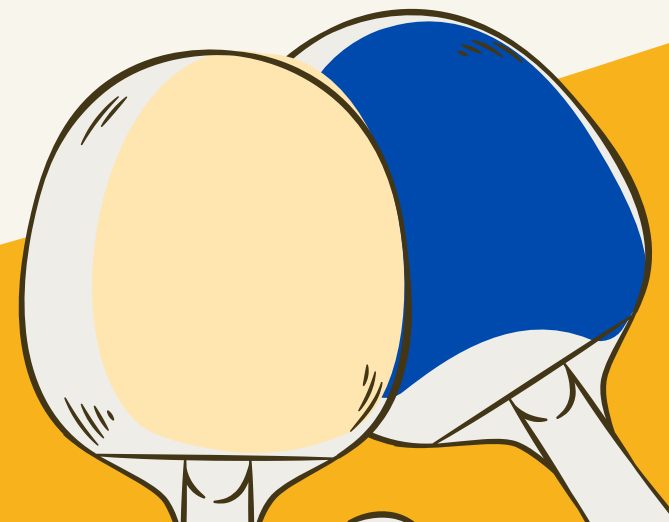
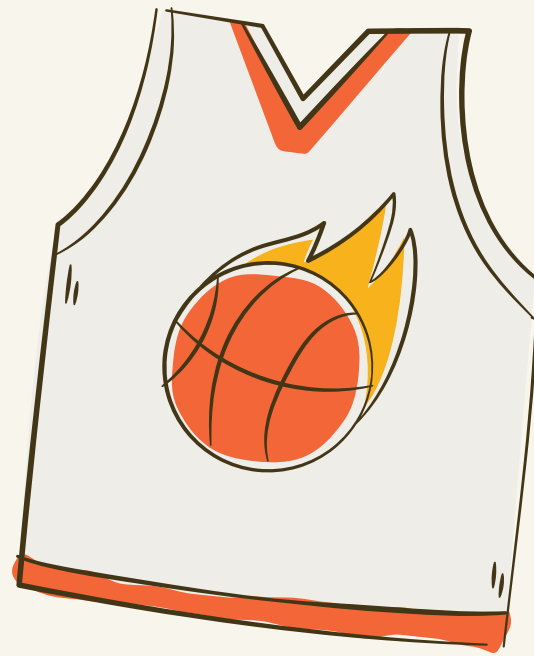


PROYECTO FINAL

SISTEMA DE GESTIÓN DE SELECCIONES DEPORTIVAS



INTEGRANTES DEL PROYECTO

01

Gustavo Burgos

Desarrollo Backend - Arquitectura de sw

02

Josefa Grandón

Gestión de proyecto - Desarrollo Frontend/Backend

03

Camila Morales

Gestión de proyecto - UI/UX - Desarrollo Frontend

RESUMEN PLAN DE PRUEBAS

Test case 001	Login
Descripción	El sistema debe permitir y validar el ingreso del usuario administrador
Pasos	El usuario debe hacer click en el botón 'iniciar sesión' en la barra de navegación de la página principal. Una vez sea direccionado a la pantalla de login debe ingresar su usuario (e-mail) y contraseña.
Resultado esperado	El usuario administrador posee credenciales válidas y accede exitosamente al sistema interno (Dashboard).
Resultado obtenido	Exitoso. El usuario ADMINITRADOR ingresa al sistema sin ningún inconveniente.

RESUMEN PLAN DE PRUEBAS

Test case 001-3	Login
Descripción	El sistema debe mostrar un mensaje de error si existe una variable o campo vacío al intentar iniciar sesión en el sistema.
Pasos	El usuario debe hacer clic en el botón 'iniciar sesión' en la barra de navegación de la página principal. Una vez sea direccionado a la pantalla de login debe ingresar su usuario (e-mail), dejar un campo vacío y darle clic el botón iniciar sesión.
Resultado esperado	El usuario debe recibir una notificación o alerta indicando de que existen campos vacíos o incompletos.
Resultado obtenido	Fallido. No se muestra una alerta con el mensaje “Existen campos vacíos. Ingrese sus credenciales correctamente.”

