

LABORATORIO 4 - TALLER DE ARQUITECTURAS DE SERVIDORES DE APLICACIONES, META PROTOCOLOS DE OBJETOS, PATRON IOC, REFLEXIÓN

Febrero 2021

Nombre:

Rubian Camilo Saenz Rodriguez

Profesor:

Luis Daniel Benavides Navarro.

Asignatura:

AREP - ARQUITECTURAS EMPRESARIALES

Contents

1	Introducción:	3
2	Descripción	4
3	Conclusiones	5
4	Bibliografía	6

1 Introducción:

En este laboratorio exploraremos los conceptos de esquemas de nombres y de clientes y servicios. con el que tendremos que permitir la solicitud de POJOS y permitiendo la implementación de GET y PUT y utilizando varios recursos se mostrara esto a partir de una app web, que en este caso contiene información e imagenes acerca de Star Wars, donde podra ver imagenes, un mensaje con un js y la pagina inicial.

Luego de terminar con el proyecto este se desplegara en Heroku para poder acceder a la pagina y poder hacer las funciones correspondientes y ademas luego del despliegue se puede verificar el proceso de automatizacion con CircleCI.

2 Descripción

Las aplicaciones web pueden tener multiples funcionalidades entre estas estaran la de verificar los recursos que estan posean, para este trabajo disponemos de varios, por ejemplo una imagen .PNG en una pagina .html en este caso es stormtrooper y de igual manera un js en la pagina thanks.html

El proyecto cuenta con las siguiente clases:

- APP: Esta clase es la encargada de iniciar el proyecto ademas de que cuenta con las herramientas necesarias para llamar a las demas clases, y desde esta clase se realizo la implementación para las pagina web.
- HTTPConexion: Esta clase sera la encargada de realizar la conexion en el servidor web.
- Web: Interfaz de la app web, para poder implementar lo demas recursos.
- WebHTML: Esta clase generara el inicio en una pagina html descrita en la misma clase.
- WebImagen: Esta clase se encargara por medio de una pagina html abrir una imagen en cualquier formato en este caso .png y abrirla en la app web.
- WenJS: Esta clase se encargara de mostrar un js con un mensaje en especifico y una imagen de fondo en la app web.

Este archivo pdf fue desarrollado con LaTeX en linea mediante la aplicacion Overleaf.

3 Conclusiones

Luego de haber terminado el proyecto se da una evidencia de lo necesario e importante que son los recursos y la implementacion de estos ademas de las herramientas que se ofrecen para diseñar paginas web, sobre todo de los servicios que se prestan, tambien es importante poder observar las distintas maneras de poder utilizar los recursos para las aplicaciones web.

4 Bibliografía

Online Html Compiler (2021). CompileHTML. <https://www.tutorialspoint.com/codingground.html>

Wikipedia contributors. (2021, 14 febrero). Plain old Java object. Wikipedia.
<https://en.wikipedia.org/wiki/PlainOldJavaObject>