



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - Sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Curso: Ingeniería de Software I, Gr. 1  
Camilo Herrera Gutiérrez - [cherreragu@unal.edu.co](mailto:cherreragu@unal.edu.co)  
**Grupo de Proyecto 8**

### Historia de Usuario # 01

#### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	Autenticación y gestión de usuarios
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<b>Como</b> usuario, <b>quiero</b> registrarme al sistema con mi información requerida <b>para</b> tener acceso al sistema y poder ser asignado a un rol.

#### Backend

<b>URL</b> /api/users/sign_up	<b>Método</b> POST	<b>Código HTTP</b> 201, 400, 409
<b>Caso de uso técnico</b> En este endpoint, se realiza un método POST para realizar el registro de un usuario nuevo en la plataforma. Si la solicitud de registro es válida, se retorna 201 con los datos del usuario registrado. Si el correo ya está en uso, se retorna 409. Si los datos enviados son incorrectos o hacen falta campos obligatorios, se retorna 400.		
<b>Datos de entrada</b> { first_name: "Hernán", middle_name: "", last_name: "Quiroga", email: "barbakn@izi.com", password: "Tutorial*Completado", dni: 4206913, phone: 3001234567 }	<b>Datos de salida</b> { user_id: 6 first_name: "Hernán", last_name: "Quiroga", email: "barbakn@izi.com", dni: 4206913, phone: 3001234567 }	

## Frontend

### Interacción esperada:

El usuario ingresa a la página principal de la plataforma y hace click en el botón de “crear cuenta” para crear una cuenta nueva. Al acceder a la página de registro, completa los campos obligatorios para el registro (primer nombre, primer apellido, correo electrónico, contraseña, DNI) y presiona el botón de “registrarse”.

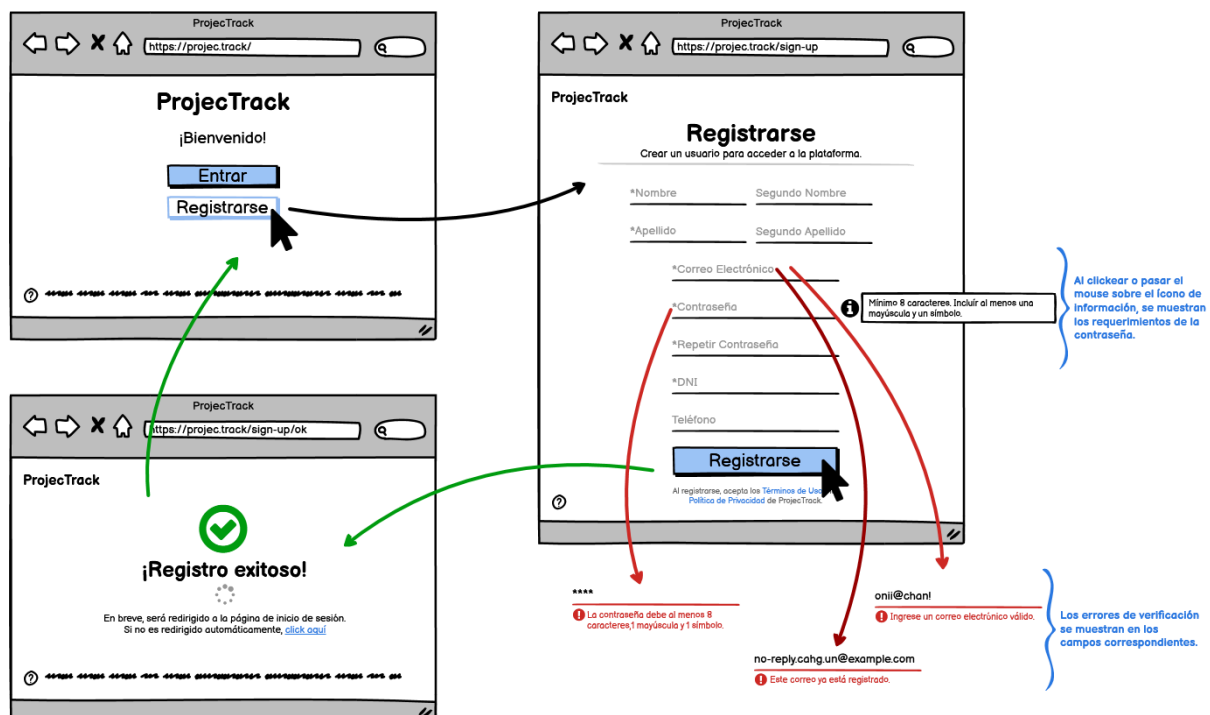
### Flujo visual y eventos:

Se muestra la página principal; al no estar logueado, la página sólo se muestra con botones de inicio de sesión y de registro. Al hacer clic en el botón de registrarse, se redirige al usuario al formulario de registro; se muestra un spinner mientras carga la página.

En la página de registro, se muestra un formulario con todos los campos que se pueden rellenar y con validaciones en tiempo real. Al hacer clic en “registrarse”, se muestra un spinner mientras se procesa la solicitud.

Si el registro es exitoso, se muestra un mensaje de confirmación y en breve, se redirige al usuario a la página de inicio de sesión. Si hay un error relacionado a un dato incorrecto (correo ya registrado o contraseña que no cumple los requisitos), se muestra un mensaje de error en el campo correspondiente. Si hay otro tipo de error, se muestra un mensaje de error en pantalla.

### Mockups/Prototipos:



### **Notas adicionales**

- Cuando el registro es exitoso, el usuario queda registrado sin rol, hasta que un administrador se lo asigne; por lo tanto, su acceso es limitado.
- Los errores comunes a la hora del registro son de campos en el formulario de registro. Cualquier otro tipo de error se indicará en un pop-up.