



PROGRAMA:

TECNOLOGO EN ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

FICHA TECNICA 2900177

Presentado por:

KAROL NATALIA OSORIO POVEDA

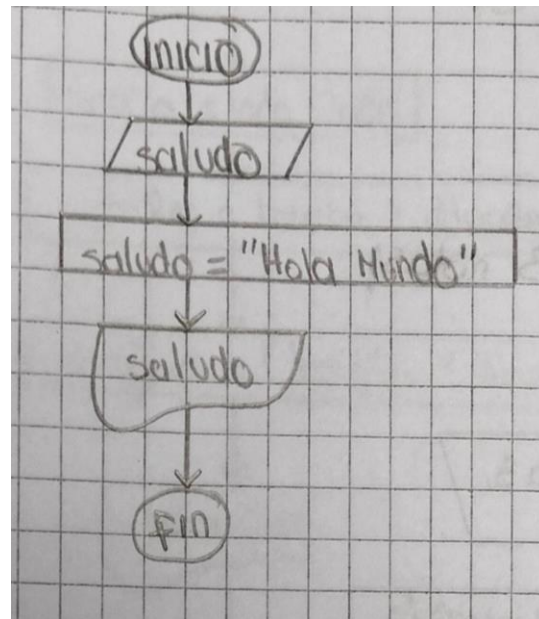
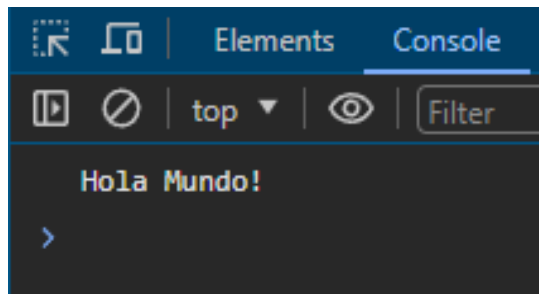
Instructor:

ANDRES MORENO

Neiva Huila

1. Imprimir "hola mundo" utilizando una variable.

```
<script>
  let Saludo;
  saludo="Hola Mundo!";
  console.log(saludo);
</script>
```



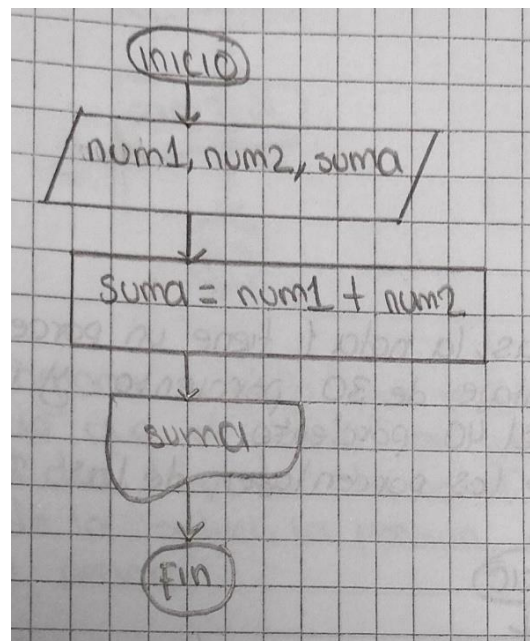
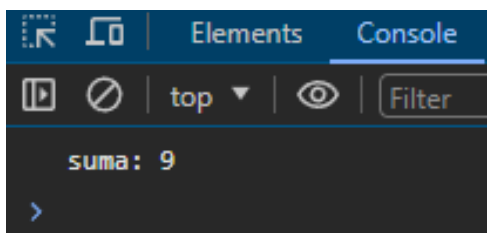
2. Imprimir el resultado de la suma de dos números

```
<script>
  let num1;
  let num2;
  let suma;

  num1 = 4;
  num2 = 5;

  suma=num1+num2;

  console.log("suma: "+suma);
</script>
```



3. Imprimir el resultado de la resta, multiplicación y división de 2 números.

```
<script>
  let num1;
  let num2;
  let resta;
  let multiplicacion;
  let division;

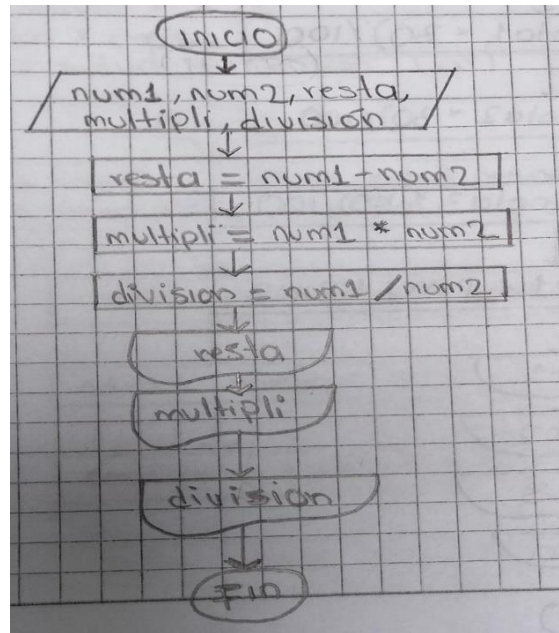
  num1 = 2;
  num2 = 3;

  resta=num1-num2;
  multiplicacion=num1*num2;
  division=num1/num2;

  console.log("resta: "+resta+"\n");
  console.log("multiplicacion: "+multiplicacion+"\n");
  console.log("division: "+division+"\n");
</script>
```

Elements Console

rest: -1
multiplicacion: 6
division: 0.6666666666666666



4. Imprimir el porcentaje de un número.

```
<script>
  let num1;
  let porc;

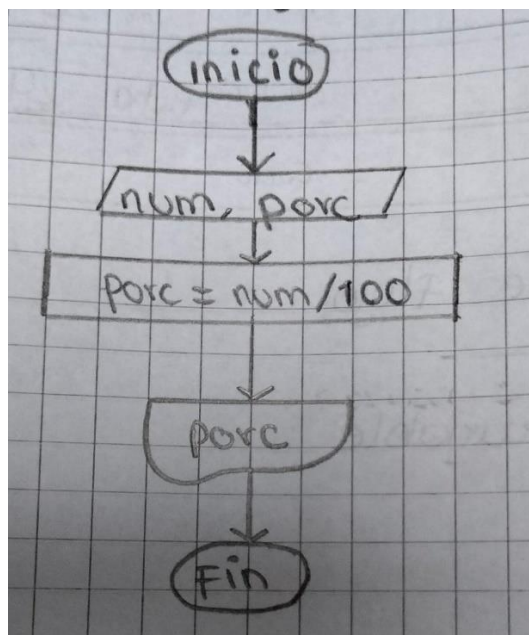
  num = 30;

  porc=num/100

  console.log("porc: "+porc);
</script>
```

Elements Console

porc: 0.3



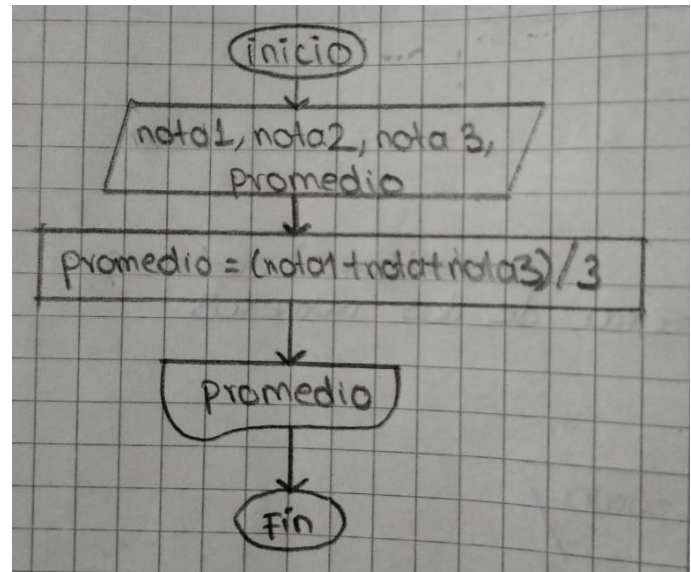
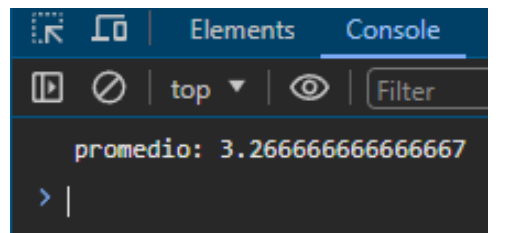
5. Imprimir el promedio de 3 notas

```
<script>
  let nota1;
  let nota2;
  let nota3;
  let promedio;

  nota1 = 3.2
  nota2 = 4.0
  nota3 = 2.6

  promedio=(nota1+nota2+nota3)/3

  console.log("promedio: "+promedio);
</script>
```



