



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - Sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Curso: Ingeniería de Software I, Gr. 1
Camilo Herrera Gutiérrez - cherreragu@unal.edu.co
Grupo de Proyecto 8

Historia de Usuario # 05

Descripción conceptual

Módulo	Gestión de asignaciones: Asignación de proyectos
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	Como profesor, quiero crear proyectos (tareas, asignaciones) dentro del sistema, para asignarlos a un curso, estudiante de un curso o grupo de estudiantes de un curso.

Backend

URL	Método	Código HTTP
<code>api/{class_id}/projects/new</code>	POST	201, 400, 403
Caso de uso técnico Este endpoint utiliza un método POST para la creación de un proyecto académico. Si los datos proporcionados son correctos y la creación del proyecto resulta correcta, retorna 201 con los datos del proyecto. Si faltan datos o son inválidos, retorna 400. Si el usuario no tiene permisos de docente, retorna 403.		
Datos de entrada <pre>{ project_title: "Ejercicio encapsulamiento", project_description: "Tomar el ejercicio de programación básica y aplicar el encapsulamiento de la POO a sus atributos", "deadline_date": "2024-03-12", "support_docs": [{ "filename": "Tarea_Polimorfismo.pdf", "url": "https://example.com/Tarea_Polimorfismo.pdf" }] professor_id: 3 "assigned_students": [5, 9, 13] }</pre>	Datos de salida <pre>{ project_id: 3 project_title: "Ejercicio encapsulamiento", project_description: "Tomar el ejercicio de programación básica y aplicar el encapsulamiento de la POO a sus atributos", "assignment_date": "2024-03-05" "deadline_date": "2024-03-12", "support_docs": [{ "file_id": 17, "filename": "Tarea_Polimorfismo.pdf", "url": "https://example.com/Tarea_Polimorfismo.pdf" }] professor_id: 3 "assigned_students": [5, 9, 13] }</pre>	

Frontend

Interacción esperada:

El profesor, logueado en la plataforma, visualiza la lista de los cursos que tiene a su cargo; cada “entry” actúa como un botón hacia la página del curso en cuestión. El profesor hace click en el botón para dirigirse al curso deseado.

Al hacer click en el botón, se accede a la página del curso. Allí, se muestra una lista con las tareas (proyectos) asignados; similar a la lista de cursos, cada “entry” actúa como un botón para poder acceder a los detalles de la tarea en cuestión.

También en la página del curso, se muestra la opción de “crear nueva tarea” para asignar un nuevo proyecto al curso.

Al hacer click en el botón de “crear nueva tarea”, el profesor accede a la página de creación de proyectos académicos, completa, al menos, los campos obligatorios del formulario para crear la asignación (título y descripción de la asignación) y presiona el botón de “guardar”. Otras opciones, no obligatorias, incluyen asignar el proyecto a estudiantes en específico, establecer una fecha límite, o adjuntar material complementario.

Flujo visual y eventos:

