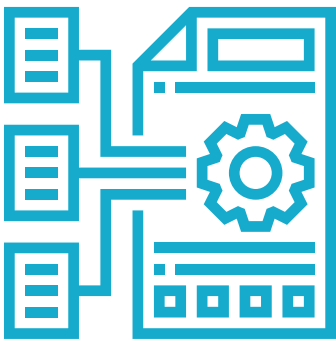


SCANNER DESIGN

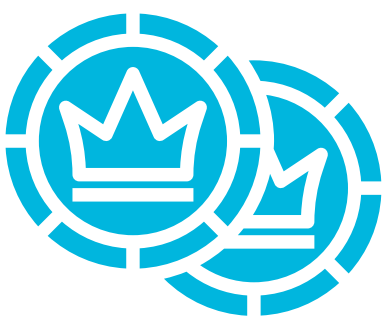


COMPILER

El archivo Compiler.py es el menú principal de la aplicación. Es el encargado de instanciar las clases y mandar a llamar los métodos necesarios según las banderas definidas al momento de correr el programa.

UTILS

Paquete de la aplicación que contiene métodos repetitivos, en este específicamente, leer y escribir un archivo. Para este caso, leemos archivos en la carpeta "decafs" con la extensión .decaf. La clase ReadFile.py elimina comentarios al momento de leer.

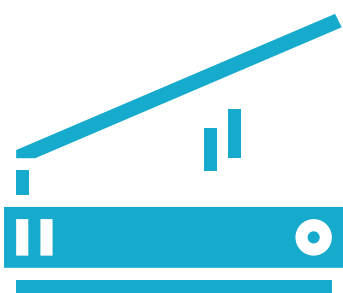
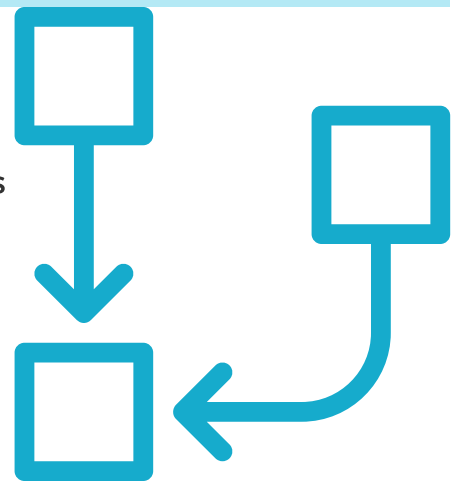


TOKEN Y SYMBOL

Representaciones abstractas de los elementos necesarios para tokenizar un input file. En este caso, Symbol es una categorización para asignar un objeto tipo Symbol al atributo <Type> dentro de la clase Token. Token posee también, además del tipo (Symbol), el número de línea en donde se encuentra y el valor asignado.

DFA

Es una clase que contiene las tablas de los DFAs de las expresiones regulares necesarias para validar tokens. Contiene un método que permite validar un input string dependiendo a qué dfa table se quiere comparar.



SCANNER

Recibe un arreglo de líneas string para poder validar los tokens que se encuentren en cada línea. Inicializa los símbolos, crea objetos tipo token dependiendo del caso, encuentra erros y retorna finalmente dos listas: una lista con todos los objetos tipo token encontrados y otra lista con todos los errores, si los hay

OUTPUT

En esta etapa contiene en cada línea la impresión de un token, su tipo, línea en donde se encuentra y el valor asignado.

