

Manual de instalación de la aplicación

Grupo SGID-CPIS – Construcción de Software Sistema de Gestión de Información Documental Coordinación PIS



Contenido.

- 1. Introducción
- 2. Software necesario
- 3. Creación de la base de datos
 - 3.1 Base de datos
 - 3.1.1 Creación de base de datos
 - 3.1.2 Creación de Usuario
- 4. Configuración servidor Glassfish
 - 4.1 Configuraciones generales
 - 4.2 Configuración del dominio de seguridad
- 5. Instalación OpenKM
- 6. Registro de metadatos en OpenKM
- 7. Despliegue de aplicación



1. Introducción.

El presente manual hace parte del conjunto de instrumentos metodológicos a usar en el SGID y nos guiará en el uso de herramientas para la gestión de la base de datos y despliegue de la aplicación.

Este manual de instalación y configuración proporciona instrucciones paso a paso, claras y precisas las cuales facilitarán el proceso de instalación. Se divide en 7 secciones.

La segunda sección presenta los requerimientos de software. La tercera explica mediante instrucciones el proceso de creación de la base de datos y el usuario que administra la base de datos. La cuarta sección muestra la configuración del servidor donde se hará el despliegue de la aplicación. La quinta nos enseña a instalar el gestor documental OpenKM en la maquina donde desplegaremos la aplicación. La sexta nos muestra cómo debemos registrar los metadatos en el gestor documental OpenKM. Y finalmente, la séptima, muestra la aplicación desplegada y con qué usuarios la aplicación cuenta por defecto.

Es preciso considerar que, dado que la aplicación se estará mejorando continuamente, el presente manual se irá actualizando periódicamente.

2. SOFTWARE NECESARIO

- Motor de Base de Datos: MySQL.
- Herramienta de administración de MySQL: phpMyAdmin o MySQL Workbench.
- Servidor de aplicaciones: Glassfish V 4.1.
- Máquina virtual de java: JDK 1.7 (O posterior).

3. CREACIÓN DE LA BASE DE DATOS



3.1: Base de Datos

NOTA: Este tutorial se realizó sobre Windows 10(Creators Update de 64 bit).

Ingresamos a la herramienta de administración de la base de datos de la que disponemos. En nuestro caso será **phpMyAdmin** y allí encontraremos la siguiente interfaz. (**Ver Figura 1**).

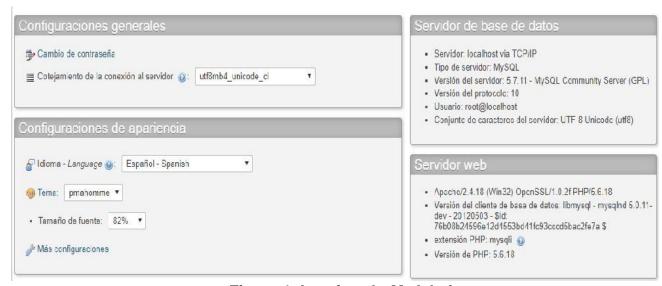


Figura 1. Interfaz phpMyAdmin.

NOTA: Revisa que la información mostrada en "Servidor de base de datos" no difiera mucho con la configuración de tu motor de base de datos. Para ello revisa que en el apartado del "Servidor" sea localhost vía TCP/IP, el "Tipo de servidor" sea MySQL y la "Versión del servidor" sea MySQL Community Server(GPL).

3.1.1 Creación de la base de datos



Para la creación de la base de datos, seleccionamos la opción "Bases de datos" que se muestra a continuación. (Ver Figura 2).



Figura 2. Creación base de datos.

Se mostrará un formulario en el que solo digitaremos el nombre de la base de datos, el cual será "coordpis-bd" y después seleccionamos "Crear". (Ver Figura 3).

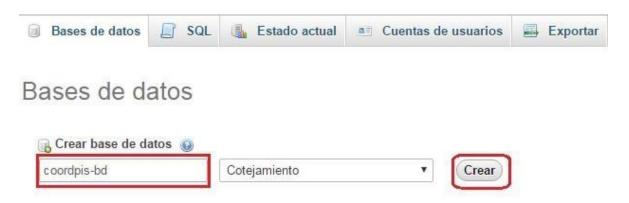


Figura 3. Crear base de datos.

Seleccionamos la base de datos "coordpis-bd" que se ha creado y accedemos al script de base de datos que se incluye en el paquete de instalación. (Ver Figura 4).



Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño
🗾 coordpis-bd	19/10/2017 06:21	Archivo SQL	16 KB
diagrama-base-datos.mwb	19/10/2017 12:25 a	Archivo MWB	15 KB
diagrama-base-datos.mwb.bak	19/10/2017 12:25 a	Archivo BAK	16 KB
sexec-2	19/10/2017 12:25 a	Archivo SQL	1 KB
script-bd	19/10/2017 12:25 a	Archivo SQL	8 KB
script-execute	19/10/2017 12:25 a	Archivo SQL	7 KB

Figura 4. Script base de datos.

Para localizar este script debemos ir a la ubicación donde se encuentra nuestro proyecto y ahí en la carpeta "Diagramas" ubicar el script con nombre "coordpis-bd", y procedemos a copiar todo el contenido del archivo "coordpis-bd.sql" y pegarlo en la opción de ingresar SQL de la base de datos. Posteriormente, seleccionamos la opción "Continuar". (Ver Figura 5).

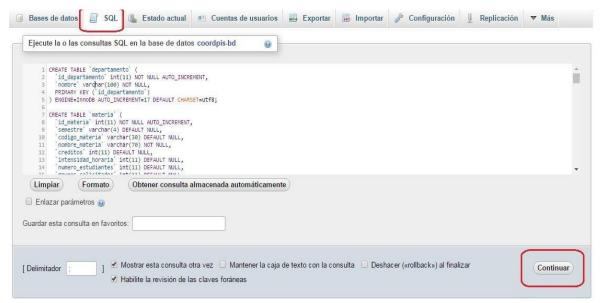


Figura 5. Ejecución script base de datos.

Hasta aquí ya tenemos creada la base de datos de la aplicación. Ahora continuamos con la creación del usuario en la base de datos, ya que por motivos de seguridad no se puede usar el usuario root que viene por defecto.



3.1.2 Creación de usuario

En las opciones superiores seleccionamos "Cuentas de Usuario". (Ver Figura 6).



Figura 6. Cuentas de usuarios.

Aparecerá un listado de las cuentas de usuario existentes. (Ver Figura 7). Se selecciona la opción "Agregar cuenta de usuario".



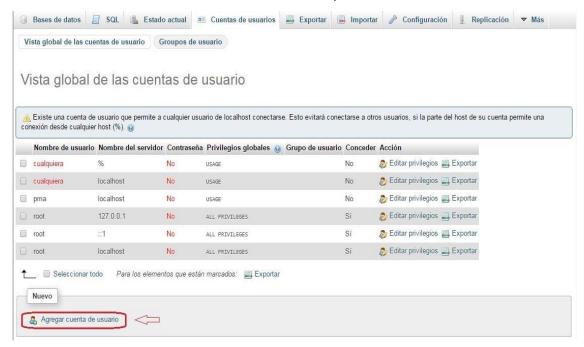


Figura 7. Vista global de las cuentas de usuario.

Aparecerá un formulario para la creación del nuevo usuario. Nos limitaremos a diligenciar sólo los campos que se muestran en la Figura 8, con los siguientes datos:

Nombre de usuario: usercoordpis

Contraseña: c00rd1n4c10n





Figura 8. Formulario de creación de nuevo usuario.

Finalmente, seleccionamos "Continuar" para crear el usuario. (Ver Figura 9).





Figura 9. Creación del usuario de la base de datos.

Ahora, el usuario ya se ha creado. Se pueden cambiar los privilegios de administración del usuario, seleccionando la opción "Editar privilegios". (Ver Figura 10). La usaremos para otorgarle los permisos sobre la base de datos "coordpis-bd".



Figura 10. Editar privilegios.



Elegimos la opción "Base de datos", luego seleccionamos la base de datos "coordpis-bd" y pulsamos "Continuar". (Ver Figura 11).

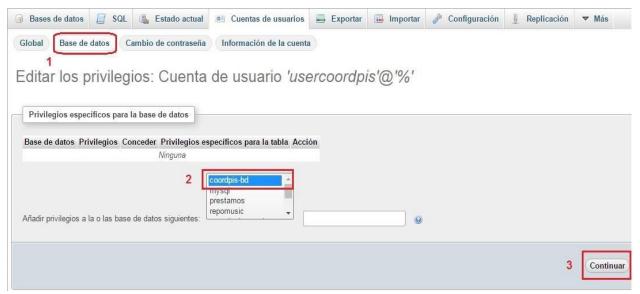


Figura 11. Editar privilegios sobre coordpis-bd.