6. Imprimir:

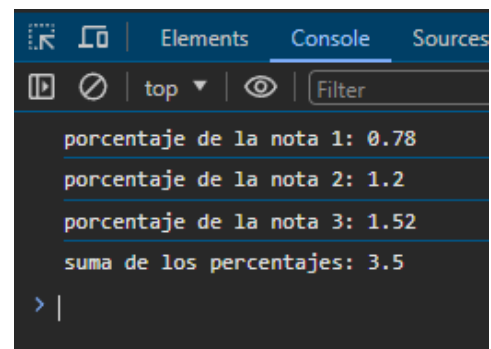
- El porcentaje de 3 notas, la nota 1 tiene un porcentaje de 30%, la nota 2 tiene un porcentaje de 30% y la nota 3 tiene un porcentaje del 40 %.
- Sumar el resultado de los porcentajes de las 3 notas.

```
<script>
  let nota1
  let nota2
  let nota3
  let porc1
  let porc2
  let porc3
  let suma

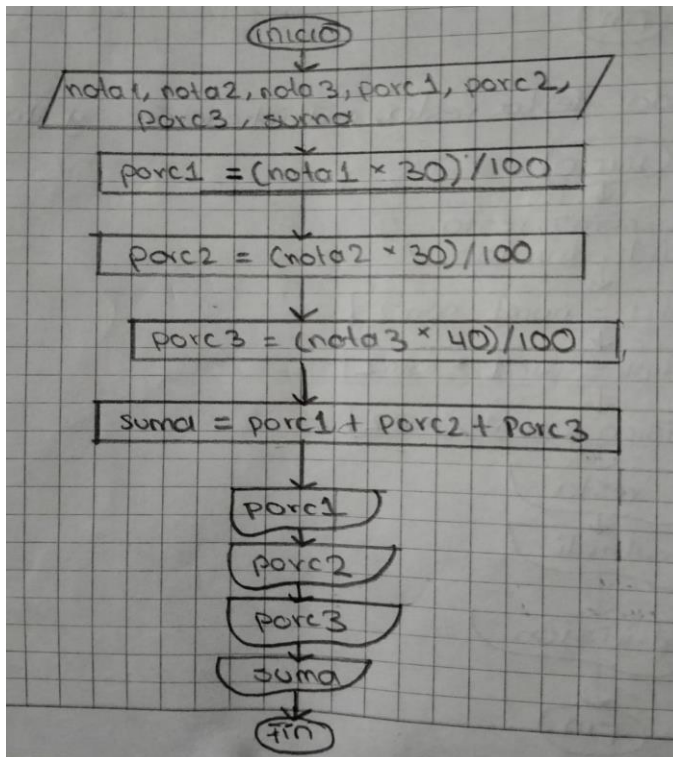
  nota1 = 2.6
  nota2 = 4.0
  nota3 = 3.8

  porc1 = (nota1*30)/100
  porc2 = (nota2*30)/100
  porc3 = (nota3*40)/100
  suma = porc1+porc2+porc3

  console.log("porcentaje de la nota 1: "+porc1+"\n");
  console.log("porcentaje de la nota 2: "+porc2+"\n");
  console.log("porcentaje de la nota 3: "+porc3+"\n");
  console.log("suma de los porcentajes: "+suma+"\n");
</script>
```



```
porcentaje de la nota 1: 0.78
porcentaje de la nota 2: 1.2
porcentaje de la nota 3: 1.52
suma de los porcentajes: 3.5
```



7. Realizar un diagrama de flujo que imprima las áreas de las siguientes figuras geométricas, el rectángulo, triángulo y el cuadrado. Debo tener en cuenta lo siguiente:

Cuadrado: lado * lado

Rectángulo: base * altura

Triángulo: (base*altura) / 2

```

<script>
  let areaCua;
  let areaRec;
  let areaTria;
  let lado;
  let baseRec;
  let alturaRec;
  let alturaTri;
  let baseTri;

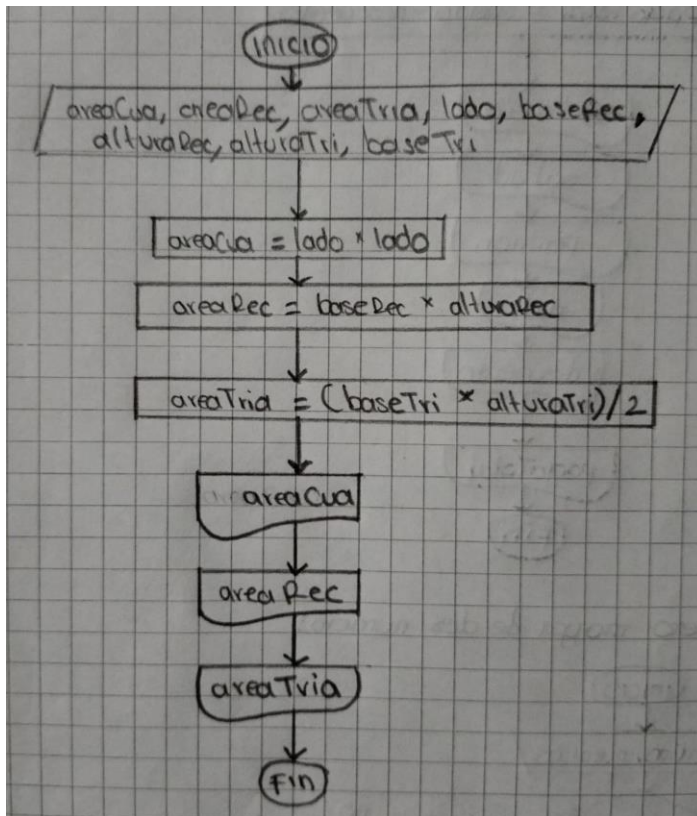
  lado = 6;
  baseRec = 5;
  alturaRec = 7;
  baseTri = 8;
  alturaTri = 3;

  areaCua=lado*lado
  areaRec=baseRec*alturaRec
  areaTria=(baseTri*alturaTri)/2

  console.log("El area del cuadrado es: "+areaCua+"\n");
  console.log("El area del Rectangulo es: "+areaRec+"\n");
  console.log("El area del Triangulo es: "+areaTria+"\n");

</script>

```



```

Elements Console Sources
top Filter
El area del cuadrado es: 36
El area del Rectangulo es: 35
El area del Triangulo es: 12
>
  
```

8. Realizar un diagrama de flujo que imprima el pago total de una persona, sabiendo que el sueldo es igual a los días trabajados por el valor del día. Imprimir la salud, pensión y arl, sabiendo que la suma de la salud, la pensión y el arl se descuentan del sueldo de la persona.

Salario = diasTrabajados*valorDia

Salud = sueldo*0.12

Pensión = sueldo*0.16

Arl = sueldo*0.052

Descuento = salud+pensión+arl

```

Elements Console Sources Net
top Filter
El salario de la persona es: 1299900
La salud de la persona es: 155988
La pensión de la persona es: 207984
El arl de la persona es: 67594.8
El descuento es: 431566.8
El pago total de la persona es: 868333.2
>
  
```



```

<script>
  let salario;
  let valorDia;
  let diasTrab;
  let salud;
  let pension;
  let arl;
  let descuento;
  let pagoTotal;

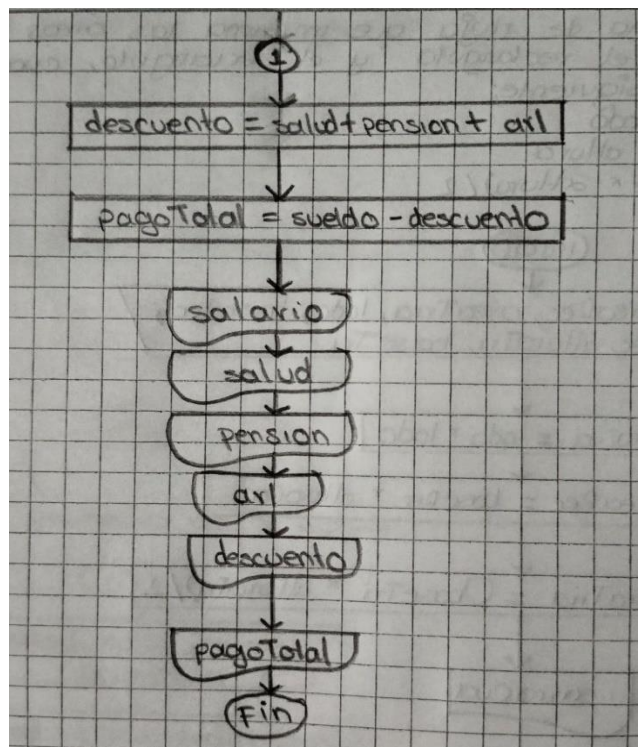
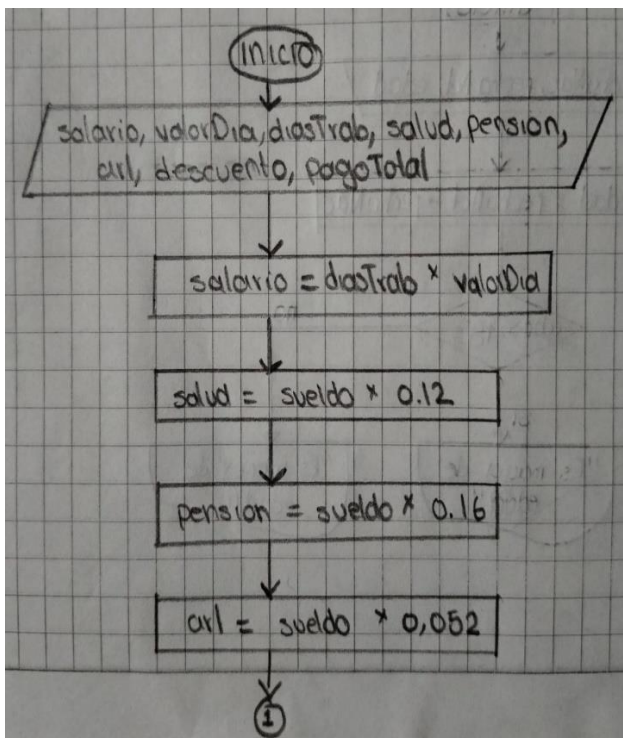
  valorDia = 43330;
  diasTrab = 30;

  salario = diasTrab * valorDia;
  salud = salario * 0.12;
  pension = salario * 0.16;
  arl = salario * 0.052;
  descuento = salud + pension + arl;
  pagoTotal = salario - descuento;

  console.log("El salario de la persona es: "+salario+"\n");
  console.log("La salud de la persona es: "+salud+"\n");
  console.log("La pension de la persona es: "+pension+"\n");
  console.log("El arl de la persona es: "+arl+"\n");
  console.log("El descuento es: "+descuento+"\n");
  console.log("El pago total de la persona es: "+pagoTotal+"\n");

</script>

```

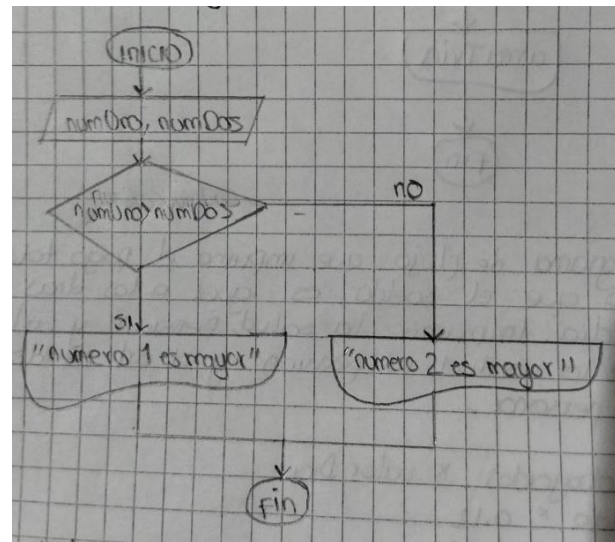
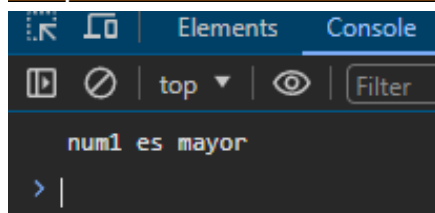


