

Cronograma de actividades GiBo

Nº	Actividad	Recursos necesarios	Fecha de inicio	Fecha de culminación	Pre-Requisitos (número de la actividad)	Tipo de tarea	Encargado(s)
1	Investigación de los temas pertinentes a cada uno de los miembros del equipo.		13/11/2023	15/11/2023		Investigación.	• Simón Sánchez Rúa • Camilo Álvarez Muñoz • Juan Camilo Arteaga Ibarra
2	Diseño de los circuitos para los controles.	Investigación previa.	15/11/2023	16/11/2023	1	Diseño.	Juan Camilo Arteaga Ibarra
3	Obtención y verificación de la pantalla y la fuente de alimentación de la consola.	Investigación previa.	15/11/2023	17/11/2023	1	Hardware.	Simón Sánchez Rúa
4	Programación del menú del dispositivo, incluyendo las interrupciones necesarias para entrar en modo de consumo de baja energía.	Investigación previa.	15/11/2023	21/11/2023	1	Software.	Camilo Álvarez Muñoz
5	Montaje y pruebas del circuito de los controles.	• Pruebas con protoboard, pulsadores, cables y fuentes de alimentación del laboratorio de básicos de electrónica. • Software Eagle. • Baquela, soldadura y uso de la CNC o ácido clorhídrico.	16/11/2023	20/11/2023	2, 6	Hardware.	Juan Camilo Arteaga Ibarra
6	Programación de la librería para la utilización de los controles.	Documentación del MCU Raspberry Pi Pico W.	16/11/2023	20/11/2023	2, 5	Software.	Juan Camilo Arteaga Ibarra
7	Conexión de la pantalla y pruebas del funcionamiento de la misma.	Pantalla y MCU.	17/11/2023	20/11/2023	3, 8	Hardware.	Simón Sánchez Rúa
8	Programación de la librería para la utilización de la pantalla.	Correcto funcionamiento de la pantalla en conjunto con el MCU.	17/11/2023	20/11/2023	3, 7	Software.	Simón Sánchez Rúa
9	Reunión para la muestra de avances y solución a inconvenientes que aparezcan durante el proceso.	Dudas y entregas.	17/11/2023	17/11/2023	Mayor avance de las tareas de la 1 a la 8.	Reunión.	• Simón Sánchez Rúa • Camilo Álvarez Muñoz • Juan Camilo Arteaga Ibarra
10	Diseño y montaje del circuito para la alimentación de cada uno de los componentes de la consola.	Fuente de alimentación y conocimiento del consumo de potencia de cada uno de los componentes.	21/11/2023	27/11/2023	3, 5, 6, 7, 8	Hardware.	Juan Camilo Arteaga Ibarra
11	Programación de cada uno de los juegos teniendo en cuenta la modalidad de dos jugadores y jugador vs CPU.	Conocimiento sobre el funcionamiento de cada una de las librerías programadas.	21/11/2023	29/11/2023	6, 8	Software.	• Simón Sánchez Rúa • Camilo Álvarez Muñoz • Juan Camilo Arteaga Ibarra
12	Reunión para la muestra de avances y solución a inconvenientes que aparezcan durante el proceso.	Dudas y entregas.	24/11/2023	24/11/2024	Mayor avance de las tareas de la 6 a la 11.	Reunión.	• Simón Sánchez Rúa • Camilo Álvarez Muñoz • Juan Camilo Arteaga Ibarra
13	Diseño de la cubierta de la consola con las medidas reales.	Disposición y medidas de cada uno de los elementos de hardware utilizados.	27/11/2023	30/11/2023	Realización de todas las tareas anteriores que implican uso de hardware.	Diseño.	Camilo Álvarez Muñoz
14	Integración de todo el software.	MCU y software de cada una de las funcionalidades.	29/11/2023	4/11/2023	Realización de todas las tareas anteriores que implican uso de software.	Software.	Camilo Álvarez Muñoz
15	Creación de la cubierta de la consola.	Materiales y herramientas, impresora 3D o láser, pegamento industrial, lijas y amarras.	30/11/2023	5/12/2023	13	Diseño.	Juan Camilo Arteaga Ibarra
16	Reunión para la muestra de avances y solución a inconvenientes que aparezcan durante el proceso.	Dudas y entregas.	1/12/2023	1/12/2023	Realización de todas las tareas anteriores sin incluir la solución a inconvenientes presentados.	Diseño.	• Simón Sánchez Rúa • Camilo Álvarez Muñoz • Juan Camilo Arteaga Ibarra
17	Ensamblaje de cada uno de los componentes de la consola.	Buen funcionamiento de cada componente de hardware en conjunto.	5/12/2023	8/12/2023	Correcta realización de todas las tareas anteriores.	Ensamblaje.	Camilo Álvarez Muñoz
18	Reunión para la muestra de avances y solución a inconvenientes que aparezcan durante el proceso.	Dudas y entregas.	8/12/2023	8/12/2023	Inconvenientes que impidan el correcto funcionamiento de la consola o un correcto funcionamiento de la consola.	Reunión.	• Simón Sánchez Rúa • Camilo Álvarez Muñoz • Juan Camilo Arteaga Ibarra