



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - Sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Curso: Ingeniería de Software I, Gr. 1
Camilo Herrera Gutiérrez - cherreragu@unal.edu.co
Grupo de Proyecto 8

Caso de Uso 05: Crear un proyecto

Actor

Profesor

Breve descripción

Permite que un profesor cree proyectos académicos; se asignan a la clase donde fueron creados.

Precondiciones

- El profesor debe estar autenticado en la plataforma.

Flujo principal

1. El profesor accede a una clase en la que esté registrado.
 - a. Una vez accede a la clase, ingresa a la sección de proyectos.
2. El profesor crea un proyecto nuevo.
 - a. Se proporciona los datos necesarios al sistema:
 - i. Título del proyecto.
 - ii. Descripción del proyecto.
 - iii. Fecha de entrega del proyecto (opcional).
 - b. Se proporciona el material relacionado (opcional):
 - i. Archivos
 - A. Se verifica el formato de archivos; debe estar en .doc, .docx, .xls, .xlsx, .ppt, .pptx, .pdf
 - B. Si se sube un archivo con formato no válido, el sistema indicará al usuario (Profesor) volver al paso 2-b.
 - ii. Enlaces
3. El sistema almacena el proyecto en la base de datos.
 - a. Se asocia el proyecto a la clase (grupo) donde se creó.
4. Se muestra un mensaje de confirmación.

Flujo alternativo

3. Si falta información obligatoria, se solicita completarla.
 - a. Volver al paso 2-a para completar la información.

Postcondiciones

- El proyecto queda registrado en la base de datos.
- El proyecto queda asignado al curso en cuestión y los estudiantes que pertenecen a él.