**PREGUNTAS DE INGENIERIA DE REQUISITOS**

1. Con base en el entendimiento del alcance describa como realizaría las actividades de especificación de requisitos y formule algunas de las preguntas que utilizaría durante las entrevistas.

* ¿Cómo te sueñas la aplicación?
* ¿Cuántas personas van a interactúar con el sistema?
* ¿Vamos a conectar la aplicación con otra?
* ¿Cada cuánto actualizan los registros de la información?
* ¿Cuáles serán los límites de personas que ingresen a la plataforma?
* ¿Qué dependencias de la empresa necesitaran utilizar el sistema de información?
* ¿Se ha implementado anteriormente un sistema parecido?
* ¿Es importante que el diseño cuente con las mismas características que las aplicaciones actuales?
* ¿En un futuro, se van a incorporar más módulos a la aplicación?
* ¿En qué servidor (Linux o Windows) ira alojado la aplicación?
* ¿Con que presupuesto cuentas? (opcional)
* ¿Quién aprueba el presupuesto? (opcional)
* ¿Cómo funciona el proceso de pago? (opcional)
* ¿Cuántos pagos por mes? (opcional)

**PREGUNTAS PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

1. ¿Qué es una clase abstracta?

Una clase abstracta es una clase dónde solamente declaras los métodos que se van a implementar. Es decir, sería como declarar variables, solamente declaras métodos sé que implementarán.

1. ¿Cuál es el objetivo de un diagrama de casos de uso?

Es una descripción detallada de las actividades que deberá realizar alguien o algo para llevar a cabo algún proceso.  sirven para especificar la comunicación y el comportamiento de un sistema mediante su interacción con los usuarios

1. ¿Cuál es el objetivo de un diagrama de despliegue?

El objetivo de estos diagramas es mostrar la disposición de las particiones físicas del sistema de información y la asignación de los componentes software a estas particiones. Es decir, las relaciones físicas entre los componentes software y hardware en el sistema a entregar.

1. ¿Cuál es el objetivo de diagrama de componentes?

Es mostrar las organizaciones y dependencias lógicas entre componentes software, sean éstos componentes de código fuente, binarios o ejecutables