

# DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA E INVESTIGACIONES TECNOLÓGICAS

# Sistemas Operativos Avanzados

# Internet of Things

Sistemas Embebidos + Android

"La máquina del tiempo"

Segundo Cuatrimestre - Año 2016

## **Integrantes:**

- Mancusi, Camila
- Martinez, Iván
- Palacio, Rocío

# INDICE

# Indice

Objetivo del TP	3
DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO	4
Hardware:	4
Sistema Embebido	4
Android:	4
Software	4
Sistema embebido:	4
Android:	4
Alcance del sistema SE + Android	5
Sistema embebido:	5
Aplicación Android:	5
Diseño:	6
Esquema de la placa de desarrollo:	8
Módulo Bluetooth:	9
Producto terminado	10
Links	12
Arduino	12
Android	12

## Objetivo del TP

Integrar los conocimientos aprendidos sobre IOT a lo largo de la cursada desarrollando un sistema de conversión de negativos de máquinas de fotos antiguas, a fotos digitales, utilizando Sistemas Embebidos y una aplicación Android.

## **DESCRIPCIÓN DEL ENTORNO**

#### Hardware:

#### Sistema Embebido

- Notebook Asus X555la (Características: i3, Windows 10, 4gb de RAM)
- Placa Arduino Mega 2560
- Módulo Bluetooth HC-06
- Shield Motor
- 1 placa de desarrollo
- 3 botones pulsadores
- 1 potenciómetro de 5K lineal
- Leds
- Motor
- Resistencias de 10k Ohm
- Resistencias de 4k7 Ohm

#### **Android:**

- Notebook Asus X555la (Características: i3, Windows 10, 4gb de RAM)
- Smartphone Sony M4 Aqua
- Sensores: proximidad, cámara, luz

#### **Software**

#### Sistema embebido:

• IDE Arduino 1.6.11

### **Android:**

• IDE Android Studio 2.2.2

#### Alcance del sistema SE + Android

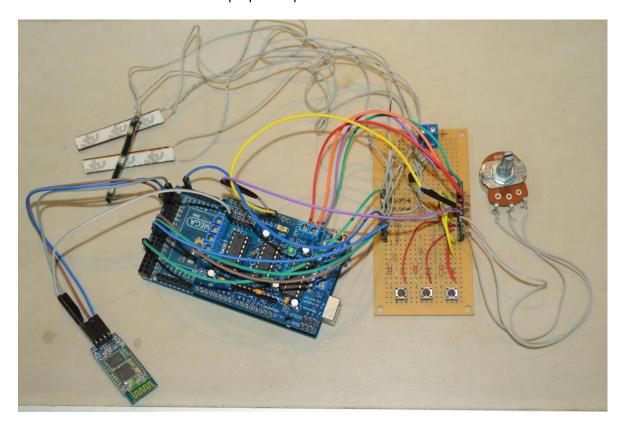
#### Sistema embebido:

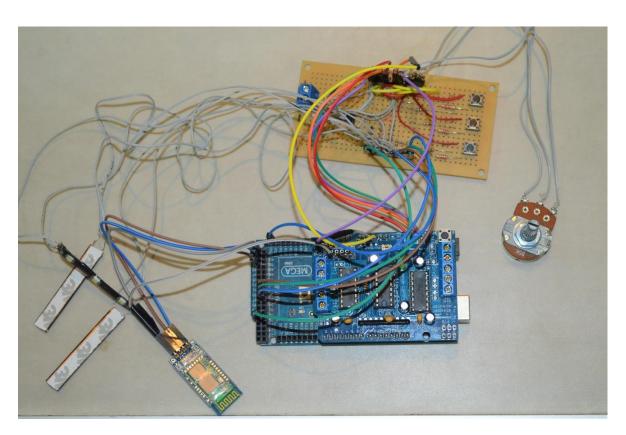
- 1. El sistema embebido debe detectar la presión del botón izquierdo para mover el motor en dicho sentido y debe detenerlo al soltar ese mismo botón.
- 2. El sistema embebido debe detectar la presión del botón derecho para mover el motor en dicho sentido y debe detenerlo al soltar ese mismo botón.
- 3. El sistema embebido debe comunicarse con la aplicación Android mediante Bluetooth.
- 4. El sistema embebido debe enviar una señal al Smartphone cuando se oprima el botón del medio.
- 5. El sistema embebido debe variar la intensidad de la luz de los leds según como el potenciómetro varíe, justamente, la potencia.

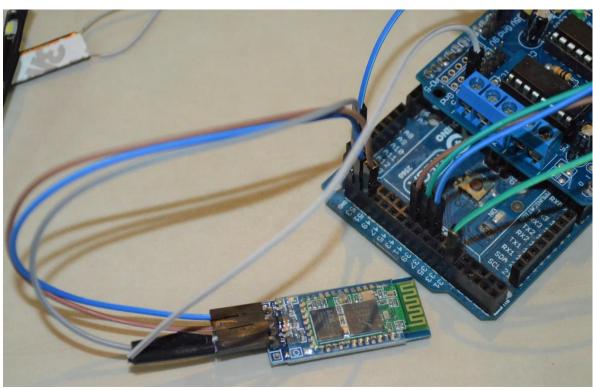
#### **Aplicación Android:**

- 1. La aplicación Android debe comunicarse con el Sistema embebido mediante bluetooth y encender la cámara del Smartphone.
- 2. La aplicación Android debe verificar, mediante el sensor de proximidad, que el celular se encuentre con la cámara apuntando a la tira de negativos, al momento de sacar una foto.
- 3. El celular debe sacar una foto cuando reciba la señal desde el sistema embebido, luego de haber verificado los pasos anteriormente mencionados.
- 4. El celular debe procesar la imagen convirtiéndola en positivo.
- 5. El celular debe almacenar la imagen procesada en el almacenamiento interno del dispositivo.

