

# **ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL**

**Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación**

## **DISEÑO DE SOFTWARE**

### **TAREA 01: SOLID Y UML**

#### **INTEGRANTES:**

- Julio Llerena
- Josué Esparza
- Camily Torres
- Leonardo Macías

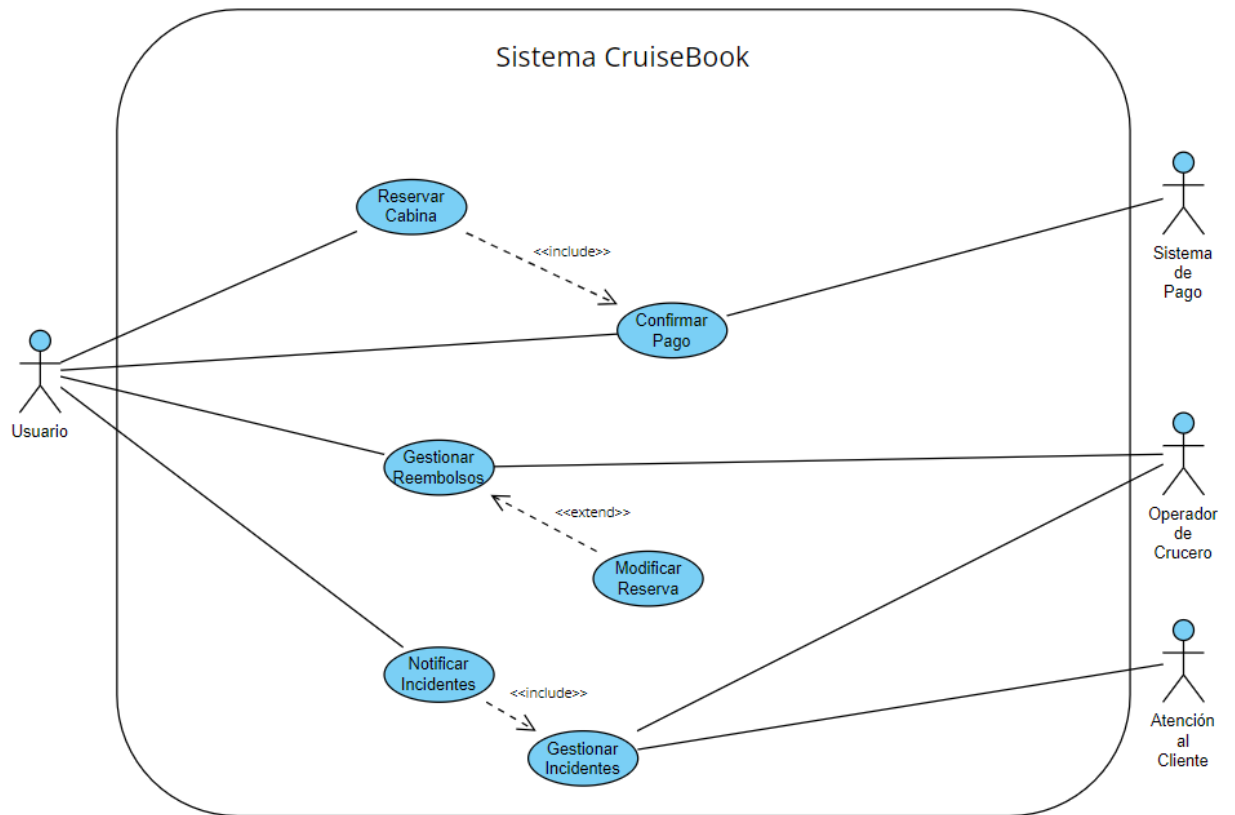
**PAO 2 - 2024**

## Contenido

<b>Casos de Uso y Diagramas de secuencia .....</b>	<b>3</b>
CASO DE USO 1: Reservar Cabina .....	4
Diagrama de secuencia .....	5
CASO DE USO 2: Confirmar Pago .....	5
Diagrama de secuencia .....	6
CASO DE USO 3: Gestionar Reembolsos .....	6
Diagrama de secuencia .....	7
CASO DE USO 4: Notificar Incidentes .....	8
Diagrama de secuencia .....	9
Link GitHub .....	9

