

## Estructura del programa principal

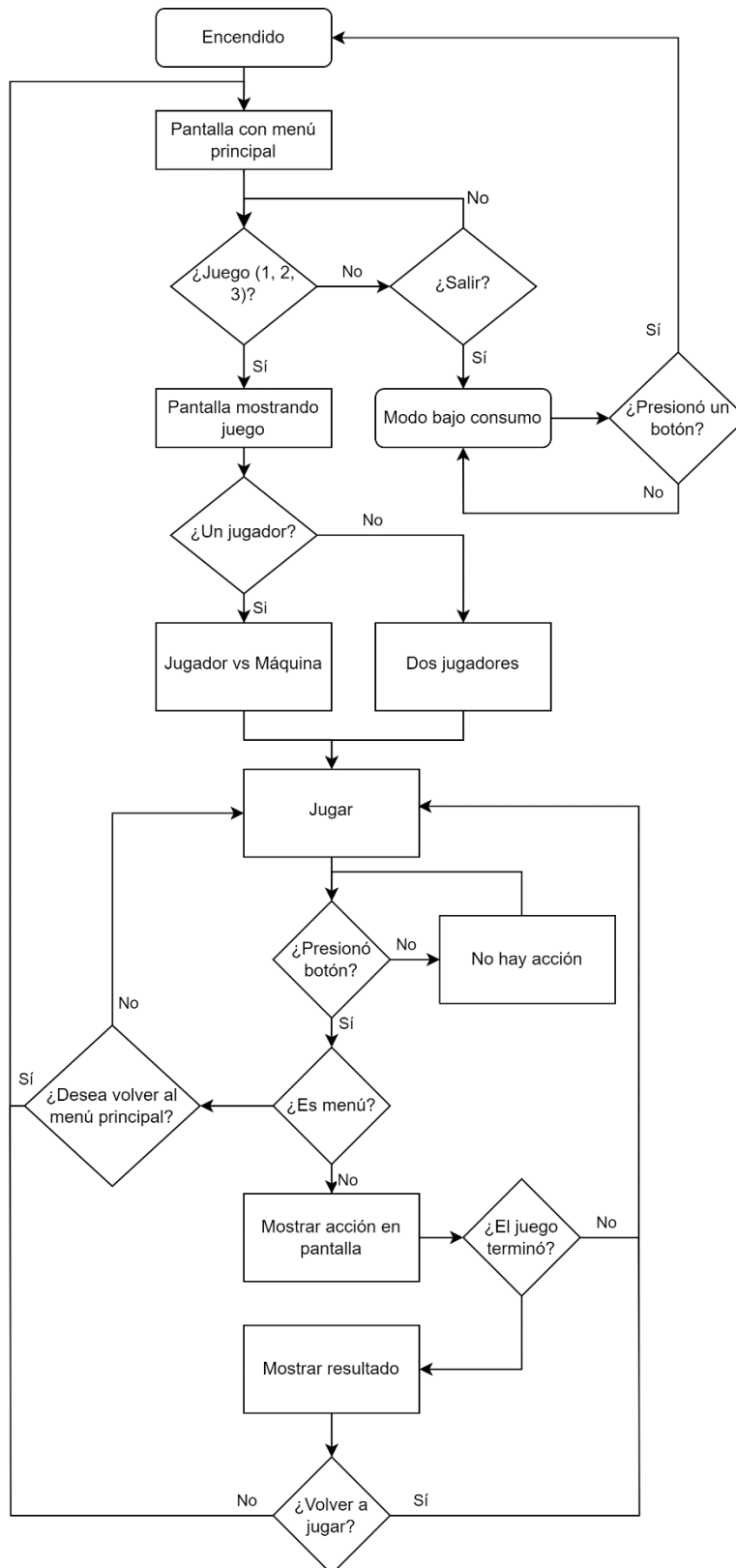


Ilustración 1: diagrama de flujo del funcionamiento principal.

Una vez que la consola está encendida, se presenta en la pantalla el menú principal. Aquí, se le pregunta al usuario si desea jugar alguno de los tres juegos disponibles o salir, lo que implica entrar en modo reposo. Para salir de este modo, basta con presionar un botón del control. Si el usuario elige jugar, se le consulta si prefiere el modo multijugador o un solo jugador. Dependiendo de la elección, se activan funciones específicas para jugar contra otro usuario o contra la máquina.

Una vez dentro del juego, se visualizan en pantalla las acciones asociadas a los botones presionados. En caso de desear salir del juego antes de finalizar la partida, se puede utilizar el botón de menú. Este botón desplegará un diálogo de confirmación sobre la salida. Si se confirma, llevará de vuelta al menú principal; de lo contrario, continuará con el juego.

Al concluir la partida, se presentan los resultados mediante un breve mensaje. Luego, se pregunta al usuario o usuarios si desean continuar con el mismo juego o regresar al menú principal.