9. Imprimir el numero mayor de dos números y si son iguales

```
<script>
  let num1
  let num2

  num1 = 8
  num2 = 6

  if(num1 == num2){
    console.log("son iguales");
  }else{
    if(num1 > num2){
      console.log("num1 es mayor");
    }else{
      console.log("num2 es mayor");
    }
  }
</script>
```



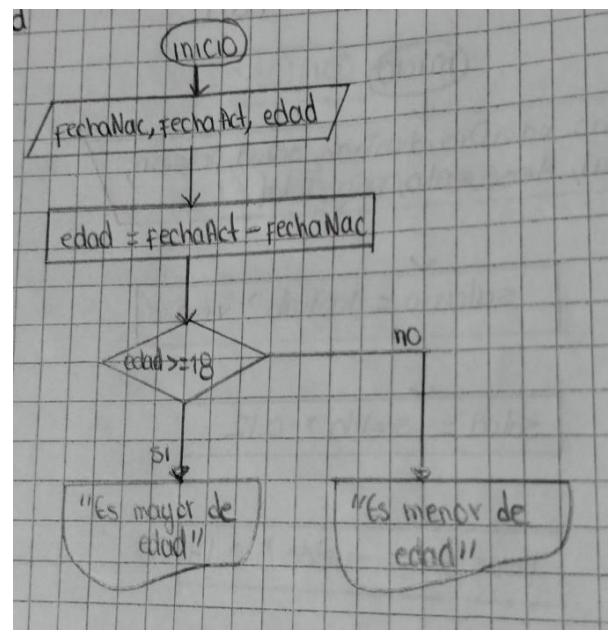
10. Calcular la edad de una persona e imprimir su edad y si es mayor de edad

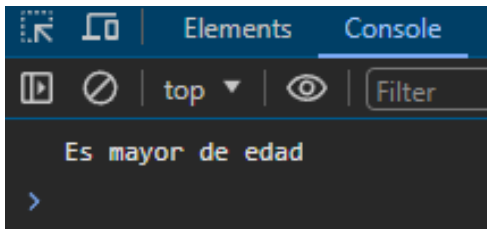
```
<script>
  let fechaNac;
  let fechaAct;
  let edad;

  fechaNac = 2006;
  fechaAct = 2024;

  edad = fechaAct - fechaNac

  if(edad >= 18){
    console.log("Es mayor de edad");
  }else{
    console.log("Es menor de edad")
  }
</script>
```



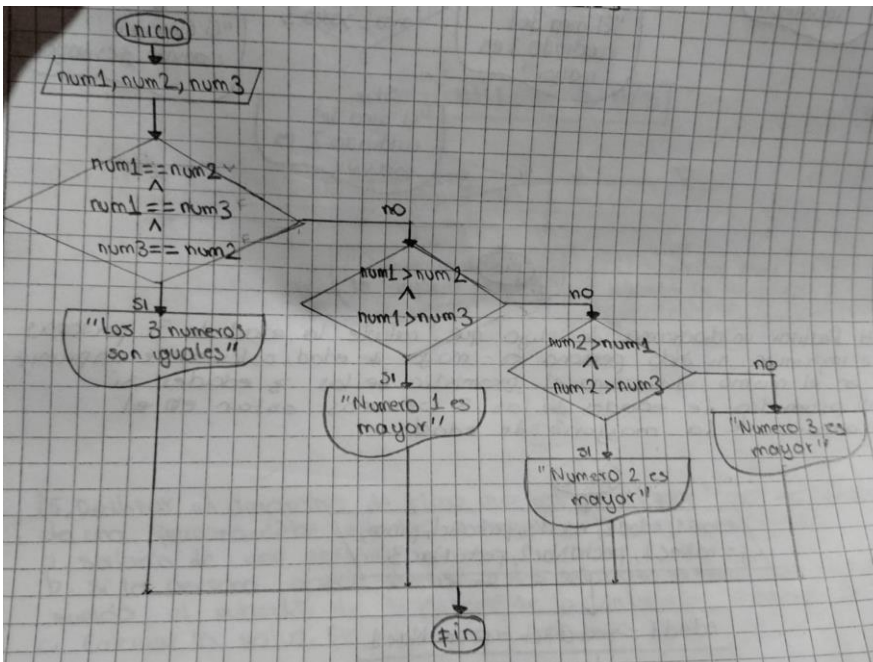
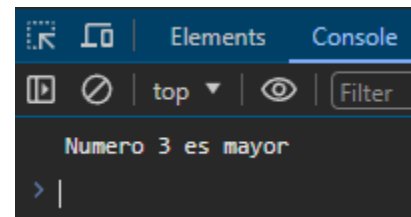


11. Imprimir el numero mayor de 3 números.

```
<script>
  let num1
  let num2
  let num3

  num1 = 1
  num2 = 2
  num3 = 3

  if(num1==num2 && num1==num3 && num3==num2){
    console.log("Los 3 numeros son iguales");
  }else{
    if(num1>num2 && num1>num3){
      console.log("Numero 1 es mayor");
    }else{
      if(num2>num1 && num2>num3){
        console.log("Numero 2 es mayor");
      }else{
        console.log("Numero 3 es mayor");
      }
    }
  }
}</script>
```



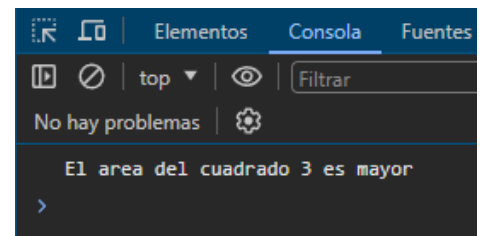
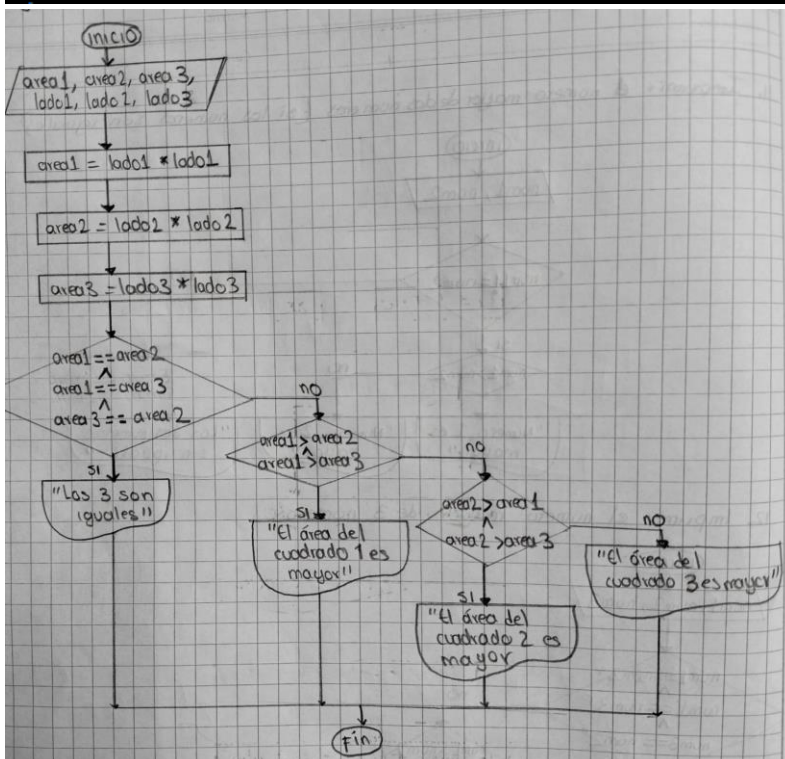
12. Calcular el área de 3 cuadrados e imprimir si las áreas son iguales y/o cual es el área mayor.

```
<script>
  let area1;
  let area2;
  let area3;
  let lado1;
  let lado2;
  let lado3;

  lado1 = 2;
  lado2 = 4;
  lado3 = 6;

  area1 = lado1 * lado1;
  area2 = lado2 * lado2;
  area3 = lado3 * lado3;

  if(area1==area2 && area1==area3 && area3==area2){
    console.log("Las tres areas son iguales");
  }else{
    if(area1>area2 && area1>area3){
      console.log("El area del cuadrado 1 es mayor");
    }else{
      if(area2>area1 && area2>area3){
        console.log("El area del caudrado 2 es mayor");
      }else{
        console.log("El area del cuadrado 3 es mayor");
      }
    }
  }
}
</script>
```



