

DISEÑO DEL SITIO WEB – FULLGAMER.COM

DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

CECILIA ÁVILA GARZÓN

Magister en Informática y Doctora en Tecnología

CAMILO ANDRÉS MORA BORJA - 506211004

JUAN SEBASTIÁN GALINDO CRUZ - 506201062

FUNDACIÓN UNIVERSITARIA KONRAD LORENZ

FACULTAD DE MATEMÁTICAS E INGENIERÍAS

BOGOTÁ D.C., 28 de Mayo de 2022

TABLA DE CONTENIDO

1.	Fase de Análisis del Proyecto.....	3
2.	Selección de objetivos.....	4
	Objetivo Principal	4
	Objetivos Específicos.....	4
3.	Selección de Usuarios	4
4.	Expectativa del usuario	6
5.	Expectativa de la Organización.....	8
6.	Fase de Planificación.....	9
7.	Selección de Software	10
8.	Selección de Hardware.....	11
9.	Selección de equipo de trabajo adecuado.....	11
10.	Estructura de Navegación.....	12
11.	Costo de Inversión.....	13
12.	Beneficios para obtener.....	15
13.	Fase de contenido	15
14.	Fase de Diseño	16

ÍNDICE DE IMÁGENES

Imagen 1 - Estructura de Navegación	12
Imagen 2 – Divi para el contenido de la página web	16
Imagen 3 - Estilo de Imágenes	17
Imagen 4 - •Sketch - Contenido	18
Imagen 5 - •Sketch – Video Contenido.....	19

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1 – Características del Hardware	11
Tabla 2 – Costo del proyecto en dólares	14

DISEÑO DEL SITIO WEB – FULLGAMER.COM

1. Fase de Análisis del Proyecto

Este proyecto busca crear un sitio web que tiene como función principal, brindar apoyo a todos los gamers a para poder interactuar y opinar sobre los diferentes juegos que se encuentran alojados en el sitio web. Con el propósito de que se visualicen y se comenten los juegos más populares y de mejor calificación según opiniones y rankings que dan los mismos usuarios.

Las necesidades que pretende suplir el sitio web, es que a pesar de las cantidades de juegos que hay hoy en día y de las plataformas de streaming, no hay una clasificación bien estructurada de estos, para que puedan obtener información: tales como reseñas, videotutoriales, videos de streaming de los gamers más importantes y guías.

La idea es que cuando los usuarios finales encuentren una página de inicio el cual indicará todo lo que tiene la página web y las opciones de todos los juegos que están en un top de los mejores juegos. Posteriormente a través de este top, podrán encontrar la descripción del videojuego, la calificación según los usuarios que ya usaron nuestra web y también si dichos usuarios quieren dar un comentario hacia el videojuego lo podrán hacer.

La finalidad de la web es de crear un foro con contenido o videocontenido sobre videojuegos, para que estos usuarios puedan interactuar y relacionarse entre sí. Inicialmente se plantea que todos los usuarios puedan acceder al sitio web gratis, podrán ingresar a las opciones de diferentes videojuegos, calificación del contenido y participación en los foros sobre las publicaciones de moderadores o administradores. Como consecuencia también se van a recomendar sitios web para adquirir los productos / licencias de videojuegos.

Cada uno de los desarrolladores podrá laborar alrededor de 3-4 horas entre semana, y en lo que dura en desarrollarse el sitio web (3 meses aproximadamente) eso hace un total de 36 horas para cada miembro perteneciente al equipo en todo lo que se desarrolla el sitio web, estas horas son estimadas.

Finalmente se espera al principio, que el mismo web sirva de retroalimentación para los desarrolladores inicialmente para poder fortalecer y mejorar éste. En cuanto al impacto se espera que sea agradable a los usuarios, permita una mejor interactividad y sirva como un espacio lúdico donde incluso algunos gamers puedan prepararse como jugadores profesionales.

2. Selección de objetivos

Objetivo Principal

- Llegar al público en general haciendo una página funcional la cual cumpla con los principios y necesidades de los usuarios y lograr la comodidad y tranquilidad al momento de usar el sitio web.

Objetivos Específicos

- Crear contenido sobre videojuegos más top que estén en el mercado y que se vea la facilidad para llegar a estos.
- Organizar el tiempo y accesibilidad para poder enfocar todo el equipo de trabajo a gestionar la página web para que siempre el usuario se sienta cómodo.

3. Selección de Usuarios

Todo tipo de actor que use nuestra página web tendrá sus requerimientos para que no sea confuso al momento de querer buscar, cambiar o hacer cualquier cosa en la página web de

videojuegos, los actores o los usuarios finales a los cuales tenemos pensado la función principal de nuestra página son:

- **Administradores:** Podrán modificar, añadir y gestionar las diferentes publicaciones que se hagan en la página web o implementar las recomendaciones de los usuarios tales como: opciones de mejora, tendencias o recomendaciones de profundidad sin la necesidad de cerrar la página.
- **Moderadores:** Podrán modificar, añadir y gestionar las diferentes publicaciones. Se encargarán de moderar el contenido de los usuarios en los foros respectivos.
- **Usuarios:** Podrán ingresar a todo el contenido que tiene nuestra página web sin la necesidad de un permiso, también podrán hacer comentarios libres en los foros respetando a la persona que se le dirija el comentario. Dependiendo de la fidelidad de los usuarios estos podrán hacer parte de los moderadores de acuerdo con lo que determinen los administradores.

En general, se tienen 4 grupos de jugadores dependiendo de la consola o plataforma

- **Gamer PC alrededor:** del 15% de la población, prefieren utilizar computadores portátiles o de escritorio más del 50% del tiempo.
- **Mobile Gamer:** 39% de la población utiliza teléfonos inteligentes o tablets más del 50% del tiempo.
- **Gamer de Consola:** 23% de la población de jugadores utiliza una consola, puede ser de escritorio o portátil más del 50% del tiempo.
- **Jugadores Multiplataforma:** 23% de la población de jugadores utiliza una consola, puede ser de escritorio o portátil más del 50% del tiempo.

Para este punto es importante conocer el perfil del usuario (gamer) que nos interesa mantener en la página. En este caso tendremos dos clasificaciones por la experiencia en los videojuegos:

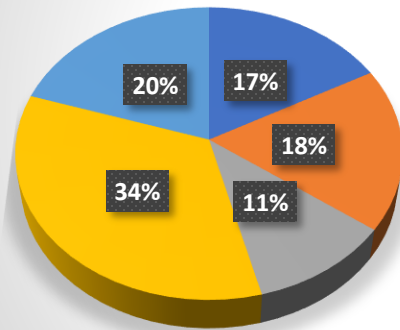
- **Casual Gamers:** Es el grupo de los jugadores que no tiene un interés competitivo en los videojuegos y que está más interesado en el entretenimiento que le proporcionan estos que en ganar alguna competencia. Prefieren los videojuegos cortos y sencillos por internet y aplicaciones móviles.
- **Hardcore Gamers:** Es el grupo de los jugadores que buscan retos complejos y duraderos, se caracterizan por ser competitivos y dedican gran parte de su tiempo libre a videojuegos de consola o de computador.

Pese a que pareciera ideal enfocar el contenido a los Hardcore Gamers el contenido se va a enfocar principalmente a los Casual Gamers, ya que el objetivo de la página web es brindar un entorno de integración independientemente de la experiencia que pueda tener el usuario en el entorno de los videojuegos.

4. Expectativa del usuario

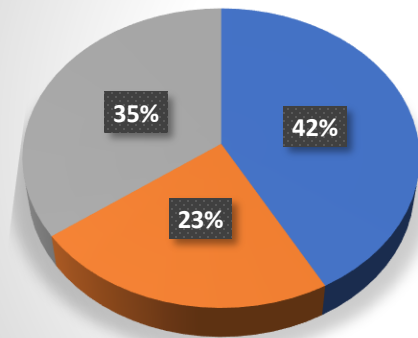
Para determinar las expectativas de los usuarios se realizó una pequeña encuesta en un grupo informal de Facebook (Unal MyEF) y con nuestros familiares. La encuesta tiene el siguiente formato de Google forms:

Si usted le interesara en un momento dado aprender sobre videojuegos: ¿Qué falencia considera usted que hace falta en los sitios web dedicados a los videojuegos? En cuanto al contenido.



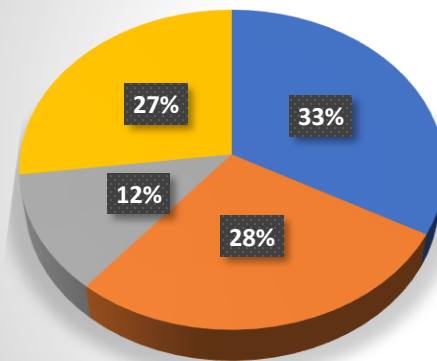
- La página web no se entiende.
- La página web / aplicación no es llamativa.
- La página web se especializa en un tipo de jugador.
- La página web sólo muestra un tipo de videojuego.
- La página web sólo muestra videos de gamers pero no muestra más información.

