Lecture 8: Machine Learning Mas allá de la linealidad

Big Data and Machine Learning en el Mercado Inmobiliario Educación Continua

Ignacio Sarmiento-Barbieri

Universidad de los Andes

September 9, 2021

Agenda

- 1 Más allá de la linealidad
- 2 Árboles

- 3 Further Readings
- 4 Break

Más allá de la linealidad

- ► El objetivo es predecir *Y* dadas otras variables *X*. Ej: precio vivienda dadas las características
- ► Asumimos que el link entre *Y* and *X* esta dado por el modelo:

$$Y = f(X) + u \tag{1}$$

- ightharpoonup donde f(X) es la función de interés
- *u* una variable aleatoria no observable E(u) = 0 and $V(u) = \sigma^2$

Más allá de la linealidad

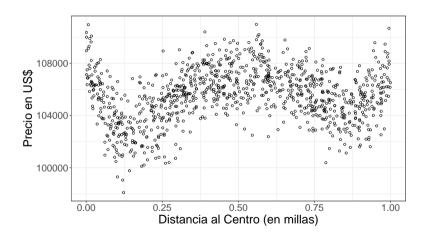
► El supuesto de linealidad es bueno en muchos problemas de machine learning (aprendizaje automático).

$$y_i = \alpha + \beta x_i + u_i \quad i = 1, \dots, n \tag{2}$$

- ➤ Sin embargo, existen otros métodos que ofrecen mucha flexibilidad, sin perder la facilidad e interpretabilidad de los modelos lineales:
 - Regresión polinomial
 - Funciones escalonadas
 - Splines de regresión
 - Regresión local
 - ► CARTs



Regresión polinomial



Regresión polinomial

► Reemplace el modelo lineal estándar

$$y_i = \alpha + \beta x_i + u_i \quad i = 1, \dots, n \tag{3}$$

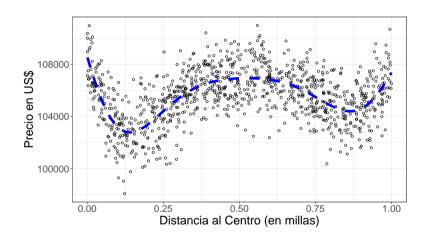
con una función polinomial:

$$y_i = \alpha + \beta_1 x_i + \beta_2 x_i^2 + \beta_3 x_i^3 + \dots + \beta_d x_i^d + u_i \ i = 1, \dots, n$$
 (4)

- ▶ Para un grado *d* suficientemente grande , una regresión polinomial nos permite producir una curva extremadamente no lineal.
- ▶ Hacemos esto creando nuevas variables $x_1 = x$, $x_2 = x^2$, etc. y luego las tratamos como regresión lineal múltiple MCO.
- ► Como elegir d? \rightarrow validación cruzada



Regresión polinomial



- ► El uso de funciones polinomiales de las características como predictor en un modelo lineal impone una estructura global a la función no lineal de X.
- ▶ Para evitar imponer una estructura tan global, podemos crear transformaciones de una variable cortando la variable en distintas regiones.
- ► En particular, usamos indicadores para dividir *X* en regiones, y ajustamos una constante diferente en cada región.

- Esto equivale a convertir una variable continua en una variable categórica ordenada .
- ► Creamos puntos de corte (o nudos) C_1, C_2, \ldots, C_K , en el rango de X y luego construimos K+1 nuevas variables: donde I(.) es una función indicadora que devuelve un 1 si la condición es verdadera y 0 en caso contrario.

$$C_{0}(X) = I(X < c_{1})$$

$$C_{1}(X) = I(c_{1} \le X \le c_{2})$$

$$C_{2}(X) = I(c_{2} \le X \le c_{3})$$

$$\vdots$$

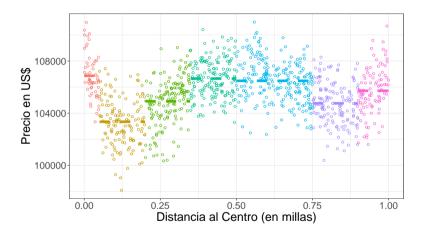
$$C_{K-1}(X) = I(c_{K-1} \le X \le c_{K})$$

$$C_{K}(X) = I(c_{K} \le X)$$
(5)

