

4.7

D M A

Algoritmo Bisiesto

Var

Entero: año

Inicio

Leer (año)

Si  $(\text{año} \text{ MOD } 4 = 0) \text{ y } (\text{año} \text{ MOD } 100 \neq 0) \text{ o } (\text{año} \text{ MOD } 400 = 0)$  entonces

escribir('El año', año, 'es bisiesto')

Si\_no

escribir('El año', año, 'no bisiesto')

fin\_si

fin



4.9

Algoritmo DiasSemana

Ver

Entero: DIA

Inicio

Leer (DIA)

Segun - Sea DIA hacer

1. : escribir ('LUNES')
2. : escribir ('MARTES')
3. : escribir ('MIERCOLES')
4. : escribir ('JUEVES')
5. : escribir ('VIERNES')
6. : escribir ('SABADO')
7. : escribir ('DOMINGO')

Si - no

escribir ('ERROR')

fin - Segun

fin





4.11

Algoritmo PAR - IMPAR

Var entero: número

Inicio

leer(número)

Si número  $\geq 1$  y número  $\leq 10$  entonces

Segun Sea número hacer

1, 3, 5, 7, 9: escribir ('Impar')

2, 4, 6, 8, 10: escribir ('Par')

fin - Segun

fin - Si

fin