Test case CP003 -1	Solicitud de perfil Jugador (Entrenador)
Descripción	El sistema debe proporcionar un formulario de solicitud donde el entrenador pueda registrar a los jugadores interesados para formar parte del equipo.
Pasos	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario entrenador desde su Dashboard debe hacer clic en el botón 'crear nuevo perfil de jugador'. • Se le proporcionará un formulario en el que deberá ingresar los datos del jugador. • Al completar la información, debe hacer clic en el botón 'enviar solicitud de aprobación de jugador' Esta solicitud se enviará automáticamente al administrador para su revisión.
Resultado esperado	La solicitud de perfil de nuevo jugador se crea y se refleja dentro de la base de datos.
Resultado obtenido	Se le entrega una alerta con mensaje 'Su solicitud ha sido enviada correctamente'. La solicitud se refleja en la base de datos.

Test case CP003-3	Solicitud de perfil Jugador(Administrador)
Descripción	El sistema debe permitir al administrador aceptar la solicitud de creación de perfil de nuevo jugador por parte del usuario entrenador..
Pasos	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario 'adminstrador' desde su Dashboard debe dirigirse al sidebar y seleccionar la sección 'Gestión de solicitudes' para iniciar la revisión. • Una vez dentro, debe seleccionar la solicitud pendiente y hacer clic en el botón 'aceptar'
Resultado esperado	Se entrega una alerta/ mensaje La solicitud ha sido aceptada correctamente' El jugador se debe ver reflejado en el listado de jugadores de su disciplina.
Resultado obtenido	<ul style="list-style-type: none"> • Se le entrega una alerta con mensaje 'Su solicitud ha sido aprobada correctamente'. • El jugador ha sido agregado a el listado de jugadores de su disciplina.

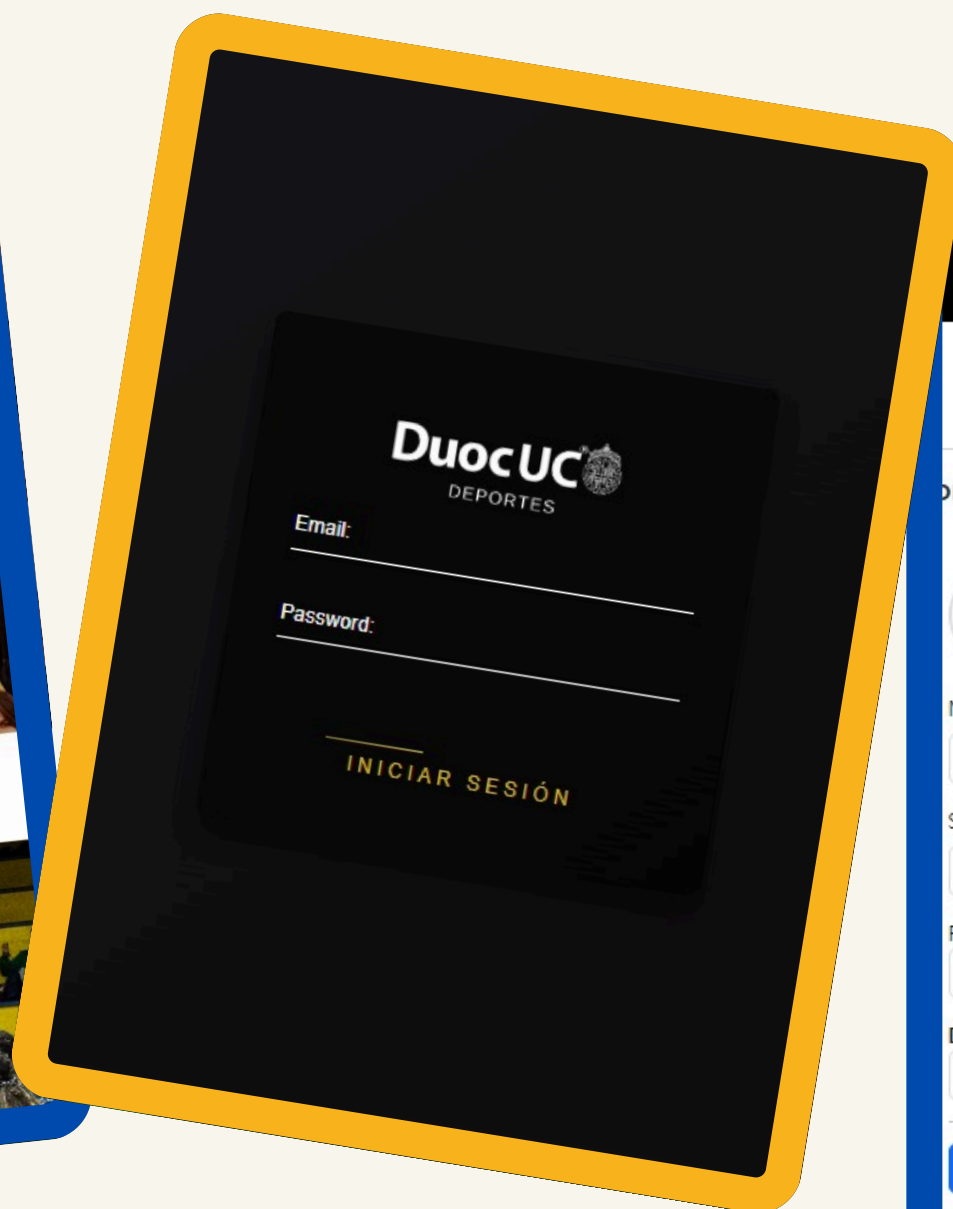
Test case CP005-1	Gestionar Entrenador - Crear
Descripción	El sistema debe permitir al administrador agregar un nuevo entrenador al sistema.
Pasos	<ul style="list-style-type: none">• El administrador desde su Dashboard debe dirigirse al sidebar y acceder a la sección de "gestión de entrenadores",• Selecciona la opción "Agregar entrenador" y completa los datos requeridos dentro del formulario.• Debe hacer clic en el botón agregar entrenador para confirmar.
Resultado esperado	El nuevo entrenador se agrega correctamente en la base de datos del sistema y aparece en la lista de entrenadores activos.
Resultado obtenido	El entrenador se agregó exitosamente a la base de datos del sistema y aparece en la lista de entrenadores activos con todos los datos correctos. También se ve reflejado en el la pantalla 'Nosotros'