Inmediatamente nos carga el formulario para seleccionar permisos. Marcamos los que se muestran en la Figura 12 y seleccionamos "Continuar".



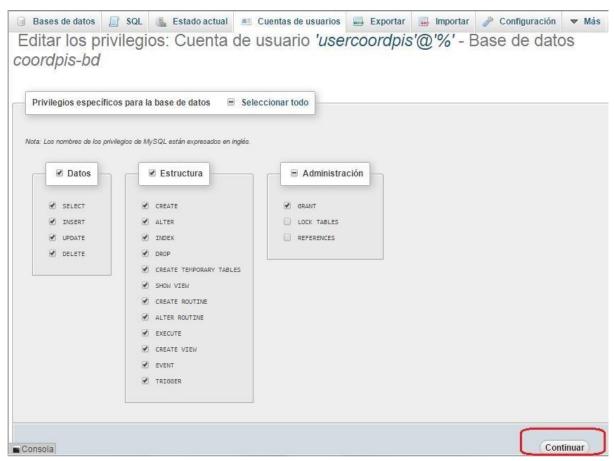


Figura 12. Selección de privilegios.

Ya ha sido creada la base de datos y el usuario con los privilegios requeridos para su administración. Procederemos ahora a configurar el servidor Glassfish.

NOTA: La creación de la base de datos y la configuración también puede realizarse mediante consola desde un sistema operativo Linux, si deseas hacerlo de esta manera puedes consultar el video que viene incluido con este manual y que tiene como nombre "CreacionBDConsolaLinux".

4. Configuración servidor Glassfish

4.1 Configuraciones generales



Para iniciar Glassfish es necesario que nos ubiquemos en la carpeta donde se encuentra instalado nuestro servidor Glassfish, una vez allí deberemos ejecutar los siguientes comandos:

- 1) cd glassfish/bin
- 2) ./asadmin start-domain domain1

Una vez iniciado **Glassfish** ingresamos a la consola web de administración abriendo un navegador e ingresando **localhost:4848**. Al iniciar la interfaz de administración procedemos a crear el pool de conexiones para ello vamos a la opción **Resources** y damos click en **JDBC**, se mostrará en la parte derecha dos opciones, **JDBC Resources y JDBC Connection Pools**. (Ver Figura 13).

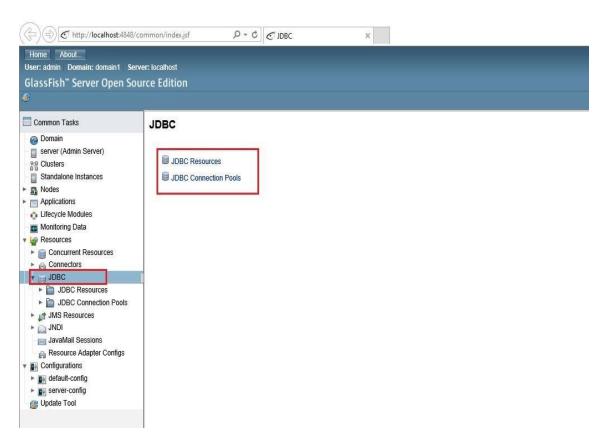


Figura 13. Opciones JDBC.



Damos click derecho en "JDBC Connection Pools" y luego en "New". (Ver Figura 14).

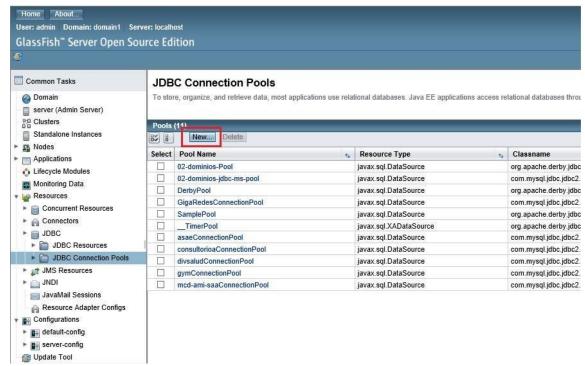


Figura 14. Creación de Pool.

Al dar click en "**New**" se mostrará un formulario. (**Ver Figura 15**). En ese formulario se ingresarán los siguientes datos.

Pool Name: coordpisConnectionPool Resource Type: javax.sql.DataSource Database Driver Vendor: MySQL

Una vez se ingresan los datos damos click en "Next".



