

Ejercicio de validación técnica

Display LCD

Objetivo: Crear un programa que imprime números en estilo de una pantalla LCD

Entrada: La entrada contiene varias líneas. Cada línea contiene 2 números separados por coma. El primer número representa el tamaño de la impresión (entre 1 y 10 – esta variable se llama “size”). El segundo número es el número a mostrar en la pantalla. Para terminar, se debe digitar 0,0. Esto terminará la aplicación.

Salida: Imprimir los números especificados usando el carácter “-” para los caracteres horizontales, y “|” para los verticales. Cada dígito debe ocupar exactamente $size+2$ columnas y $2*size + 3$ filas.

Entre cada impresión debe haber una línea blanca.

Ejemplo:

Entrada:

2,12345

3,67890

0,0

Salida:

```

  --  --  --
  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |
  --  --  --

  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |
  --  --  --

  ---  ---  ---  ---  ---
  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |
  ---  ---  ---  ---  ---
  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |
  ---  ---  ---  ---  ---
```

Recomendaciones:

1. El ejercicio es totalmente agnóstico a la tecnología, usa aquella en que te sientas más cómodo.
2. Si conoces de pruebas unitarias o desarrollas usando TDD, es ideal que lo apliques en el ejercicio.
3. Es tan valiosa la funcionalidad entregada como la calidad del código fuente y elegancia de la solución.
4. En caso que poseas dudas con el ejercicio, comunícate con nosotros.