiente encontrado a bajo.

Después del un tiempo, volverá a su estado inicial, donde la tapa del Pet Feeder se cierre, y el sistema dejará de dispersar la comida.



Circuito.

Todos los dispositivos que están conectados para que este mismo funcione, están escondidos en una caja que se encuentra al costado y conectado con el diseño, para poseer una mejor gestión de cables y evitar cualquier desconexión del circuito.

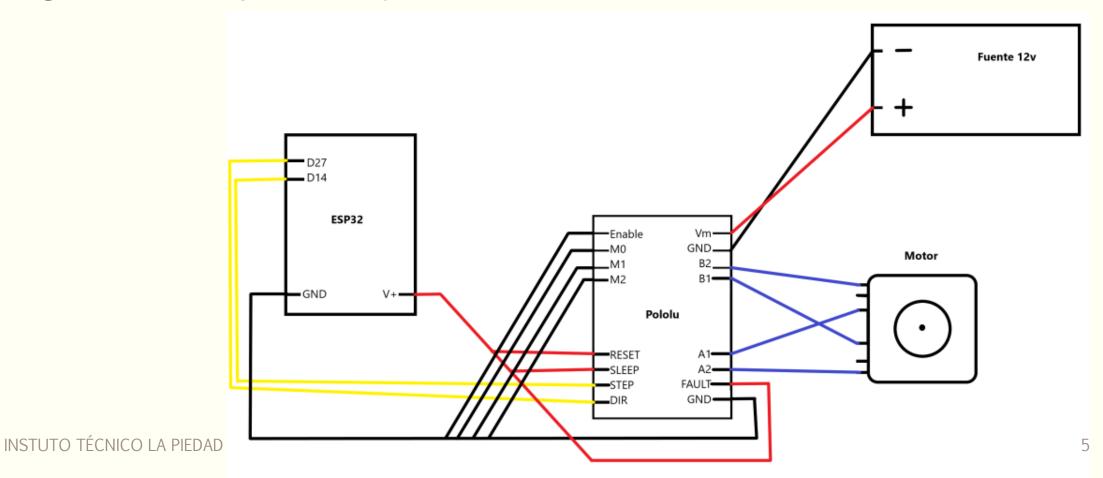


ILUSTRACIÓN DEL FUNCIONAMIENTO

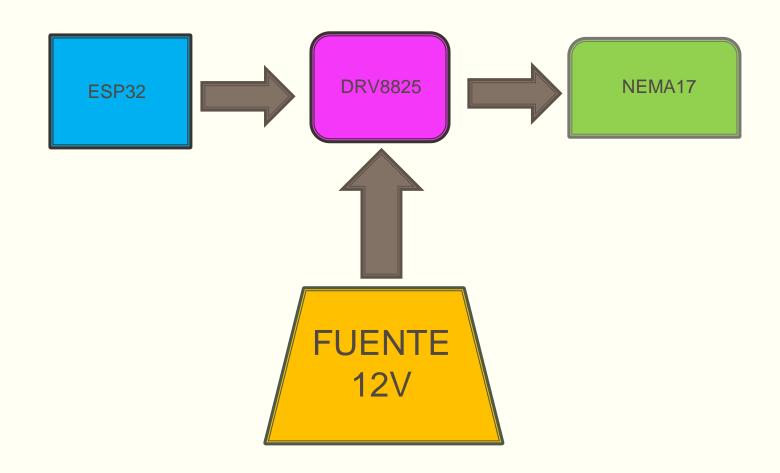


DIAGRAMA SIMPLIFICADO DE LA PROGRAMACIÓN

Se cargan las librerías

(WIFI-SERVIDOR NTP-WEBSERVER-SPIFFS)



Se declaran Variables y Funciones



Se inician Librerías y servicios



Espera ordenes y actualiza constantemente variables

Desarrollo de la página WEB.

El desarrollo de la página web es para conseguir la conexión entre el usuario y el ESP32, podemos encontrar el nombre del proyecto, y los formularios necesarios para su funcionamiento.

> HTML

```
<meta charset='utf-8' />
         <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
         <title>PeetFeeder</title>
    <body background="peetwpp.jpg">
    <h1>PeetFeeder</h1>
     <img src="itlp.png" width="300"height="300">
    <a href='/on'><button>SERVIR RACIÓN</button></a>
20 <h2>INFORAMCIÓN DE LA RACION</h2>
23 <h5>TIEMPO QUE GIRA EL MOTOR PARA SERVIR LA RACIÓN</h5>
    TIEMPO: <input type="text" name="tiempo">
26 <input type="submit" value="ENVIAR">
27 </form><br>
    <h5>HORA EN LA QUE EMPIEZA A GIRAR EL MOTOR (POR DIA)</h5>
30 <form action="/get">
     HORA: <input type="text" name="hora">
32 <input type="submit" value="ENVIAR">
33 </form><br/>br>
    <h5>ESTADAO DEL MOTOR: SI ESTÁ GIRANDO O NO</h5>
36 <form action="/get">
     ESTADO: <input type="text" name="estado">
   <input type="submit" value="ENVIAR">
</form><br/>
```

> CSS

```
url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Nerko+One&display=swap');
     ort url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Amatic+SC:wght@700&family=Nerko+One&display=swap')
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Amatic+SC:wght@700&family=Nerko+One&display=swap')
background-size: 175%;
    font-family: 'Nerko One', cursive;
    font-size: 135px;
  -webkit-text-stroke: 2px gold;
  color: transparent;
h2{color: white;
    font-family: 'Nerko One', cursive;
    -webkit-text-stroke: 2px black;
    font-size: 50px;
h5{color: white;
    font-family: 'Oswald', sans-serif;
    font-size: 25px;
    -webkit-text-stroke: 1px black;
button{color: white;
    background-image: "comida.jpg";
    font-family: 'Nerko One', cursive;
    -webkit-text-stroke: 2px #dd48d6;
    font-size: 50px;
    height: 100px;
    width: 410px;
```



Visualización de la página dentro del navegador web



Componentes electrónicos necesarios:

Componente	Precio
ESP 32 NODEMCU WiFi	\$1400
POLOLU Driver Motor DRV8825	\$480
PROTOBOARD Breadboard 830	\$308
KIT 40 CABLES Protoboard 10cm	\$293