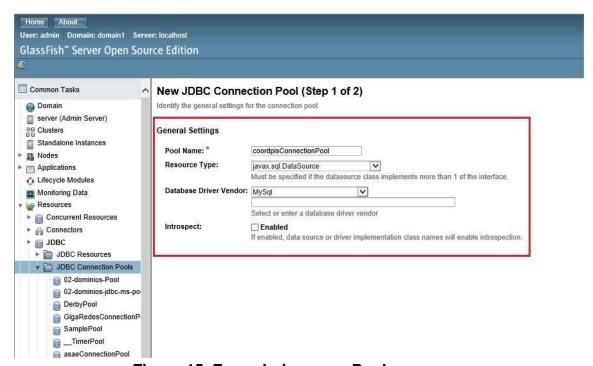


Figura 15. Formulario nuevo Pool.

En este paso bajamos hasta la tabla para adicionar propiedades (Additional Properties) seleccionamos todas las propiedades que se muestran y damos click en "Delete Properties". (Ver Figura 16 y Figura 17).



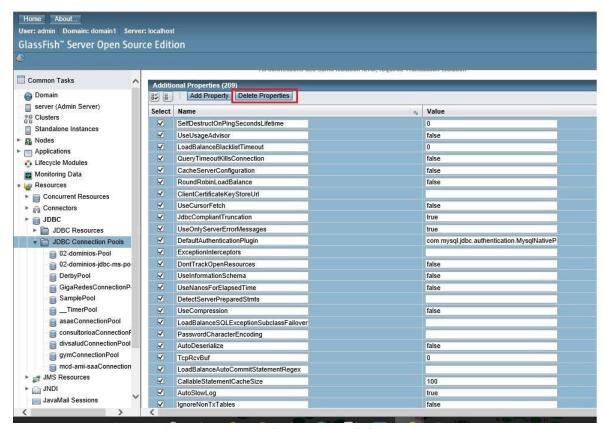


Figura 16. Propiedades adicionales.



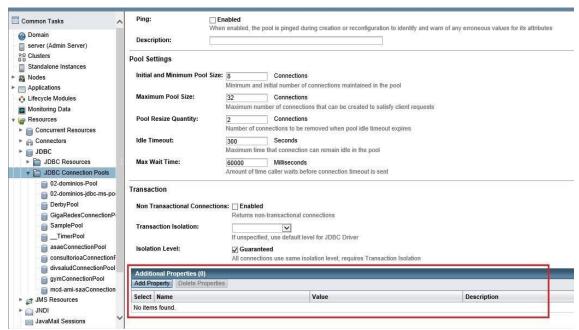


Figura 17. Eliminación de Propiedades adicionales.

Una vez hecho esto adicionamos una a una las siguientes propiedades. (Ver Tabla 1 y Figura 18). Y damos click en "Finish".

Tabla 1		
serverName	localhost	
portNumber	3306	
databaseName	coordpis-bd	
User	usercoordpis	
Password	c00rd1n4c10n	
URL	jdbc:mysql://localhost:3306/coordpis-bd?zeroDateTimeBehavior=convertToNull	
driverClass	com.mysql.jdbc.Driver	



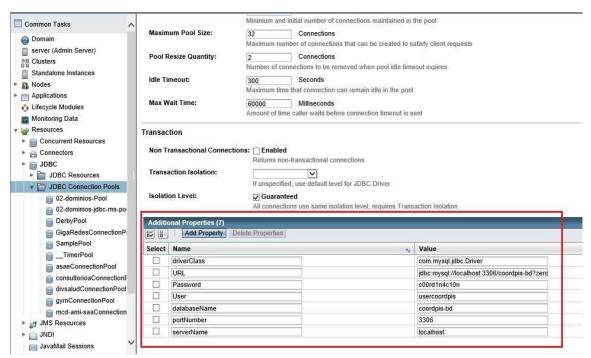


Figura 18. Nuevas propiedades.

Una vez hecho lo anterior no olvides dar click en el botón "Finish" que se encuentra ubicado en la parte inferior derecha de la última propiedad que has ingresado.

Ahora se creará el **JDBC Resources**, en este caso vamos a la opción **Resources > JDBC** y damos click en "**JDBC Resources**", se mostrará una lista de **JDBC Resources** ahí damos click en "**New**". (Ver Figura 19).



