**Console**

public static class Console

Representa la entrada, salida y errores de Streams para aplicaciones de consola. Standard input (keyboard), output and error (console). These streams can be redirected by using the SetIn and SetOut methods.

Es miembro del NameSpace System. No puede ser heredada.

Metodos:

• Clear(): Limpia el buffer de la consola. Equivalente a clrscr () de C.

• Read(): Lee el próximo carácter del stream de entrada. Devuelve un entero.

• ReadKey(bool): Obtiene el carácter presionado por el usuario. La tecla presionada puede mostrarse en la consola. Equivalente a getch () / getche) () de C.

• ReadLine(): Lee la siguiente línea de caracteres de la consola. Devuelve un string. Equivalente a gets) () de C.

• Write(): Escribe el string que se le pasa como parámetro a la salida estándar. Equivalente a printf) () de C.

• WriteLine(): Ídem método Write, pero introduce un salto de línea al final de la cadena.

Propiedades

• BackGroundColor: Obtiene o establece el color de fondo de la consola.

• ForeGroundColor: Obtiene o establece el color del texto de la consola.

• Title: Obtiene o establece el título de la consola.

**Convert**

Namespace: System

public static class Convert

Metodos:

var.ToByte/ Int32/ 16/ 64/ Decimal/ Double/ Single/ Char/ String/ Boolean/ DateTime/ etc (varOrigen)

strDestino=varOrigen.ToString(“formato”)/()

strDestino=Convert.ToString(varOrigen, base) > p/cambiar de base

varDestino=varOrigen.ToInt32(“binario”, baseOrigen);

**Random**

Random varA = new Random();

int varB = varA.Next(min,max); ( ]

**Math**

Pow(x,y) > potencia x > tipo double

Round(x,cifras) > redondear

Sqrt(x) > raíz cuadrada

PI

Abs(x) > valor absoluto

**String**

.Empty > para inicializar un str vacío

.Format(“{formato}”, vars) > devuelve un string formateado

**DateTime**

MinValue >

fecha.ToShortDateString()

varDestino = tipoVarDestino.**Parse** (Console.ReadLine());