**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R1 Guardar la información de los clubes |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R2 Guardar la información de personas y mascotas |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R3 Ordenar mascotas |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R4 Ordenar personas |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R5 Ordenar clubes |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R6 registrar mascotas |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R7 registrar personas |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R8 eliminar club, persona o mascota |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

**REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R9 tener un escenario de 100.000 datos |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | R10 utilizar los 3 metodos de ordenamiento |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE |  |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE |  |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE |  |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE |  |
| RESUMEN |  |
| ENTRADA |  |
| RESULTADO |  |

TRAZABILIDAD

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF** | **CODIGO** | |
| **CLASE** | **METODOS** |
| **R1** |  |  |
| **R2** |  |  |
| **R3** |  |  |
| **R4** |  |  |
| **R5** |  |  |
| **R6** |  |  |
| **R7** |  |  |
| **R8** |  |  |
| **R9** |  |  |
| **R10** |  |  |
| **R11** |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |