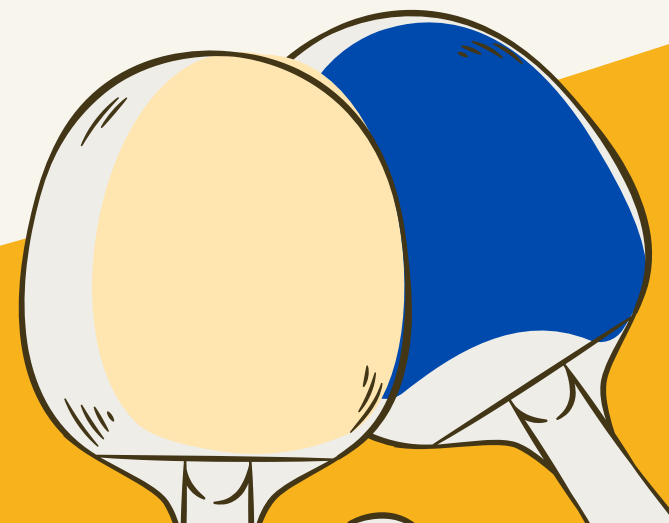
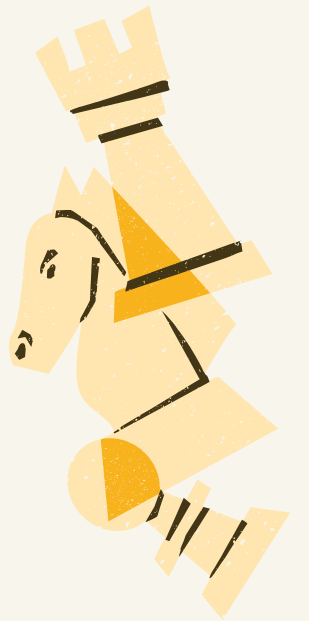


ITERACIÓN N°2 | PROYECTO FINAL

# SISTEMA DE GESTIÓN DE SELECCIONES DEPORTIVAS



# INTEGRANTES DEL PROYECTO

**01**

**Gustavo Burgos**

**Desarrollo Backend - Arquitectura de sw**

**02**

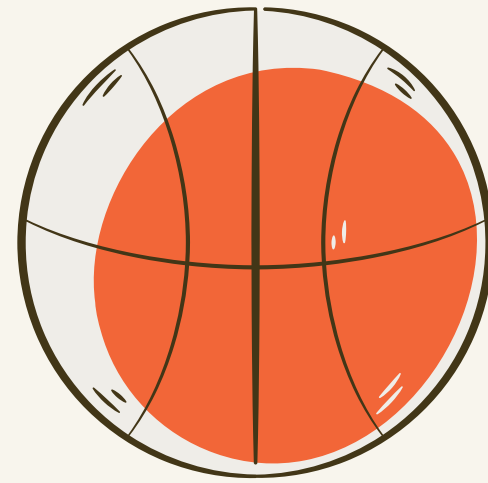
**Josefa Grandón**

**Gestión de proyecto - Desarrollo Frontend/Backend**

**03**

**Camila Morales**

**Gestión de proyecto - UI/UX - Desarrollo Frontend**



# DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

# OBJETIVO GENERAL

**Desarrollar un sistema que permita gestionar eficientemente las selecciones deportivas de Duoc UC, facilitando el registro de asistencia, generación de reportes y mejorando la visibilidad de las actividades deportivas y los seleccionados.**



# OBJETIVOS ESPECÍFICOS

**S**

**Implementar un sistema para gestionar asistencia y perfiles, destacando logros y eventos deportivos.**

**M**

**Completar todas las funcionalidades del sistema en un plazo máximo de 14 semanas.**

**A**

**Completar el proyecto dentro del plazo, utilizando recursos y metodologías que garanticen su viabilidad técnica y operativa.**

