- Ficheros
  - Introducción
  - Tipos de Ficheros
  - Operaciones básicas
  - Operaciones Adicionales
  - Ejemplos



#### Introducción

- Un fichero es una colección de datos relacionados entre sí, con aspectos en común y organizados para un propósito específico.
- Su almacenamiento es en memoria secundaria
- La información almacenada en un archivo es permanente, a diferencia de ???????

• Ejemplo: .....?

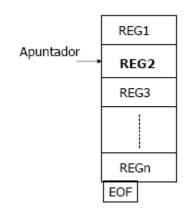


- Introducción
- El acceso a la información en un fichero es más lento que el acceso a memoria principal.
  - Por qué?



#### Introducción

- La marca de fin de fichero es una marca interna que está situada al final de cada fichero y su finalidad es que no se acceda más allá del último registro existente.
  - Razón?
- Para detectar si se ha llegado al final del fichero, se usa la función lógica EOF, que tomará los valores Verdadero o Falso.





- Tipos de Ficheros
  - Ficheros de Texto
    - · La información se almacena en forma continua.
    - Se pueden crear y acceder mediante editores de texto
  - Fichero binarios
    - La información se almacena usando la representación entera binaria.
    - · Se crean y se manejan a través de un programa.
  - Ficheros Estándar
    - De entrada
    - De salida

