Diseño de escenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setUpScene | AVLtree | ("Samuel","CHICAGO",19,4,5,20,30,2,30); ("Camilo","BOSTON", 21,2,2,3,5,1,10); ("David","HOUSTON",21,1,1,2,3,4,6); |

Diseño de pruebas unitarias

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| AVLTreeTest | testAdd() | setUpScene | ("Michael Jordan","CHICAGO",1990,19,4,5,20,30,2,30);  ("Lebron James","LA", 1995, 21,2,2,3,5,1,10); ("Harden","HOUSTON", 1998,21,1,1,2,3,4,6); | Los valores agregados al arbol árbol de búsqueda binario auto-balanceable se agreagan y enlazan correctamente entre ellos. Se referencian correcatmente por medio de sus ramas balanceadas. |
| AVLTreeTest | testSearch() |  | ("Michael Jordan","CHICAGO",1990,19,4,5,20,30,2,30); ("Lebron James","LA", 1995, 21,2,2,3,5,1,10); ("Harden","HOUSTON", 1998,21,1,1,2,3,4,6); | Elemento a buscar de forma correcta de acuerdo al parametro de busqueda |
| AVLTreeTest | testSearchNode() |  | ("Michael Jordan","CHICAGO",1990,19,4,5,20,30,2,30); ("Lebron James","LA", 1995, 21,2,2,3,5,1,10); ("Harden","HOUSTON", 1998,21,1,1,2,3,4,6); | Metodo que retorna correctamente el nodo buscado de acuerdo con el parametro de busqueda. |
| AVLTreeTest | testRotateCaseA() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del arbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateCaseB() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del arbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateCaseC() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del arbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateCaseD() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del arbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateCaseE() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del arbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateCaseF() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del arbol de acuerdo al caso de desbalance que se encuentre |