# Casos de Uso y Diagramas de secuencia

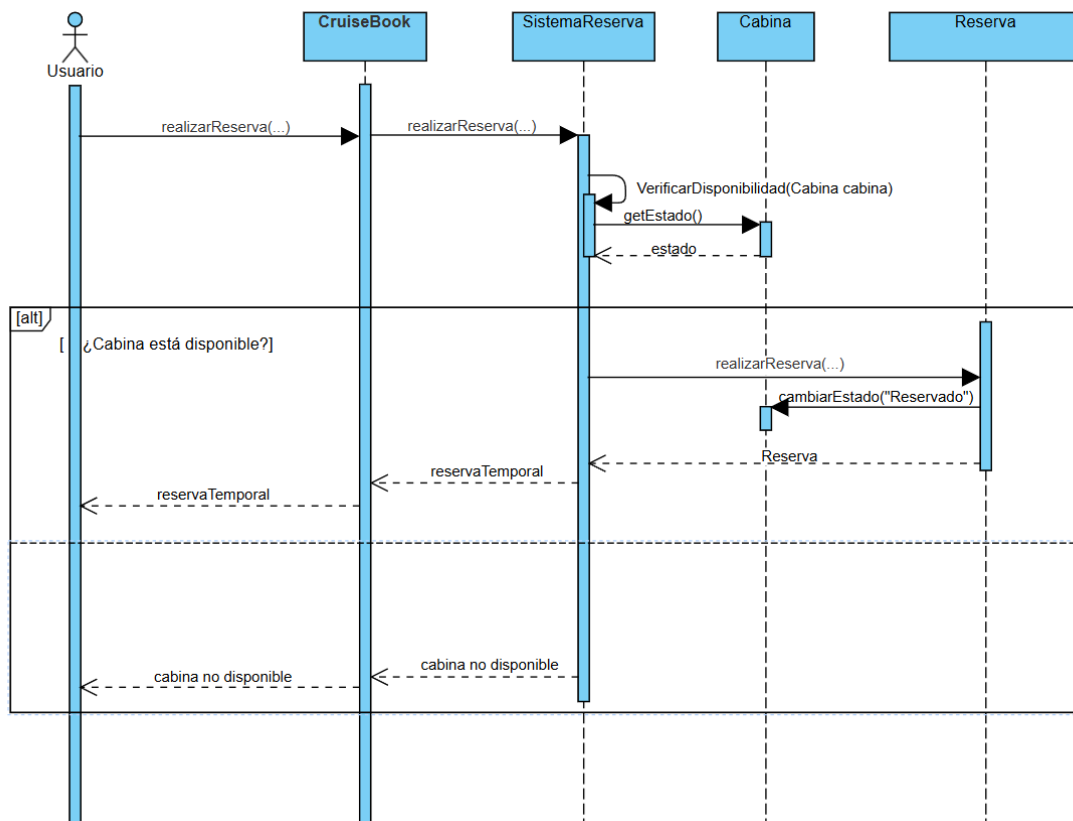
## Diagrama de Casos de Uso



## CASO DE USO 1: Reservar Cabina

<i>Actores Involucrados</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuario</li></ul>
<i>Precondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El usuario accede a la opción "Reservar Cabina".</li><li>• El sistema presenta opciones de búsqueda (destino, fecha de salida, duración, tipo de cabina).</li><li>• El usuario introduce los criterios de búsqueda y confirma.</li><li>• El sistema muestra los resultados de los cruceros disponibles.</li><li>• El usuario selecciona un crucero y elige una cabina disponible.</li><li>• El sistema muestra detalles de la cabina y servicios adicionales opcionales (excursiones, paquetes de bebidas, etc.).</li><li>• El usuario selecciona los servicios adicionales y confirma la reserva temporal de la cabina</li></ul>
<i>Flujo de Eventos Principal</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El usuario elige el tipo de cabina</li><li>• El sistema verifica la disponibilidad de la cabina</li><li>• El usuario confirma la reserva temporal</li></ul>
<i>Flujos Alternativos</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si la cabina seleccionada ya no está disponible, el sistema notifica al usuario y permite seleccionar otra cabina.</li></ul>
<i>Postcondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• La cabina queda reservada temporalmente para el usuario y se procede con el pago.</li></ul>

