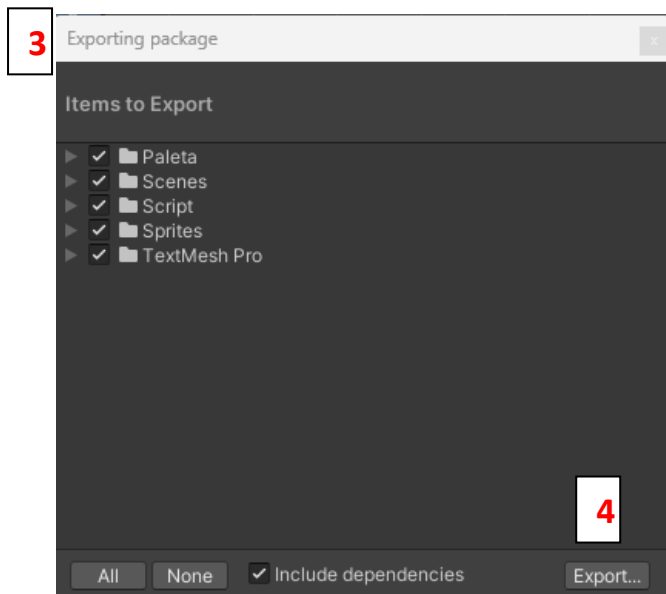
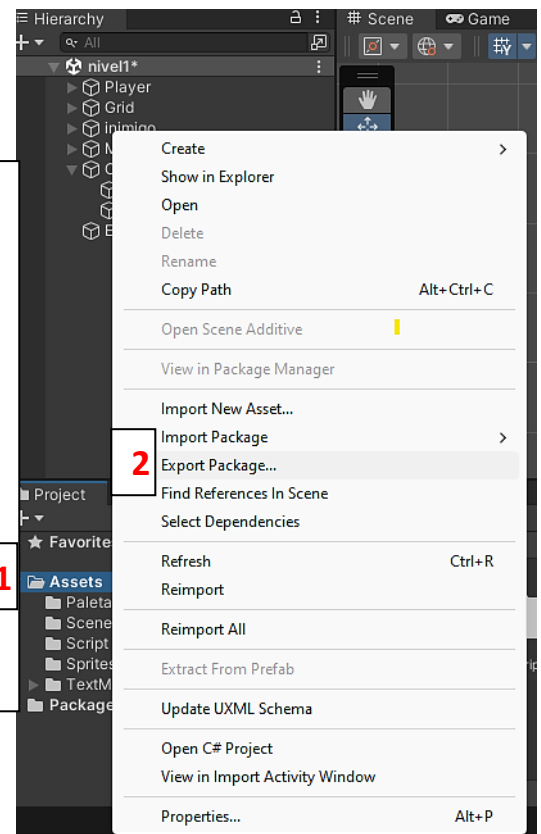
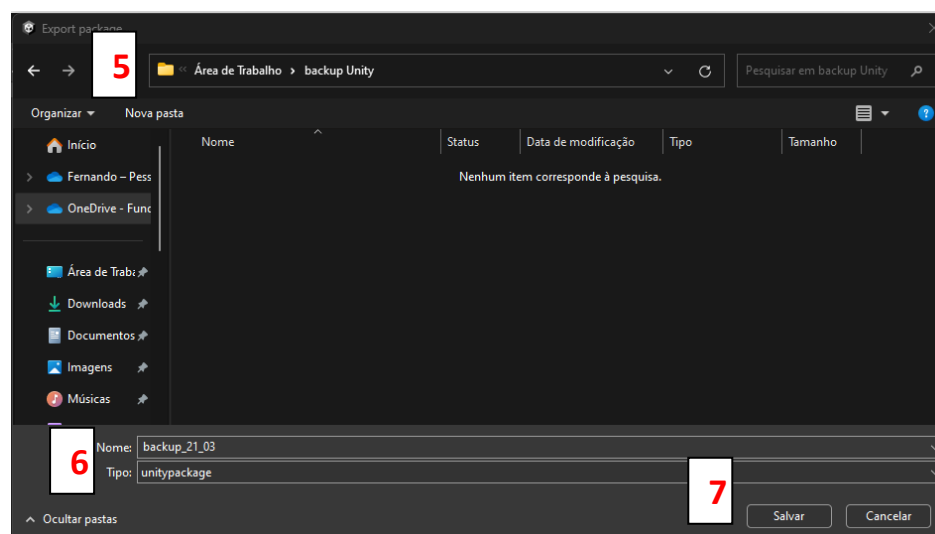