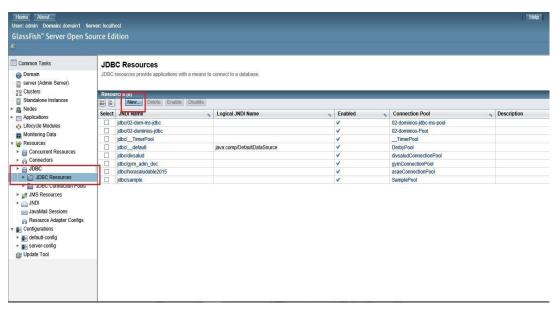


Figura 19. Adicionar Recurso.

En el formulario que se muestra se ingresan los siguientes datos:

JNDI Name: jdbc/coordinacion-pis

Pool Name: coordpisConnectionPool (Se selecciona el pool de conexiones que se creó en el paso anterior). Luego damos click en

"Ok". (Ver Figura 20).





Figura 20. Adicionar JDBC.

4.2 Configuración dominio de seguridad

Para la configuración del domino de seguridad en el menú en la parte izquierda nos dirigimos a:

Configurations->Server-config->Security y damos click en "Realms", luego click en "New". (Ver Figura 21).

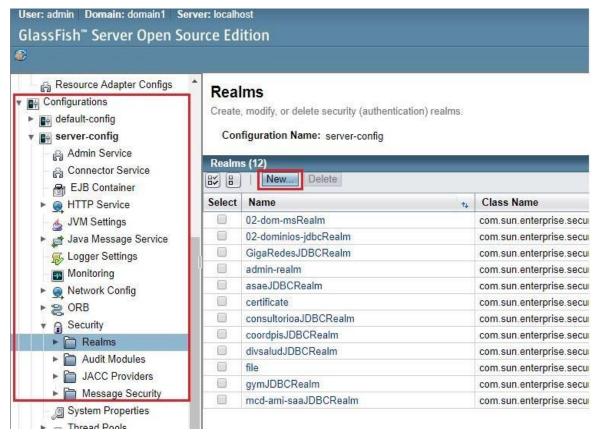


Figura 21. Configuración dominio de seguridad.



Al dar click en "**New**" se mostrará un formulario en el cual se ingresan los siguientes datos:

Realm Name: coordpisJDBCRealm Seleccionamos en **Class Name**: com.sun.enterprise.security.auth.realm.jdbc.JDBCRealm

Al seleccionar el "Class Name" se desplegará un formulario (Properties specific to this Class) en el cual se deben llenar los campos con la siguiente información. (Ver Tabla 2, Figura 22 y Figura 23).

Tabla 2		
JAAS Context:	jdbcRealm	
JNDI	jdbc/coordinacion-pis	
User Table:	usuario	
User Name Column:	USUNOMBREUSUARIO	
Password Column:	USUCONTRASENA	
Group Table:	Usuariogrupo	
Group Table User Name Column:	USUNOMBREUSUARIO	
Group Name Column:	GRUID	
Password Encryption Algorithm:	SHA-256	





Figura 22.



Figura 23.

Y finalmente cuando ya tengamos los valores correspondientes en el formulario mencionado anteriormente debemos dar click en el botón "**OK**" que lo podemos encontrar tanto en la parte superior derecha de nuestra pestaña como en la parte inferior derecha de la misma pestaña.



5. Instalación OpenKM

En este apartado explicaremos las 2 formas que existen para instalar el gestor documental OpenKM.

Primera Forma

La primera forma es descargando el instalador adecuado para tu sistema operativo desde el siguiente link: https://sourceforge.net/projects/openkm/files/6.2/

Después de haber descargado el instalador adecuado según tu sistema operativo procederemos a instalar OpenKM en nuestra máquina. En nuestro caso procederemos a explicar la instalación sobre Windows 10(creators update-64 bit).

Al dar doble click sobre el instalador deberás dar click sobre la opción "Next" resaltada en rojo. (Ver Figura 24).



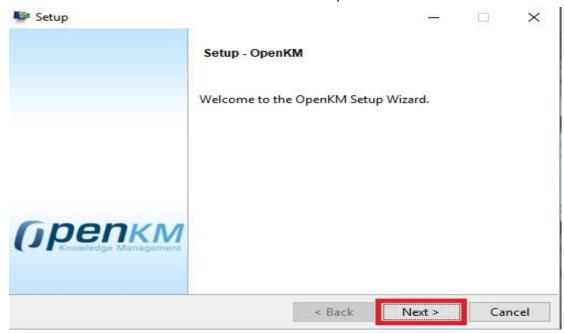


Figura 24. Pantalla inicial del instalador OpenKM.