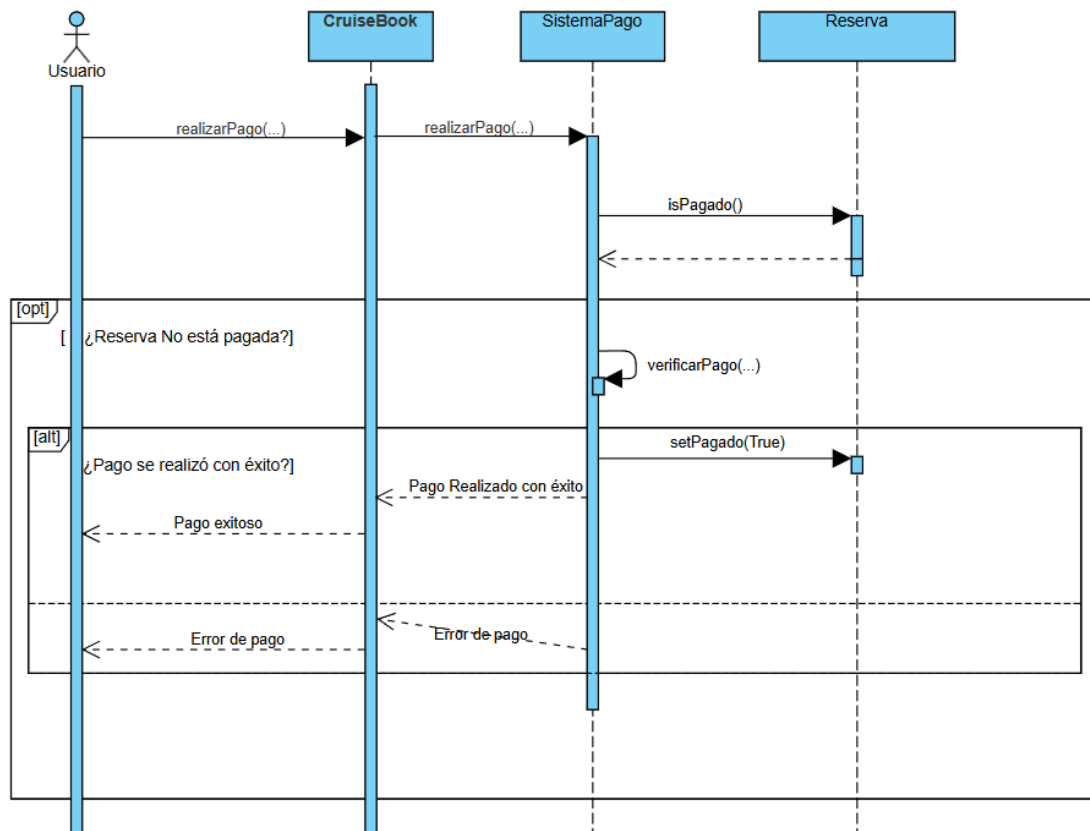
## Diagrama de secuencia Reservar Cabina



## CASO DE USO 2: Confirmar Pago

<i>Actores Involucrados</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario</li> <li>• Sistema de Pago</li> </ul>
<i>Precondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cabina está reservada temporalmente</li> </ul>
<i>Flujo de Eventos Principal</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario procede a la confirmación del pago</li> <li>• El sistema envía la información al Sistema de Pago</li> <li>• El Sistema de Pago verifica y procesa la transacción</li> </ul>
<i>Flujos Alternativos</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el pago es rechazado, el usuario es notificado para intentar nuevamente</li> </ul>
<i>Postcondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La reserva de la cabina se confirma tras el pago</li> </ul>

