

Universidad Nacional de Colombia - Sede Bogotá Facultad de Ingeniería

Curso: Ingeniería de Software I, Gr. 1

Camilo Herrera Gutiérrez - cherreragu@unal.edu.co

Grupo de Proyecto 8

Caso de Uso 06: Asignación de proyectos a estudiantes en específico

Actor

Profesor

Breve descripción

Permite que un profesor asigne proyectos a estudiantes individuales, o subgrupos de estudiantes, dentro de un curso.

Precondiciones

- El profesor debe estar autenticado en la plataforma.
- Los estudiantes deben estar inscritos en el curso.

Flujo principal

- 1. El profesor accede a una clase en la que esté registrado.
 - a. Una vez accede a la clase, ingresa a la sección de proyectos.
- 2. El profesor selecciona un proyecto previamente creado para modificarlo.
 - a. Una vez seleccionado, selecciona la opción de asignar a estudiantes específicos.
 - b. El profesor proporciona la información de los estudiantes que desea asignar al proyecto existente.
 - Nombre de Usuario o Correo Electrónico
- 3. El sistema almacena las modificaciones del proyecto en la base de datos.
 - a. El proyecto sigue asociado a la clase (grupo) donde se creó.
 - b. Se asocia el proyecto al estudiante o los estudiantes específicos a quienes se asignó.
- 4. Se muestra un mensaje de confirmación.

Flujos alternativos

- 1. Si se desea asignar un proyecto nuevo, el profesor crea un proyecto nuevo, volver al paso 1-a y proceder mediante el flujo principal del caso de uso 05.
 - una vez proporcionada la información del proyecto, el profesor proporciona la información de los estudiantes que desea asignar al proyecto existente
 - i. Nombre de Usuario o Correo Electrónico
- 3. Si el estudiante o los estudiantes ya están asignados a este proyecto, se muestra un mensaje.
 - a. No se modifica la información del curso en la base de datos.
 - b. Se continúa con el paso 3-a.

Postcondiciones

- Las modificaciones al proyecto quedan registradas en la base de datos.
- El proyecto queda asignado solo a los estudiantes indicados.
- Sólo los estudiantes asignados pueden acceder al proyecto.