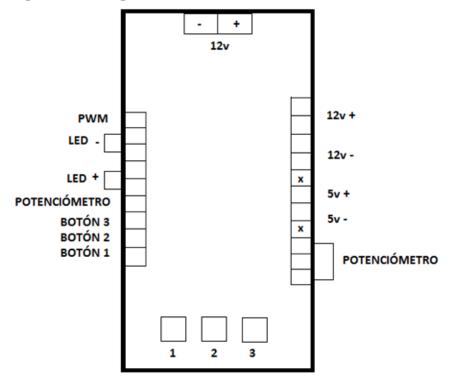
**Diseño:**A continuación se detalla el diseño propuesto para la solución:







## Esquema de la placa de desarrollo:



En el margen superior de la placa encontramos la entrada de 12v proporcionados por la fuente externa.

Hacia la izquierda de la placa encontramos:

- Una entrada de PWM
- Las conexiones a los leds
- Una salida al potenciómetro
- Una salida para cada botón

Hacia la derecha de la placa encontramos:

- Dos salidas de -12v al shield del motor
- Dos salidas de +12v al shield del motor
- Una entrada de +5v provenientes de la placa Arduino
- Una entrada de -5v proveniente de la placa Arduino
- Tres entradas correspondientes a las tres "patas" del potenciómetro

## **Módulo Bluetooth:**

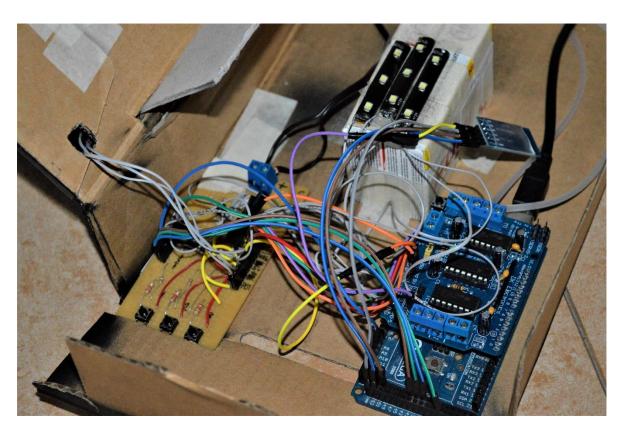


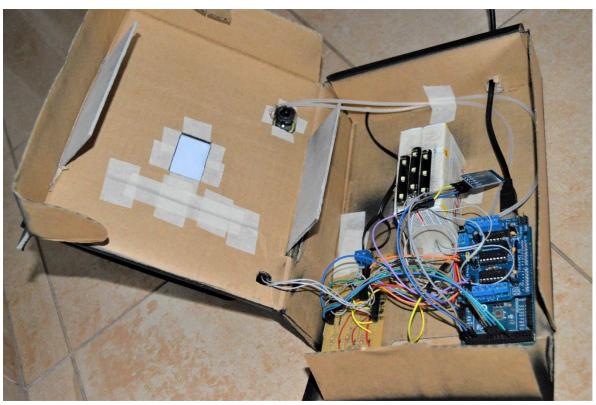
Para lograr la comunicación entre la placa Arduino y la aplicación Android, utilizamos el módulo de Bluetooth. El mismo contiene 4 pines: receptor, transmisor, masa y fuente. El pin receptor y el pin transmisor se conectan a dos pines digitales de la placa. El pin masa y +5v se conectan a los pines correspondientes en el shield.

## **Producto terminado**









#### Links

#### **Arduino**

https://www.youtube.com/watch?v=crrbujSEjBE

http://boardreader.com/thread/Adafruit\_Motor\_Shield\_sample\_code\_does\_n\_qbq4cX25m6.html

http://iotdk.intel.com/docs/master/upm/java/group adafruitms1438.html

https://communities.intel.com/thread/100590#388910

https://software.intel.com/en-us/iot/hardware/sensors/adafruit-motor-shield

https://software.intel.com/en-us/node/594229

https://learn.adafruit.com/adafruit-motor-shield/af-dcmotor-class

#### **Android**

https://wingoodharry.wordpress.com/2014/04/07/anrdroid-sendreceive-data-with-arduino-via-bluetooth-part-1/

https://wingoodharry.wordpress.com/2014/04/15/android-sendreceive-data-with-arduino-using-bluetooth-part-2/

http://solderer.tv/data-transfer-between-android-and-arduino-via-bluetooth/

https://www.tutorialspoint.com/android/android camera.htm

https://www.tutorialspoint.com/android/android bluetooth.htm

https://www.tutorialspoint.com/android/android sensors.htm

http://archive.oreilly.com/oreillyschool/courses/android2/CameraAdvanced.html

http://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/9e8439/how-to-make-a-custom-camera-ion-android/

 $\frac{http://stackoverflow.com/questions/4349075/bitmapfactory-decoderes ource-returns-a-mutable-bitmap-in-android-2-2-and-an-immu/16314940\#16314940$