

- o Ordenamiento
  - □ Algoritmo Burbuja
  - □ Su nombre proviene del hecho de que los elementos mas "livianos" (pequeños) salgan a flote, mientras que los mas pesados "grandes" se hunden.



- o Ordenamiento
  - □ Algoritmo Burbuja
  - ☐ Ejemplo 1:
    - Arreglo A



Si el dato en la posición inferior es más pequeño se cambian los valores de posición y se continúa con el siguiente número. Luego que termina de dar el primer recorrido al arreglo, comienza de nuevo desde el principio, pero el elemento más pesado ya quedó al fondo, por lo tanto, ahora se comparan sólo los primeros N-1 elementos



- o Ordenamiento
  - □ Algoritmo Burbuja
  - ☐ Ejemplo 1:

	12	5	34	65	10
12 < 5	5	12	34	65	10
12 < 34	5	12	34	65	10
34 < 65	5	12	34	65	10
65 < 10	5	12	34	10	65

Se repite para los N-1 restantes

El número
65 ya
quedo en
su
posición
final, al
ser el
elemento
mas
grande



- o Ordenamiento
  - □ Algoritmo Burbuja
  - ☐ Ejemplo 1:

	5	12	10	34	65
5 < 12	5	12	34	10	65
12 < 34	5	12	34	10	65
34 < 10	5	12	10	34	65
34 < 65	5	12	10	34	65

Se continúa hasta obtener el arreglo ordenado



- o Ordenamiento
  - □ Algoritmo Burbuja
  - ☐ Ejemplo 1:

#### A

15	8	8	8	8	8	4	4	4	4	4	4	3
8	15	4	4	4	4	8	8	8	8	8	3	4
4	4	15	15	15	15	15	15	3	3	3	8	8
50	50	50	50	3	3	3	3	15	15	15	15	15
3	3	3	3	50	50	50	50	50	50	50	50	50



#### o Ordenamiento

#### ☐ Algoritmo Burbuja

```
1. HACER i ← N
2. REPETIR CON i DESDE N HASTA 2
2.1. HACER j \leftarrow 1
2.2.
           REPETIR CON j DESDE 1 HASTA i - 1
2.2.1
               SIA[j] > A[j+1] ENTONCES
2.2.2.1.
                     HACER temp \leftarrow A[i];
2.2.2.2.
                     HACER A[i] \leftarrow A[i+1];
2.2.2.3.
                     HACER A[j+1] \leftarrow temp;
               {Fin del condicional del paso 2.2.1.}
2.2.2.
2.2.3.
               HACERj \leftarrow j+1
          {Fin del ciclo del paso 2.2.}
2.3.
2.4. HACER i ← i - 1
3. {Fin del ciclo del paso 2}
```