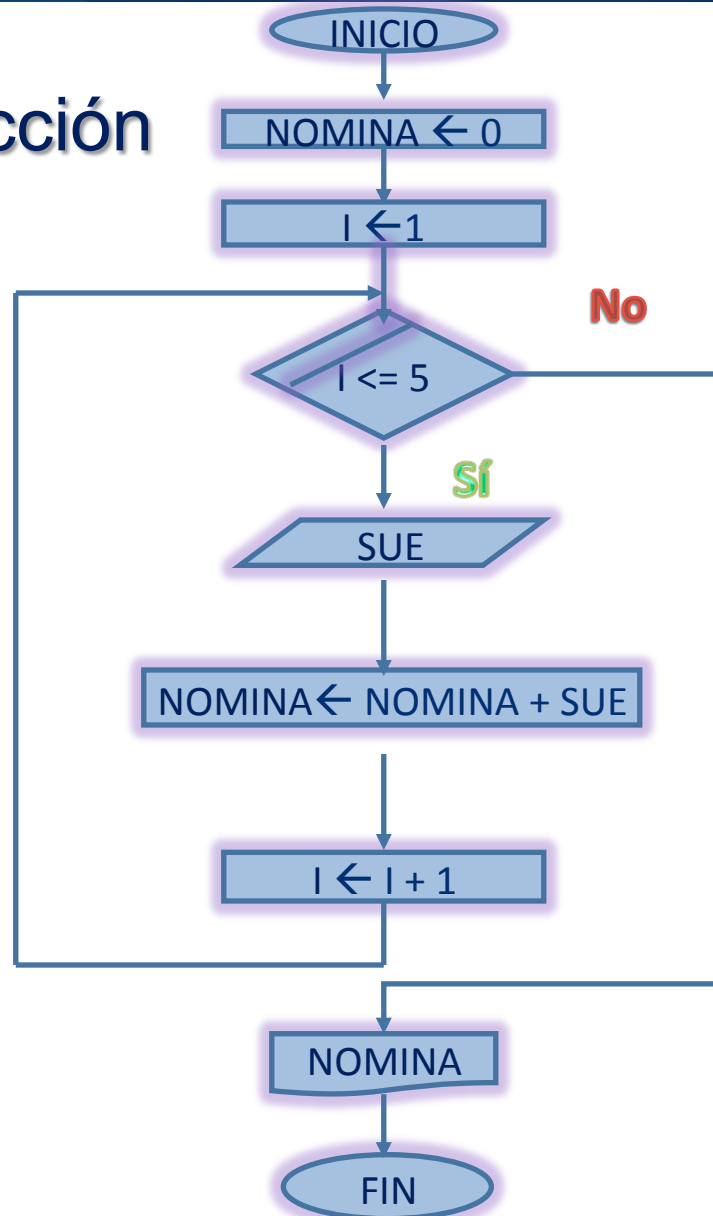


### Introducción

- En algunos programas el conjunto de datos se debe utilizar varias veces durante su ejecución, por lo que sería impráctico tener que ingresar cada vez que se necesiten.



### Introducción



- ¿Que pasa si luego de mostrar NOMINA necesitamos utilizar cada dato (SUE)?
- ¿Se deben ingresar nuevamente?

### Introducción

- Considere el siguiente ejemplo: Se esta realizando un programa que esta sacando los promedios de los alumnos de Fundamentos de Programación, tendríamos las siguientes variables:
  - Para alumno 1: alum1\_nota1, alum1\_nota2, alum1\_nota3
  - Para alumno 2: alum2\_nota1, alum2\_nota2, alum2\_nota3
  - Para alumno 3: alum3\_nota1, alum3\_nota2, alum3\_nota3
  - ...
  - Para alumno 62: alum62\_nota1, alum62\_nota2, alum62\_nota3
- Para los 62 alumnos tendríamos 186 variables
- Resulta engorroso tener que manejar tantas variables

### Introducción

- Para los dos problemas presentados, se puede solucionar con la utilización de **Arreglos** que es un tipo de datos estructurado.
- Una estructura de datos es una colección de datos organizados de forma particular.
- Recordatorio Capítulo 3:
  - ❑ Tipo de dato Estructurados: el identificador de una variable estructurada referencia a un grupo de casillas de memoria
  - ❑ Representa varios componentes que pueden ser un dato simple o estructurado