¿Qué falencia considera usted que hace falta en los sitios web dedicados a los videojuegos? En cuanto a aprender a jugar.

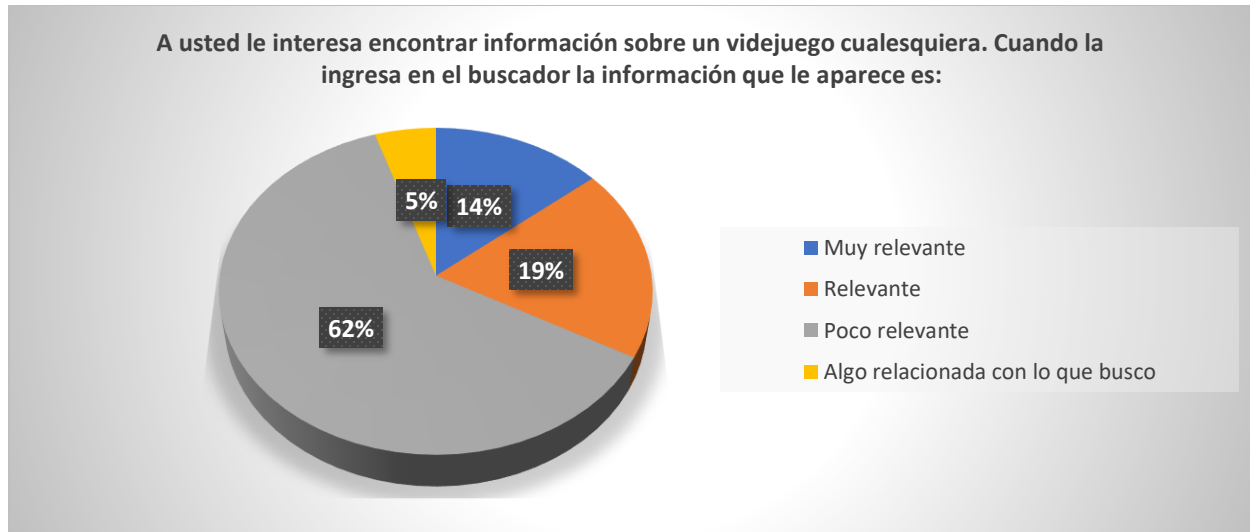


- Se centra sólo en los jugadores profesionales, tales como: El Rubius, Auron Play, etc.
- Se centra sólo en videojuegos para niños.
- Se centra sólo en videojuegos del momento.

¿Considera usted que es fácil encontrar información sobre un videojuego en específico?



- Se limita a los videojuegos más recientes.
- Se limita a la consola de última generación.
- Si cuando aparece en la búsqueda, pero al tratar de ingresar dicha página no existe.
- Excluye videojuegos retro.



Finalmente, sobre la información plasmada en la encuesta se puede concluir lo siguiente:

- Encontrar contenido de gamer en un solo lugar.
- Contenido al alcance de jugadores novatos.
- Consulta fácil sobre diferentes videojuegos.
- Buscador sea eficiente y funcional.







5. Expectativa de la Organización


Como organización se espera que el software web pueda cumplir principalmente con la expectativa que planteamos para nuestra web y que ésta pueda satisfacer a todo tipo de usuario que ingrese, poder saber que opinan y que sugieren hacia nuestra página y hacia los diferentes contenidos que se tengan en el sitio web (comentarios, calificación, acceso).

Por este motivo es indispensable de que con este proyecto se pueda afianzar la confianza hacia el cliente y poder crecer para futuros proyectos. Evaluar la experiencia del cliente cara a cara para poder hacer una retroalimentación más personal.

6. Fase de Planificación

Para nuestra empresa se tiene la siguiente planificación para desarrollar y estructurar las diferentes actividades del proyecto.

<p><i>Requerimientos Técnicos</i></p>	<p>Los requerimientos técnicos iniciales para el sitio web son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • El sitio web debe ser cómodo y amigable para el usuario, de fácil navegabilidad. • Se podrá acceder desde cualquier navegador web. • El sitio web se diseñará exclusivamente para navegadores web desde un computador. • La organización del contenido de la página web deberá ser coherente, con menús de fácil acceso. • Se espera que se puedan implementar metadatos, para potenciar las palabras clave del sitio web y poder posicionar éste. <p>Para estos requerimientos técnicos se optimizaron los siguientes equipos:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="431 898 922 940">Equipo 1</th><th data-bbox="922 898 1409 940">Equipo 2</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="431 940 922 993">Portátil MSI GL 62 6QD</td><td data-bbox="922 940 1409 993">Portátil HP Notebook - 14-bs014la</td></tr> <tr> <td data-bbox="431 993 922 1230">  </td><td data-bbox="922 993 1409 1230">  </td></tr> </tbody> </table>	Equipo 1	Equipo 2	Portátil MSI GL 62 6QD	Portátil HP Notebook - 14-bs014la		
Equipo 1	Equipo 2						
Portátil MSI GL 62 6QD	Portátil HP Notebook - 14-bs014la						
							
<p><i>Requerimientos Funcionales</i></p>	<p>Se espera que el sitio web tenga las siguientes funciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iniciar sesión • Creación de usuarios. • Eliminación / Baneo de usuarios. • Crear contenido de videojuego. • Buscar contenido de videojuego. • Comentar Publicación. • Responder Publicación. • Calificar Videojuego. 						
<p><i>Equipo de Trabajo</i></p>	<p>A continuación, se describen los perfiles de los desarrolladores:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sebastián Galindo – Gerente de Proyecto y Arquitecto de la Información. • Camilo Mora – Productor y Especialista en Desarrollo Web. 						

<p><i>Organización de Actividades</i></p>	<p>Actividades Pendientes:</p> <div data-bbox="431 260 1097 441">  <p>Sebastián Galindo</p> <ul style="list-style-type: none"> •Elaboración de la base de datos. •Conexión del sitio web con la base de datos. •Desarrollo de la estructura del sitio web. </div> <div data-bbox="431 489 1097 678">  <p>Camilo Mora</p> <ul style="list-style-type: none"> •Agregar diseño y estilos usando CSS. •Implementar las funcionalidades usando Javascript. •Alojar el sitio web en el hosting propuesto. </div>
---	--

7. Selección de Software

Los programas que tenemos elegidos para el desarrollo de la página son:

Visual Studio Code	<ul style="list-style-type: none"> •Se encontrará todo tipo de procesos que usamos en la página y nos ayudará para poder gestionar nuestra página desde (Github).
MySQL	<ul style="list-style-type: none"> •Utilizado como gestor de base de datos, para almacenar la información de los usuarios y el contenido de la página.
GitHub	<ul style="list-style-type: none"> •En este repositorio estaremos actualizando, revisando y gestionando el código mediante la conexión del entorno de desarrollo de Visual Code.
XAMPP	<ul style="list-style-type: none"> •Utilizado para realizar la conexión del gestor de base de datos MySQL

8. Selección de Hardware

A continuación, se presentan las características de los computadores de cada miembro del equipo:

Tabla 1 – Características del Hardware

Herramientas de Hardware	Desarrollador No.1	Desarrollador No.2
Marca	MSI GL 62 6QD	HP Notebook - 14-bs014la
Procesador	Intel(R) Core(TM) i7-6700HQ CPU @ 2.60GHz 2.60 GHz	Intel® Core™ i5-7200U (2,5 GHz de frecuencia base, hasta 3,1 GHz con tecnología Intel®)
Memoria RAM	32 GB	16 GB
Disco Duro	1 TB SSD	1 TB SSD
Tarjeta Gráfica	NVIDIA® GeForce GTX 950M graphic	-
Pantallas Auxiliares	2	2

9. Selección de equipo de trabajo adecuado

El equipo de trabajo se encuentra conformado por Sebastián Galindo y Camilo Mora, quienes son los desarrolladores encargados de llevar a cabo el proyecto. Por lo tanto, las tareas se distribuirán equitativamente.

- Sebastián Galindo: Gerente de Proyecto y Arquitecto de la Información, estará encargado de asegurar una buena navegación y un óptimo nivel en este proyecto. Por otra parte, estará encargado del Desarrollo Frontend y ejercerá en algunos casos como analista de calidad.
- Camilo Mora: Productor y Especialista en Desarrollo Web, estará encargado de todo el desarrollo Backend y la administración de la base de datos del proyecto.