Luego usamos la estimación MCO para ajustar un modelo lineal usando estas nuevas variables K + 1:

$$y_i = \alpha + \beta_1 C_1(x_i) + \beta_2 C_2(x_i) + \beta_3 C_3(x_i) + \dots + \beta_K C_K(x_i) + u_i \ i = 1, \dots, n$$
 (6)

Note que cuando $X < c_1$, todos los predictores restantes son cero, por lo que β_0 es el valor promedio de Y cuando $X < c_1$



A menos que haya puntos de interrupción naturales en los predictores, las funciones escalonadas pueden "miss the action".

Funciones base

- Los modelos de regresión polinomial y escalonado son casos especiales de un enfoque de función base.
- La idea es tener a mano una familia de funciones o transformaciones que se puedan aplicar a una variable $X: b_1(X), \ldots, b_K(X)$
- ► En lugar de ajustar un modelo lineal en X , ajustamos el siguiente modelo:

$$y_i = \alpha + \beta_1 b_1(x_i) + \beta_2 b_2(x_i) + \beta_3 b_3(x_i) + \dots + \beta_K b_K(x_i) + u_i \quad i = 1, \dots, n$$
 (7)

- ▶ Tenga en cuenta que las funciones base $b_1(x_i)$,..., $B_K(x_i)$ son fijas y conocidas.
 - Para la regresión polinomial, las funciones base son $b_j(x_i) = x_i^j$
 - Para la regresión escalonada, las funciones base son $b_j(x_i) = I(c_j \le x_i < c_{j+1})$

Funciones base

- ▶ Entonces las funciones polinomiales y escalonadas son ejemplos de funciones bases.
- Que otros?

Funciones base

- ▶ Entonces las funciones polinomiales y escalonadas son ejemplos de funciones bases.
- ▶ Que otros?
- ► Fourier series, wavelets, etc
- ▶ Una muy popular son *Splines*

- ► Los splines de regresión son una clase flexible de funciones base que se extienden sobre las regresiones polinomiales y los enfoques de regresión escalonada (constante por partes).
- ▶ Implican dividir el rango de *X* en *K* regiones distintas; dentro de cada región, una función polinomial se ajusta a los datos.
- Estos polinomios están restringidos para que se unan suavemente en los límites de la región (o nudos).
- ➤ Siempre que el intervalo se divida en suficientes regiones, esto puede producir un fit extremadamente flexible.

- ▶ En lugar de ajustar un polinomio de alto grado en todo el rango de *X* ,
- ▶ Splines implica ajustar polinomios de bajo grado separadas más de diferentes regiones de X .
- ▶ Aquí, los coeficientes beta difieren en diferentes partes del rango de *X* ; los puntos donde cambian los coeficientes se llaman nudos.
- Ejemplo : un polinomio cúbico a trozos con un solo nudo en un punto c toma la siguiente forma:

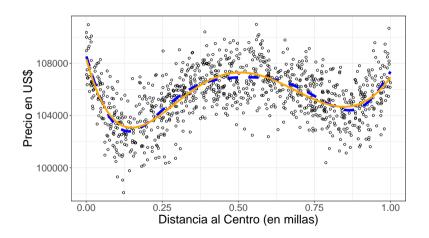
$$y_i = \alpha + \beta_1 x_i + \beta_2 x_i^2 + \beta_3 x_i^3 + u_i \ i = 1, ..., n$$
 (8)

$$y_{i} = \begin{cases} \alpha + \beta_{1}x_{i} + \beta_{2}x_{i}^{2} + \beta_{3}x_{i}^{3} + u_{i} & \text{if } x_{i} < c \\ \alpha + \beta_{1}x_{i} + \beta_{2}x_{i}^{2} + \beta_{3}x_{i}^{3} + u_{i} & \text{if } x_{i} \ge c \end{cases}$$
(9)

- Cada una de las funciones polinomiales se puede ajustar utilizando MCO aplicado a funciones simples del predictor original.
- ► El uso de más nudos conduce a un polinomio por partes más flexible.
- ightharpoonup Si es general, si colocamos K nudos diferentes en el rango de X , terminamos ajustando K+1 polinomios diferentes.