# OBJETIVOS ESPECÍFICOS

**R**

**Mejorar la eficiencia de los procesos administrativos y de los entrenadores.**

**T**

**Finalizar y aprobar el proyecto en un plazo máximo de 14 a 15 semanas.**

**CAPACITACIÓN  
PARA  
USUARIOS  
FINALES**

**GARANTIZAR  
LA SEGURIDAD  
Y PRIVACIDAD  
DE LOS DATOS**

**ACCESIBLE  
PARA TODOS  
LOS USUARIOS**

**AUTOMATIZAR  
EL REGISTRO DE  
ASISTENCIA,  
100% EN TIEMPO  
REAL**

**ALCANCE**

**EXPERIENCIA  
POSITIVA PARA  
USUARIOS EN  
DISTINTOS  
DISPOSITIVOS**

**VISUALIZACIÓN DE  
REGISTROS DE  
ASISTENCIA POR EL  
ADMINISTRADOR**

**PUBLICACIÓN  
DE NOTICIAS Y  
CONTENIDOS  
MULTIMEDIA**

**DEPENDENCIA DE LA  
COLABORACIÓN POR PARTE  
DE LOS STAKEHOLDERS**

**TIEMPO  
LIMITADO**

**LIMITACIONES  
DEL PROYECTO**

**ALCANCE  
RÍGIDO**

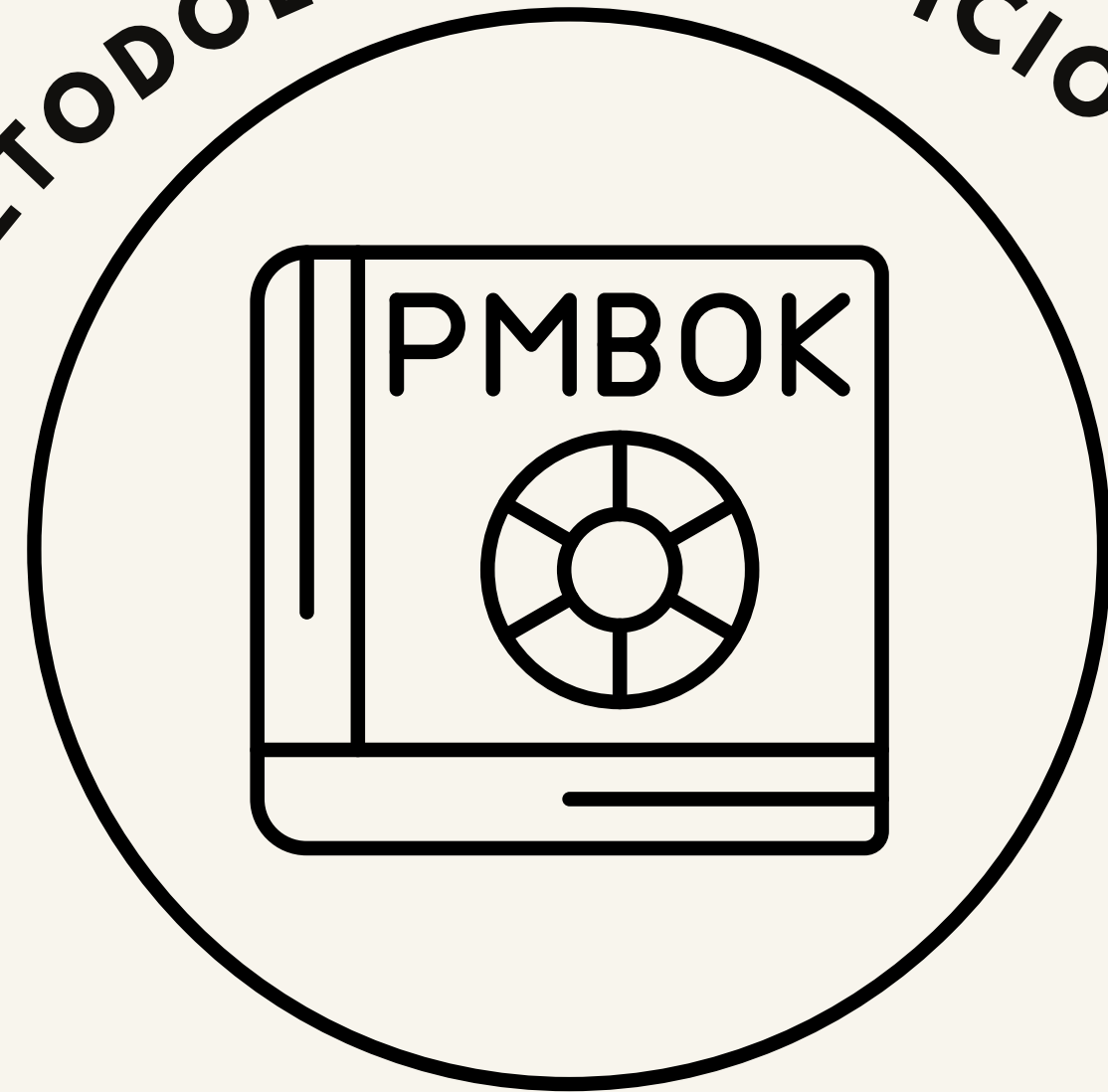
**PRESUPUESTO**

**POSIBLES  
PROBLEMAS DE  
INTEGRACIÓN**



# **METODOLOGÍA DE TRABAJO**

**METODOLOGÍA TRADICIONAL**



**6TH EDICIÓN**

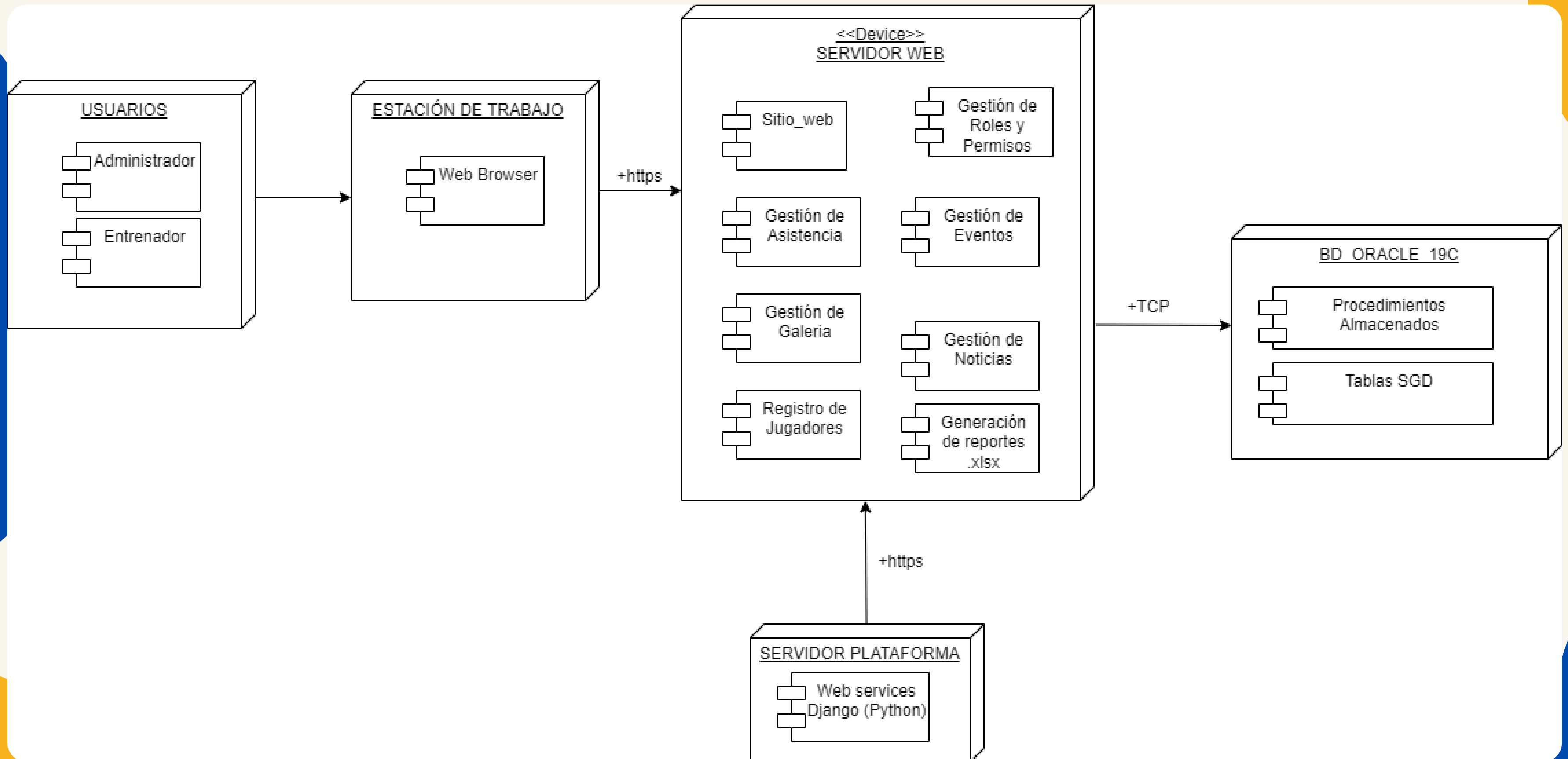
# CRONOGRAMA

FASE	FECHA INICIO	FECHA FIN	SEMANA
INICIO	12-08-2024	16-08-2024	1
PLANIFICACIÓN	19-08-2024	06-09-2024	2-4
EJECUCIÓN	09-09-2024	30-10-2024	5-11
MONITOREO Y CONTROL	30-10-2024	15-11-2024	12-14
CIERRE	15-11-2024	25-11-2024	14-15



# ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

## DIAGRAMA DE COMPONENTES



# MODELO DE DATOS

SGD_PROTOTYPE.ATTENDANCE		
P	* ATTENDANCE_ID	NUMBER (*,0)
	* ATTENDANCE_STATUS	VARCHAR2 (20 BYTE)
	* ATTENDANCE_DATE	DATE
	ATTENDANCE_COMMENTS	VARCHAR2 (200 BYTE)
F	* PLAYER_ID	NUMBER (*,0)
PK_ATTENDANCE (ATTENDANCE_ID)		
ATTENDANCE_PLAYER_FK (PLAYER_ID)		
PK_ATTENDANCE (ATTENDANCE_ID)		

SGD_PROTOTYPE.PLAYER		
P	* PLAYER_ID	NUMBER (*,0)
	* PLAYER_RUT	VARCHAR2 (13 BYTE)
	* PLAYER_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* PLAYER_LAST_NAME	VARCHAR2 (50 BYTE)
	PLAYER_HEADQUARTERS	VARCHAR2 (50 BYTE)
	* PLAYER_CAREER	VARCHAR2 (30 BYTE)
	PLAYER_IMG	BLOB
	* PLAYER_STATUS	VARCHAR2 (30 BYTE)
F	* DISCIPLINE_ID	NUMBER (*,0)
F	GAME_POSITION_ID	NUMBER (*,0)
PK_PLAYER (PLAYER_ID)		
PLAYER_DISCIPLINE_FK (DISCIPLINE_ID)		
PLAYER_GAME_POSITION_FK (GAME_POSITION_ID)		
PK_PLAYER (PLAYER_ID)		

# TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

## DESARROLLO FRONTEND

HTML



CSS



JS



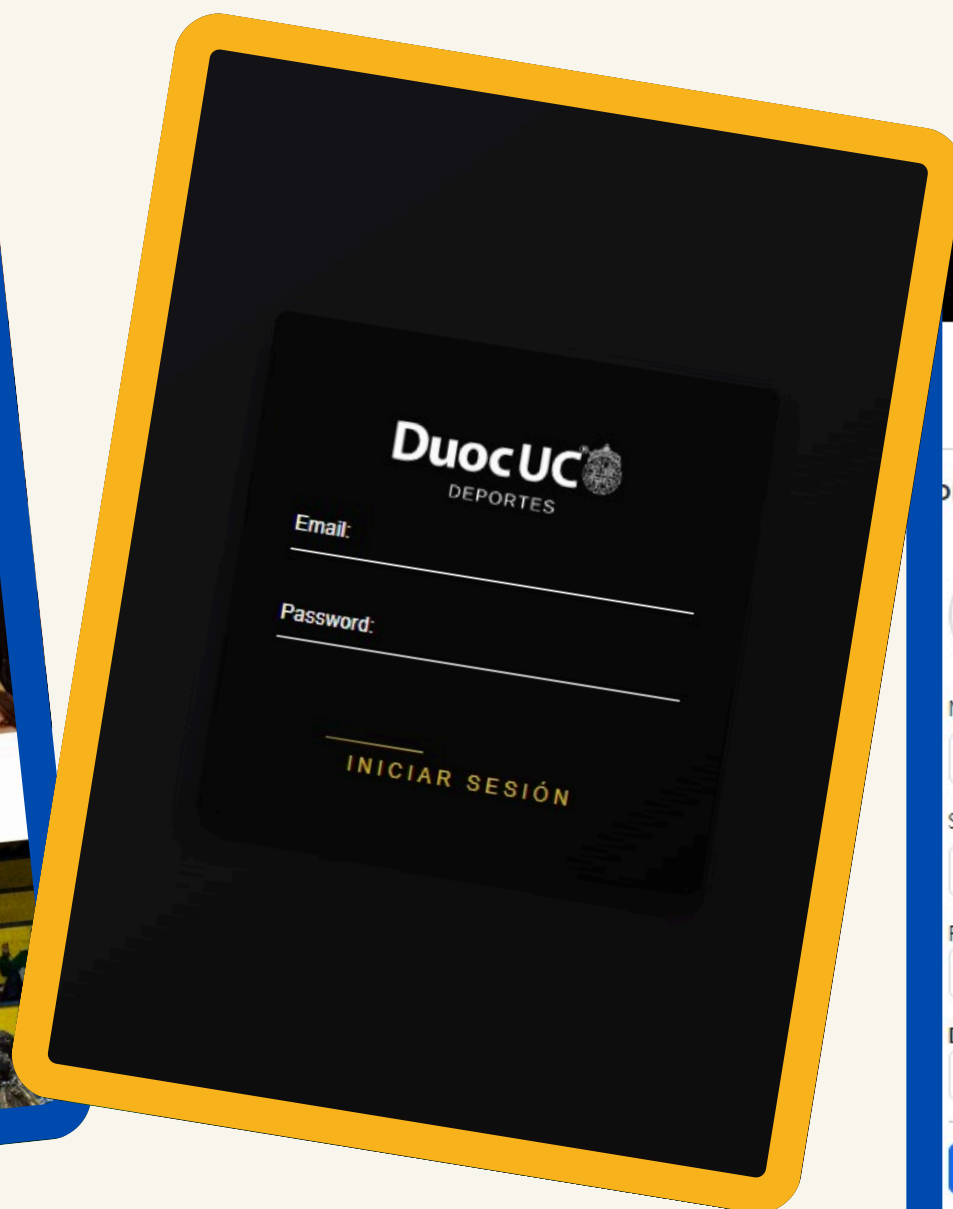
## DESARROLLO BACKEND



## DESARROLLO BASE DE DATOS

ORACLE®

# EXPOSICIÓN DEL SISTEMA



Galería Eventos Selecciones Nosotros

Subir imagen de perfil  
Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados

Nombre \_\_\_\_\_ Apellido \_\_\_\_\_

Sede \_\_\_\_\_ Carrera \_\_\_\_\_

Rut  
16888759-9

Disciplina que realizara:  
Seleccione una disciplina

**Enviar Solicitud**

Perfil Noticias Galería Eventos Selecciones

### Exportar Asistencia a Excel Selecciones

**Descargar Registro Mensual** **Descargar Registro Semanal**

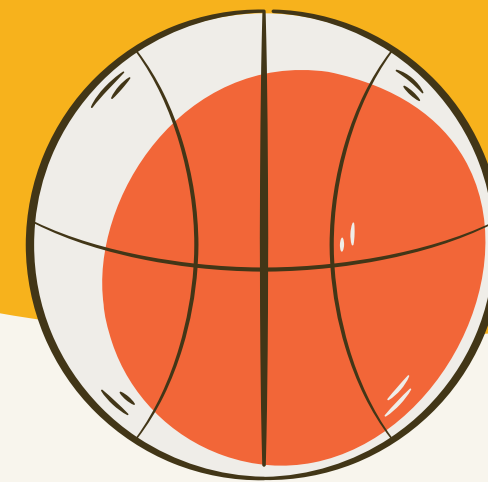
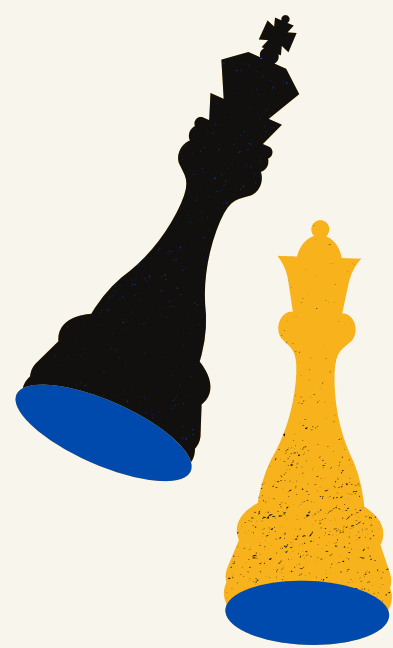
Resumen Mensual

Total Entrenamientos: **22**

Promedio Asistencia: **85%**

Resumen Entrenamientos

Fecha	Presentes	Ausentes
2024-07-01	18	2
2024-07-03	20	0
2024-07-05	17	3



**¿ALGUNA  
PREGUNTA?**