10. Estructura de Navegación

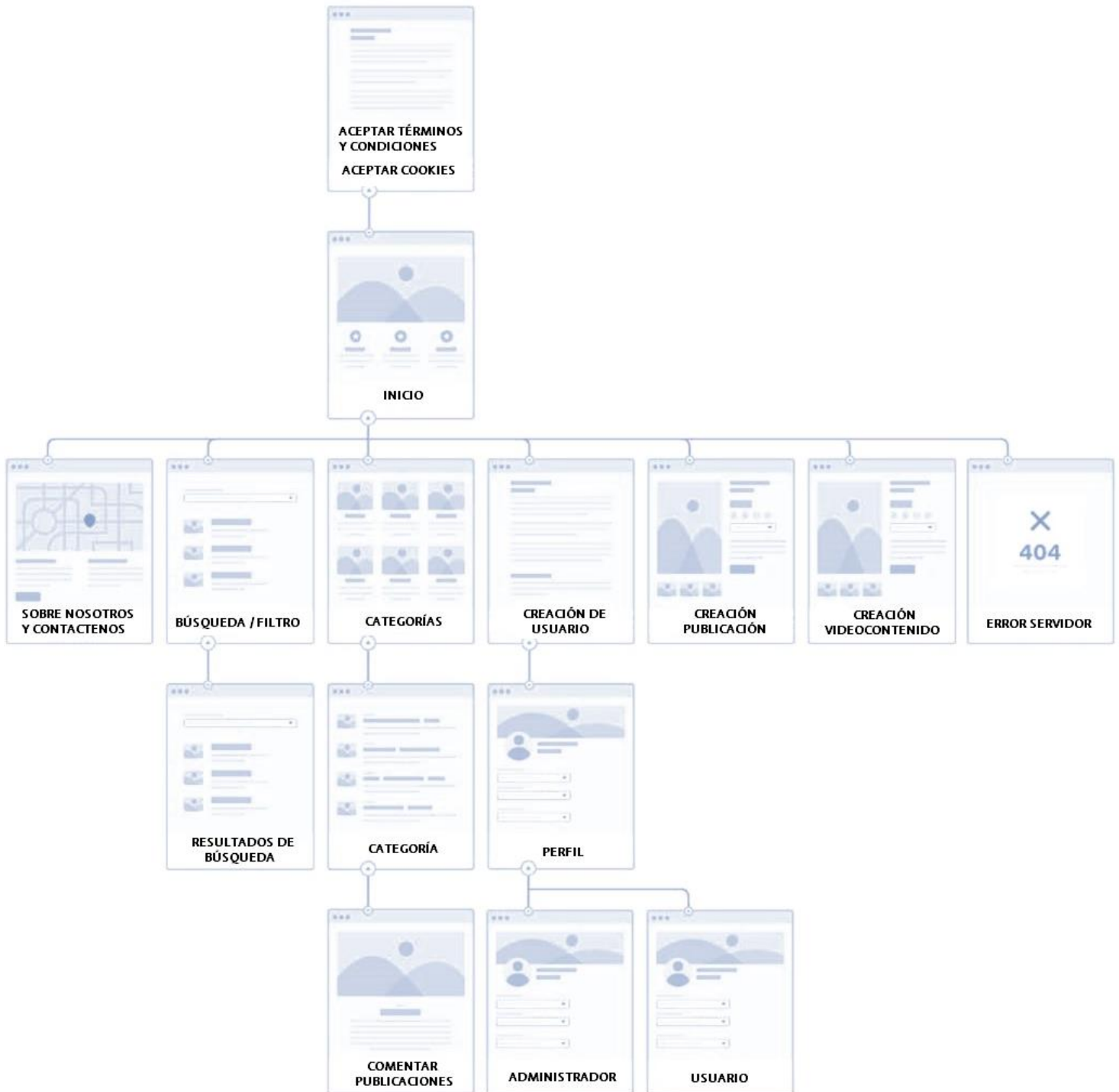


Imagen 1 - Estructura de Navegación

11. Costo de Inversión

Con el propósito de desarrollar el sitio web se utilizarán las siguientes herramientas:

- **miarroba (provisional)**

Hosting gratuito en el que se incluyen servicios como transferencia ilimitada, PHP5 y MySQL 5.x. y 500MB con acceso FTP. Inicialmente se trabajará en esta plataforma.

- **Visual Studio:**

MIT License Copyright (c) 2015 - present Microsoft Corporation

Se concede por la presente autorización, gratuita, a cualquier persona que obtenga una copia de este software y los archivos de documentación asociados (el "Software"), para negociar en el Software sin restricciones, incluyendo sin limitación los derechos de uso, copia, modificación, fusión, publicación, distribuir, sublicenciar y/o vender copias del Software, y permitir que las personas a las que se proporciona el Software lo hagan, sujeto a las siguientes condiciones:

- **XAMPP**

XAMPP es una compilación de software libre, es gratuito y es gratuito de copiar bajo los términos de la Licencia Pública General de GNU. Pero es sólo la compilación de XAMPP que se publica bajo GPL. Por favor, revise cada licencia de los productos contenidos para obtener una visión general de lo que está permitido y lo que no. En el caso de uso comercial, consulte las licencias de productos desde el punto de vista de XAMPP el uso comercial también es gratuito.

- **MySQL**

MySQL es una base de datos de código abierto regida por los términos de la Licencia Pública General (GPL). Si está creando aplicaciones comerciales para reventa: Cualquier persona que cree aplicaciones basadas en el código MySQL, o que modifique el código MySQL, también debe hacer que su producto derivado esté disponible bajo los mismos términos GPL de código abierto.

- **GitHub**

Creative Commons Zero license CC0 1.0 Universal (CC0 1.0) Dedicación al Dominio Público La persona que asoció una obra con esta escritura ha dedicado la obra al dominio público al renunciar a todos sus derechos a la obra en todo el mundo bajo la ley de derechos de autor, incluyendo todos los derechos relacionados y vecinos, en la medida permitida por la ley. Puede copiar, modificar, distribuir y realizar el trabajo, incluso con fines comerciales, sin necesidad de pedir permiso.

A saber, para el costo del proyecto se implementó el paquete emprendedor:

Tabla 2 – Costo del proyecto en dólares

Ítem	Valor en dólares
Dominio y Hosting	\$ 500
Portafolio de Identidad de Marca	\$ 700
Diseño de Pagina Web	\$ 700
Menú de servicios	\$ 700
Tema profesional	\$ 700
Página web administrable	\$ 700
Enlaces a sitios externos	\$ 700
TOTAL	\$ 4700

Los costos de administración de Dominio y Hosting son mensuales.





12. Beneficios para obtener

El propósito principal de este proyecto es entrar al mercado con un tema conocido para el público joven actual, para que esta misma página web pueda implementar un contenido dinámico actualizable. A su vez se puedan atender las necesidades de un público joven y que esta misma sirva de referente a las comunidades en general sobre contenido inclusivo.

13. Fase de contenido

A continuación, se comparte el enlace donde se encuentran las carpetas compartidas del contenido del sitio web. https://drive.google.com/open?id=1nTfM0To4-zhUWo9I9byjRadRgwVr7Dh7&authuser=camorabo%40unal.edu.co&usp=drive_fs

La carpeta contiene una de imágenes, íconos, videos, enlaces y una carpeta de contenido relacionada con las publicaciones tipo artículo sobre los videojuegos.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo
 Contenido	10/03/2022 4:20 p. m.	Carpeta de archivos
 Enlaces	10/03/2022 4:20 p. m.	Carpeta de archivos
 Imágenes	10/03/2022 4:19 p. m.	Carpeta de archivos
 Videos	10/03/2022 4:19 p. m.	Carpeta de archivos

- Contenido: Es donde se encuentra la información en texto sobre videojuegos o consolas.,
- Enlaces: Páginas web relacionadas.
- Imágenes: Donde se encuentran las imágenes relacionadas con videojuegos.
- Videos: Video contenido para la página.

Se usará también una licencia personal de Divi.

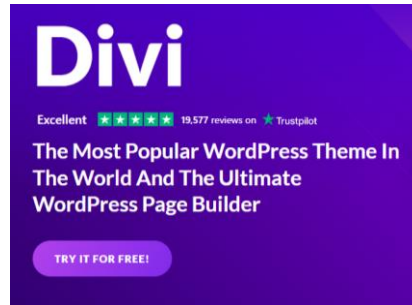




Imagen 2 – Divi para el contenido de la página web

14. Fase de Diseño

MANUAL DE ESTILOS							
Definición de Audiencia	<p>El sitio web será dirigido a un público joven entre 17 y 35 años, interesados en la cultura pop y los videojuegos, los cuales están dispuestos a compartir opiniones e intercambiar ideas.</p> 						
Elección de Colores	<p>El sitio web tendrá colores fríos para diferenciar las secciones, junto con un fondo blanco para que el contraste sea óptimo.</p>  <p>Teniendo en cuenta los colores, utilizaremos los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Oxford Blue 001427 - Xanadu 708D81 - Jasmine F4D58D - International Orange Engineering BF0603 - Dark Red 8D0801 						
Selección de tipografía	<p>Se utilizarán dos tipos de tipografía, una para los títulos, subtítulos, encabezados y otra para el contenido propio de las secciones.</p> <table border="0"> <thead> <tr> <th>Títulos, subtítulos y encabezados</th><th>Contenido</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>- Montserrat</td><td>- Roboto</td></tr> <tr> <td>- Permanent Marker</td><td>- Jost</td></tr> </tbody> </table>	Títulos, subtítulos y encabezados	Contenido	- Montserrat	- Roboto	- Permanent Marker	- Jost
Títulos, subtítulos y encabezados	Contenido						
- Montserrat	- Roboto						
- Permanent Marker	- Jost						

MANUAL DE ESTILOS	
Estilo de Imágenes	Como se puede observar en el ejemplo, el sitio web tendrá imágenes en un estilo de galería relacionado con la temática de videojuegos. Estas imágenes serán llamativas y presentativas para la categoría correspondiente.
Tono comunicacional	Puesto que el público objetivo es joven, el tono comunicacional elegido es un tono informal, que es un lenguaje cercano y coloquial utilizado en comunicación. El objetivo de este tono es capturar al usuario al contenido de la página web.