13. Realizar un diagrama de flujo que calcule la edad de tres personas e imprimir si cada persona es mayor de edad, calcular e imprimir en el mismo diagrama el promedio de las tres edades y si el promedio de edades de las tres personas están en el promedio de la mayoría de edad.

```
<script>
  let edad1;
  let edad2;
  let edad3;
  let fechaAct;
  let prom;
  let fechaNac1;
  let fechaNac2;
  let fechaNac3;

  fechaAct = 2024
  fechaNac1 = 1996
  fechaNac2 = 2007
  fechaNac3 = 1985

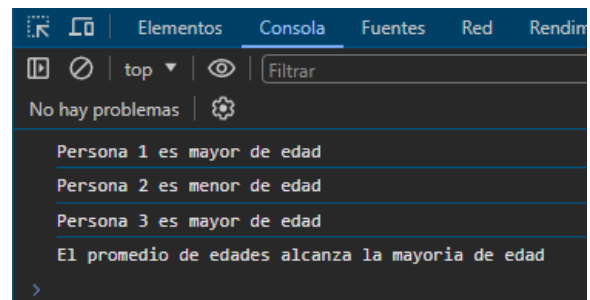
  edad1 = fechaAct - fechaNac1;
  edad2 = fechaAct - fechaNac2;
  edad3 = fechaAct - fechaNac3;

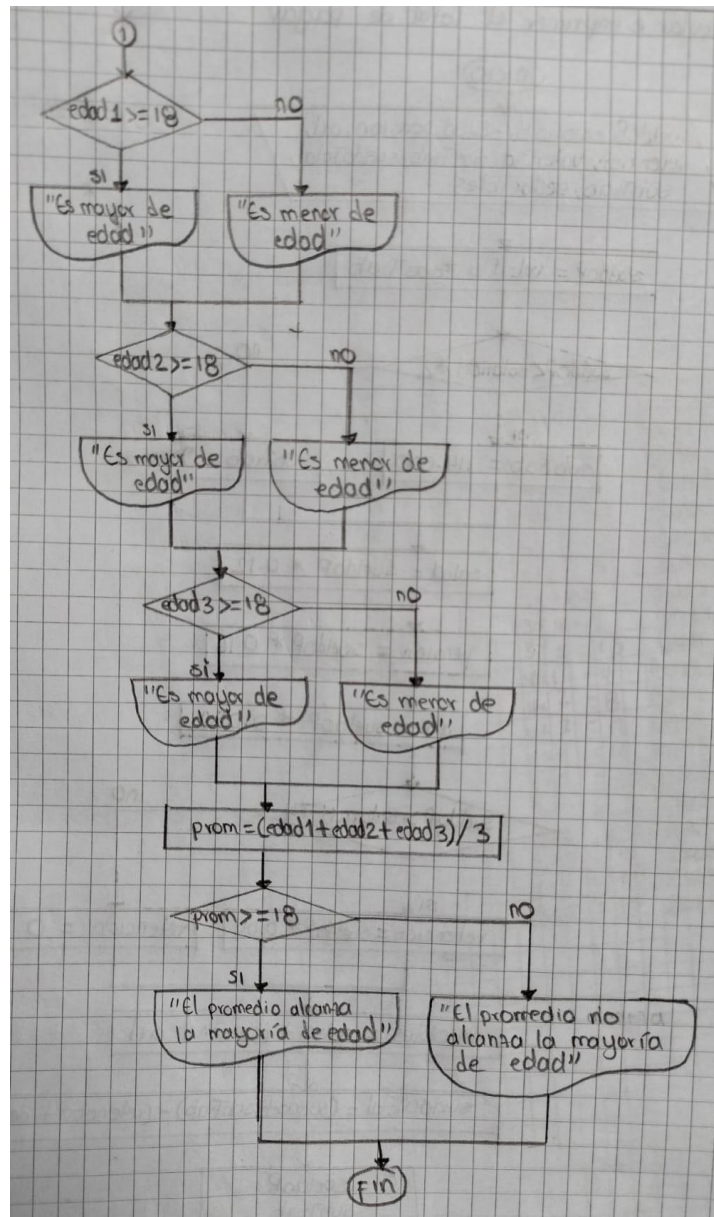
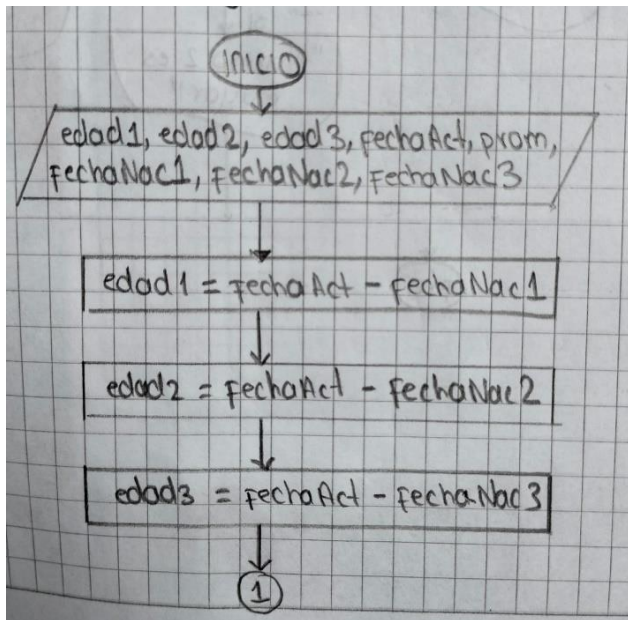
  if(edad1>=18){
    console.log("Persona 1 es mayor de edad");
  }else{
    console.log("Persona 1 es menor de edad");
  }

  if(edad2>=18){
    console.log("Persona 2 es mayor de edad");
  }else{
    console.log("Persona 2 es menor de edad");
  }

  if(edad3>=18){
    console.log("Persona 3 es mayor de edad");
  }else{
    console.log("Persona 3 es menor de edad");
  }

  prom = (edad1+edad2+edad3)/3
  if(prom>=18){
    console.log("El promedio de edades alcanza la mayoría de edad");
  }else{
    console.log("El promedio de edades no alcanza la mayoría de edad");
  }
</script>
```





14. Realizar un diagrama de flujo que calcule el pago total del sueldo de una persona, debe calcular e imprimir lo siguiente

a. Salario de una persona

b. Si la persona gana menos de 2 salarios mínimos se suma a su sueldo el subsidio de transporte, de lo contrario sumará 0.

c. calcular la salud, pensión y arl sabiendo que:

$$\text{salud} = \text{salario} * 0.12$$

$$\text{Pensión} = \text{salario} * 0.16$$

$$\text{Arl} = \text{salario} * 0.052$$

- d. Si la persona gana más de 4 salarios mínimos, debe hacer una retención del 0.04 de su salario
- e. Sumar los deducibles que son salud, pensión y Arl; y restar el deducible de la persona
- f. calcular e imprimir el total de pagar

```
<script>
  let sueldoP;
  let salarioM;
  let salud;
  let pension;
  let arl;
  let retencion;
  let valorDia;
  let diasTrab;
  let sueldoTotal;
  let subTrab;
  let deducibles;

  valorDia = 43330;
  diasTrab = 30;
  salarioM = 1300000;

  sueldoP= valorDia * diasTrab;

  if(sueldoP<salarioM*2){
    subTrab = 114000;
  }else{
    subTrab = 0;
  }

  salud = sueldoP * 0.12;
  pension = sueldoP * 0.16;
  arl = sueldoP * 0.052;

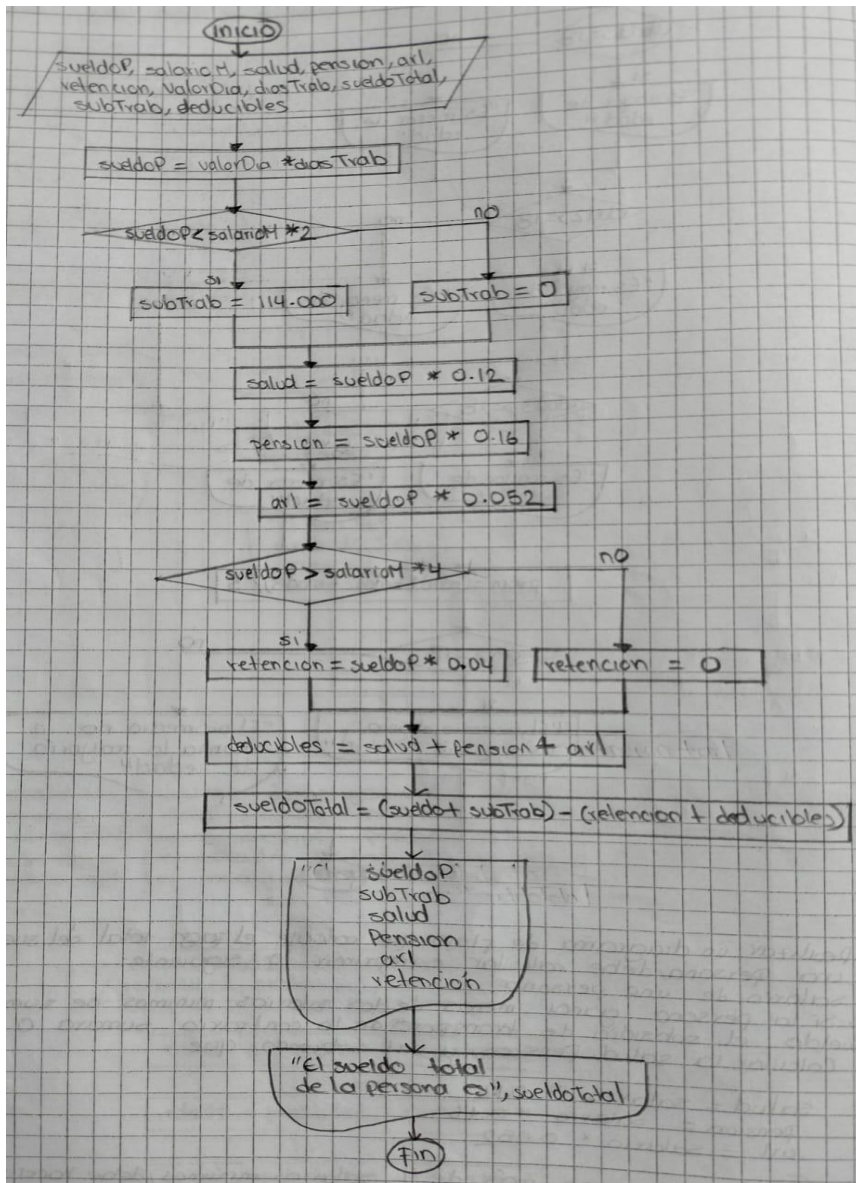
  if(sueldoP>salarioM*4){
    retencion = sueldoP * 0.04;
  }else{
    retencion = 0;
  }

  deducibles = salud+pension+arl;
  sueldoTotal = (sueldoP+subTrab)-(retencion+deducibles);

  console.log("El sueldo pagado de la persona es: "+sueldoP+"\n");
  console.log("El Subsidio de transporte de la persona es: "+subTrab+"\n");
  console.log("La salud de la persona es: "+salud+"\n");
  console.log("La pension de la persona es: "+pension+"\n");
  console.log("El arl de la persona es: "+arl+"\n");
  console.log("La retencion de la persona es: "+retencion+"\n");
  console.log("El sueldo total de la persona es: "+sueldoTotal+"\n");

</script>
```

```
El sueldo pagado de la persona es: 1299900
El Subsidio de transporte de la persona es: 114000
La salud de la persona es: 155988
La pension de la persona es: 207984
El arl de la persona es: 67594.8
La retencion de la persona es: 0
El sueldo total de la persona es: 982333.2
```

15. Calcular tres notas e imprimir lo siguiente:

a. El 20% de la nota 1

b. El 35% de la nota 2

c. El 45% de la nota 3

d. Sumar los porcentajes de las 3 notas e imprimir lo siguiente:

d.1. Si la suma del porcentaje es mayor a 4.5 es una nota superior

d.2. Si la suma del porcentaje esta entre menor igual a 4.5 y es mayor a 3.5 la nota es buena

d.3. Si la suma del porcentaje esta entre menor igual a 3.5 y es mayor igual a 3 la nota es media.

d.4. Si la suma del porcentaje es menor de 3 es una nota mala.