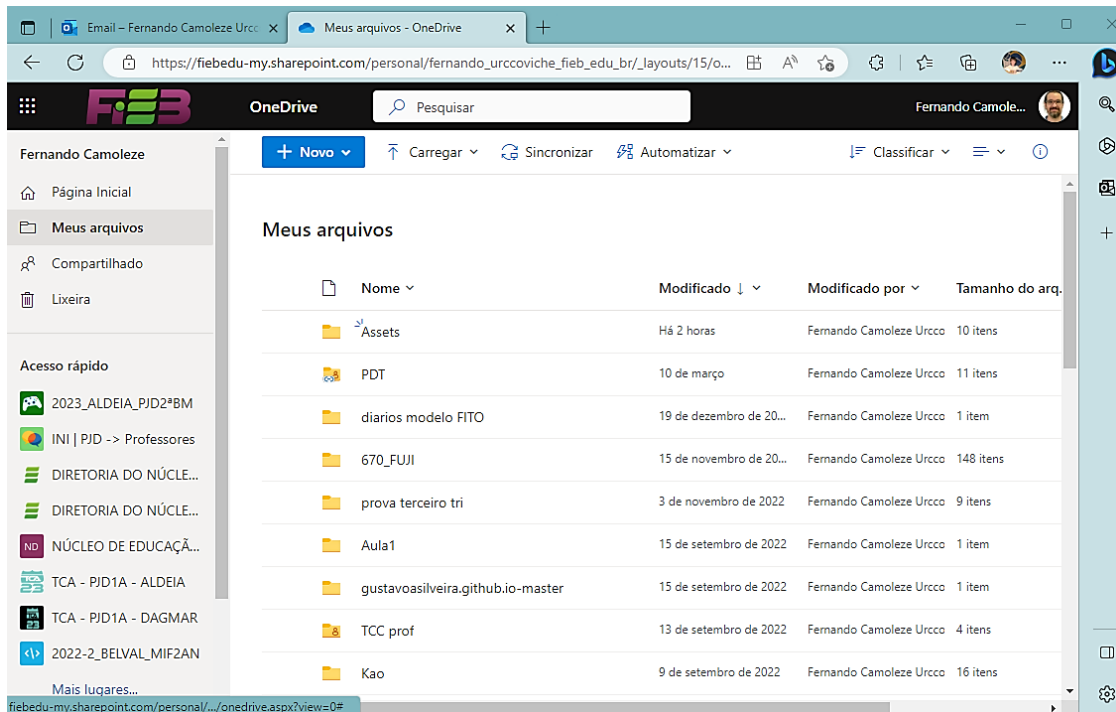
1. Com seu projeto aberto clique com o **botão direito** do mouse na pasta **Assets**.
2. No menu suspenso clique em **Export Package**.
3. Na janela **Export package** certifique-se de que todos os elementos estejam selecionados.
4. Clique em **Export**.



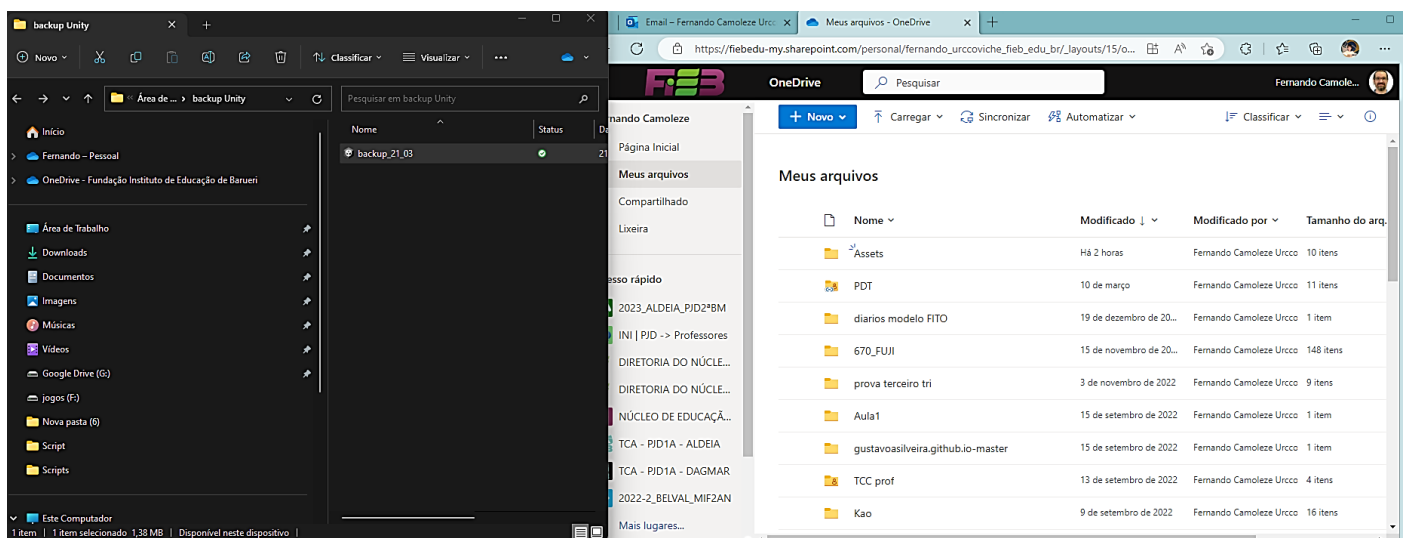
5. Selecione o local que irá salvar . Ex.: Imagem abaixo
6. Nomeie o arquivo como Backup.
7. Clique em Salvar