Test case CP008-1	Gestionar asistencia (entrenador) - Tomar asistencia
Descripción	El sistema debe permitir al entrenador registrar la asistencia a los entrenamientos de los seleccionados según la disciplina correspondiente.
Pasos	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario 'entrenador' desde su Dashboard debe dirigirse al sidebar accede a la sección "gestión de asistencia". • Selecciona un entrenamiento. • Luego marca la asistencia de cada seleccionado según el estado 'presente, ausente o justificado'. • Una vez realizado debe hacer clic en el botón 'Registrar asistencia'.
Resultado esperado	Los jugadores de la disciplina son listados y se habilita la opción de asistencia para registrarla, una vez realizado se guarda la asistencia en la base de datos
Resultado obtenido	<ul style="list-style-type: none"> • La asistencia fue registrada exitosamente en la base de datos, • Sin embargo no se visualiza en la sección de 'gestión de asistencia' de ningún usuario.

RESUMEN PLAN DE PRUEBAS

Test case CP015-1	Visualización de Noticias (público)
Descripción	El sistema debe permitir a los usuarios visualizar las noticias
Pasos	El usuario debe acceder a la sección de noticias desde el natvar
Resultado esperado	Las noticias se listan en orden cronológico al usuario
Resultado obtenido	Las noticias se visualizan y listan sin problemas.

EXPOSICIÓN DEL SISTEMA



Galería Eventos Selecciones Nosotros

Subir imagen de perfil
Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

Nombre _____ Apellido _____

Sede _____ Carrera _____

Rut
16888759-9

Disciplina que realizara:
Seleccione una disciplina

Enviar Solicitud

Perfil Noticias Galería Eventos Selecciones

Exportar Asistencia a Excel Selecciones

Descargar Registro Mensual **Descargar Registro Semanal**

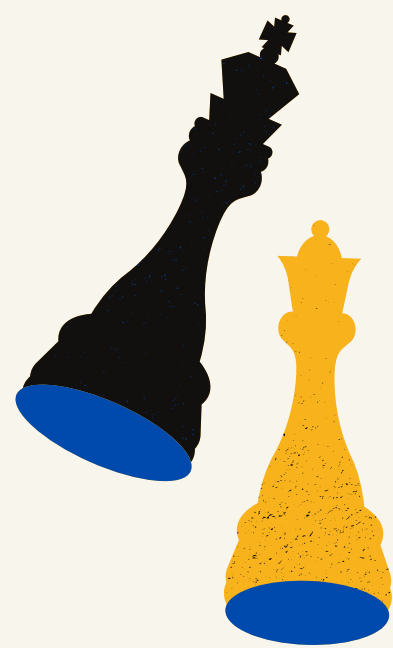
Resumen Mensual

Total Entrenamientos: **22**

Promedio Asistencia: **85%**

Resumen Entrenamientos

Fecha	Presentes	Ausentes
2024-07-01	18	2
2024-07-03	20	0
2024-07-05	17	3



**¿ALGUNA
PREGUNTA?**