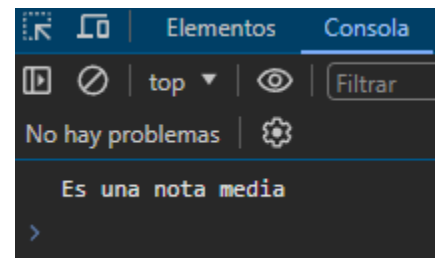
```
<script>
  let nota1;
  let nota2;
  let nota3;
  let porc1;
  let porc2;
  let porc3;
  let sumaP;

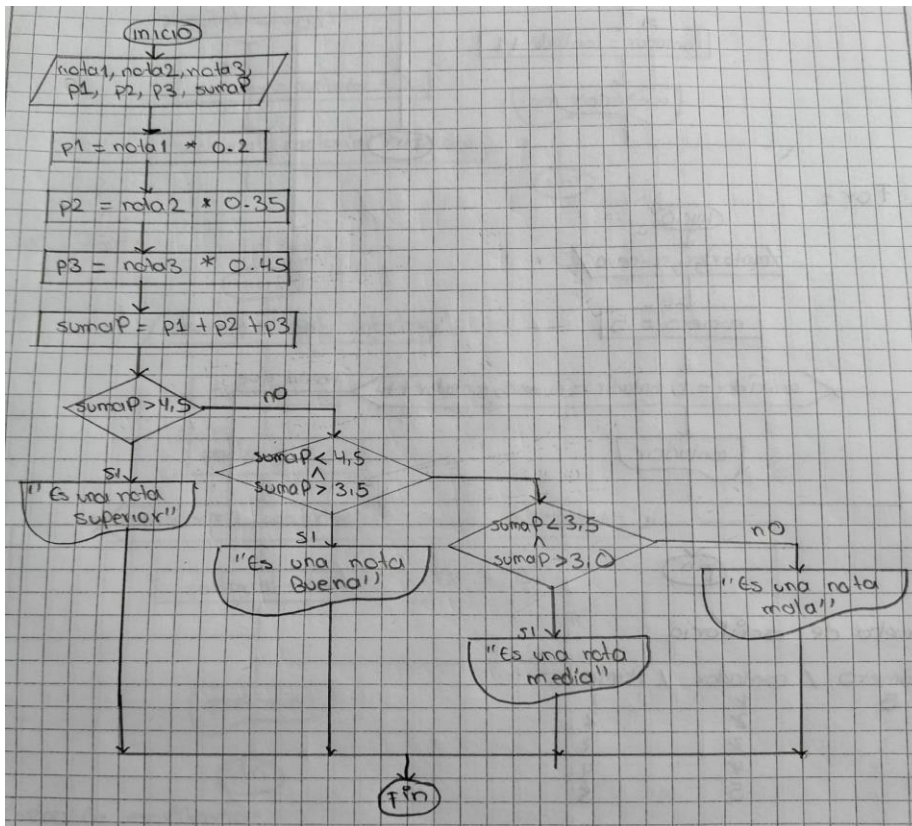
  nota1 = 4.5
  nota2 = 3.8
  nota3 = 2.8

  porc1 = nota1 * 0.2;
  porc2 = nota2 * 0.35;
  porc3 = nota3 * 0.45;

  sumaP = porc1+porc2+porc3;

  if(sumaP>4.5){
    console.log("Es una nota superior");
  }else{
    if(sumaP<4.5 && sumaP>3.5){
      console.log("Es una nota buena");
    }else{
      if(sumaP<3.5 && sumaP>3.0){
        console.log("Es una nota media");
      }else{
        console.log("Es una nota mala");
      }
    }
  }
}
</script>
```





CICLOS WHILE-FOR

16. Realizar un diagrama que cuente e imprima los números del 1 al 5

While:

```

<script>
  let contador;
  let numero;

  contador = 0;
  numero = 5;

  while(contador < numero){
    contador = contador + 1;
    console.log(contador + "\n");
  }
</script>

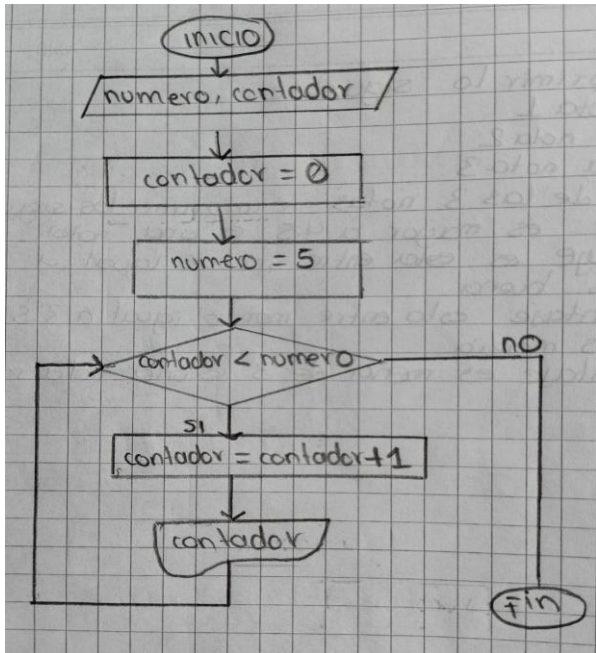
```

No hay problemas | ⚙️

```

1
2
3
4
5
>

```



Prueba de escritorio:

numero	/ contador	/ Pantalla
5	0	1
	1	2
	2	3
	3	4
	4	5
	5	

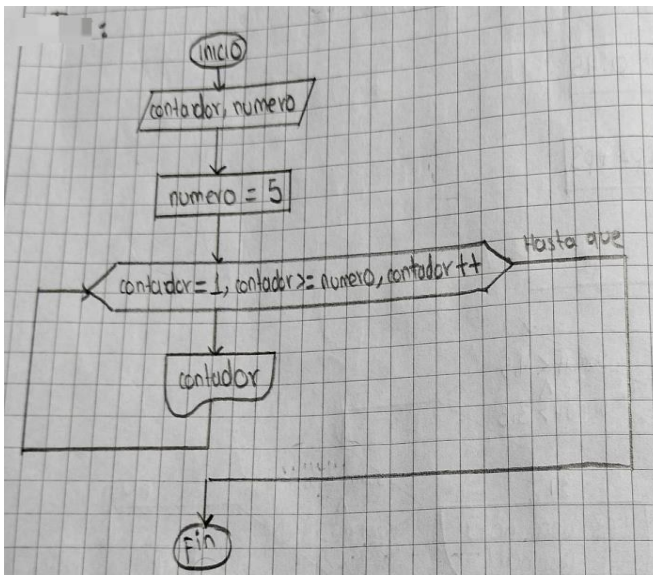
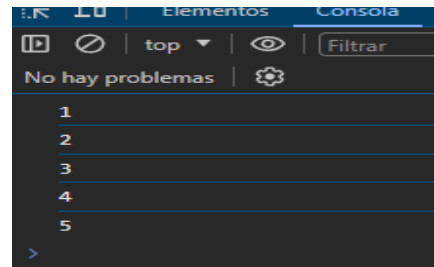
17. For:

```

<script>
  let numero;

  numero = 5
  for(let contador=1; contador<=numero; contador++){
    console.log(contador+"\n");
  }
</script>

```



Prueba de escritorio

numero	/ contador	/ Pantalla
5	1	1
	2	2
	3	3
	4	4
	5	5

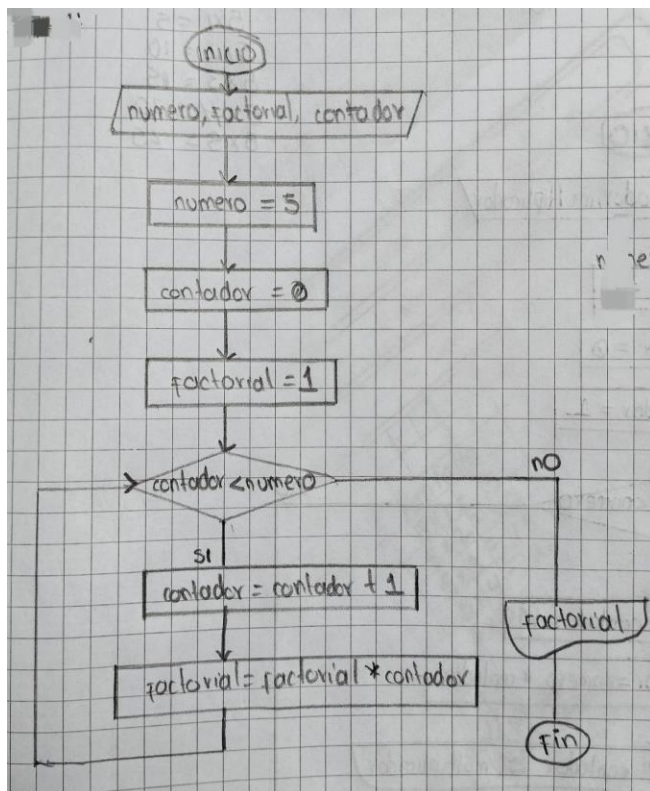
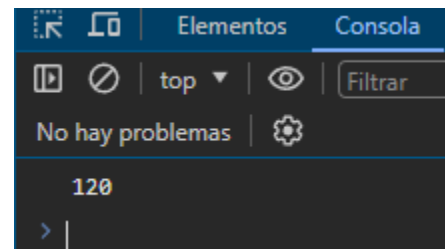
18. Realizar un diagrama que imprima factorial de 5