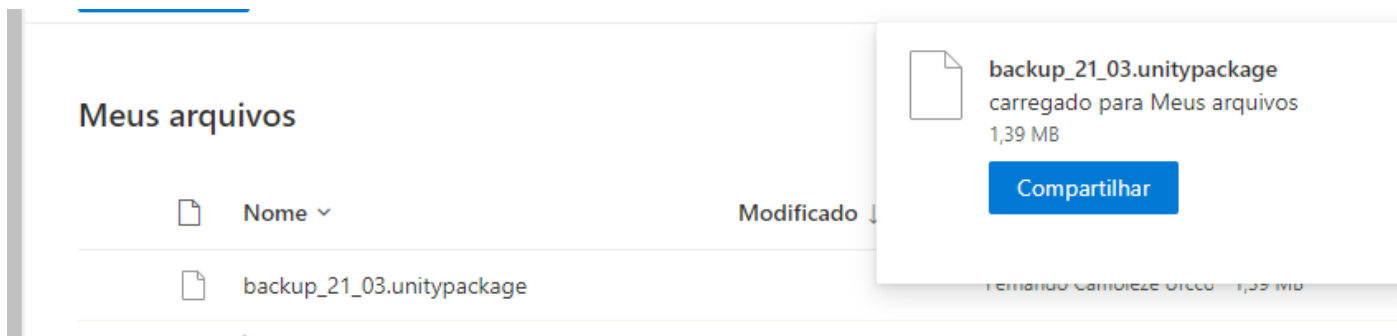
Abra seu Onedrive da Instituição



Com o local onde você salvou o backup do seu projeto, clique e arraste no arquivo para dentro do seu drive.

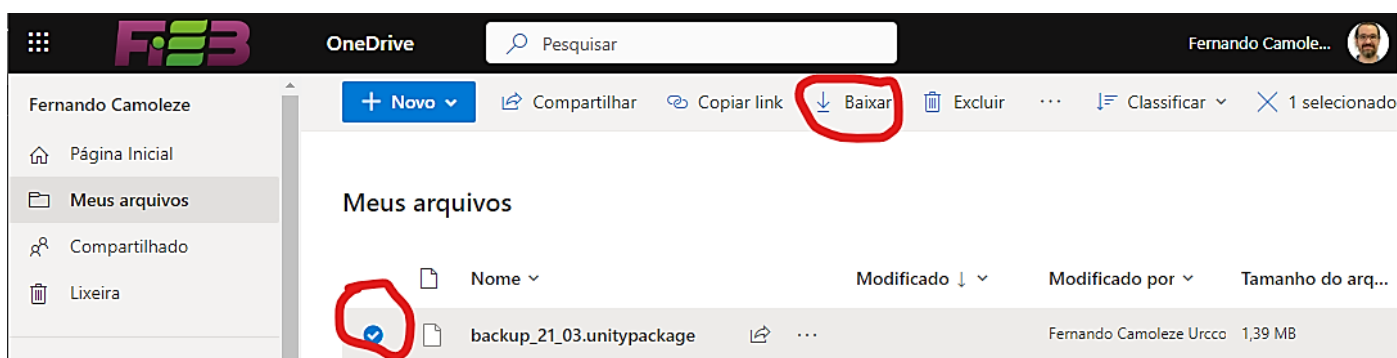


Assim nosso backup estará salvo em nosso drive. (imagem abaixo).

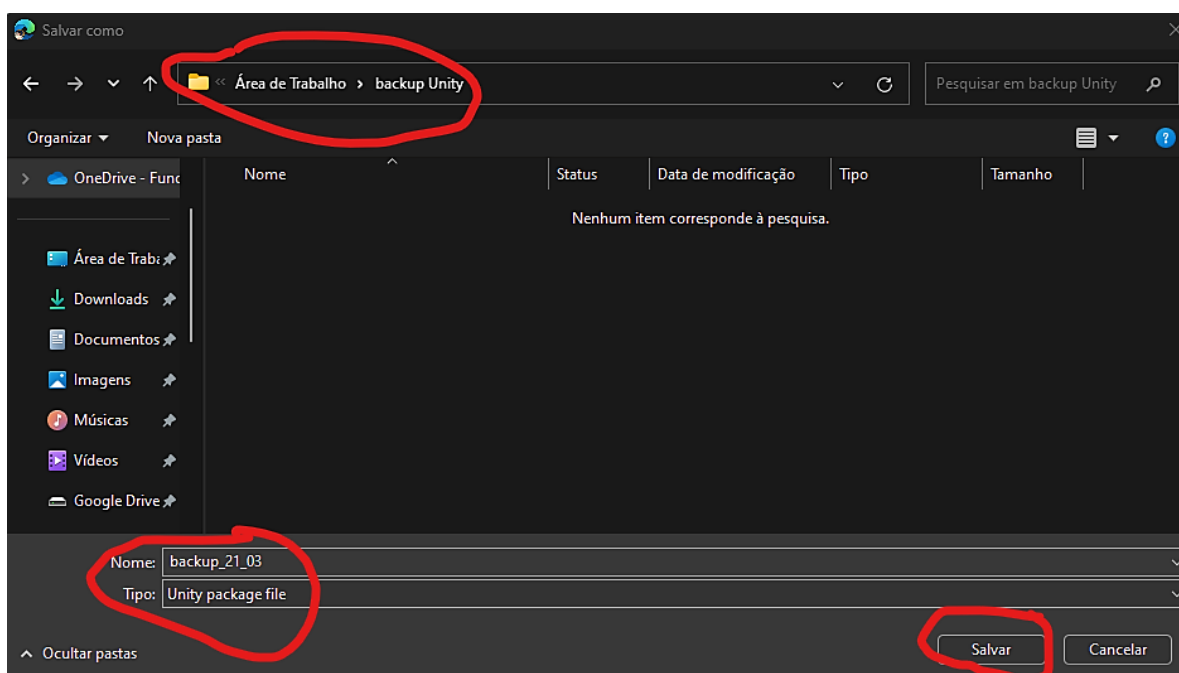


Restaurando.

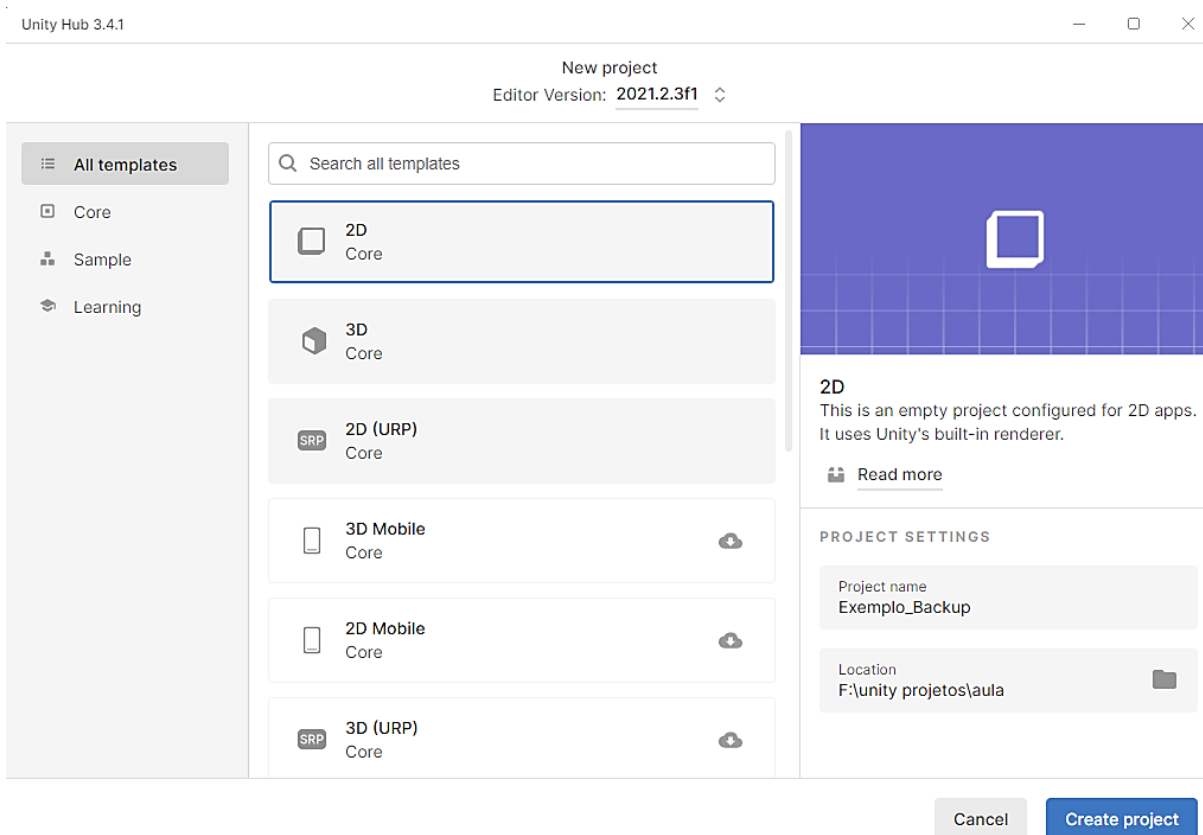
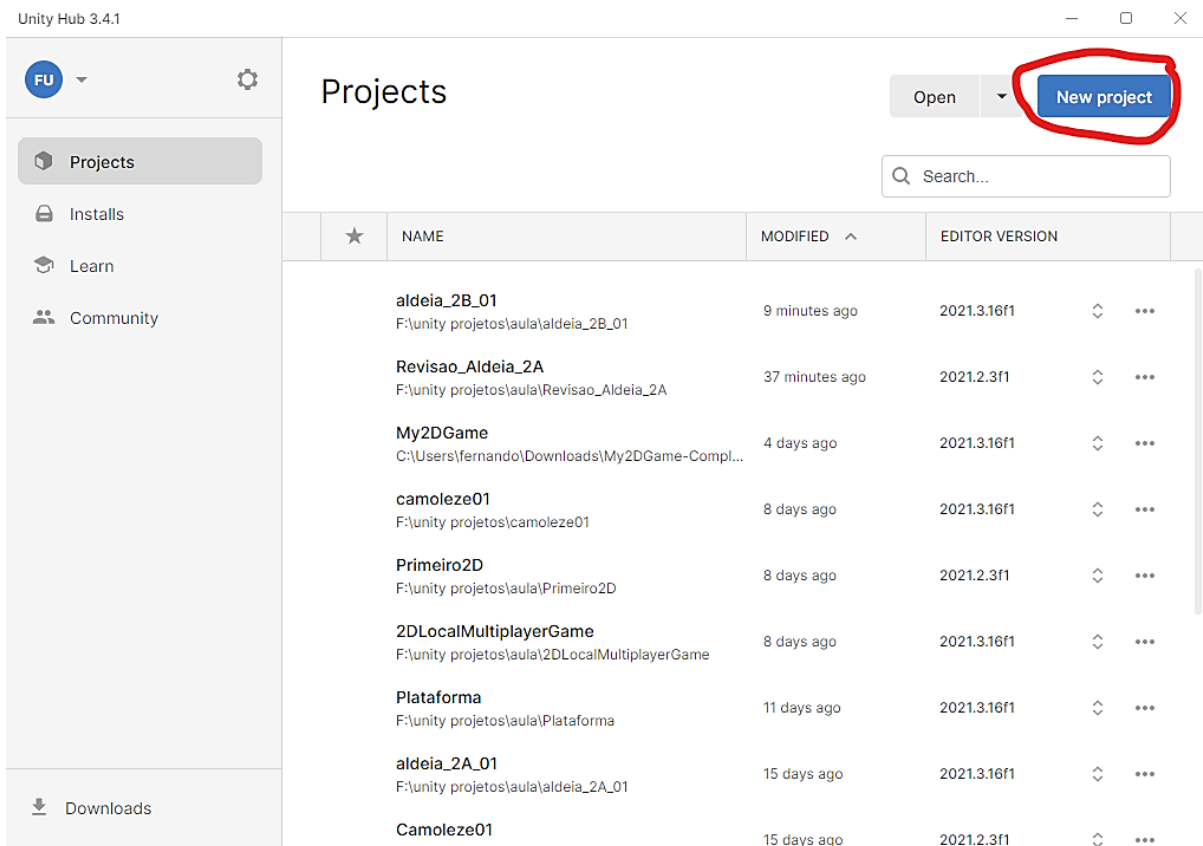
Para restaurar em outro computador ou no mesmo, primeiramente faça o download do arquivo salvo no drive em uma pasta no computador.



