|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R1 Detener bolas** |
| **RESUMEN** | Al hacer click sobre una esfera este debe detenerse |
| **ENTRADA** |  |
| **RESULTADO** | Se ha detenido una esfera y esta a la espera de que todas se detengan |

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R2 Guardar Hall** |
| **RESUMEN** | Si ganas y tu puntaje queda entre los mejores 10, este será guardado con tu nombre |
| **ENTRADA** | * **Nombre** * **Puntaje** |
| **RESULTADO** | Se ha guardado el nombre y el puntaje de la persona ganadora |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R3 Guardar una partida** |
| **RESUMEN** | Si desear volver a jugar donde estabas, puedes guardar la partida que cuando la quieras reanudar esta continuara exactamente donde la dejaste |
| **ENTRADA** | * **Parámetros de cada esfera** |
| **RESULTADO** | Se ha guardado la partida |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R4 Mostrar Hall** |
| **RESUMEN** | mostrar el listado de los mejores puntajes de cada nivel; |
| **ENTRADA** |  |
| **RESULTADO** | Se ha mostrado el listado de los 10 mejores puntajes |