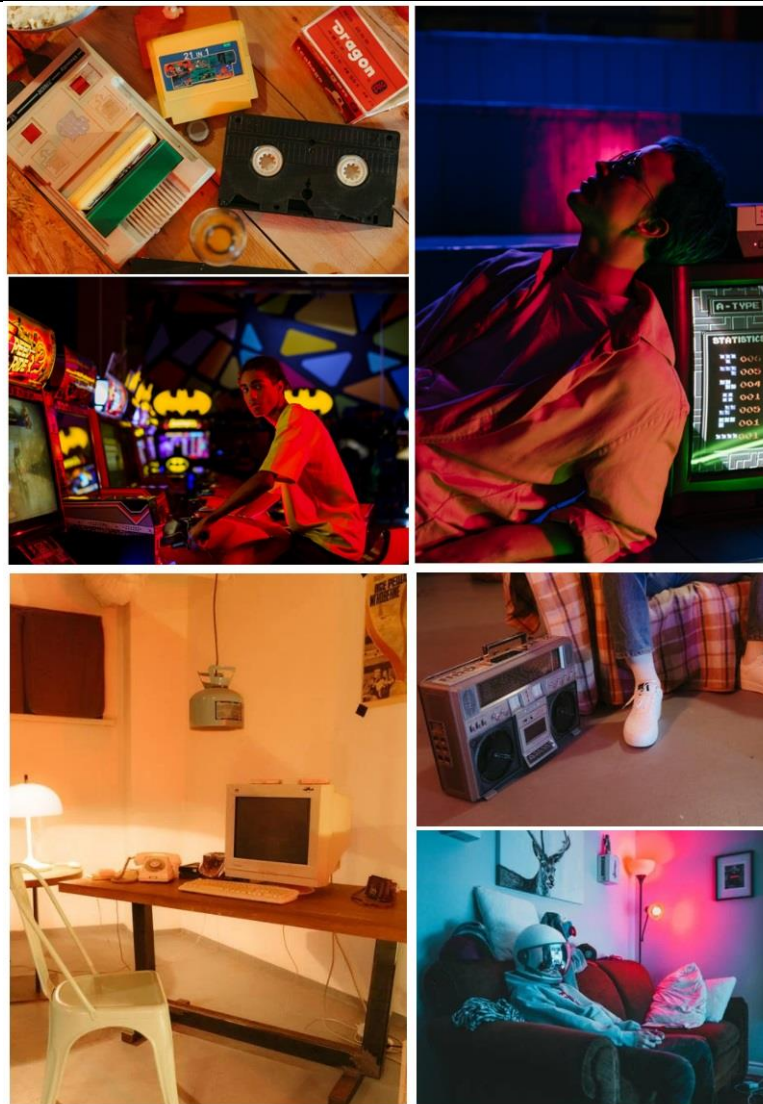


Imagen 3 - Estilo de Imágenes

- Sketch - Contenido

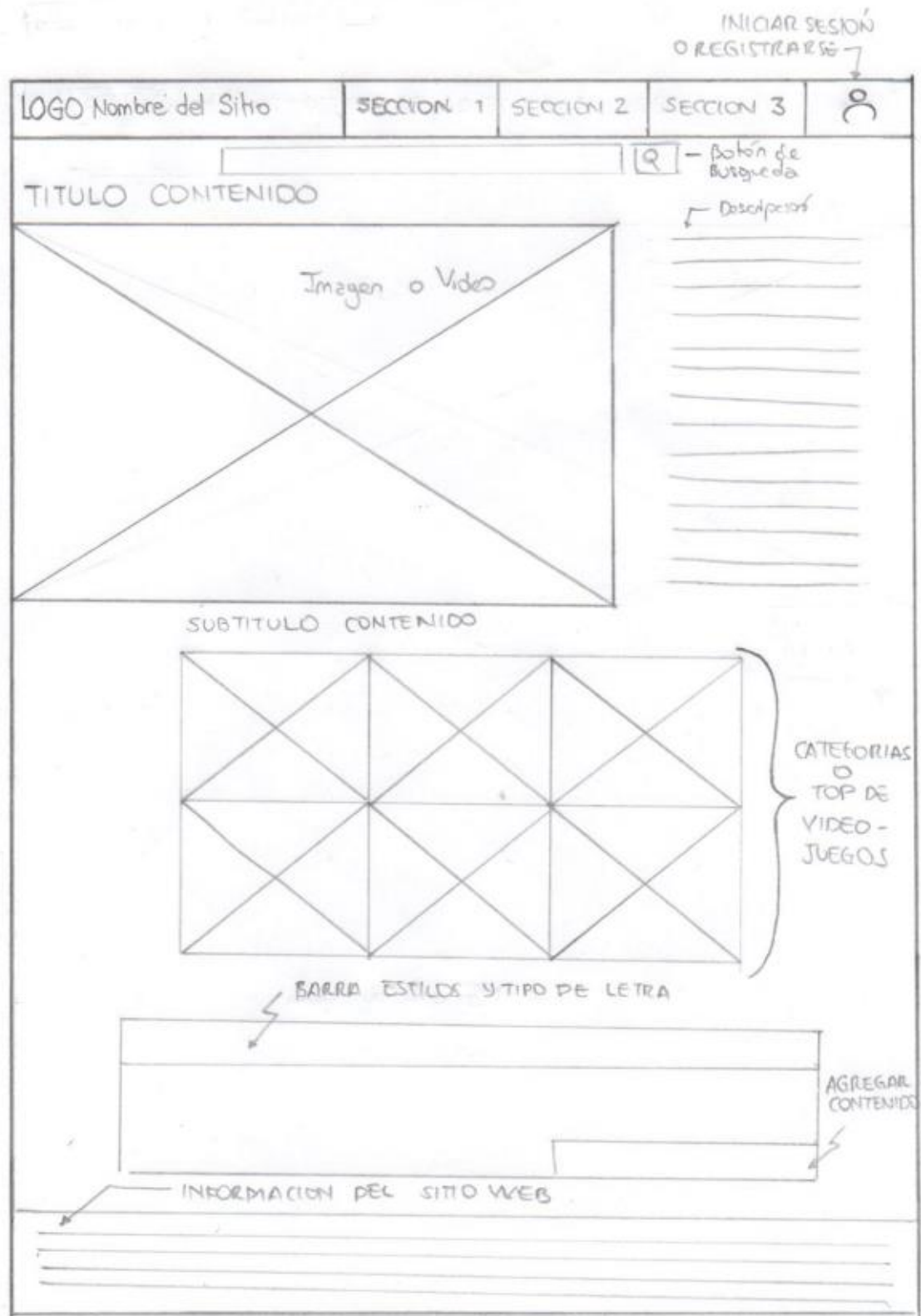


Imagen 4 - •Sketch - Contenido

- Sketch – Video Contenido

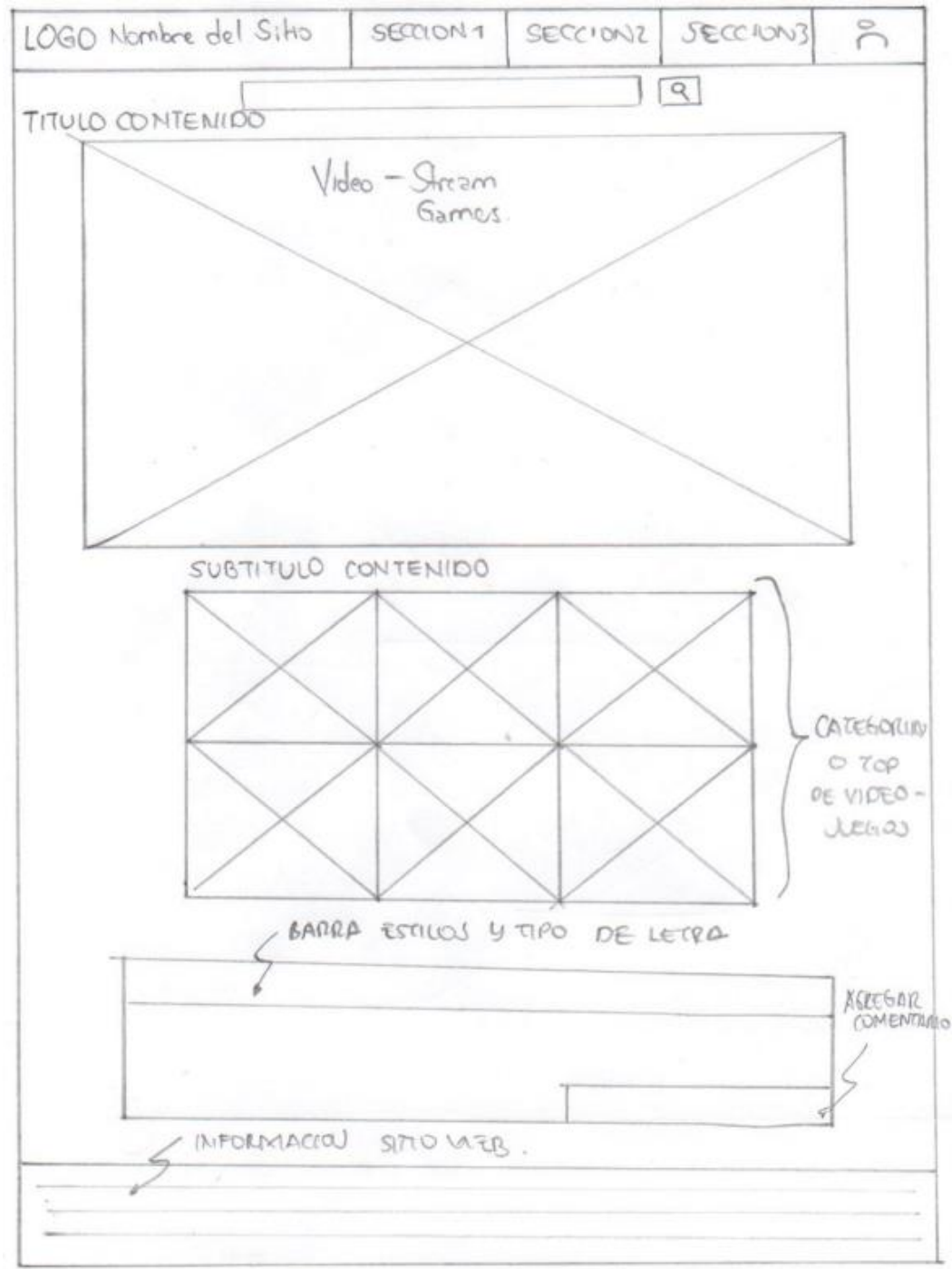


Imagen 5 - •Sketch – Video Contenido

15. Usabilidad

Se tuvieron en cuenta las siguientes recomendaciones sobre usabilidad:

I. Contenidos estructurados:

Se maneja un solo header en la página para que los contenidos se puedan visitar desde todas las páginas.

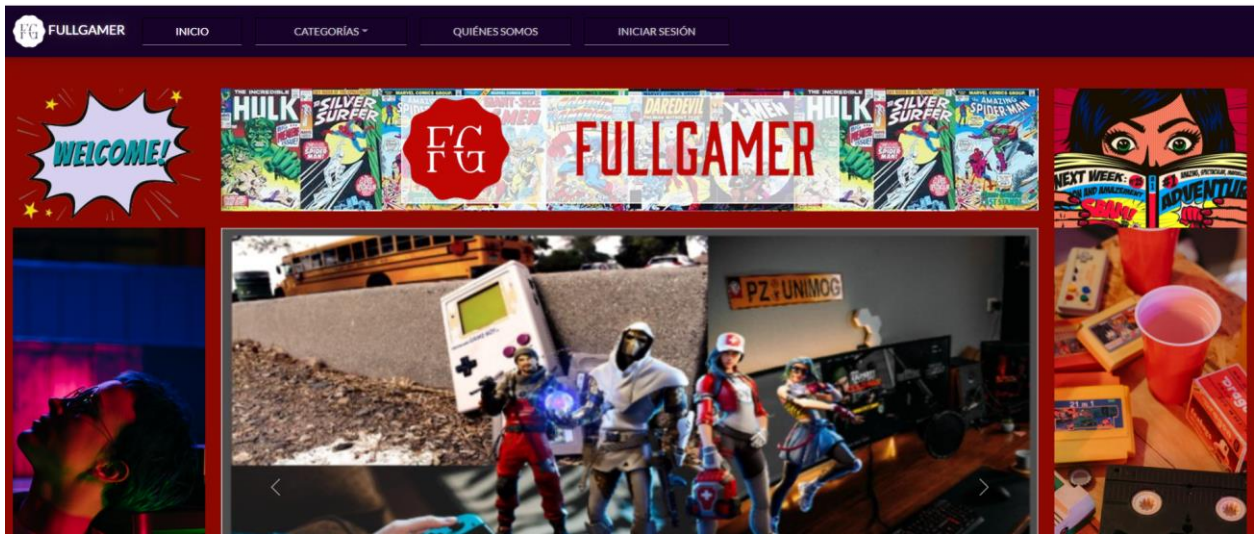


Imagen 6 - Fullgamer – Página de Inicio

Se tiene un solo orden.



Imagen 7 - Fullgamer – Sección Carreras

Las páginas son similares.

II. Diseño Limpio:

Se tienen contenidos independientes y no condensa la información en una sola parte.



Imagen 8 - Fullgamer – Esquema de Top Juegos

III. Control de usuario:

La barra de navegación es de control del usuario.

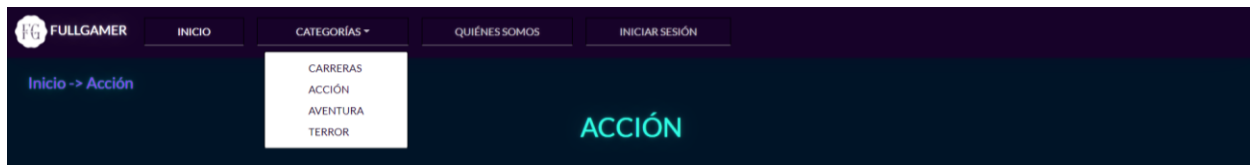


Imagen 9 - Fullgamer – Menú Desplegable Categorías

- IV. Interactuación del usuario:
El usuario puede opinar en la página y se puede registrar-

