

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 750081M

EISC - Universidad del Valle

Ángel E. García Baños

2018-03-05

TALLER 2: Bucles, condicionales y matrices

Objetivo: Crear dos funciones de la clase HallDeLaFama. Allí habrá una lista de 10 ganadores de cualquier juego (nos servirá para el TETRIS del PROYECTO), que tenga para cada uno de ellos el nombre del ganador y su puntaje. Se proporcionan los archivos:

HallDeLaFama.h

HallDeLaFama.cpp

Test/Test_HallDeLaFama.cpp con el programa principal donde están las pruebas.

Las funciones son:

`void HallDeLaFama::nuevoGanador(string nombre, int puntaje)`

`void HallDeLaFama::ordenar()`

Usted debe escribir estas dos funciones del archivo HallDeLaFama.cpp. Y debe correr algunas pruebas en un programa main(), de esta forma:

```
cd Test
```

```
g++ -std=c++11 ../HallDeLaFama.cpp Test_HallDeLaFama.cpp -o Test_HallDeLaFama  
./Test_HallDeLaFama
```

El archivo HallDeLaFama.h no se debe alterar.

El archivo Test/Test_HallDeLaFama.cpp lo puede modificar para hacer las pruebas que necesite.

Metodología: PAIR PROGRAMMING en grupos de 2 personas, alternándose cada 10 minutos en el uso del computador. Si terminan con todo correcto en el tiempo de la clase, tendrán 0.1 de **KARMA**.