



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - Sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Curso: Ingeniería de Software I, Gr. 1  
Camilo Herrera Gutiérrez - [cherreragu@unal.edu.co](mailto:cherreragu@unal.edu.co)  
**Grupo de Proyecto 8**

### Historia de Usuario # 08

#### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	Gestión de asignaciones: Asignación de proyectos
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<b>Como</b> estudiante, <b>quiero</b> consultar un proyecto asignado y su estado actual <b>para</b> tener presente su avance actual en posteriores entregas.

#### Backend

<b>URL</b>	<b>Método</b>	<b>Código HTTP</b>
/api/{class_id}/projects/{user_id}/{project_id}	GET	200, 403, 404
<b>Caso de uso técnico</b> El endpoint de esta historia realiza un método GET para obtener un proyecto asignado en específico. Si el proyecto existe, retorna 200 con los datos del proyecto. Si el usuario intenta acceder a un proyecto no asignado a este, se reforma 403 y un cuerpo vacío. Si el project_id no existe, se retorna 404 y un cuerpo vacío.		
<b>Datos de entrada</b> Parámetro de la URL: project_id	<b>Datos de salida</b> <pre>{   "project_id": 2,   "title": "Tarea Polimorfismo",   "description": "Implementar una clase padre que permita crear diferentes figuras geométricas. Implementar clases hijas",   "assignment_date": "2024-05-05",   "deadline_date": "2024-05-12",   "status": "Clase padre implementada",   "support_docs": [ {     "file_id": 26,     "filename": "Tarea_Polimorfismo.pdf",     "url": "https://example.com/Tarea_Polimorfismo.pdf"   } ] }</pre>	

## Frontend

### ***Interacción esperada:***

El estudiante, logueado en la plataforma, visualiza la lista de los cursos en que está inscrito; cada “entry” actúa como un botón hacia la página del curso en cuestión. El estudiante hace click en el botón para dirigirse al curso deseado.

Al hacer click en el botón, se accede a la página del curso. Allí, se muestra una lista con las tareas (proyectos) asignados; similar a la lista de cursos, cada “entry” actúa como un botón para poder acceder a los detalles de la tarea en cuestión.

Al hacer click en el botón, se accede a la página del proyecto para acceder a los detalles de este.

### ***Flujo visual y eventos:***

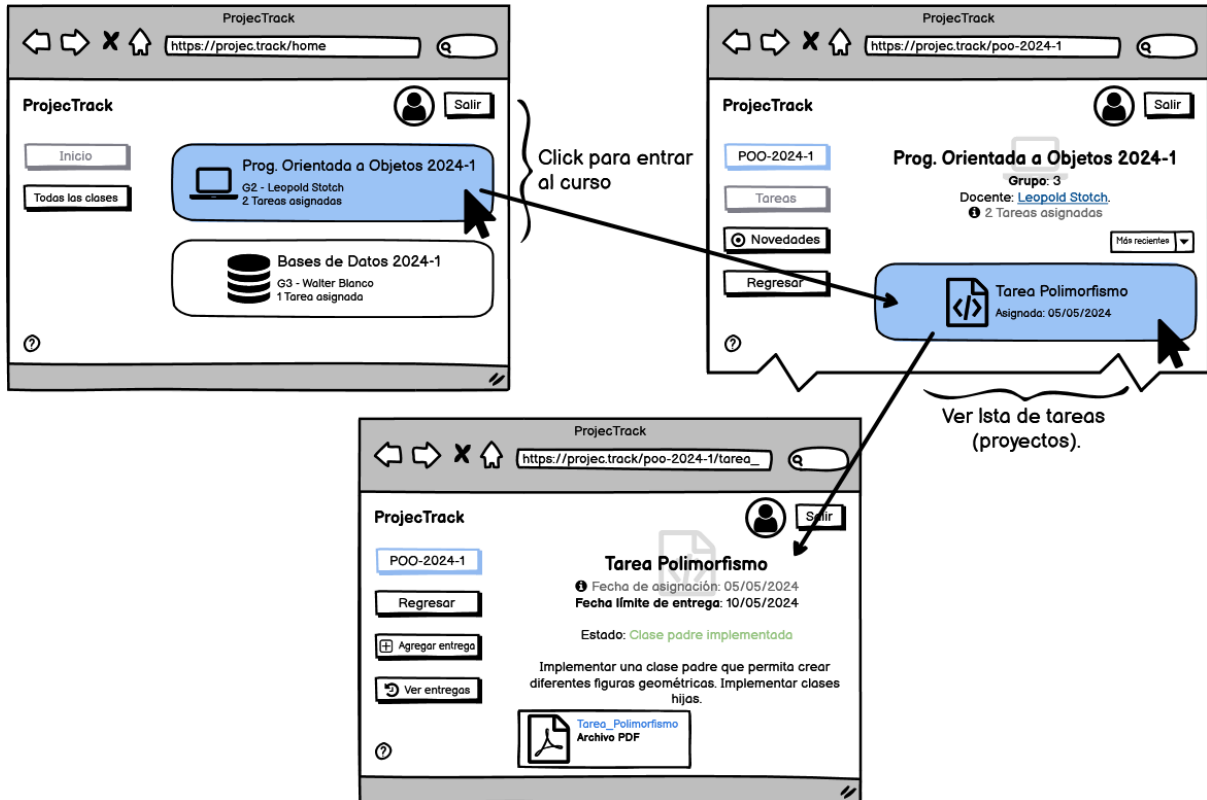
Se muestra una tabla de “entries” (en forma de botón o tarjeta) de los cursos del estudiante. Si el estudiante está inscrito en algún curso y este tiene acceso, se muestra la información básica (el nombre, grupo, docente y número de tareas pendientes si aplica) para cada curso.

Al hacer click en un botón de un curso, se navega a la página de este; se muestra un spinner mientras se cargan los detalles.

Una vez accedido a la página del curso, se muestra una tabla de “entries” (en forma de botón o tarjeta) de los proyectos asignados al estudiante. Si existen proyectos y el estudiante tiene acceso, se muestra la información básica (el título y fecha de asignación) para cada proyecto; caso contrario, se muestra el mensaje “no hay proyectos asignados”.

Al hacer click en un botón de un proyecto, se navega a su correspondiente página; se muestra un spinner mientras cargan los detalles. Si el estudiante tiene acceso al proyecto, se muestran los detalles de este (título, descripción, fecha de asignación, fecha límite, estado y documentos o enlaces de apoyo). En caso que el proyecto no exista o el estudiante no tenga acceso, se muestra un mensaje de error.

### ***Mockups/Prototipos:***



### Notas adicionales

- Si el estudiante no está inscrito y/o no tiene acceso a una clase o la clase en cuestión no existe, no debería mostrarse opción para acceder a ella.
- Caso similar con las tareas: si el estudiante no tiene asignado y/o no tiene una acceso a un proyecto, o el proyecto en cuestión no existe, no debería mostrarse opción para acceder a este.