Una vez dado click en la opción "Next" se nos mostrara una nueva ventana en la cual deberemos dar click en "I accept the agreement" y nuevamente procederemos a dar click en "Next". (Ver Figura 25).



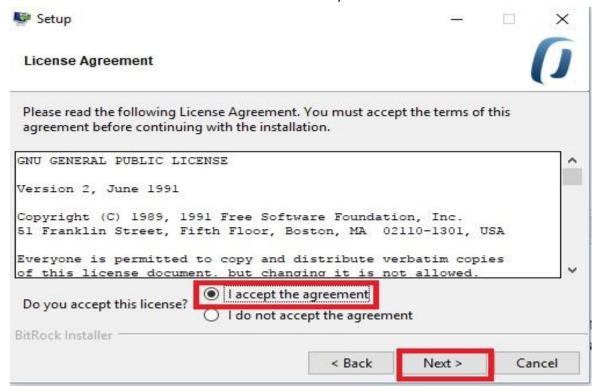


Figura 25. Segunda pantalla del instalador.

Una vez aceptados los términos del acuerdo de instalación, la siguiente ventana nos mostrara información sobre donde queremos que se instale el gestor documental en nuestro computador. Seleccionamos la ruta deseada de instalación y luego damos click en "Next". (Ver Figura 26).



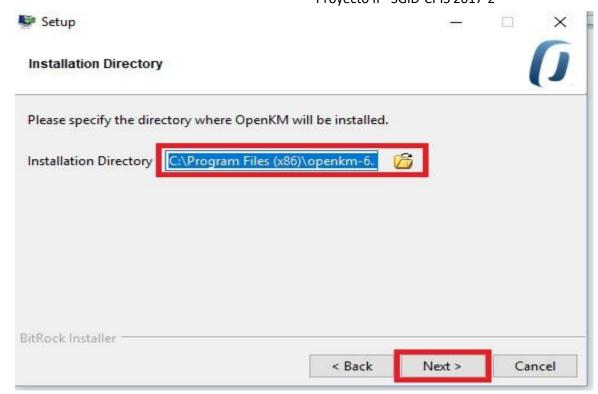


Figura 26. Selección ruta de instalación.

Después de realizado lo anterior, se nos mostrara otra ventana donde solo bastara con dar una vez más en la opción "Next" para que el instalador comience la instalación de OpenKM en la ruta que le hemos especificado. Esperamos a que el instalador termine de hacer la instalación y ya tendremos OpenKM instalado.

NOTA: En el escritorio se nos crearan por defecto dos accesos directos que tiene como nombre "Start OpenKM" y "Stop OpenKM". El acceso directo "Start OpenKM" nos permitirá iniciar el gestor documental en nuestro computador, el cual es OBLIGATORIO que se encuentre en ejecución en el momento en que deseemos hacer el despliegue de nuestra aplicación. Por otro lado, el acceso directo "Stop OpenKM" nos permitirá detener la ejecución del gestor documental.

Segunda Forma



La segunda forma es seguir un video tutorial que se ha anexado junto con el proyecto y que podremos encontrar en la ruta "...\Coordinacion-Pregrado\Versión original\Manuales\" y el cual tiene como nombre "VideoTutorial(Windows)". (Ver Figura 27).

Coo	rdinacion-Pregrado > Versión original > Ma	anuales		
	Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño
	Manual Configuración BDy Glassfish	19/10/2017 08:14	Adobe Acrobat D	2.131 KB
A.	📜 ManualRegistroMetadatosOpenKM	19/10/2017 10:05	Adobe Acrobat D	613 KB
A.	🏂 ManualUsuario	19/10/2017 12:25 a	Adobe Acrobat D	5.207 KB
xt.	🔔 ManualUsuario	19/10/2017 12:25 a	VLC media file (.w	60.377 KB
es	🔔 VideoTutorial(Linux)	19/10/2017 12:25 a	VLC media file (.m	29.124 KB
	🛕 VideoTutorial(Windows)	19/10/2017 12:25 a	VLC media file (.m	21.702 KB

Figura 27. Ubicación del Videotutorial.

NOTA: Tanto si instalaste OpenKM de la primera forma como de la segunda forma debes cambiar el puerto por el que estará recibiendo peticiones el servidor Glassfish, esto evitará que el Glassfish y el Tomcat entren en conflicto debido a que ambos servidores utilizan por defecto el puerto 8080.