The screenshot shows a website interface with a red header and a dark blue sidebar. The main content area has a red background with the title "¿Y cómo te ha parecido nuestra página?". Below the title, there are three user comments in dark blue boxes:

- Nacho Varga**
Excelente sitio muchachos, felicitaciones!!!
- Fabian Lamus**
Maravilloso, amo este sitio para mí y para mis hijos.
- Tuco Salamanca**
Hola Papis

To the right of the comments is a "Comentarios" (Comments) section with a form:

- Nombre** (Name): A text input field.
- Comentario** (Comment): A large text area.
- Guardar** (Save): A purple button.

Imagen 10 - Fullgamer – Comentarios Visitantes - Usuarios

- V. Simplificación:
Se simplifica el código con archivos.php que se necesiten en la mayoría de las páginas.

```

1  <?php
2
3  define('CONTROLLER_PATH', '../Controller/');
4  define('VIEWS_PATH', '../Views/');
5  define('MODELS_PATH', '../Models/');
6  define('CSS_PATH', '../css/');
7  define('JS_PATH', '../js/');
8  define('IMG_PATH', '../img/');
9
10
11 include(VIEWS_PATH . "header.php");
12 require_once(CONTROLLER_PATH . "comentarios_accion.php");
13 ?>
14

```

Imagen 11 - Fullgamer – Ejemplo de Organización de Enlaces y archivos.

