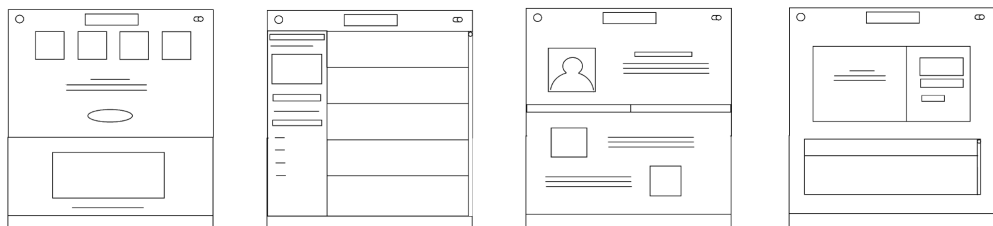


Nombre:		Matrícula:	
Moreno Moran Carlo Alberto		2987212	
Nombre del curso: Producción de diseño interactivo		Nombre del profesor: Manuel Alejandro García Andrade	
Módulo: 3		Avance Final de Evidencia	
Fecha: 02/12/2023			

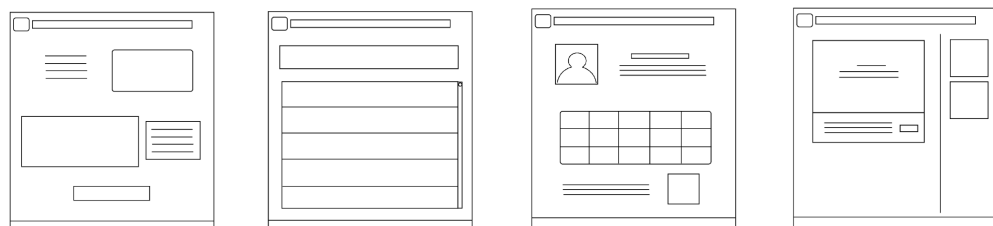
Documentación en pdf que incluya la siguiente información de los entregables 1 y 2:

a) Incluye tres bocetos iniciales (wireframing) de tu primer diseño de la interfaz del producto digital.

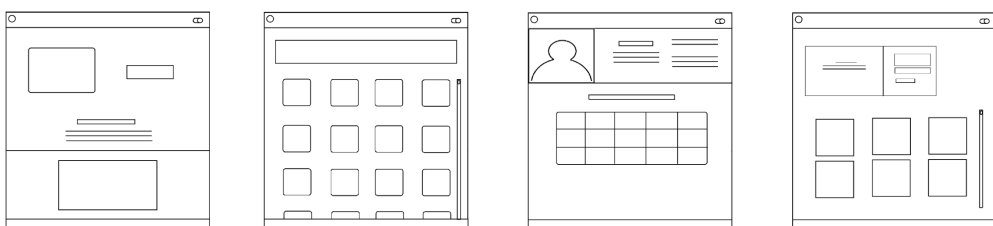
Boceto 1:



Boceto 2



Boceto 3:



b) Incluye el diseño system (paleta tipográfica, paleta de colores, íconos, formularios, logotipo).

Inicialmente no se trabajó en un diseño system (con el primer profesor de la materia), pero eventualmente se nos introdujo el concepto y se hizo una primera representación de sus contenidos.

Primer draft del design system:



Enlace GitHub:

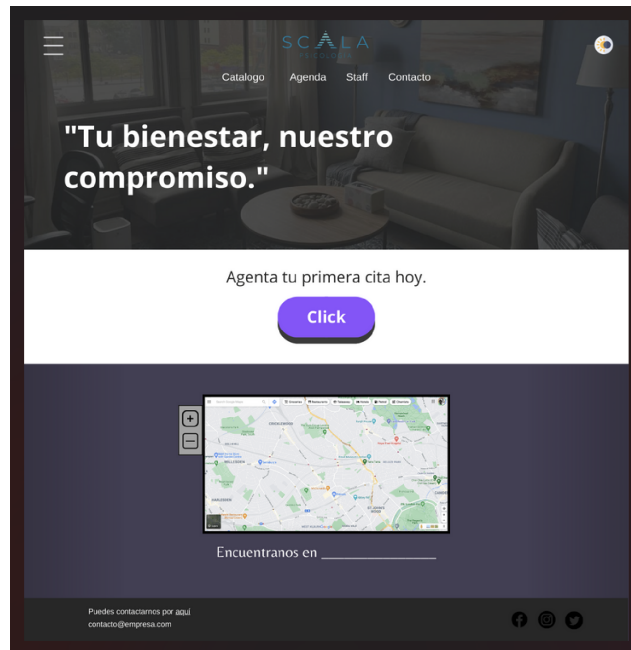
https://github.com/camm53/proyecto_final/tree/main/scripts/designSystem

c) Incluye maquetas del diseño en dos resoluciones.

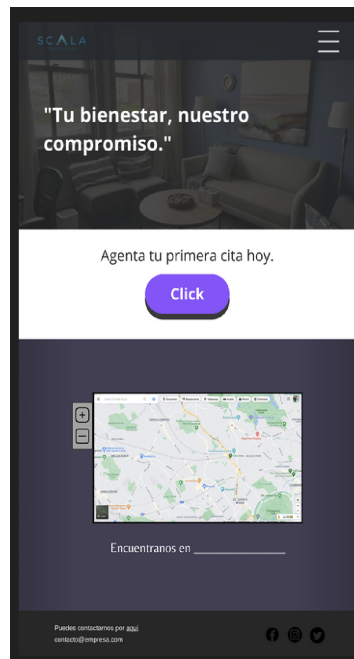
Los dos tipos de dispositivos para el diseño responsivo de este trabajo son: laptop y smartphone.

A continuación se muestra el ejemplo de responsividad con las vistas de la página de introducción para laptop y smartphone:

Laptop:



Smartphone:

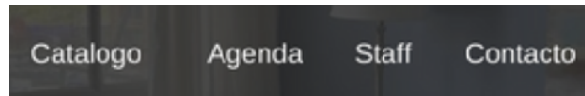
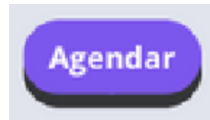


d) Incluye un storyboard de tu proyecto final en una resolución.

Elementos reutilizables:

- botones:





- calendarios (aún no hay una vista definida para el tipo o tipos de calendarios que se usarán)

- barras de búsqueda/cajas de respuesta

Nombre

Horario

14:00 15:00

- menú desplegable

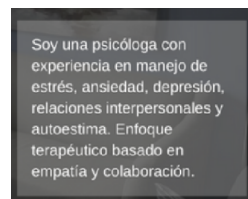


- paleta de colores

Colores aplicados al diseño de la interfaz

- cuadros de texto

Algún cuadro de texto con propiedades definidas y reutilizables



- estilos de texto

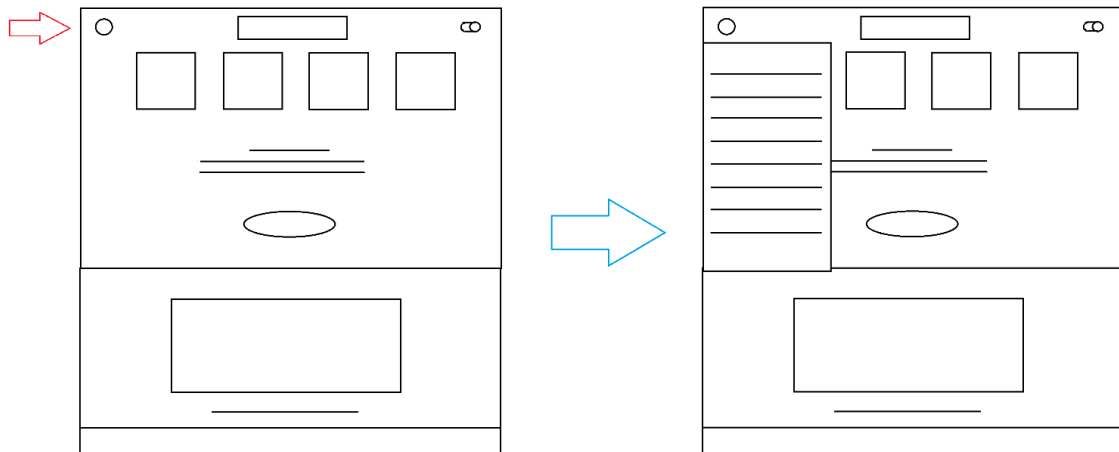
Diferentes fuentes y estilos para el tamaño y tipo de letra usada en los textos.

