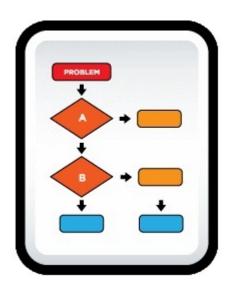
- Representa gráficamente los pasos o procedimientos a seguir para alcanzar la solución de un problema (un algoritmo)
- A partir del mismo se escribe un programa en algún lenguaje de programación

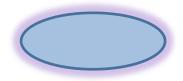




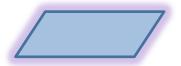
Capacidad de almacenamientos ^{Vel}ocidad de cálculo



Procesa datos siguiendo las instrucciones de un programa



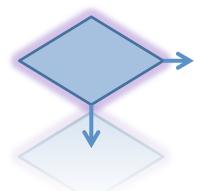
Inicio y fin del diagrama de flujo



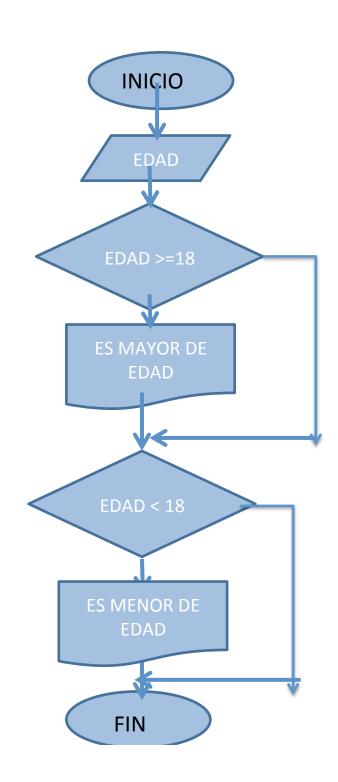
Lectura: introducción de datos de entrada

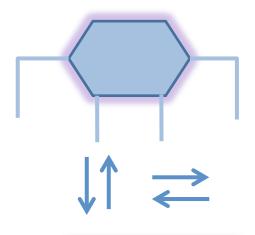


Proceso: expresa asignaciones, operaciones aritméticas, etc.



Decisión : almacena una condición, cuyo resultado define el siguiente curso de acción





Decisión múltiple: almacena un selector, cuyo valor define el siguiente curso de acción

Dirección del flujo del diagrama



Escritura: impresión de un resultado



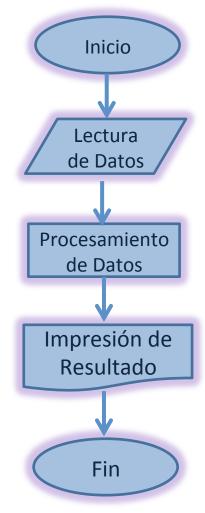






- 1. Todo diagrama de flujo debe tener un inicio y un fin
- Las líneas utilizadas indican la dirección del flujo del diagrama deben ser rectas, verticales y horizontales
- 3. Todas las líneas utilizadas deben estar conectadas
- El diagrama debe ser construido de arriba hacia abajo (top-down) y de izquierda a derecha
- La notación empleada debe ser independiente del lenguaje de programación

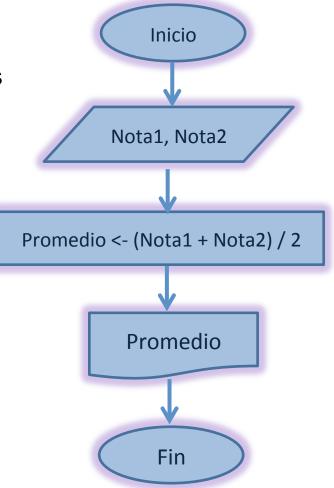
- RULE BOOK
- o Reglas para la construcción de un diagrama de flujo
 - 6. Cuando se representa una tarea compleja, es recomendable agregar comentarios que ayuden a comprender el diagrama
 - 7. Si el diagrama requiere más de una hoja deben usarse los conectores apropiados
 - 8. A un símbolo no puede llegar más de una línea



Construcción Diagramas de Flujo

Ejemplo 1

 □ Dada las dos notas de los certámenes de Fundamentos de Programación.
Construya un diagrama de flujo que imprima el promedio de las notas.

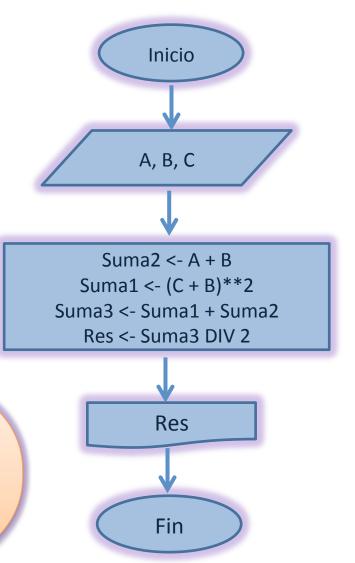


Construcción Diagramas de Flujo

Ejemplo 2

 □ Construya un diagrama de flujo que de flujo que dado los datos entero A, B y C Escriba el resultado de la siguiente expresión

- A, B y C variables de tipo entero
- Suma1, suma2 y suma3 variables de tipos entero que almacenan resultados de las diferentes sumas.
- Res variable de tipo entero que almacena el resultado de la expresión



Construcción Diagramas de Flujo

o Ejemplo 3

Ejecución Programa 1

#	Α	В	С	Suma 1	Suma2	Suma 3	Res
1	2	3	4				
2				5	49	54	27

Ejecución Programa 2

#	A	В	С	Suma 1	Suma2	Suma 3	Res
1	1	5	2				
2				6	49	65	27

