



VISIÓN

La **Tecnicatura Universitaria en Programación** tiene como objetivo la formación de habilidades concretas de sus estudiantes, con la mirada puesta en el aprendizaje de las tecnologías actuales y enfocadas en satisfacer la demanda de los distintos sectores del rubro.

Apuntamos a una carrera de corta duración, aprendizaje ágil y rápida inserción en el mercado laboral local, nacional e internacional.

Fomentamos el pensamiento creativo y práctico, a partir de la implementación de metodologías y herramientas de enseñanza innovadoras, con una fuerte base en proyectos que vinculan las cátedras tanto en forma horizontal como vertical.

MODALIDAD DE CURSADO

Las materias son de dictado cuatrimestral, bajo la modalidad presencial, con el complemento a través de TIC´s.



PERFIL DEL GRADUADO TÉCNICO UNIVERSITARIO EN PROGRAMACIÓN

La tecnología informática ha permitido que las empresas e industrias mejoren la calidad de su producción y servicios, e incrementen la eficiencia en lo relativo al desarrollo de actividades internas como de nuevos negocios.

En este contexto, es necesario innovar los contenidos y adoptar un currículo flexible, que permita implementar cambios en forma constante, de acuerdo con la evolución de las herramientas informáticas que el mercado ofrece, ya que el Software evoluciona a pasos agigantados en un Hardware cada vez más potente.

Por ello, el compromiso es formar técnicos con sólidos conocimientos y prácticas intensivas, capaces de:

- Interpretar y llevar a cabo la solución definida por el Analista.
- Elaborar y/o corregir los programas mediante un lenguaje de desarrollo requerido por el mercado laboral.
- Brindar al usuario la posibilidad de optimizar sus procesos acordes a las necesidades que impone la competencia del mercado.

Nuestros egresados podrán desempeñarse en empresas públicas o privadas, o en forma independiente desarrollando actividades de consultoría.



CAMPO LABORAL

Esta tecnicatura tiene un amplio campo laboral entre los que podemos mencionar:

- Software para aplicaciones empresariales
- Aplicaciones de análisis de los datos
- Apps para dispositivos móviles
- Gaming (crea tus propios juegos)
- Seguridad informática
- Aplicaciones médicas
- Desarrollo de aplicaciones industriales
- IoT (Internet de las Cosas)
- Robótica
- Software de gestión de información del medio ambiente.
- Desarrollo de plataformas educativas



REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

El aspirante debe poseer un título de nivel medio (secundario).

Se deberá completar el Formulario oficial de ingreso a traves de la página web. Luego las imágenes de la documentación requerida para el ingreso que a continuación se detallan deberán ser enviadas vía correo electrónico al mail: alumnos@frbb.utn.edu.ar

- Copia escaneada del DNI 1ra y 2da hoja.
- Copia escaneada de la Partida de Nacimiento actualizada.
- Copia escaneada del certificado final de estudios completos o constancia de alumnos regular en caso de estar cursando el último año de enseñanza del nivel secundario

ESTUDIANTES EXTRANJEROS

El aspirante que posea título de nivel secundario expedido por establecimiento extranjero con validez legal en el pais de origen, deberá revalidarlo previamente ante el Ministerio de Educación de la Nación.

Una vez concluído el período de Aislamiento Social, Preventivo y Obligatorio, se deberá completar la inscripción de manera presencial a través de la Oficina de Alumnos, debiendo traer quienes aspiren al ingreso la documentación anteriormente mencionada.

PLAN DE ESTUDIOS

Título de validez nacional DURACIÓN: 2 años (1980 hrs.) 20 materias más la práctica profesional supervisada.

PRIMER NIVEL

1° Cuatrimestre

Programación I (Integradora) - 6hs/sem. Sistemas de Procesamiento de Datos - 6hs/sem. Matemática - 9hs/sem. Inglés I - 3hs/sem. Laboratorio de Computación I - 6hs/sem.

Total: 30hs/sem.

2º Cuatrimestre

Programación II (Integradora) - 6hs/sem. Arquitectura y Sist. Operativos - 6hs/sem. Estadística - 6hs/sem. Inglés II - 3hs/sem. Laboratorio de Computación II - 6hs/sem. Metodología de la Investigación - 3hs/sem.

Total: 30hs/sem.

SEGUNDO NIVEL

3° Cuatrimestre

Programación III
(Integradora) - 6hs/sem.
Organización Contable de
la Empresa - 6hs/sem.
Organización Empresarial 6hs/sem.
Elementos de Investigación
Operativa - 6hs/sem.
Laboratorio de
Computación III - 6hs/sem.

Total: 30hs/sem.

4º Cuatrimestre

Metodología de Sistemas I - 12hs/sem. Diseño y Administración de Bases de Datos (Integradora) - 6hs/sem. Legislación - 6hs/sem. Labor. de Computación IV - 6hs/sem.

Total: 30hs/sem.

Práctica Profesional: 60hs/sem. Total de horas de la TUP: 1.980 horas

INFORMES

Oficina Alumnos

Consultas whatsapp de 14:00 a 21:00hs

© 2915066435

alumnos@frbb.utn.edu.ar

www.frbb.utn.edu.ar

