

O Pilares en la Informática

Elemento Físico

- Computadores
- Cables
- Periféricos
- •

Elementos Lógicos

- Programas
- Datos
- •

Elementos Humanos

- Programadores
- Analistas
- Arquitectos de sistema
- •



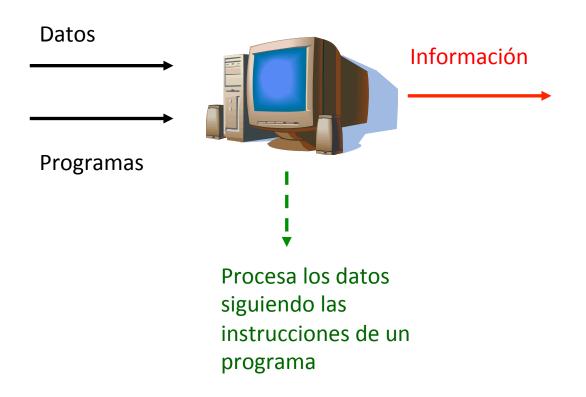
Computador

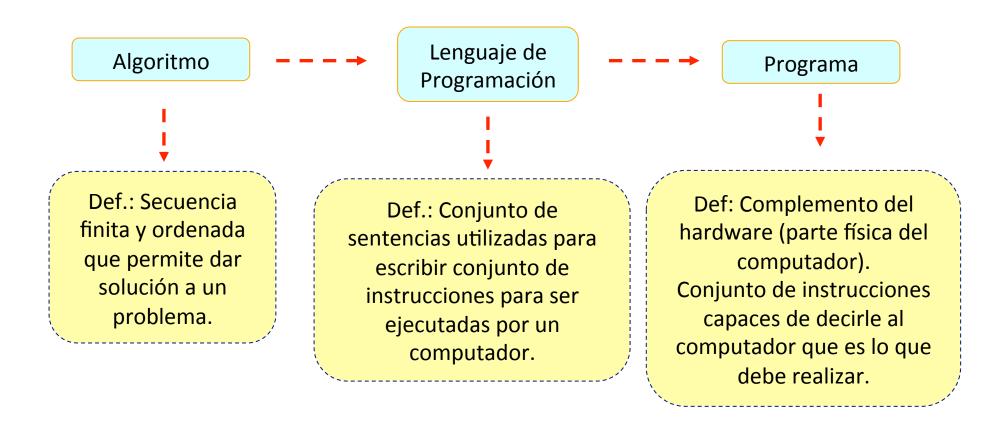
"Máquina electrónica, dotada de memoria y métodos de tratamiento de la información capaz de resolver problemas matemáticos y lógicos mediante la utilización automática de programas informáticos"

[def. rae]

"Dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos de entrada, los procesa y genera resultados o información, con gran capacidad para el almacenamiento de los datos y elevada velocidad de cálculo"