VI. Adaptable a dispositivos:

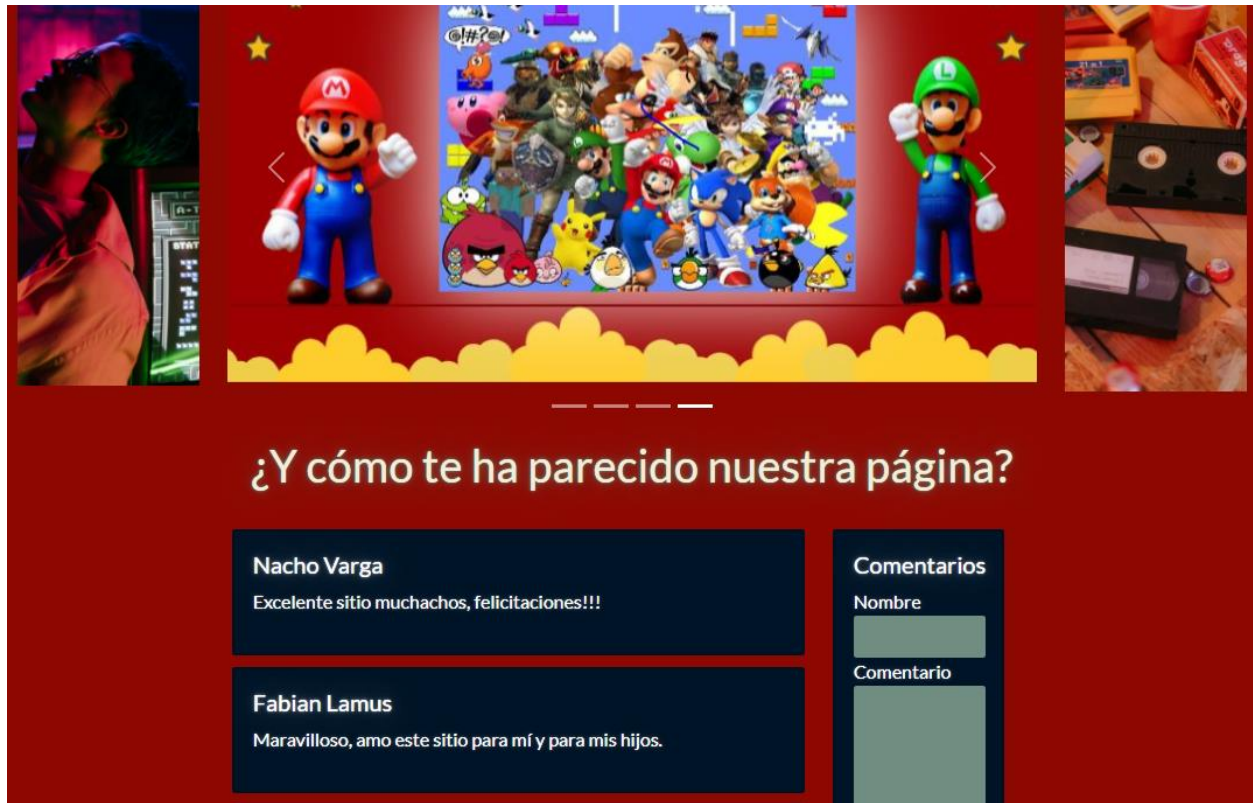


Imagen 12 - Fullgamer – Página principal cambiando de tamaño

16. Accesibilidad

Evaluación desde diferentes navegadores: Mozilla, Chrome y Edge.



Imagen 13 - Fullgamer – Evaluación de Accesibilidad

Se pudo observar que no hay cambios ni de colores ni de letras.

Para todas las imágenes se incluyó el texto alternativo por si la imagen no se carga.

17. Fase de programación:

a. Manual de Programación:

Los lenguajes de programación utilizados en este proyecto fullgamer.com son los siguientes:

- I. Javascript – para las animaciones de Bootstrap.
- II. php – para la conexión con la base de datos y para simplificar el código, ya que permite reintroducir varias porciones de código en páginas diferentes.
- III. Hojas de estilos de Bootswatch – Pulse. De todas maneras para algunos casos especiales se utilizaron estilos en línea ya que a veces puede ser complicado utilizar las hojas de estilos, porque tienen muchas cosas.

b. Principales resultados del sitio web.

Funcionalidades principales del sitio web: El sitio web, permite la integración de los usuarios con diferentes temáticas relacionadas con el mundo gamer.

- I. Los usuarios nuevos pueden registrarse.
- II. El administrador puede gestionar usuarios.
- III. Las secciones principales pueden comentarse desde el punto de cada usuario.
- IV. En algunos casos, si el usuario quiere conseguir algún juego en el apartado del top de juegos puede encontrar enlaces que lo redirijan a diferentes páginas.

c. Repositorio y Ubicación Actual

El código fuente de la página web se encuentra alojado en:

<https://proyectofullgamer.000webhostapp.com/Views/index.php>

18. Fase de Testeo

Prueba Inicial verificación de que se puede crear un usuario nuevo:

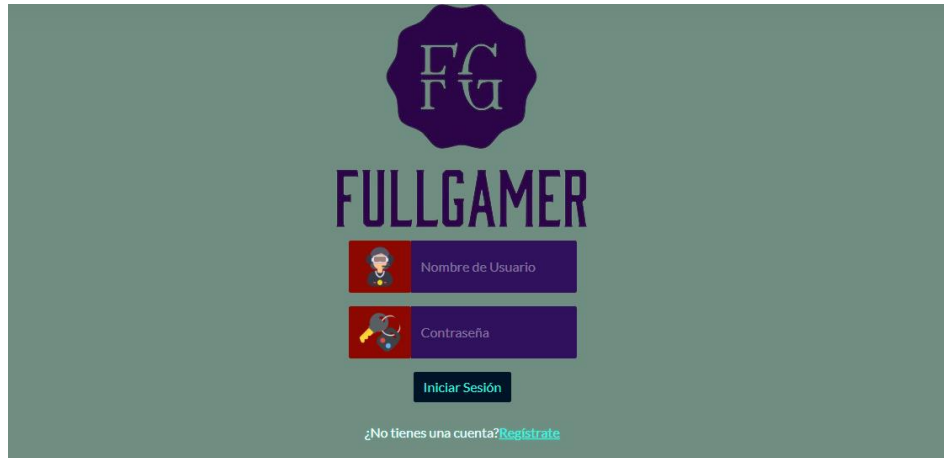


Imagen 14 - Fullgamer – Prueba enlace regístrate

En regístrate.

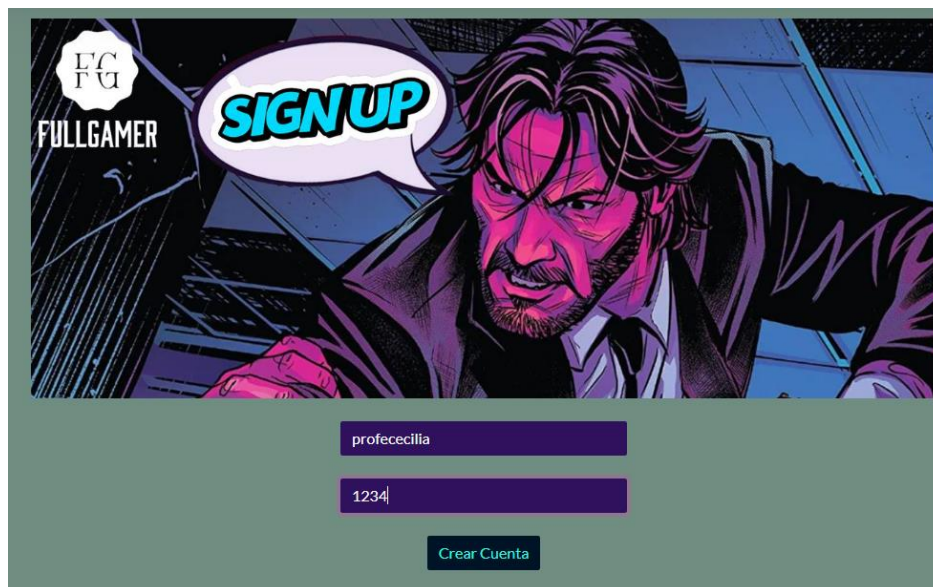


Imagen 15 - Fullgamer – Prueba crear cuenta

Crear cuenta

+ Opciones

← T →				id_usuario	usuario	contraseña	rol
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	3	mradmin	1234	1
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	5	Walter	1234	0
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	6	Lola Salamanca	1234	0
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	7	mmolin	1234	0
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	8	salado	1234	0
<input type="checkbox"/>	 Editar	 Copiar	 Borrar	9	profececilia	1234	0

Imagen 16 - Fullgamer – Cuenta creada en la base de datos.