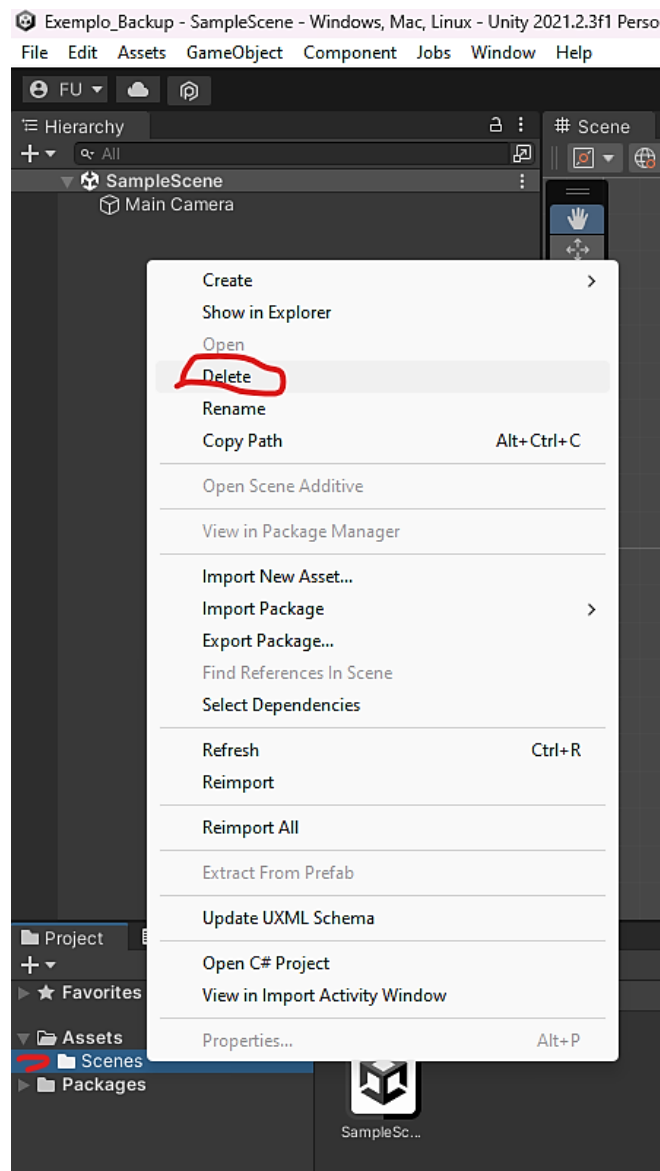
No exemplo irei salvar em uma pasta na Área de trabalho, mas pode ser salvo em qualquer outra pasta que tenha facilidade de acesso.