While:

```
<script>
  let numero;
  let contador;
  let factorial;

  numero = 5;
  contador = 0;
  factorial = 1;

  while(contador<numero){
    contador = contador + 1;
    factorial= factorial * contador;
  }
  console.log(factorial+"\n");
</script>
```



Prueba de escritorio

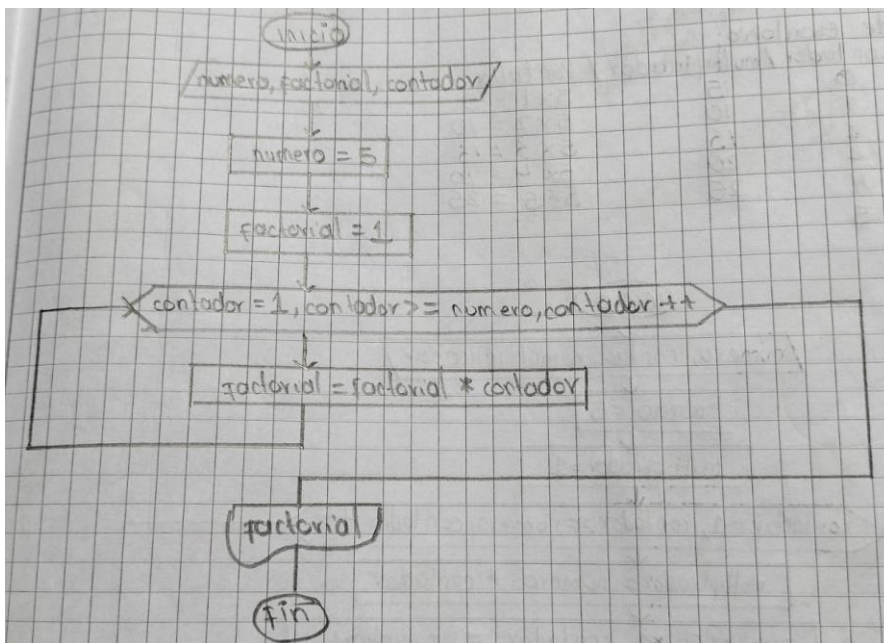
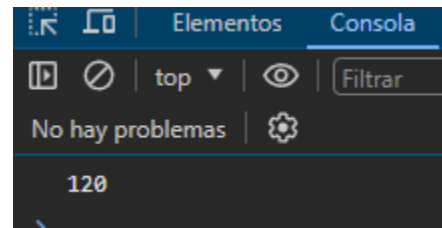
numero	contador	factorial	Pantalla
5	0	1	120
	1	2	
	2	6	
	3	24	
	4	120	
	5		

19. For:

```
<script>
  let numero;
  let factorial;

  numero = 5;
  factorial = 1;

  for(let contador=1; contador<=numero; contador++){
    factorial=factorial * contador
  }
  console.log(factorial+"\n");
</script>
```



Prueba de escritorio:

numero	contador	factorial	Pantalla
5	1	1	120
	2	1	
	3	2	
	4	6	
	5	24	
		120	

20. Realizar la tabla de multiplicar del 5 que multiplique hasta 5 y debe imprimir los siguientes resultados:

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 2 = 10$$

$$5 \times 3 = 15$$

$$5 \times 4 = 20$$

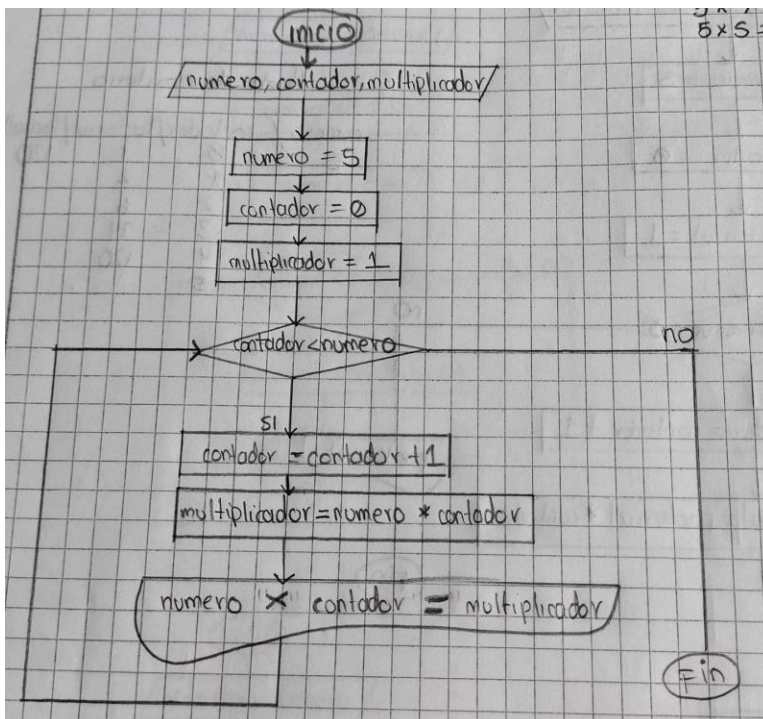
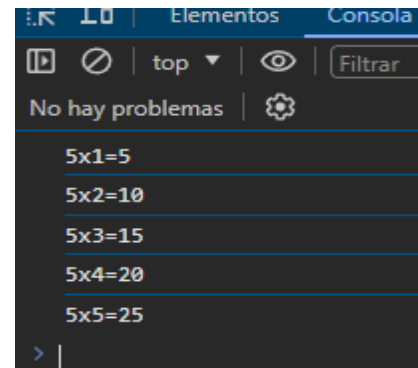
$$5 \times 5 = 25$$

While:

```
<script>
  let numero;
  let contador;
  let multiplicador;

  numero = 5
  contador = 0
  multiplicador = 1

  while(contador<numero){
    contador=contador+1;
    multiplicador=numero*contador;
    console.log(numero +"x" +contador +"=" +multiplicador);
  }
</script>
```



Pruebas de escritorio:

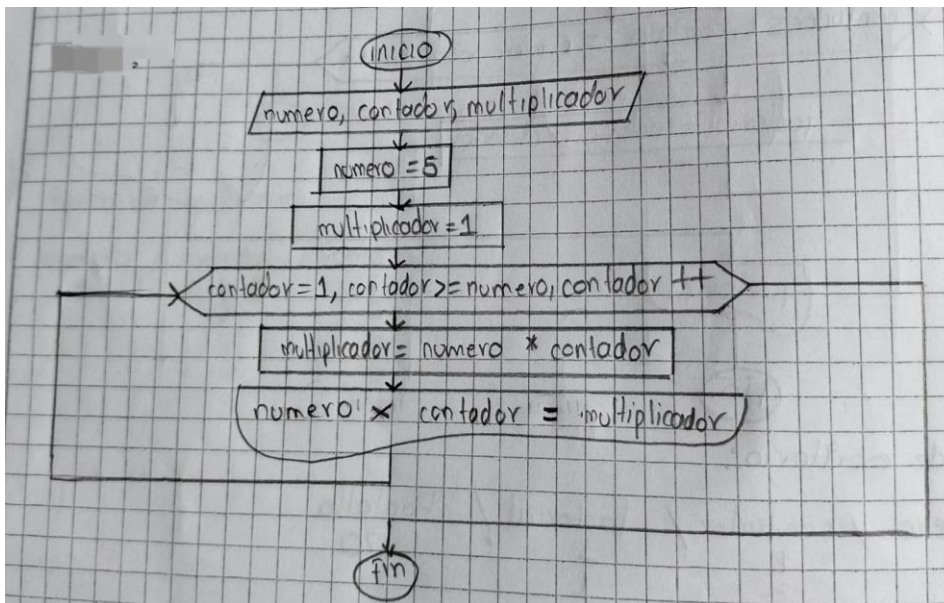
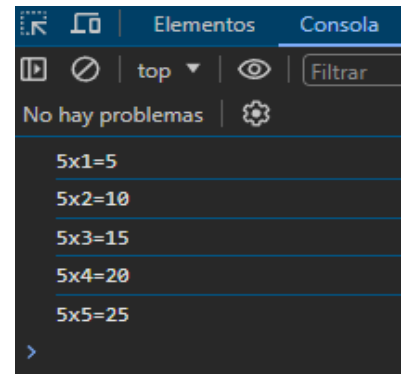
numero	contador	multiplicador	Pantalla
5	0	5	5x1 = 5
	1	10	5x2 = 10
	2	15	5x3 = 15
	3	20	5x4 = 20
	4	25	5x5 = 25
	5		

21. For:

```
<script>
  let numero;
  let multiplicador;

  numero = 5
  multiplicador = 1

  for(let contador=1; contador<=numero; contador++){
    multiplicador=numero*contador;
    console.log(numero+"x"+contador+"="+multiplicador);
  }
</script>
```



prueba de escritorio:

numero	contador	multiplicador	Pantalla
5	1	5	5x1=5
	2	10	5x2=10
	3	15	5x3=15
	4	20	5x4=20
	5	25	5x5=25

22. Realizar la tabla del 9 que multiplique hasta el 5 y de los resultados me imprima los resultados que son pares y que son impares

While:

```
<script>
  let numero;
  let contador;
  let multiplicador;
  let tabla;

  numero = 5;
  contador = 0;
  multiplicador = 1;
  tabla = 9;

  while(contador < numero){
    contador = contador + 1;
    multiplicador = tabla * contador;
    if(multiplicador % 2 == 0){
      console.log(multiplicador + " Es par");
    } else {
      console.log(multiplicador + " Es impar");
    }
  }
</script>
```

