#### Conceptos Básicos

- o Bloque de asignación
  - ☐ Se utiliza para asignar valores o expresiones a una variable
  - Es una operación destructiva
  - □ <variable> ← <expresión>
  - ☐ La expresión puede ser aritmética o lógica, o una constante o

una variable

### Conceptos Básicos

- Bloque de asignación
  - Ejemplo : Se tienen las siguientes variables:
    - i, ACUM y J que son de tipo entero.
    - REA y SUM que son de tipo Real
    - C que es de tipo carácter
    - BAND que es de tipo Booleano



# Unidad 1 -Algoritmos

## Conceptos Básicos

#### o Bloque de asignación

#### Ejemplo :

- 1.  $i \leftarrow 0$
- 2.  $i \leftarrow i + 1$
- 3. ACUM  $\leftarrow$  0
- 4.  $J \leftarrow 5 ** 2 \text{ div } 3$
- 5. C ← 'a'
- 6. ACUM ← J div i
- 7. REA  $\leftarrow$  ACUM / 3
- 8. BAND  $\leftarrow$  (8 > 5) y (15 < 2 \*\*3)
- 9. SUM ← (ACUM \* 5) /( J \*\* 2)
- 10.  $i \leftarrow i * 3$
- 11. REA ←REA / 5
- 12. BAND  $\leftarrow$  BAND o (i = J)
- 13. i ← REA
- 14. C ← j

Tabla de Ruta del Bloque Asignación							
Paso	Int	Int	Int	Real	Real	Char	Bool
#	ì	j	ACUM	REA	SUM	C	BAND
1	0						
2	1						
3			0				
4		8					
5						ʻa'	
6			8				
7				2,66			
8							falso
9					0.625		
10	3						
11				0,532			
12							falso
13	error						
14						error	