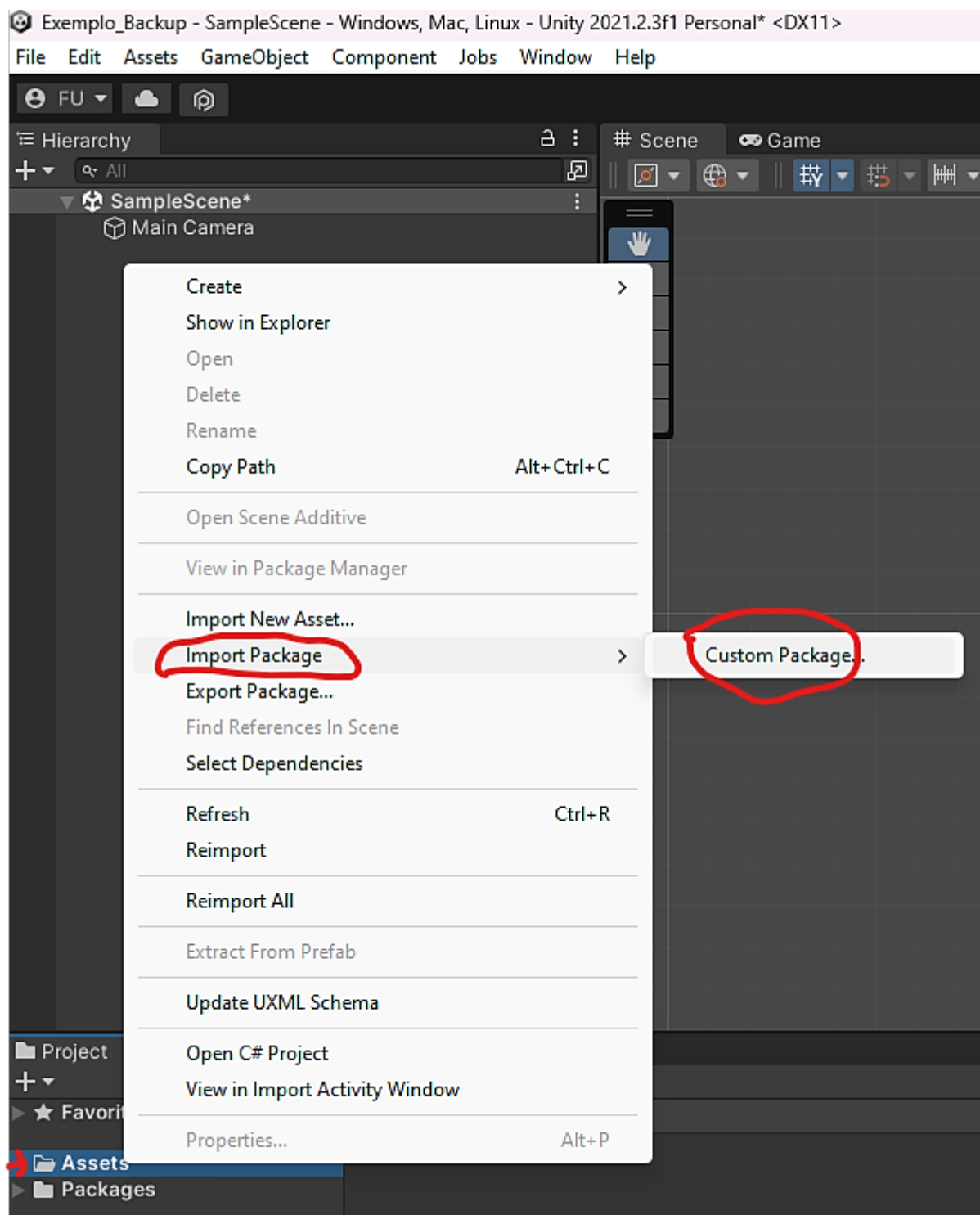


Crie um projeto no Unity com o nome do projeto anterior (não obrigatório).
No exemplo fiz um projeto em 2D.



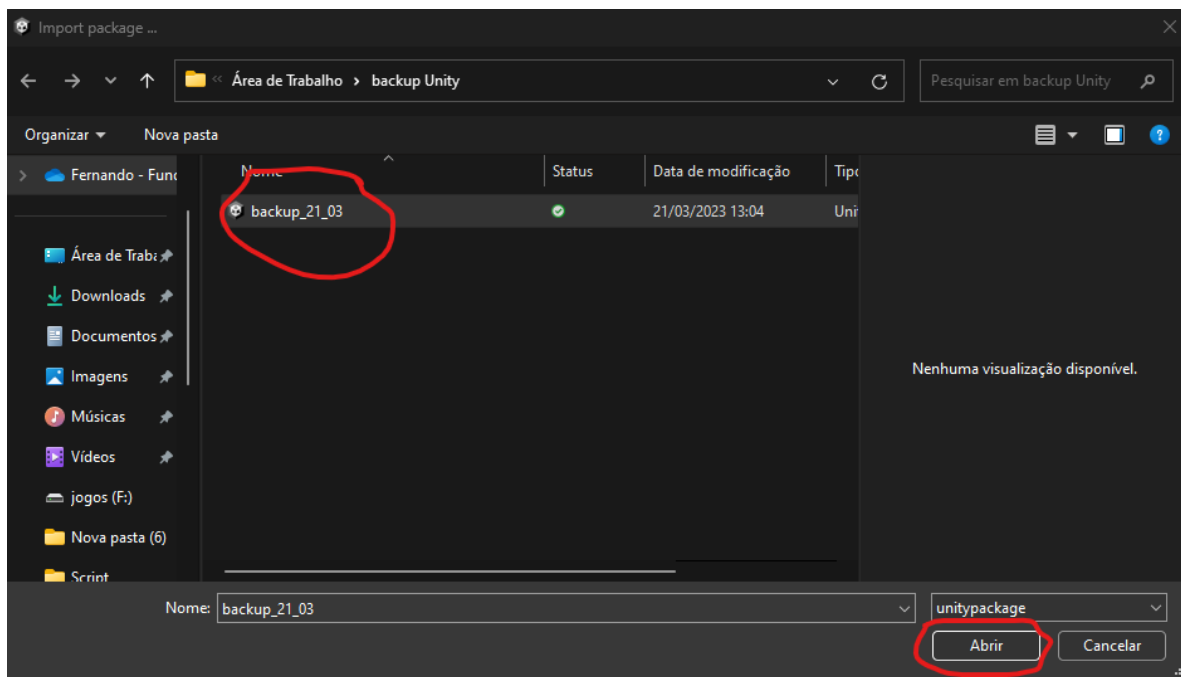
Com o novo projeto aberto, clique com o **botão direito** na pasta **Assets**, e **selecione DELETE**.