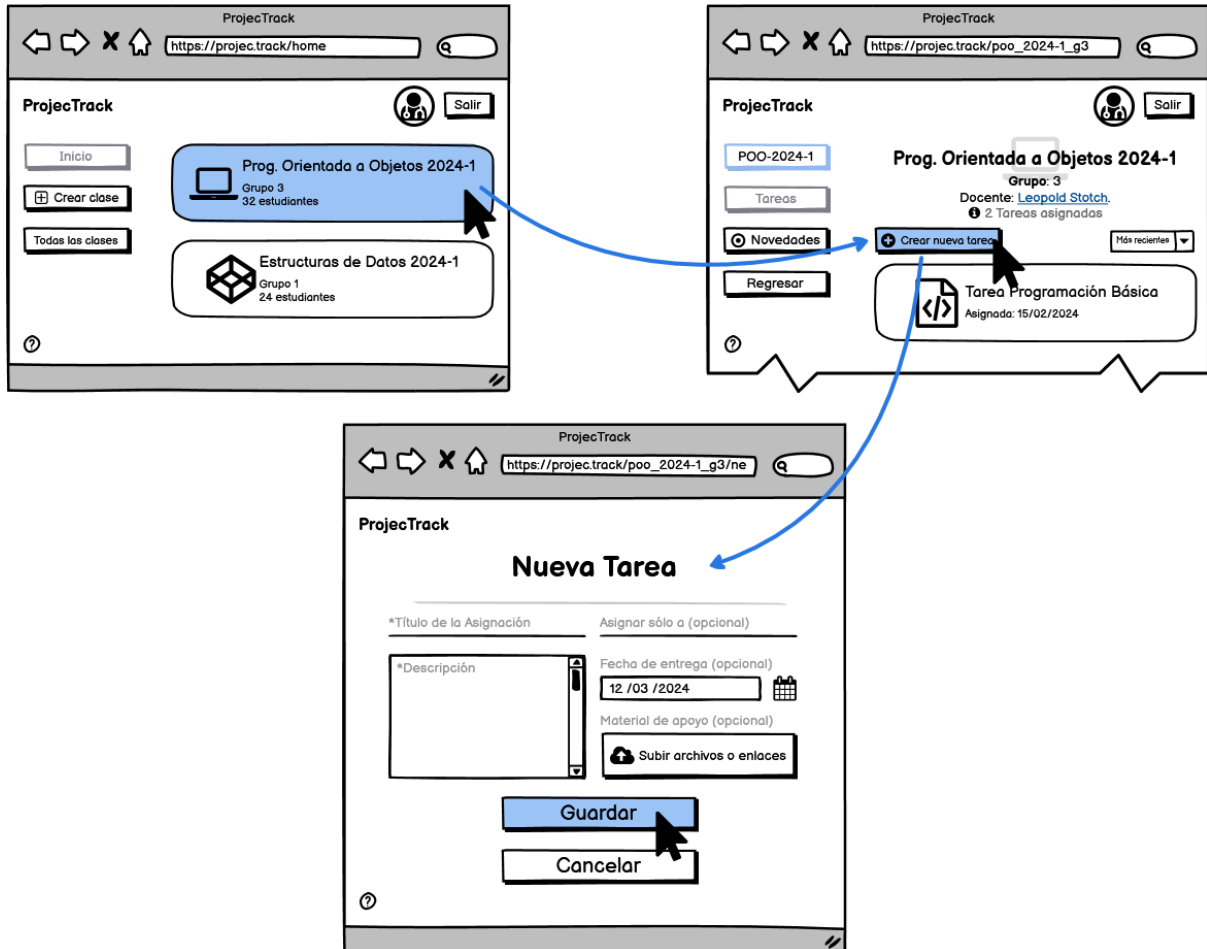
Se muestra una tabla de “entries” (en forma de botón o tarjeta) de los cursos a cargo del profesor. Si el profesor tiene a su cargo un curso y por ende, éste tiene acceso, se muestra la información básica (el nombre, grupo, y número de estudiantes inscritos) para cada curso.

Al hacer click en un botón de un curso, se navega a la página de este; se muestra un spinner mientras se cargan los detalles. Una vez accedido a la página del curso, se muestra una tabla de “entries” (en forma de botón o tarjeta) de los proyectos asignados a los estudiantes. Si existen proyectos, se muestra la información básica (el título y fecha de asignación) para cada proyecto; caso contrario, se muestra el mensaje “no hay proyectos asignados”.

Al hacer click en un botón de “crear nueva tarea”, se navega hacia la página de creación de proyectos; se muestra un spinner mientras carga el formulario. Allí, se muestra un formulario con todos los campos que se pueden rellenar y con validaciones en tiempo real. Al hacer clic en “guardar”, se muestra un spinner mientras se crea la asignación.

Si el proyecto se crea exitosamente, se muestra un mensaje de confirmación y se actualiza la lista de proyectos. Si hay un error relacionado a un dato incorrecto o faltante, se muestra un mensaje de error en el campo correspondiente. Si hay otro tipo de error, se muestra un mensaje de error en pantalla.

Mockups/Prototipos:



Notas adicionales

- Los errores más comunes a la hora de crear un proyecto son de campos en el formulario de creación de asignaciones. Cualquier otro tipo de error se indicará en un pop-up.
- El error 403 sólo está en caso que haya un error en la vista que permita al rol estudiante acceder a la creación de proyectos; sólo los profesores (y administradores) deberían tener acceso.