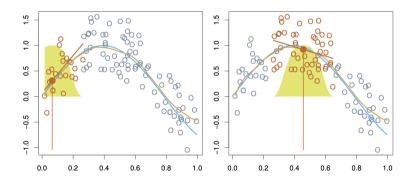
Elegir la ubicación de los nudos

- ► El spline de regresión es más flexible en regiones que contienen muchos nudos, porque en esas regiones los coeficientes polinomiales pueden cambiar rápidamente.
- ▶ Una opción es colocar más nudos en los lugares donde creemos que la función puede variar más rápidamente y colocar menos nudos donde parece más estable.
- ightharpoonup En la práctica, es común colocar los nudos de manera uniforme. Por ejemplo, una estrategia es decidir K, el número de nudos, y luego colocarlos en los cuantiles apropiados del X observado .
- Un enfoque más objetivo es utilizar la validación cruzada.



Regresión local

- La regresión local es un enfoque diferente para ajustar funciones no lineales flexibles,
- Implica calcular el ajuste en un punto objetivo utilizando solo las observaciones de entrenamiento cercanas.

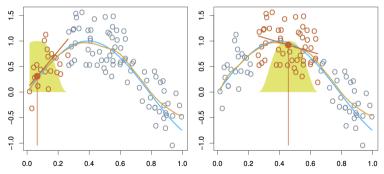


Regresión local

- ightharpoonup Algoritmo de regresión local en $X = x_0$
 - 1 Obtener la fracción s = k/n, de puntos de la muestra de entrenamiento cuyos x_i son los mas cercanos a x_0
 - 2 Asignar el peso $K_{i0} = K(x_i, x_0)$ a cada punto en el barrio cercano, 0 si no esta en el vecindario
 - 3 Fit mínimos cuadrados ponderados de *y* en *x* usando los pesos obtenidos en el paso anterior
 - 4 Obtener el valor predicho $\hat{f}(x_0) = \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1$

Regresión local

- Cuanto menor sea el valor del intervalo s, más local y ondulado será nuestro ajuste.
- ▶ Un valor muy grande de *s* conducirá a un ajuste global a los datos usando todas las observaciones de entrenamiento.
- ▶ Podemos usar la validación cruzada para elegir *s* o especificarlo directamente.
- ▶ Otras elecciones a considerar: la función de ponderación $K(x_i, x_0)$, y si se ajusta a una regresión lineal, constante o cuadrática.

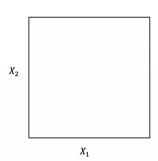


Árboles: Motivacion

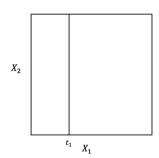
- ightharpoonup El modelo que queremos es $y=f(x)+\epsilon$ para mejorar la predicción
 - ► Hasta ahora vimos modelos lineables o linealizables.
 - Regresión lineal
 - Regresión polinomial
 - Funciones escalonadas
 - Splines de regresión
 - Regresión local
- Arboles (CARTs)
 - ▶ Modelo flexible e interpretable para la relación entre Y y X.
 - ► Para que? No-linealidades, interacciones.

Árboles: que hacen?

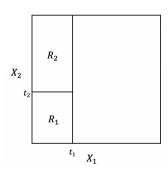
- 1 Y es la variable a predecir, los insumos son X_1 y X_2
- 2 Partimos el espacio (X_1, X_2) en dos regiones, en base a una sola variable (particion horizontal o vertical).



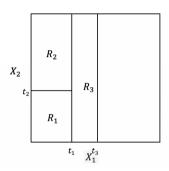
- 1 Y es la variable a predecir, los insumos son X_1 y X_2
- 2 Partimos el espacio (X_1, X_2) en dos regiones, en base a una sola variable.
- 3 Dentro de cada región proponemos como predicción la media muestral de Y en cada región.
- 4 Punto: elegir la variable y el punto de partición de manera optima (mejor ajuste global).