Irá abrir o gerenciador de arquivos para voce selecionar o arquivo que voce fez o Backup. Caso não abra diretamente , navegue até o local onde fez o download do seu arquivo da Onedrive.

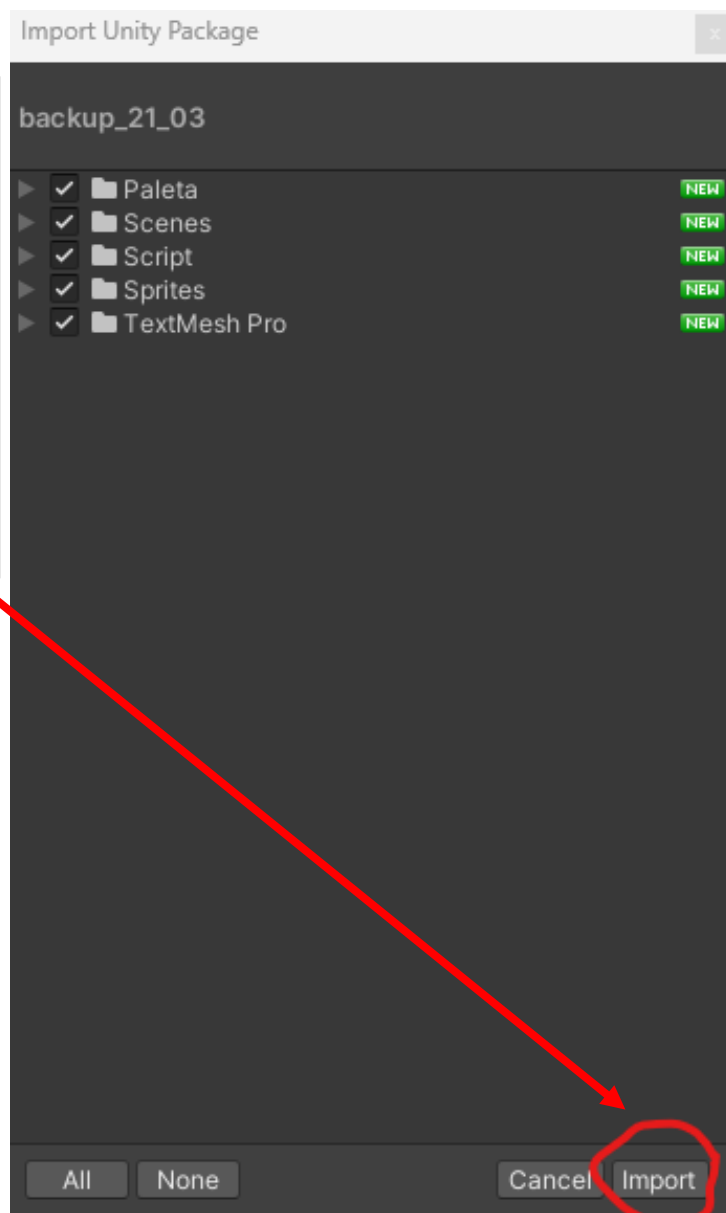
Selecione o arquivo e clique em Abrir.(imagem abaixo).



Irá Abrir a janela de confirmação dos itens importados, por padrão virá todos selecionado, esse é o objetivo.

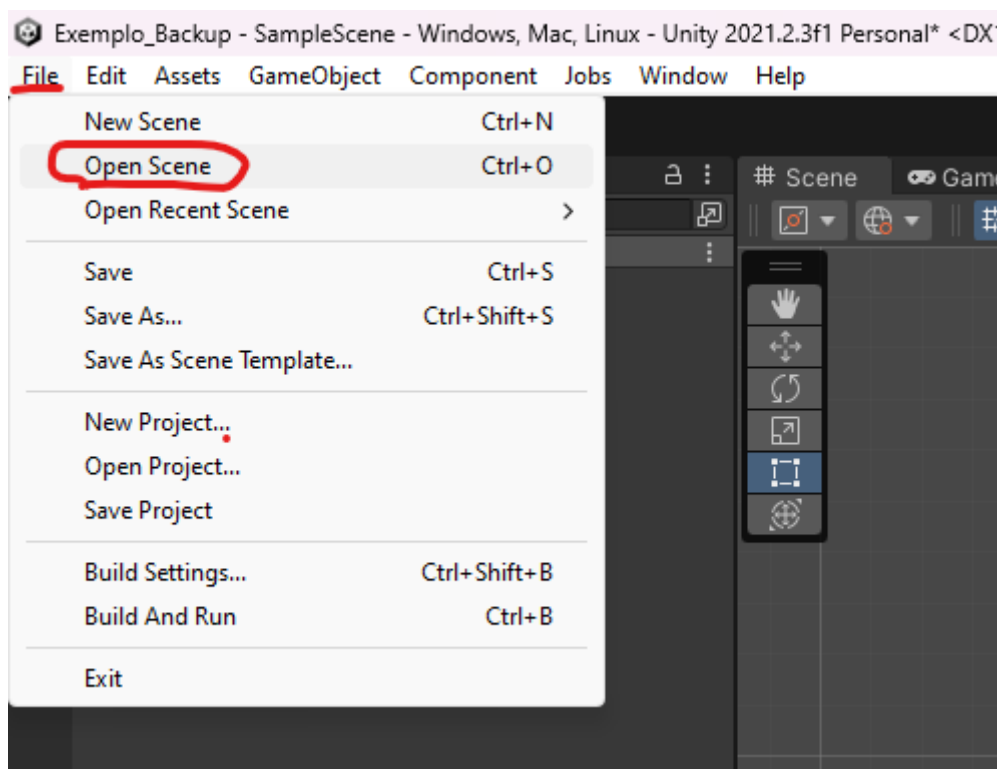
Clique em Import.