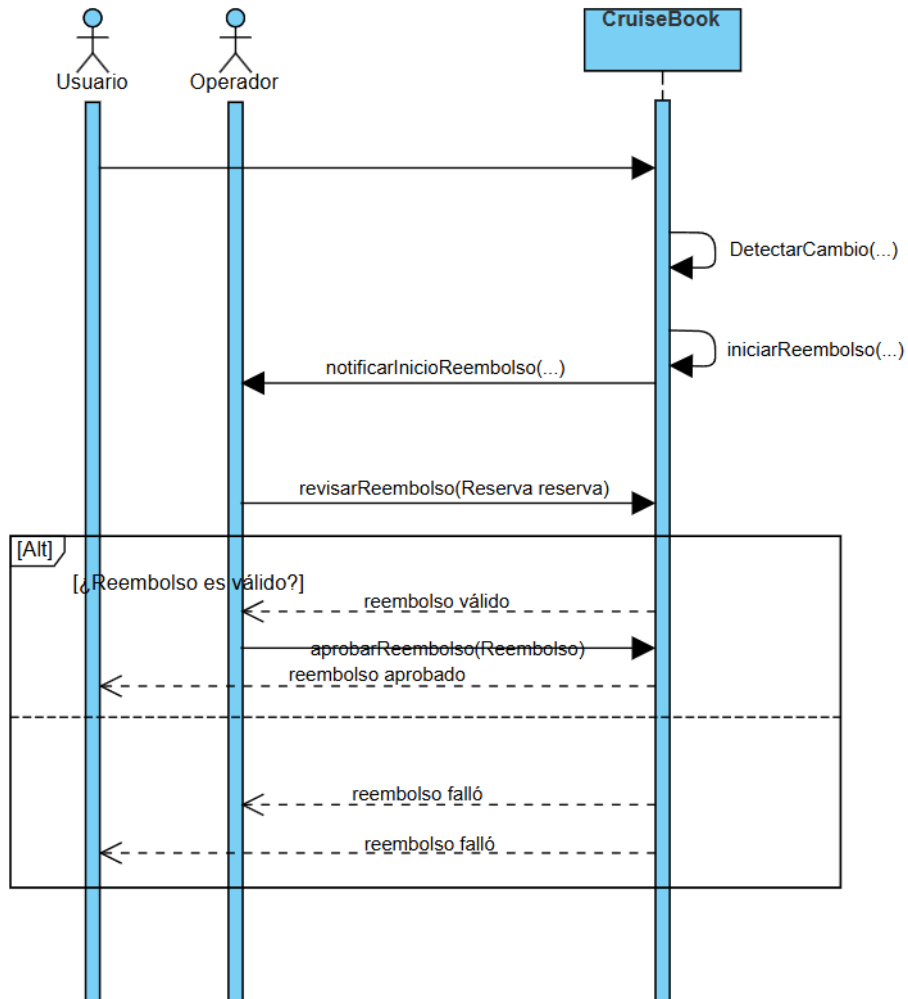
## Diagrama de secuencia Confirmar Pago



## CASO DE USO 3: Gestionar Reembolsos

<i>Actores Involucrados</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuario</li> <li>• Operador de Crucero</li> </ul>
<i>Precondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La reserva ha sido cancelada</li> </ul>
<i>Flujo de Eventos Principal</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El sistema detecta una cancelación o cambio significativo.</li> <li>• El sistema inicia el proceso de reembolso.</li> <li>• El operador del crucero revisa y aprueba el reembolso.</li> </ul>
<i>Flujos Alternativos</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el reembolso falla, el sistema notifica al operador y al usuario</li> </ul>
<i>Postcondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El usuario recibe notificación de reembolso.</li> <li>• Se ha completado el reembolso.</li> </ul>