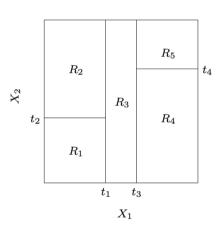
- 1 Y es la variable a predecir, los insumos son X_1 y X_2
- 2 Partimos el espacio (X_1, X_2) en dos regiones, en base a una sola variable (partición horizontal o vertical).
- 3 Dentro de cada región proponemos como predicción la media muestral de Y en cada región.
- 4 Punto: elegir la variable y el punto de partición de manera optima (mejor ajuste global).
- 5 Continuamos partiendo



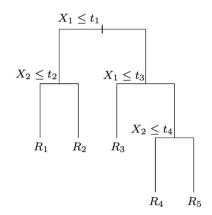
- 1 Y es la variable a predecir, los insumos son X_1 y X_2
- 2 Partimos el espacio (X_1, X_2) en dos regiones, en base a una sola variable (partición horizontal o vertical).
- 3 Dentro de cada región proponemos como predicción la media muestral de Y en cada región.
- 4 Punto: elegir la variable y el punto de partición de manera optima (mejor ajuste global).
- 5 Continuamos partiendo



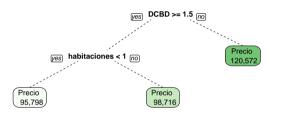
- 1 Y es la variable a predecir, los insumos son X_1 y X_2
- 2 Partimos el espacio (X_1, X_2) en dos regiones, en base a una sola variable (partición horizontal o vertical).
- 3 Dentro de cada región proponemos como predicción la media muestral de Y en cada región.
- 4 Punto: elegir la variable y el punto de partición de manera optima (mejor ajuste global).
- 5 Continuamos partiendo

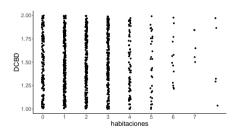


- 1 Y es la variable a predecir, los insumos son X_1 y X_2
- 2 Partimos el espacio (X_1, X_2) en dos regiones, en base a una sola variable (partición horizontal o vertical).
- 3 Dentro de cada región proponemos como predicción la media muestral de Y en cada región.
- 4 Punto: elegir la variable y el punto de partición de manera optima (mejor ajuste global).
- 5 Continuamos partiendo



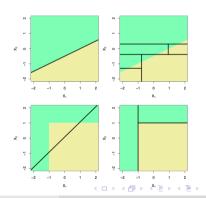
Trees





Árboles vs. Modelos Lineales

- ► Cuál modelo es mejor?
 - ▶ Si la relación entre los predictores y la respuesta es lineal, los modelos lineales clásicos, como la regresión lineal, superan a los árboles de regresión.
 - Por otro lado, si la relación entre los predictores no es lineal, los árboles de decisión superarían a los enfoques clásicos.
 - Arriba: el límite es lineal
 - ► Izquierda: modelo lineal (bueno)
 - Derecha: árbol
 - Abajo: el límite es no-lineal
 - ► Izquierda: linear model
 - Derecha: arbol (good)



Ventajas y Desventajas de los Árboles

Pros:

- Los árboles son muy fáciles de explicar a las personas (probablemente incluso más fáciles que la regresión lineal)
- Los árboles se pueden trazar gráficamente y son fácilmente interpretados incluso por no expertos. Variables más importantes en la parte superior
- Funcionan bien en problemas de clasificación y regresión.

Cons:

- Los árboles no son muy precisos o robustos (ensamblados, bosques aleatorios y boosting al rescate)
- ► Si la estructura es lineal, CART no funciona bien

Further Readings

- Friedman, J., Hastie, T., & Tibshirani, R. (2001). The elements of statistical learning (Vol. 1, No. 10). New York: Springer series in statistics.
- ▶ James, G., Witten, D., Hastie, T., & Tibshirani, R. (2013). An introduction to statistical learning (Vol. 112, p. 18). New York: springer.

Volvemos en 5 min con Python