Para cambiar el puerto con el que funciona por defecto Glassfish ve a la ubicación donde se encuentra ubicada la carpeta que contiene Glassfish, una vez allí dentro sigue la siguiente ruta "...\glassfish\domains\domain1\config\", y localizaremos el archivo con nombre "domain.xml". Una vez encontrado el archivo "domain.xml" buscar la etiqueta <network-listeners>. Una vez localizada la etiqueta anterior reemplazar donde dice network-listener port="8080" el número 8080 por el número del puerto por el que queremos que nuestro servidor atienda las peticiones. Para este caso se cambiará el valor 8080 por el 8083.

6. Registro de metadatos en OpenKM



Una vez instalado el OpenKM nos dirigimos a la ubicación donde se encuentra ubicado nuestro proyecto y seguiremos la siguiente ruta "...\CoordinacionPregrado\Versiones Metadatos\", y localizaremos el archivo con nombre "PropertyGroups". (Ver Figura 28).

	Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño
	metadatos	19/10/2017 12:25 a	Documento XML	4 KB
	metadatos-V2	19/10/2017 12:25 a	Archivo TXT	5 KB
	metadatosV3	19/10/2017 12:25 a	Documento XML	6 KB
	metadatosV4	19/10/2017 12:25 a	Documento XML	6 KE
5	PropertyGroups	19/10/2017 12:25 a	Documento XML	6 KE

Figura 28. Ubicación del archivo "PropertyGroups".

Procederemos a copiar dicho archivo y a dirigirnos a la carpeta principal donde hemos instalado el OpenKM. Para este caso concreto la ubicación de OpenKM es el disco local C. (Ver Figura 29).



lombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño
Archivos de programa (x86)	19/10/2017 06:34	Carpeta de archivos	
Intel	17/05/2017 10:51 a	Carpeta de archivos	
MinGW	01/10/2016 12:08 a	Carpeta de archivos	
NerfLogs PerfLogs	18/03/2017 04:02	Carpeta de archivos	
Program Files	19/10/2017 06:34	Carpeta de archivos	
tomcat-7.0.61	18/10/2017 06:24	Carpeta de archivos	
Usuarios	17/05/2017 10:51 a	Carpeta de archivos	
UwAmp	19/10/2017 05:15	Carpeta de archivos	
Windows	11/10/2017 12:20 a	Carpeta de archivos	

Figura 29. Ubicación de la carpeta de OpenKM.

Cuando hayamos localizado la carpeta principal señalada en rojo de la figura anterior (depende de cómo hayas instalado OpenKM el nombre de la carpeta puede variar ligeramente), procederemos a abrirla y a pegar dentro de ella el archivo "PropertyGroups.xml" que debemos haber copiado previamente. (Ver Figura 30).



Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño
bin	30/08/20:709:42	Carpeta de archivos	
conf	30/08/2017 10:33	Carpeta de archivos	
extras	30/08/2017 09:45	Carpeta de archivos	
ii5	30/08/2017 09:42	Carpeta de archivos	
logs	19/10/2017 05:15	Carpeta de archivos	
repository	30/08/2017 10:33	Carpeta de archivos	
temp	19/10/2017 05:16	Carpeta de archivos	
webapps	30/08/20 7 10:33	Carpeta de archivos	
work	30/08/201 / 10:33	Carpeta de archivos	
3 ROILD	01/02/201/01:3/	Archive IXI	2 K
LCENSE	27/03/2015 02:04	Archivo	57 K
I CENSE	01/02/20:7.01:37	Archivo TXT	38 K
logback	02/06/2017 11:05 a	Documento XML	1 K
NOTICE	27/03/2015 02:04	Archivo	2 K
CpenKM.cfg	30/08/2017 10:33	Archive CFG	1 K
CperKM	07/06/2017 12:45	Documento XML	2 K
CPENKM-README	14/03/2017 06:49	Archive TXT	1 K
PropertyGroups	18/10/2017 06:21	Documento XML	6 K
RELEASE-NOTES	27/03/20 5 02:04	Archive	9 K
RUNNING	27/03/2015 02:04	Archive TXT	17 K
TH RD-PARTY	01/02/20 7 01:37	Archive TXT	37 K

Figura 30. Ubicación final del archivo "PropertyGroups.xml".

Y ya tendremos los metadatos de nuestra aplicación agregados al gestor documental.

7. Despliegue de aplicación

Si queremos desplegar nuestra aplicación será necesario que se encuentren en ejecución tanto el servidor de aplicaciones Glassfish como el gestor de base de datos, en este caso en concreto será MySQL.



