

Baraja		Cartas
<ul style="list-style-type: none"> • Recibe cartas y arma las manos de los jugadores. • Envía una mano a los diferentes jugadores. 		<ul style="list-style-type: none"> • Carta

Carta		
<ul style="list-style-type: none"> • Crea los objetos de tipo carta. 		<ul style="list-style-type: none"> • None

Control Unit		
<ul style="list-style-type: none"> • Maneja la lógica del juego, las operaciones con dinero y las apuestas del jugador 		<ul style="list-style-type: none"> • Guiprincipal

Escaleras		
<ul style="list-style-type: none"> • Contiene las diferentes tipos de manos que se pueden formar en una partida. 		<ul style="list-style-type: none"> • Carta

Interface	Guiprincipal	Runnable, JFrame
<ul style="list-style-type: none"> • Se encarga de crear los paneles y pintarlos en pantalla. • Maneja las stages del juego. • Envía y recibe el dinero, el estado del juego y el ID al/del servidor • Crea el socket de conexión con el servidor 		<ul style="list-style-type: none"> • ControlUnit • Panel cental • Menú inicio

Jugador	
<ul style="list-style-type: none"> • Crea los objetos de tipo jugador y les asigna: Dinero, valor de apuesta inicial, nombre de usuario y ID 	<ul style="list-style-type: none"> • Panelcentral • Guiprincipal

Main	
<ul style="list-style-type: none"> • Invoca y crea al menú de inicio 	

Interface	Menú Inicio		JFrame
<ul style="list-style-type: none">• Recibe el nombre de usuario.• Inicia la GUIPrincipal		<ul style="list-style-type: none">• Servidor• GUIPRINCIPAL• JUGADOR	

Interface	Panel Central		JFrame
<ul style="list-style-type: none">• Pinta el fondo, las cartas del jugador y las cartas comunitarias.• Pinta los nombres de los jugadores.• Crea y establece los botones de juego.• Muestra el valor actual del bote		<ul style="list-style-type: none">• GUIPRINCIPAL• CONTROL UNIT• JUGADOR	

Pc	
<ul style="list-style-type: none"> • Maneja la creación del usuario pc • Permite al pc el jugar/apostar 	<ul style="list-style-type: none"> • Control UNIT • Gui principal

Sonidos		Runnable
<ul style="list-style-type: none"> Abre y ejecuta la música del juego. 	<ul style="list-style-type: none"> Guiprincipal 	

Fonts		
<ul style="list-style-type: none"> Abre y lee las fuentes utilizadas por las demás clases. Estable un color y un tamaño para las fuentes 	<ul style="list-style-type: none"> Guiprincipal Panelcentral 	

Servidor		Runnable Jugador
<ul style="list-style-type: none"> Maneja la lógica del servidor del juego. Recibe sockets de conexión por parte de los jugadores. Envía y escucha peticiones a las demás clases. Controla el valor de la apuesta actual, el dinero de los jugadores y su respectivo turno. Bloquea y desbloquea a los jugadores. 	<ul style="list-style-type: none"> Guiprincipal ControlUnit MenuInicio Baraja 	