"Palabra que proviene del latín Computare, que significa Contar o calcular



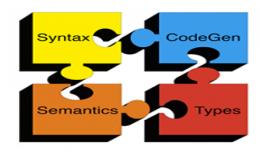




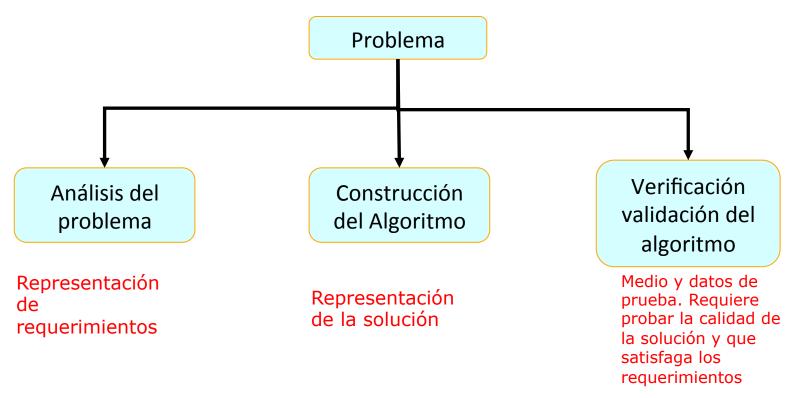
- O Lenguajes de Programación
 - ➤ Esta formado por un conjunto de símbolos (alfabeto) y reglas.
 - ▼ Tres tipos:
 - OLenguaje de Máquina
 - Lenguaje de Bajo nivel (ensamblador)
 - OLenguaje de Alto Nivel (C, PASCAL, BASIC, JAVA, PERL, PROLOG)
 - OLenguajes que tiene similitud con el lenguaje humano son los de alto nivel, mientras que los que se semejan a lenguaje de máquina son de bajo nivel

- Definiciones
 - Compilador

"Programa encargado de transformar el código escrito por una persona a un código que el computador pueda entender, es decir, a un lenguaje de bajo nivel o de máquina."



- Resolución de Problemas
 - Para dar solución a un problema, se debe:
 - Objetivo: dar solución a un problema



Algoritmo

"Secuencia de pasos finita y ordenada que permite dar solución a un problema"





Definiciones

Algoritmos



- Secuencia finita de instrucciones
- Realizables
- No son ambiguos
- Su ejecución resuelve una tarea
- Bajo los mismos datos de entrada, arroja siempre el mismo resultado

☐ Resultado

 Se obtiene una solución genérica y repetible que transmitimos e interiorizamos, olvidando la inteligencia que contienen.





- Características de un algoritmo:
 - ✓ Precisión: Los pasos a seguir deben ser precisados claramente
 - ✓ Determinismo: Dado un conjunto de datos idénticos de entrada, siempre debe arrojar los mismos resultados
 - ✓ Finitud: Independientemente de la complejidad del mismo, siempre debe ser de longitud finita



- Máquinas algorítmicas
 - ☐ Artefactos con capacidad de llevar a cabo un algoritmo
 - Ejemplos: calculadoras, celular,....,computadores
 - Los algoritmos se representan mediante programas, en un lenguaje no ambiguo cuya sintaxis y semántica es comprensible para el computador









Definiciones



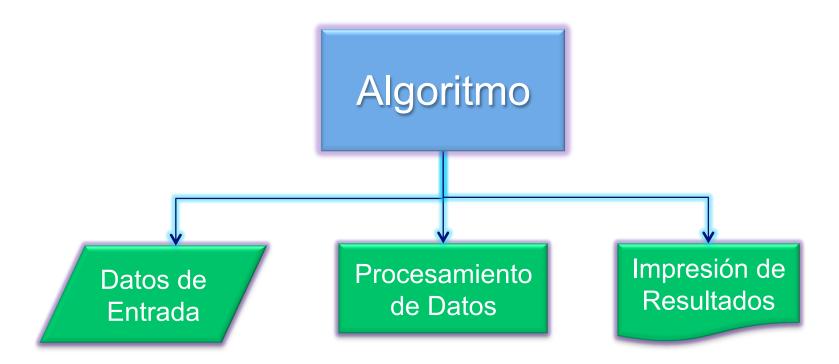
Problema

Análisis del problema

Construcción del algoritmo

Verificación del algoritmo

Todo algoritmo consta de tres secciones



- Resolución de Problemas
 - O Ejemplo
 - ▼Proceso: Elaboración de café.
 - **≍** Inicio
 - Tomar el hervidor
 - OLlenar el hervidor con agua
 - O Conectar el hervidor a la corriente eléctrica
 - Esperar a que el agua hierva
 - O Tomar una cuchara de café
 - O Poner el café en la taza
 - Tomar el hervidor
 - OColocar agua a gusto en la taza
 - Agregar azúcar a gusto
 - Revolver
 - × FIN