Asset-Based Lending via a Secure Distributed Platform

Dado el bajo uso de créditos para pequeñas y medianas empresas en Sur África, el paper propone una plataforma distribuída para expandir y facilitar la oferta de productos financieros en Kenia, integrando a los stakeholders en el sector de ventas. Se construyó un backend con blockchain sobre fábrica de hipercapas y una aplicación móvil para que los stakeholders interactúen con el sistema.

Time Analysis of the Feasibility of Vehicular Blocktrees

Se evalúa el blocktree vehicular propuesto por Joy(), donde cada auto escribe y agrega su firma en una blockchain. Se evalúa el cycle time entre puntos, al igual que los tiempos de lectura, escritura y persistencia del contenido en la blockchain, y el tiempo total de minado.

Blockchain-LI: A Study on Implementing Activity-Based Micro-Pricing using Cryptocurrency Technologies

El paper propone un sistema de micropagos basado en actividades, implementando tecnologías de criptomonedas. El proyecto Blockchain-LI usa una arquitectura que adopta un sistema hereditario de red de monedas, que contiene dos tipos de estas, públicas, que son predominantes y contienen integridad alta, y las privadas, que contienen baja integridad digital que conectan a las monedas públicas.

Crypto Wallet Working on Low-cost 4G LTE Mobile Phone

El objetivo es usar dispositivos móviles 4G LTE de bajo costo como monederos de criptomonedas sobre blockchain “on the go”. El propósito general es lograr que los usuarios de los dispositivos puedan usar de manera sencilla Crypto Wallet, un monedero blockchain sin necesidad de instalar una aplicación en el teléfono, y así obtener los beneficios de servicios financieros descentralizados, como e-commerce, Peer to Peer y demás.

Barracuda: The Power of ℓ-polling in Proof-of-Stake Blockchains

El artículo propone una solución al problema de exposición de bloques en blockchain. En teoría, el nuevo bloque se adiciona a la punta de la cadena, y se expone al resto de los bloques. Dado que existen factores como el delay de red, o el forking, se pueden presentar casos donde los bloques no conozcan el último bloque añadido. Con esto, se propone un nuevo protocolo Peer 2 Peer, en el que cada bloque, antes de proponer uno nuevo, llama un número l de nodos para confirmar su información.