## Diagrama de secuencia Gestionar Reembolsos

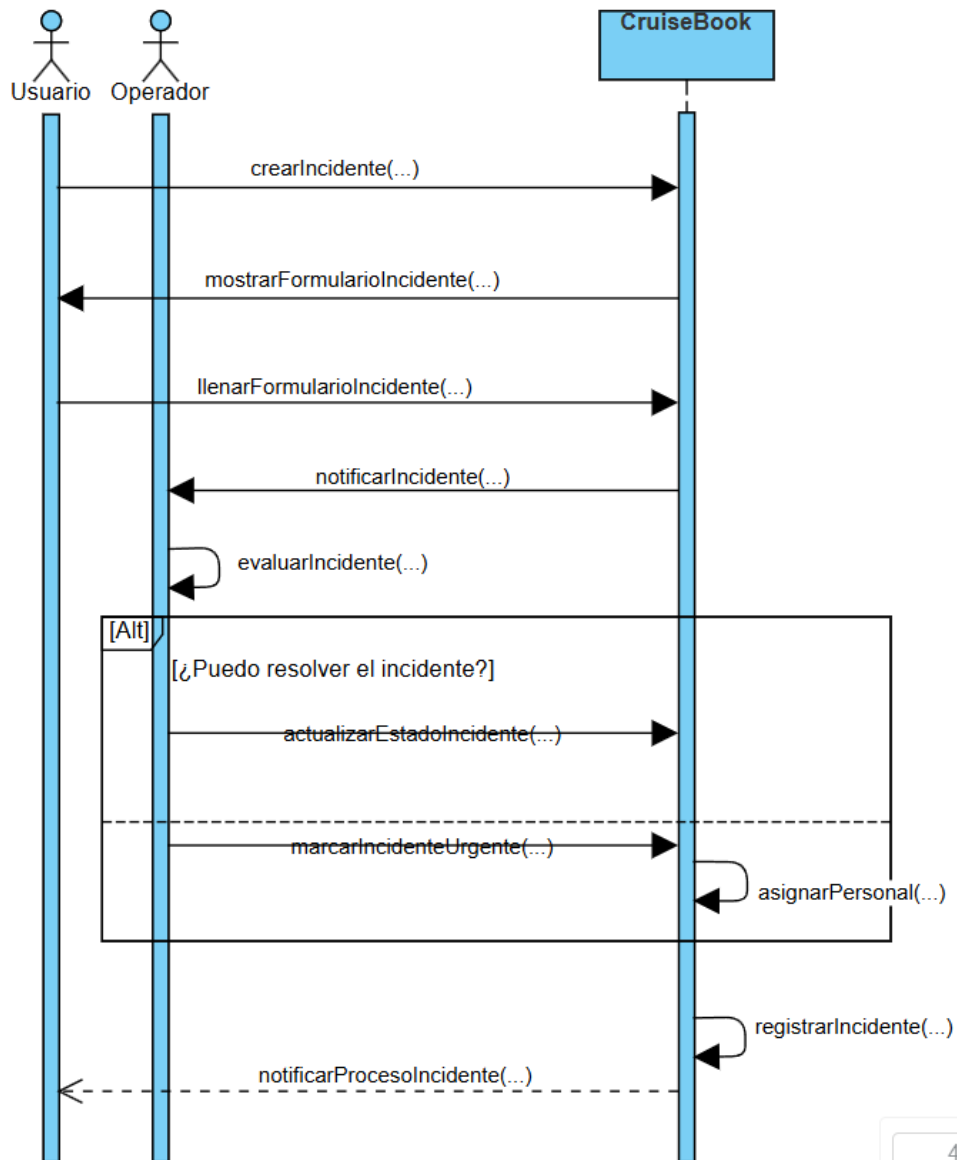


#### CASO DE USO 4: Notificar Incidentes

<i>Actores Involucrados</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Usuario</li><li>• Operador de Crucero</li></ul>
<i>Precondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El Usuario ya está a bordo del crucero</li><li>• El usuario experimentó un problema que necesita ser notificado</li></ul>
<i>Flujo de Eventos Principal</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El usuario selecciona la opción "Notificar Incidente" desde su perfil o aplicación.</li><li>• El sistema presenta un formulario para detallar el incidente (problema con la cabina, servicio a bordo, etc.).</li><li>• El usuario introduce los detalles y confirma el envío.</li><li>• El operador del crucero recibe la notificación y evalúa la situación.</li><li>• El operador actualiza el estado del incidente y, si es necesario, contacta al usuario para más detalles</li></ul>
<i>Flujos Alternativos</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si incidente no puede ser gestionado automáticamente, el operador marca el incidente como urgente y lo asigna al equipo correspondiente para una revisión inmediata.</li></ul>
<i>Postcondiciones</i>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El incidente queda registrado en el sistema y asignado a un operador para su gestión</li></ul>



## Diagrama de secuencia Notificar Incidentes



4 / 5

Link GitHub

<https://github.com/camilytzh/Tarea01-CruiseBook>