Consola

No hay problemas

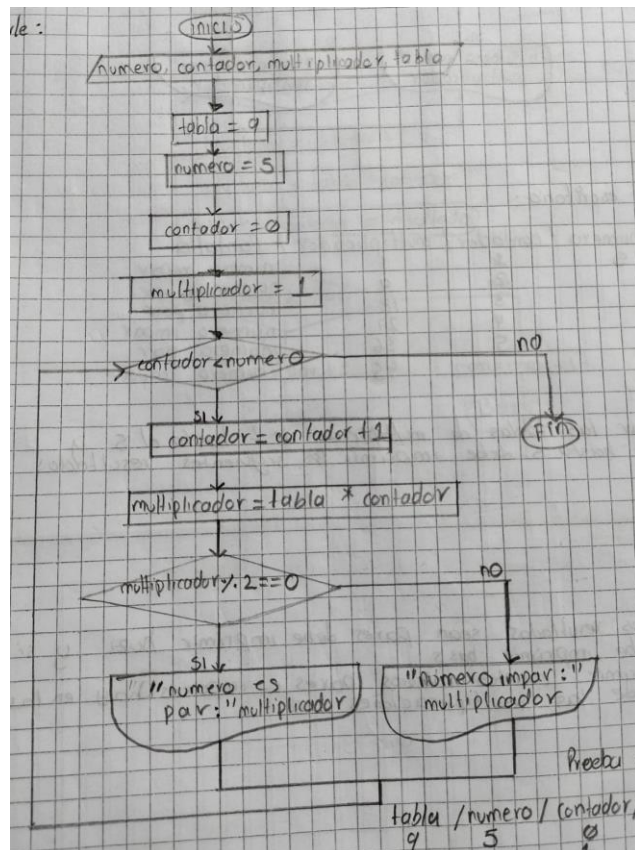
9 Es impar

18 Es par

27 Es impar

36 Es par

45 Es impar



Prebu de Escritorio:

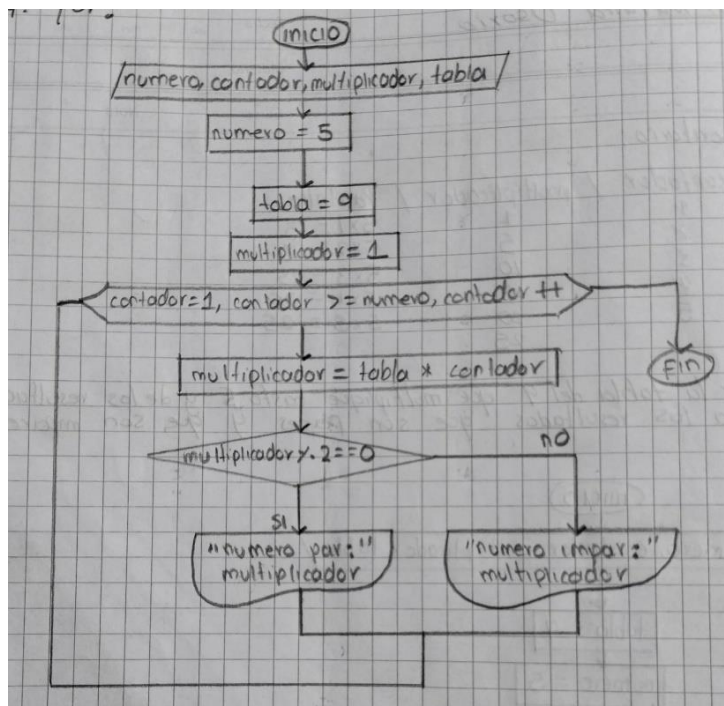
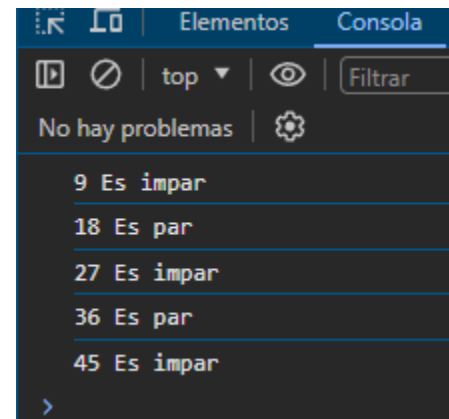
tabla	numero	contador	multip.	Pantalla
9	5	0	1	numero impar
		1	9	numero impar
		2	18	numero par
		3	27	numero impar
		4	36	numero par
		5	45	numero impar

23. For:

```
<script>
  let numero;
  let multiplicador;
  let tabla;

  numero = 5;
  tabla = 9;
  multiplicador = 1;

  for(let contador=1; contador<=numero; contador++){
    multiplicador=tabla*contador
    if(multiplicador%2==0){
      console.log(multiplicador+ " Es par");
    }else{
      console.log(multiplicador+ " Es impar");
    }
  }
</script>
```



Prueba de escritorio:

tabla	numero	contador	multiplicador	Pantalla
9	5	1	9	numero impar
		2	18	numero impar
		3	27	numero par
		4	36	numero impar
		5	45	numero par
				numero impar

24. realizar las tablas de multiplicar de 1 hasta el 5 y multiplicar hasta 5, debe imprimir los siguientes resultados:

a. $1 \times 1 = 1$

...

$5 \times 5 = 25$

b. cuando los resultados sean pares debe imprimir Buzz y si son impares debe imprimir Bass

c. debe imprimir cuantos números pares e impares hay en los resultados de las multiplicaciones.

```
<script>
  let tabla;
  let contador;
  let resultado;
  let impar;
  let par;
  let numero;

  tabla = 0;
  impar = 0;
  par = 0
  numero = 5

  while(tabla<numero){
    tabla = tabla+1;
    contador = 0;
    while(contador<numero){
      contador=contador+1;
      resultado=tabla*contador;
      console.log(tabla+"x"+contador+"="+resultado);
      if(resultado%2==0){
        par=par+1;
        console.log("Buzz");
      }else{
        impar=impar+1;
        console.log("Bass");
      }
    }
  }
  console.log("Resultados pares: "+par);
  console.log("Resultados impares: "+impar);
</script>
```

1x1=1

Bass

1x2=2

Buzz

1x3=3

Bass

1x4=4

Buzz

1x5=5

Bass

2x1=2

Buzz

2x2=4

Buzz

2x3=6

Buzz

2x4=8

Buzz

2x5=10

Buzz

3x1=3

Bass

3x2=6

Buzz

3x3=9

Bass

3x4=12

Buzz

3x5=15

Bass

4x1=4

Buzz

4x2=8

Buzz

4x3=12

Buzz

4x4=16

Buzz

4x5=20

Buzz

5x1=5

Bass

5x2=10

Buzz

5x3=15

Bass

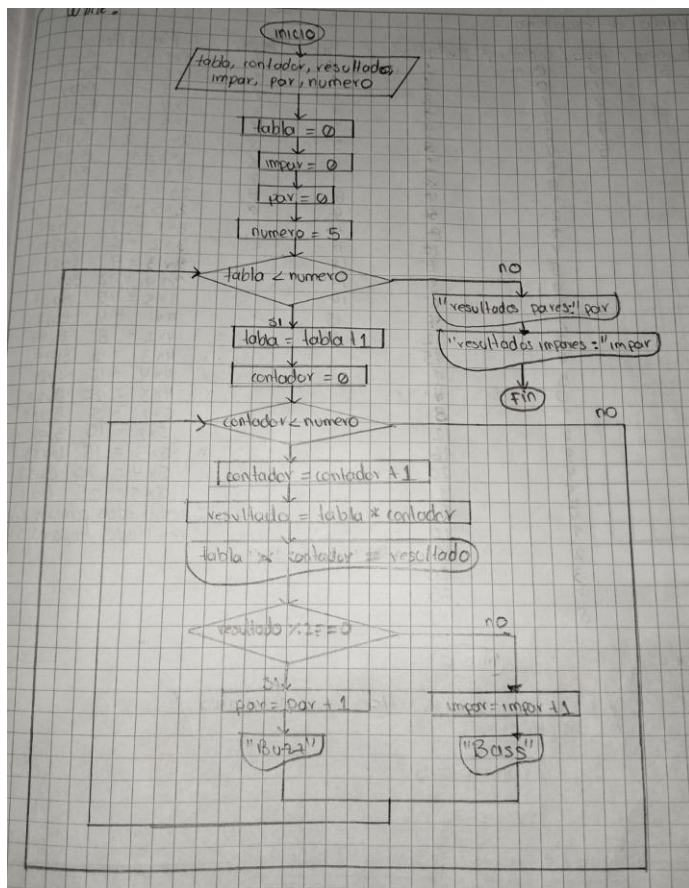
5x4=20

5x5=25

Bass

Resultados pares: 16

Resultados impares: 9



Prueba de escritorio:

Numero	tabla	contador	multiplicador	Par	impar	Pantalla
5	0	0	1	0	0	1x1 = 1 Bass
	1	0	2	1	1	1x2 = 2 Buzz
	2	1	3	2	2	1x3 = 3 Bass
	3	2	4	3	3	1x4 = 4 Buzz
	4	3	5	4	4	1x5 = 5 Bass
	5	4	6	5	5	2x1 = 2 Buzz
		5	7	6	6	2x2 = 4 Buzz
		6	8	7	7	2x3 = 6 Buzz
		7	9	8	8	2x4 = 8 Buzz
		8	10	9	9	2x5 = 10 Buzz
		9	11			3x1 = 3 Bass
		10	12			3x2 = 6 Buzz
		11	13			3x3 = 9 Bass
		12	14			3x4 = 12 Buzz
		13	15			3x5 = 15 Bass
		14	16			4x1 = 4 Buzz
		15				4x2 = 8 Buzz
		16				4x3 = 12 Buzz
			1			4x4 = 16 Buzz
			2			4x5 = 20 Buzz
			3			5x1 = 5 Bass
			4			5x2 = 10 Buzz
			5			5x3 = 15 Bass
			6			5x4 = 20 Buzz
			7			5x5 = 25 Bass
			8			
			9			
			10			
			11			
			12			
			13			
			14			
			15			
			16			
						resultados pares: 16
						resultados impares: 9

25. For:

```

<script>
let contador;
let tabla;
let resultado;
let numero;
let pares;
let impares;

numero = 5;
pares = 0;
impares = 0;

for(tabla=1; tabla<=numero; tabla++){
  for(contador=1; contador<=numero; contador++){
    resultado= tabla*contador;
    console.log(tabla+"x"+contador+"="+resultado);
    if(resultado%2==0){
      pares=pares+1;
      console.log("Buzz");
    }else{
      impares=impares+1;
      console.log("Bass");
    }
  }
}

console.log("Resultados pares: "+pares);
console.log("Resultados impares: "+impares);
</script>