- animaciones.

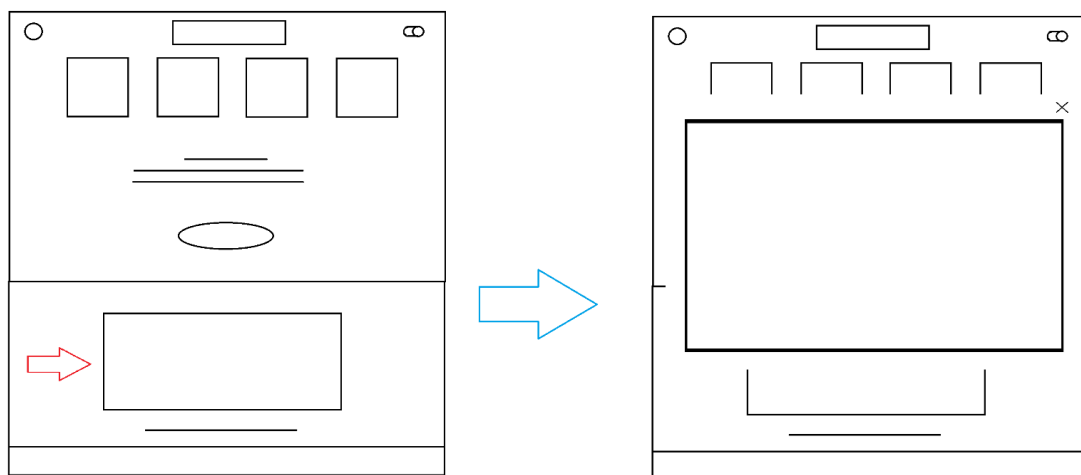
animaciones utilizadas al interactuar con distintos elementos de la interfaz. Por ejemplo el cambiar la posición de un botón al oprimirlo.

1. Diseña bocetos de la animación del intro, así como los elementos de geolocalización que incluirás.

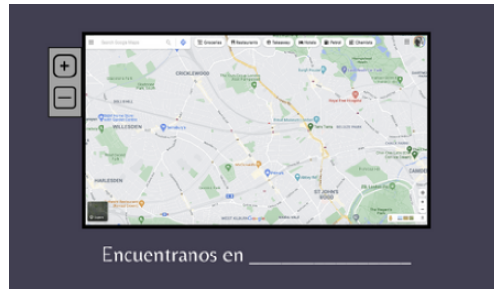
Boceto de animación de la página de intro (menú desplegable):



Boceto de animación de la página de intro (Expansión de elemento de geolocalización/mapa):



Diseño de elemento de geolocalización en la página de intro:



Descripción de “Avance Final de Evidencia”.

Deberá ser responsivo en dos resoluciones libres.

Finalmente se optó por trabajar sobre las resoluciones de estos dos dispositivos:

- Laptop (se usó como referencia principal la laptop: asus vivobook 14)
- Móvil/Smartphone (se usó como referencia principal: iphone 12 pro)

Enlace git el “Avance Final de Evidencia”:

https://github.com/camm53/proyecto_final/tree/main/scripts/Evidencia_AvanceFinal