Primero procederemos a explicar cómo iniciar el Glassfish por consola y después explicaremos como iniciar la base de datos también por consola.

Para iniciar Glassfish es necesario que nos ubiquemos en la carpeta donde se encuentra instalado nuestro servidor Glassfish, una vez allí deberemos ejecutar los siguientes comandos:

- 1) cd glassfish/bin
- 2) ./asadmin start-domain domain1

De esta manera habremos iniciado nuestro servidor Glassfish en el dominio uno que es el dominio en el cual hemos configurado el pool de conexiones que atenderá nuestras peticiones.

Seguidamente deberemos en otra terminal de consola ejecutar el siguiente comando:

1) mysql -h localhost -u root -p

Donde nos preguntará la contraseña y escribiremos "**root**" que es la contraseña que viene por defecto y nos permite el acceso a la consola de administración de nuestra base de datos.

Luego de lo anterior abriremos nuestro navegador web y escribiremos la dirección web por el cual Glassfish está atendiendo peticiones, como se ha explicado anteriormente en este tutorial para nuestro caso será "localhost:8083".

Una vez allí daremos click a la pestaña "Applications" y después al botón "Deploy". (Ver Figura 31).

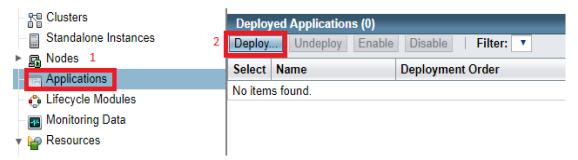


Figura 31. Desplegar ".war" en el servidor.

Después de haber hecho lo anterior daremos click en "Seleccionar archivo" y ubicaremos el archivo ".war" que se encuentra localizado en nuestro computador. (Ver Figura 32).





Figura 32. Seleccionar archivo ".war".

Cuando hayamos seleccionado nuestro archivo ".war" deberemos dar click en el botón "Ok" y esperar a que termine de procesar el archivo. (Ver Figura 33).



Una vez nuestro servidor Glassfish ha terminado de procesar el archivo que contiene nuestra aplicación podremos desplegar nuestra aplicación. Para desplegar la aplicación bastara con dar click en el botón "Launch" y esperar unos segundos hasta que la aplicación sea visible en nuestro navegador web. (Ver Figura 34).



Applications

Applications can be enterprise or web applications, or various kinds of modules. Restart an application or module by clicking on the reload link, this action will apply application or module is enabled on.



Figura 34. Desplegar aplicación.

NOTA: Para ubicar el archivo ".war" que viene por defecto al descargar el proyecto debemos ir a la siguiente ubicación de nuestro proyecto "...\Coordinacion-Pregrado\Software\GDCoordinacionPIS\dist\..." que es la ubicación en donde se encuentra nuestro archivo ".war". Una vez configurada la aplicación, se podrá correr y mostrará la pantalla de inicio de sesión. **(Ver Figura 35).**



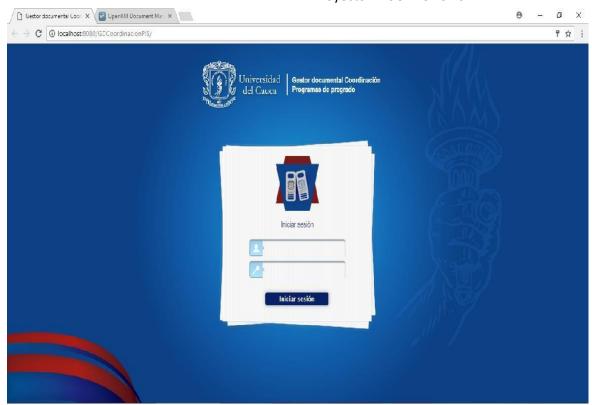


Figura 35. Vista inicial de la aplicación.

La aplicación cuenta con 3 usuarios iniciales, cada uno es un tipo diferente de usuario que tiene sus propias vistas y funcionalidades de la aplicación que podrá ejecutar cuando lo desee. Los usuarios se listarán a continuación junto con su nombre de usuario y su contraseña.

Como coordinador:

Nombre de usuario: pmage

Contraseña: jefe

Como jefe de departamento: Nombre de usuario: fpino

Contraseña: jefe

Como administrador general de la aplicación:

Nombre de usuario: admin

Contraseña: jefe



Para conocer el funcionamiento de la aplicación con más detalle, por favor diríjase al videotutorial de usuario en el cual se explica a profundidad todas las funcionalidades de la aplicación software.