Aguarde até descompactar.



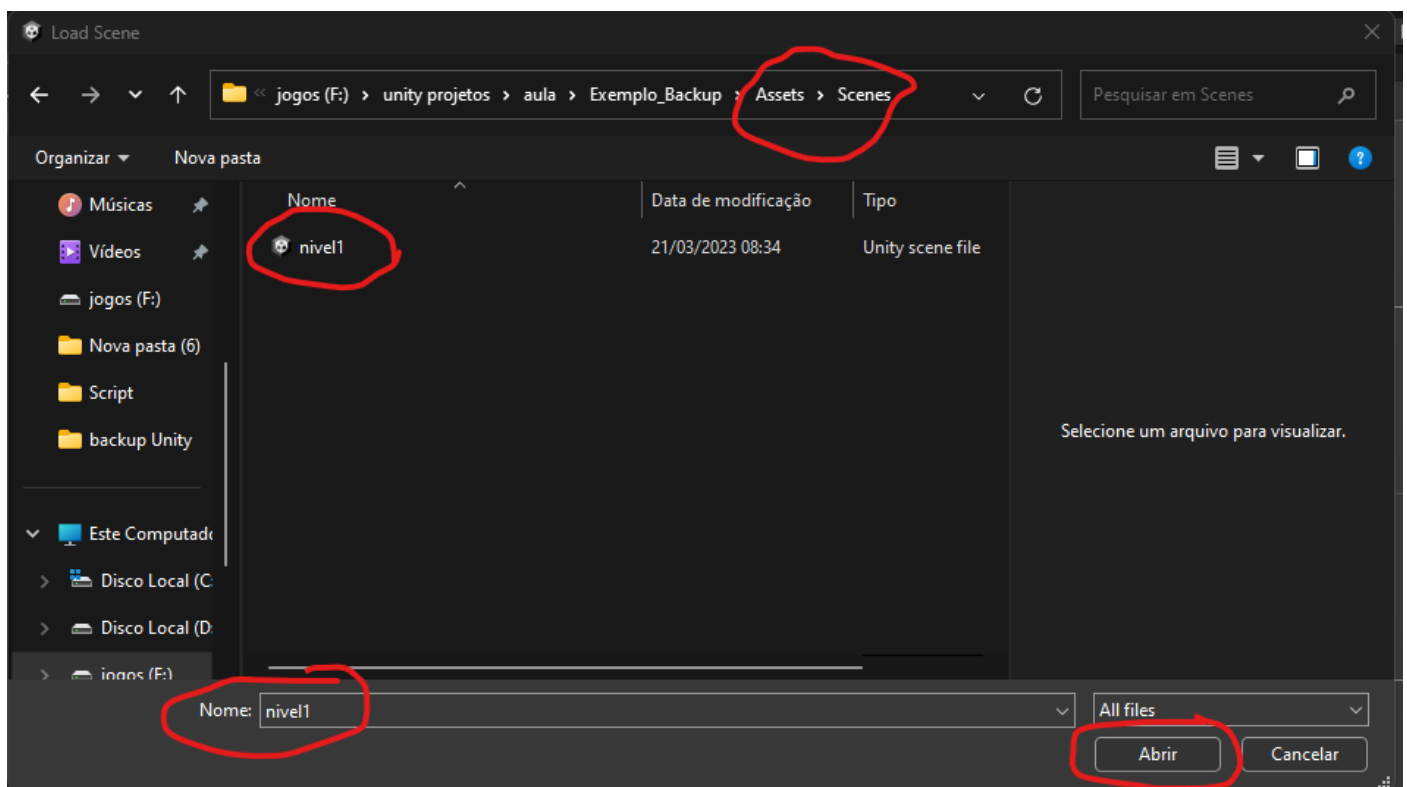
O próximo passo finaliza a restauração.

Clique no menu File → Open Scene.

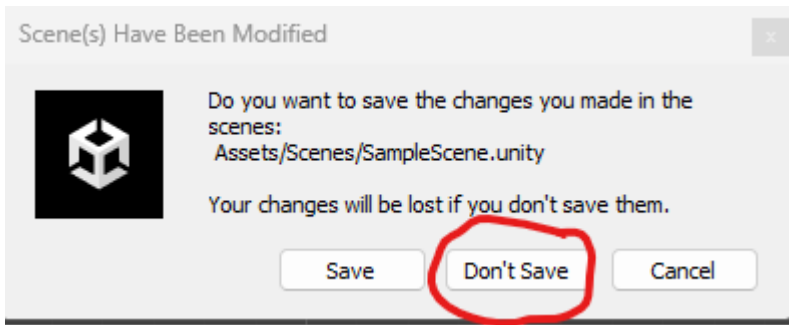


Irá abrir o gerenciador de arquivos, abra a pasta Scene e selecione o arquivo Scene do seu projeto.

Clique em Abrir.



Caso peça para salvar, selecione Don't Save .



Prontinho, seu projeto está restaurado e seu backup ocupou pouco espaço de armazenamento.