

/home/isabel/Simulacion
-Gravitacional-N-Cuerpos
/include/Cuerpo.h

```
graph TD; A["/home/isabel/Simulacion  
-Gravitacional-N-Cuerpos  
/include/Cuerpo.h"] --> B["vector3D.h"]; A --> C["utilidades.h"]; B --> D["iostream"]
```

vector3D.h

utilidades.h

iostream