Prueba Administrador

Inicio Sesión



Imagen 17 - Fullgamer – Prueba inicio de sesión Admin

Página home admin



Imagen 18 - Fullgamer – Prueba botón gestionar usuarios

Gestionar Usuarios

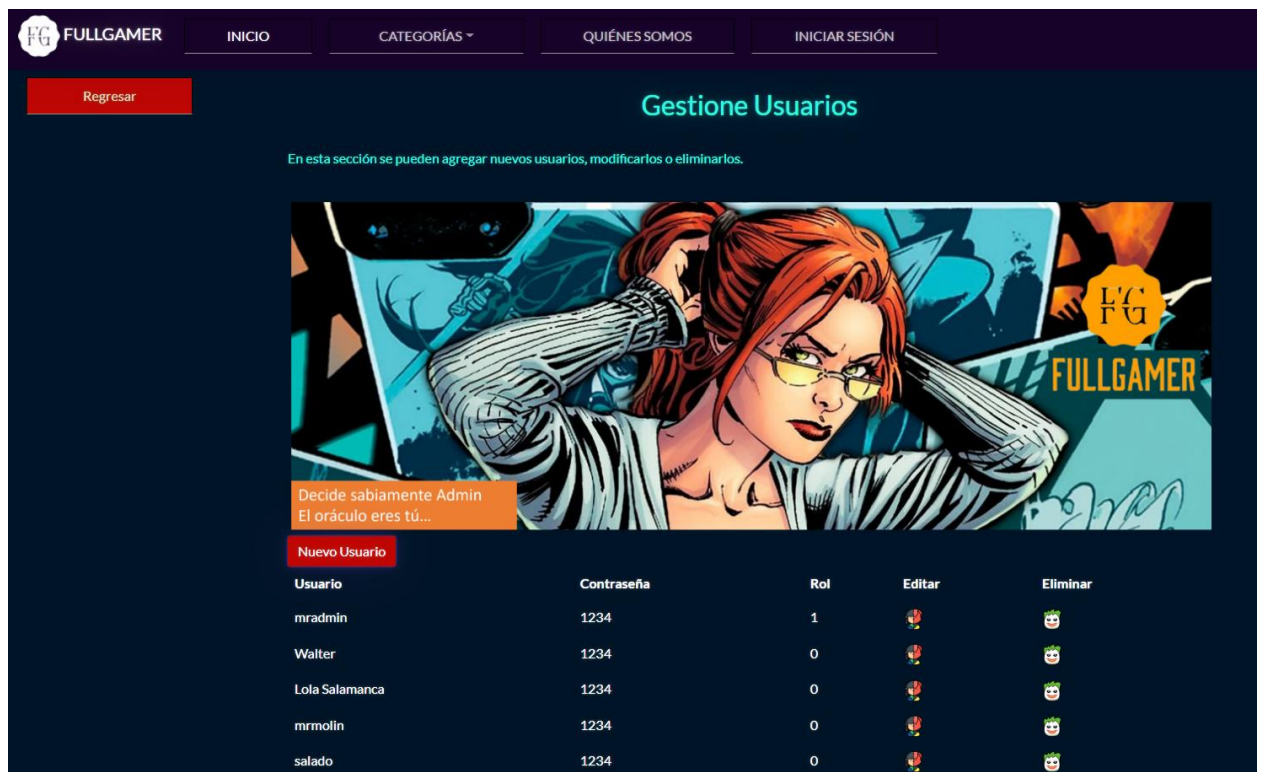
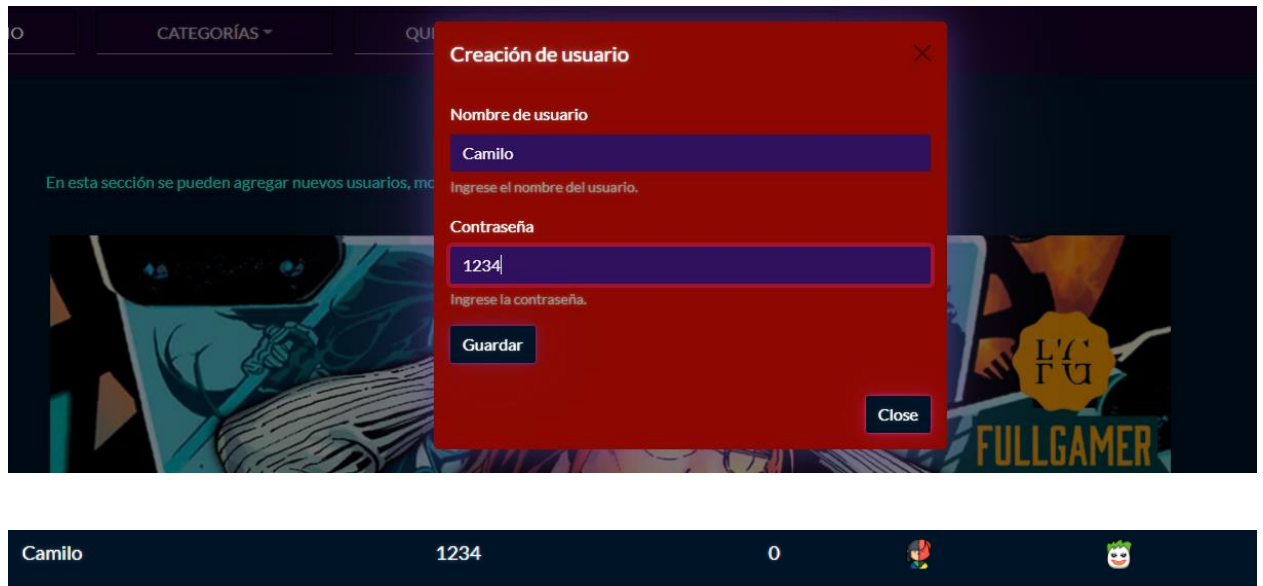


Imagen 19 - Fullgamer – Prueba página gestionar usuarios

Crear Usuario



En esta sección se pueden agregar nuevos usuarios, modificarlos o eliminarlos.

Creación de usuario

Nombre de usuario

Camilo

Ingrese el nombre del usuario.

Contraseña

1234

Ingrese la contraseña.

Guardar

Close



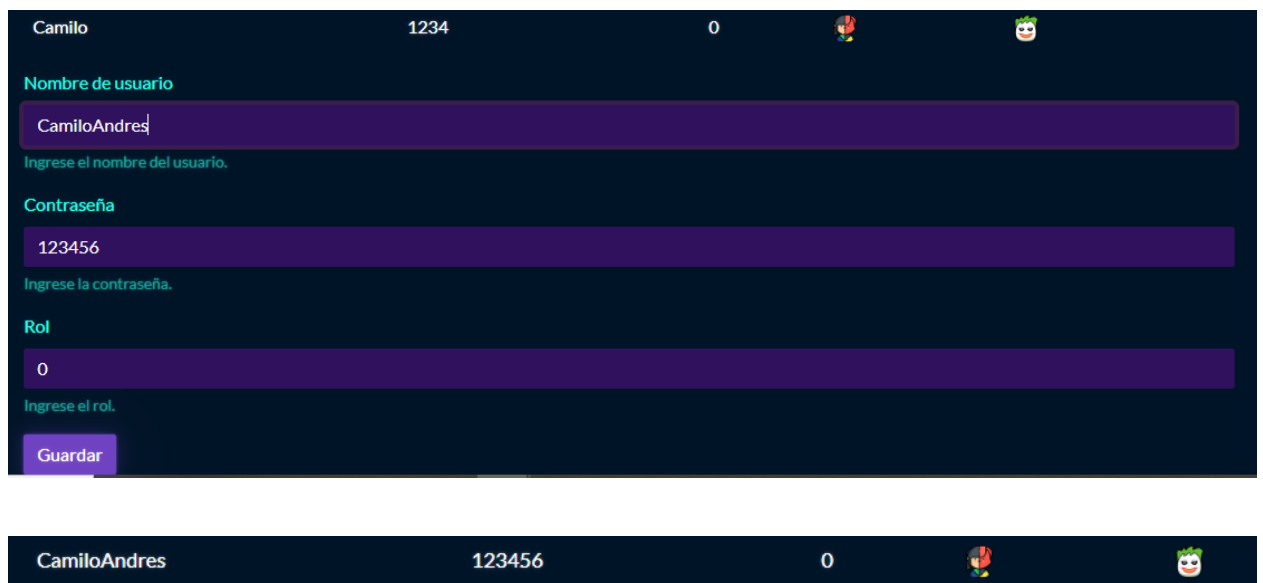
Nombre de usuario	Contraseña	Rol	Estado	Acciones
Camilo	1234	0		

Imagen 20 - Fullgamer – Prueba página gestionar usuarios – Crear usuario

Actualizar Usuario:



Nombre de usuario

CamiloAndres

Ingrese el nombre del usuario.

Contraseña

123456

Ingrese la contraseña.

Rol

0

Ingrese el rol.

Guardar







Nombre de usuario	Contraseña	Rol	Estado	Acciones
CamiloAndres	123456	0		

Imagen 21 - Fullgamer – Prueba página gestionar usuarios – Actualizar usuario

Eliminar Usuario

salado	1234	0		
CamiloAndres	123456	0		



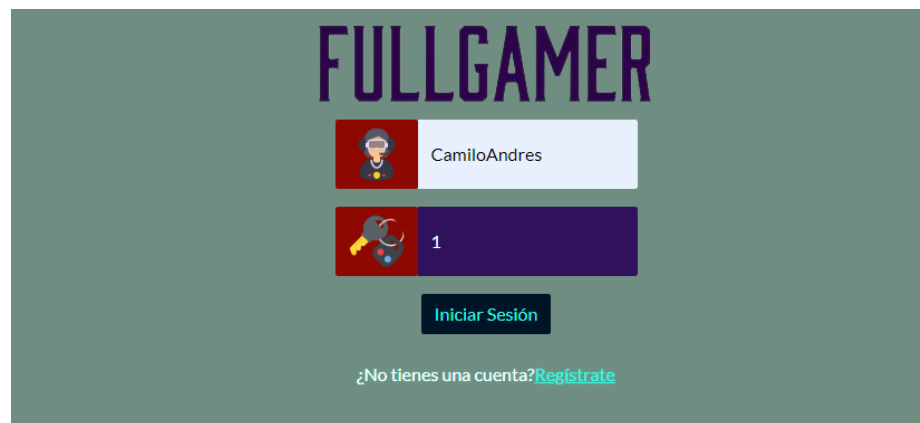
salado	1234	0		
--------	------	---	---	---

Imagen 22 - Fullgamer – Prueba página gestionar usuarios – Eliminar usuario

Prueba Usuario – No puede Ingresar mal usuario



The image shows the login page of the Fullgamer website. At the top, the word "FULLGAMER" is displayed in a large, bold, purple font. Below it, there are two input fields. The first field has a red icon of a person with a helmet and the text "CamiloAndres". The second field has a red icon of a key and the text "1". Below these fields is a dark blue button with the text "Iniciar Sesión" in white. At the bottom, there is a link that says "¿No tienes una cuenta? [Registrate](#)".

