

# MAPA INTERACTIVO PARA LA IDENTIFICACIÓN DE LAS PROBLEMÁTICAS AMBIENTALES EN EL MUNICIPIO DE MEDELLÍN

Camilo Ocampo  
miloog@gmail.com

## 1. Introducción

El mapa interactivo aquí documentado representa un producto enfocado y minimo viable para mostrar información relevante de las problemáticas ambientales en el municipio de Medellín. Se seleccionó el desarrollo web como plataforma para el aplicativo dada su versatilidad a la hora de compartir la información tanto *online* como *offline*. Para su desarrollo se adoptó la filosofía *mobil first* que orienta el diseño hacia una plataforma responsive. Las herramientas fundamentales usadas para el desarrollo fueron HTML5, CSS3 y Javascript. Con el objetivo de mejorar la velocidad y eficiencia en el desarrollo se incluyeron dentro del entorno de desarrollo: El sistema de control de versiones Git [1], los administradores de paquetes npm [2] y Bower [3], y el ejecutador de tareas Gulp [4]. Finalmente se apoyó el diseño e interactividad de la plataforma haciendo uso de los *frameworks*: Bootstrap [5], jQuery y Leaflet [6].

## Referencias

- [1] Control de versiones git. <https://git-scm.com/>.
- [2] Administrador de paquetes npm. <https://www.npmjs.com/>.
- [3] Administrador de paquetes bower. <https://bower.io/>.
- [4] Ejecutador de tareas gulp. <http://gulpjs.com/>.
- [5] Bootstrap, responsive mobile first framework. <http://getbootstrap.com/>.
- [6] Leaflet, mobile-friendly interactive maps. <http://leafletjs.com/>.