```

```

1x1=1
Bass
1x2=2
Buzz
1x3=3
Bass
1x4=4
Buzz
1x5=5
Bass
2x1=2
Buzz
2x2=4
Buzz
2x3=6
Buzz
2x4=8
Buzz
2x5=10
Buzz
3x1=3
Bass
3x2=6
Buzz

```

```

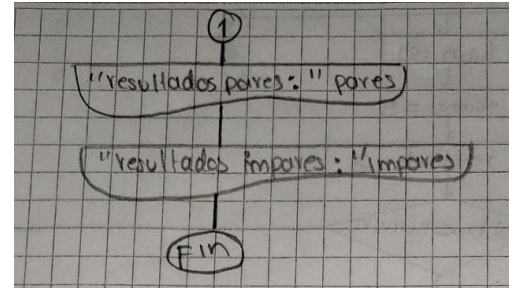
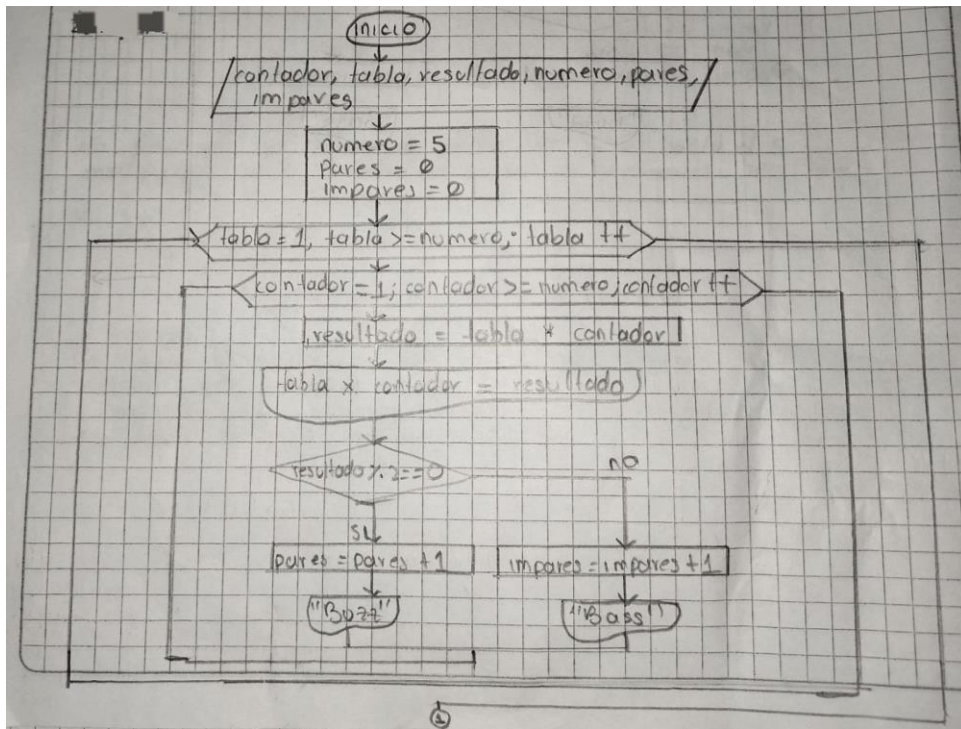
3x3=9
Bass
3x4=12
Buzz
3x5=15
Bass
4x1=4
Buzz
4x2=8
Buzz
4x3=12
Buzz
4x4=16
Buzz
4x5=20
Buzz
5x1=5
Bass
5x2=10
Buzz
5x3=15

```

```

5x4=20
Buzz
5x5=25
Bass
Resultados pares: 16
Resultados impares: 9

```



Prueba de escritorio:

numero	tabla	contador	resultado	par	impar	Pantalla
5	1	1	1	0	0	1 x 1 = 1 Bass
	2	2	2	1	1	1 x 2 = 2 Buzz
	3	3	3	2	2	1 x 3 = 3 Bass
	4	4	4	3	3	1 x 4 = 4 Buzz
	5	5	5	4	4	1 x 5 = 5 Bass
	1	2	2	5	5	2 x 1 = 2 Buzz
	2	2	4	6	6	2 x 2 = 4 Buzz
	3	3	6	7	7	2 x 3 = 6 Buzz
	4	4	8	8	8	2 x 4 = 8 Buzz
	5	5	10	9	9	2 x 5 = 10 Buzz
	1	3	3	10	10	3 x 1 = 3 Bass
	2	3	6	11	11	3 x 2 = 6 Buzz
	3	3	9	12	12	3 x 3 = 9 Bass
	4	4	12	13	13	3 x 4 = 12 Buzz
	5	5	15	14	14	3 x 5 = 15 Bass
	1	4	4	15	15	4 x 1 = 4 Buzz
	2	4	8	16	16	4 x 2 = 8 Buzz
	3	3	9	17	17	4 x 3 = 12 Buzz
	4	4	12	18	18	4 x 4 = 16 Buzz
	5	5	16	19	19	4 x 5 = 20 Buzz
	1	5	5	20	20	5 x 1 = 5 Bass
	2	2	5	21	21	5 x 2 = 10 Buzz
	3	3	10	22	22	5 x 3 = 15 Bass
	4	4	15	23	23	5 x 4 = 20 Buzz
	5	5	20	24	24	5 x 5 = 25 Bass
			25			

26. Otra forma de hacerlo:

```
<script>
let tabla;
let multiplicar;
let resultado;
let numero;
let par;
let impar;

tabla = 0;
numero = 5;
resultado = 0;

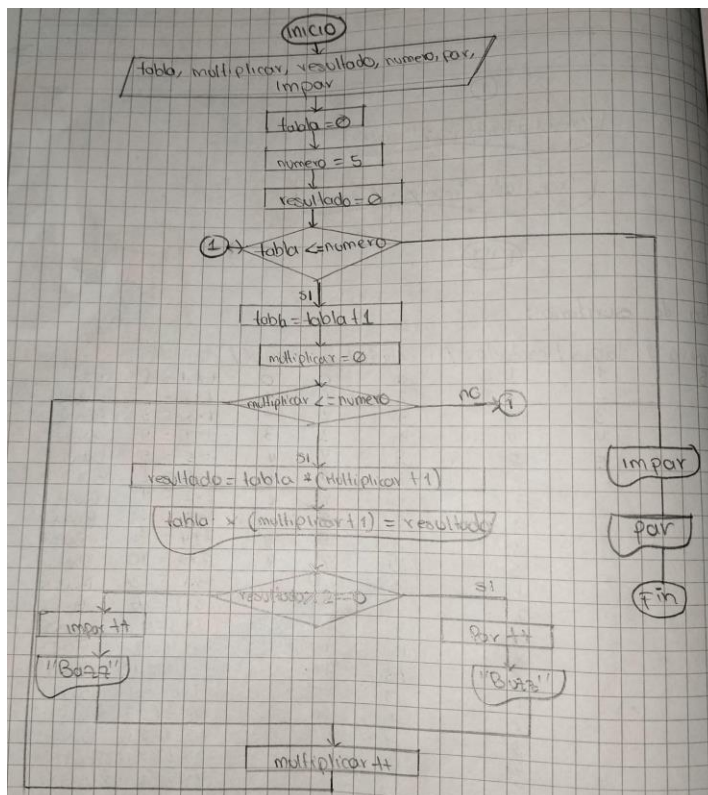
while(tabla<=numero){
  tabla=tabla+1;
  multiplicar=0;
  while(multiplicar<=numero){
    resultado=tabla*(multiplicar+1);
    console.log(tabla+ "x"+(multiplicar+1)+"="+resultado);
    if(resultado%2==0){
      par++;
      console.log("Buzz");
    }else{
      impar++;
      console.log("Bass");
    }
    multiplicar++
  }
}

console.log("Resultados pares: "+par);
console.log("Resultados impares: "+impar);
</script>
```

```
1x1=1
Bass
1x2=2
Buzz
1x3=3
Bass
1x4=4
Buzz
1x5=5
Bass
2x1=2
Buzz
2x2=4
Buzz
2x3=6
Buzz
2x4=8
Buzz
2x5=10
Buzz
3x1=3
Bass
3x2=6
```

```
3x3=9
Bass
3x4=12
Buzz
3x5=15
Bass
4x1=4
Buzz
4x2=8
Buzz
4x3=12
Buzz
4x4=16
Buzz
4x5=20
Buzz
5x1=5
Bass
5x2=10
```

```
5x3=15
Bass
5x4=20
Buzz
5x5=25
Bass
Resultados pares: 16
Resultados impares: 9
```



Prueba						
tabla	Multiplícar	resultado	numero	Par	impar	Pantalla
0	0	0	5	0	0	$1 \times 1 = 1$ Buss
1	1	1		1	1	$1 \times 2 = 2$ Buss
2	2	2		2	2	$1 \times 3 = 3$ Buss
3	3	3		3	3	$1 \times 4 = 4$ Buss
4	4	4		4	4	$1 \times 5 = 5$ Buss
5	5	5		5	5	$2 \times 1 = 2$ Buss
	2	2		6	6	$2 \times 2 = 4$ Buss
	2	4		7	7	$2 \times 3 = 6$ Buss
	2	6		8	8	$2 \times 4 = 8$ Buss
	2	8		9	9	$2 \times 5 = 10$ Buss
	2	10		10		$3 \times 1 = 3$ Buss
	3	3		11		$3 \times 2 = 6$ Buss
	3	6		12		$3 \times 3 = 9$ Buss
	3	9		13		$3 \times 4 = 12$ Buss
	3	12		14		$3 \times 5 = 15$ Buss
	3	15		15		$4 \times 1 = 4$ Buss
	4	4		16		$4 \times 2 = 8$ Buss
	4	8				$4 \times 3 = 12$ Buss

tabla	Multiplícar	resul.	numero / Par / impar	Pantalla
	4	12		$4 \times 4 = 16$ Buss
	4	16		$4 \times 5 = 20$ Buss
	4	20		$5 \times 1 = 5$ Buss
	5	5		$5 \times 2 = 10$ Buss
	5	10		$5 \times 3 = 15$ Buss
	5	15		$5 \times 4 = 20$ Buss
	5	20		$5 \times 5 = 25$ Buss
	5	25		