Imagen 23 - Fullgamer – Prueba página login – Usuario mal ingresado



The image shows the login page of the Fullgamer website with an error message. At the top, there is a red banner with the text "¡Datos Incorrectos!" and a close button (X). Below the banner, there are two input fields. The first field has a red icon of a person with a helmet and the text "Nombre de Usuario". The second field has a red icon of a key and the text "Contraseña". Below these fields is a dark blue button with the text "Iniciar Sesión" in white.

Imagen 24 - Fullgamer – Prueba página login – Usuario mal ingresado - mensaje

Prueba Usuario



Imagen 25 - Fullgamer – Prueba página login – Usuario



Imagen 26 - Fullgamer – Prueba página home user

Prueba enlaces

Index



Imagen 27 - Fullgamer – Prueba página Index

Desplegable Categorías



Imagen 28 - Fullgamer – Prueba menu desplegable

Carreras



Imagen 29 - Fullgamer – Prueba página carreras

Acción



Imagen 30 - Fullgamer – Prueba página acción

Aventura

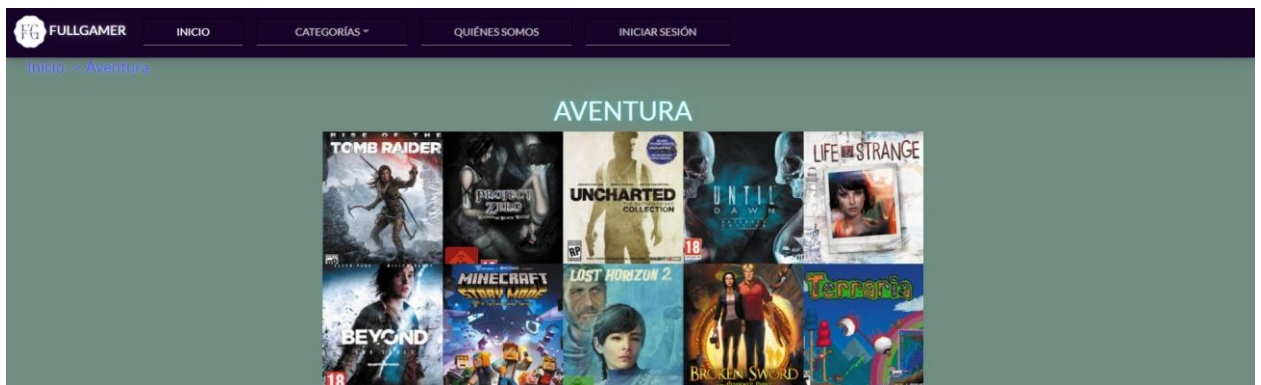


Imagen 31 - Fullgamer – Prueba página aventura

Terror

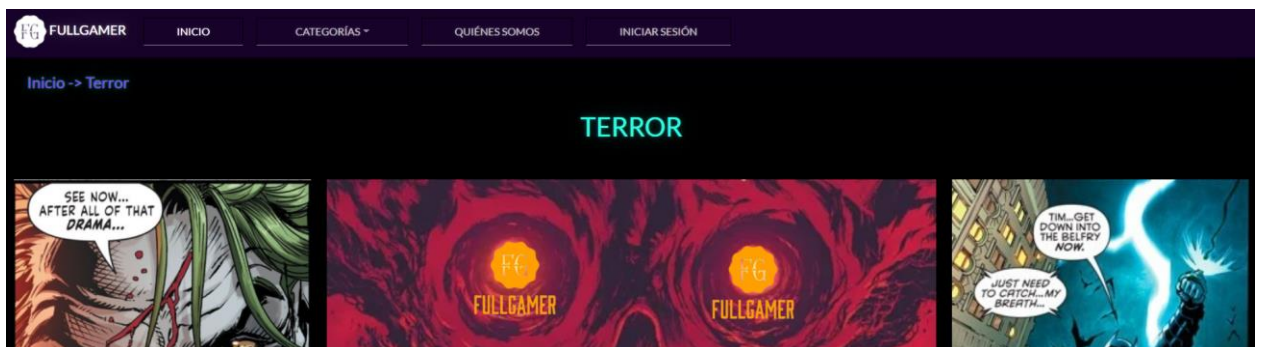


Imagen 32 - Fullgamer – Prueba página terror

¿Quiénes somos?

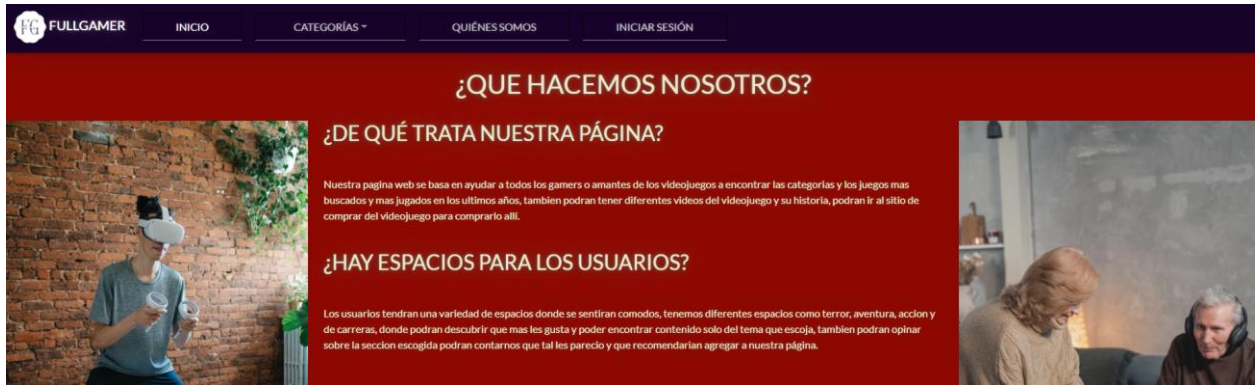


Imagen 33 - Fullgamer – Prueba página acción

Comentarios en las secciones:

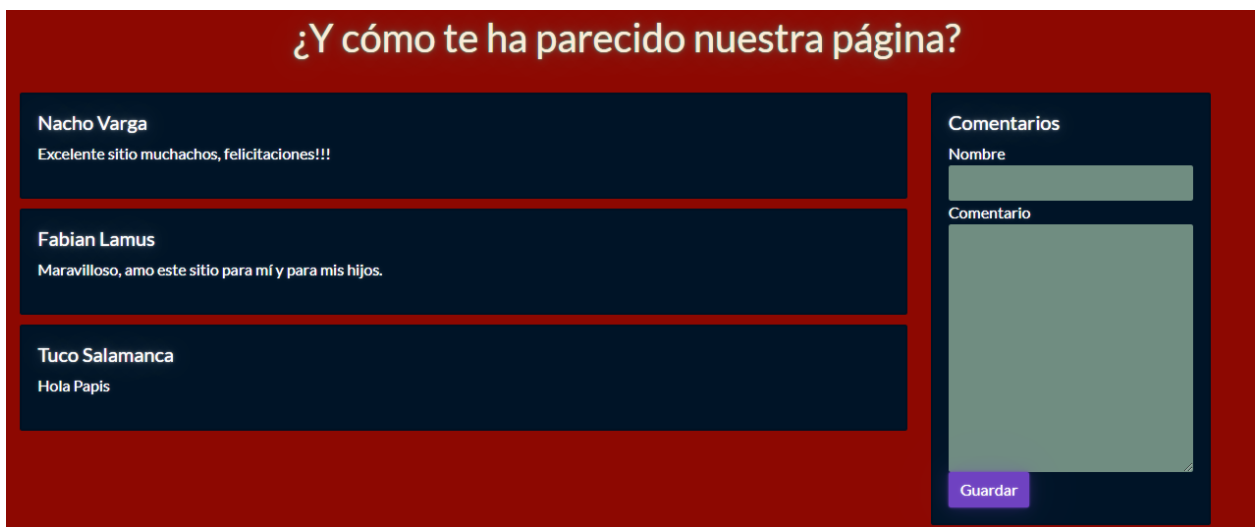


Imagen 34 - Fullgamer – Prueba comentarios

19. Fase de Mercadeo y Publicidad

Las estrategias de publicidad que se usó para nuestra página web, se hizo a través de nuestra comunidad, como se planteó desde un comienzo, la página web se inició a dar a conocer a partir de nuestros contactos, amigos y familiares.

REFERENCIAS

- Github(s.f).Licence [Sitio web] Recuperado de <https://github.com/microsoft/vscode/blob/main/LICENSE.txt>
- ApacheFriends (s.f). About [Sitio web] Recuperado de <https://www.apachefriends.org/es/about.html>
- Miarroba(s.f).[Sitio web] Recuperado de <https://miarroba.com>
- Delgado, H., (Junio 8 de 2021) *Metodología para la Creación y Desarrollo de Sitios Web*
Diseño Web akus.net. <https://disenowebakus.net/metodologia-para-la-creacion-de-sitios-web.php>
- Guirao, E., (Mayo 10 de 2016) *Cómo crear una guía de estilo para diseñar tu Sitio Web*
Doppler. <https://blog.fromdoppler.com/como-crear-tu-sitio-web/>