Diseño de escenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Clase | Escenario |
| setUpScene | Player | "Jordan", 23 ,"CHICAGO", 20,3,8,5,7 |
| setUpScene | App | app = new App(); "Jordan", 23 ,"CHICAGO", 20,3,8,5,7 |
| setUpScene | AVLtree | ("Samuel", 23 ,"CHICAGO", 20,3,8,5,7); ("Camilo",21,"BOSTON",2,2,3,5,1); ("David",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); |
| setUpScene | ABB | ("Samuel", 23 ,"CHICAGO", 20,3,8,5,7); ("Camilo",21,"BOSTON",2,2,3,5,1); ("David",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); |
| setUpScene | RBT | ("Samuel", 23 ,"CHICAGO", 20,3,8,5,7); ("Camilo",21,"BOSTON",2,2,3,5,1); ("David",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); |

Diseño de pruebas unitarias

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Metodo | Escenario | Valores de entrada | Resultado |
| AVLTreeTest | testInsert() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Los valores agregados al árbol de búsqueda binario auto-balanceable se agregan y enlazan correctamente entre ellos. Se referencian correctamente por medio de sus ramas balanceadas. |
| AVLTreeTest | testSearch() |  | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Elemento para buscar de forma correcta de acuerdo con el parámetro de búsqueda |
| AVLTreeTest | testSearchNode() |  | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Método que retorna correctamente el nodo buscado de acuerdo con el parámetro de búsqueda. |
| AVLTreeTest | testRotateLeftCaseA() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo con el caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateLeftCaseB() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo con el caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateLeftCaseC() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo con el caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateLeftCaseD() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo con el caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateLeftCaseE() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo con el caso de desbalance que se encuentre |
| AVLTreeTest | testRotateLeftCaseF() | setUpScene |  | Ajusta el balanceo del árbol de acuerdo con el caso de desbalance que se encuentre |
| ABBTest | testInsert() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Los valores agregados al árbol de búsqueda binario se agregan y enlazan correctamente entre ellos. Se referencian correctamente por medio de sus ramas. |
| ABBTest | testSearch() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Elemento para buscar de forma correcta de acuerdo con el parámetro de búsqueda |
| ABBTest | testSearchNode() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Método que retorna correctamente el nodo buscado de acuerdo con el parámetro de búsqueda. |
| RedAndBlackTreeTest | testInsert() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Los valores agregados al árbol de búsqueda binario se agregan y enlazan correctamente entre ellos. Se referencian correctamente por medio de sus ramas. |
| RedAndBlackTreeTest | testSearch() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); ("Lebron James",21,"LA", 2,2,3,5,1); ("Harden",21,"HOUSTON",1,1,2,3,4); | Elemento para buscar de forma correcta de acuerdo con el parámetro de búsqueda |
| AppTest | testApp() | setUpScene |  |  |
| AppTest | testAddPlayer() | setUpScene |  |  |
| AppTest | testClean() | setUpScene |  |  |
| AppTest | setupScenery1() | setUpScene | ("Michael Jordan",19,"CHICAGO",4,5,20,30,2); |  |