# Part III JavaScript & Web Service (动态客户端与 web 服务)

### 课件资源:

1、学院教案: http://my.ss.sysu.edu.cn/wiki/display/W2PSC/Home

用户名: web2014 密码: web2014

2、washington 大学资源: http://courses.cs.washington.edu/courses/cse190m/09sp/lectures.shtml

### 课程设计工具:

- 1、谷歌浏览器
- 2 sublime text
- 3 tornado

#### 参考资料:

1、维基百科: <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Main Page">http://en.wikipedia.org/wiki/Main Page</a>

2、w3school: <a href="http://www.w3schools.com/">http://www.w3schools.com/</a> (英文)

3、prototype: <a href="http://api.prototypejs.org/">http://api.prototypejs.org/</a> (官网 api)

4、jQUery: <a href="http://jquery.com/">http://www.php100.com/manual/jquery/</a> (快速参考手册)

5、htmldog: <a href="http://www.htmldog.com/guides/javascript/">http://www.htmldog.com/guides/javascript/</a> (特别推荐)

6、Tornado 中文教程: <a href="http://demo.pythoner.com/itt2zh/">http://demo.pythoner.com/itt2zh/</a>

## 课程要求:

- 1、培养计算机语言自学能力;
- 2、务必课前预习,课后复习;
- 3、以应用、问题为驱动,掌握"做中学"的基本方法;
- 4、保持创新的心态。

# 课程内容:

周	核心内容与资源	作业	实验
1	1、 intro to JavaScript	Lab 5: JavaScript for Interactive User Interfaces	HW5: ASCIImation
	2、Document Object Model		
	(DOM), timer events;	附加题(单独发程序或博客地址给老师)	
	+ 沙箱技术	1)研究 winodw.navigater 对象,写一段 javascript 程序,收集地理位置信	
		息,并使用百度或高德等地图 api,在地图上展示用户当前位置。	
2	3、global DOM objects;	Lab 6: Mouse Maze (DOM and Events)	HW 6-Fifteen Puzzle
	unobtrusive JS		
	4、 walking the DOM tree	附加题: (每个人自己测试,不需要提交)	
	5、 events and Event Object	1) 案例研究	
	(以上是使用 DOM 原生对象	建立一个网页,放置一个 table 元素和一个 Input 按钮,研究 Table DOM	
	编程)	对象的属性和方法,用 JavaScript 实现 Table 插入行、删除行、交换两	
	+ 函数闭包	行内容。(仅使用 DOM 原生对象,且适用 IE 和 Chrome)	
3	以下是中高级技术:	Lab 表格排序	HW 6-Fifteen Puzzle(JQuery)
	6、JS 原生对象扩展技术与		要求带 shuffle 功能
	prototype 源码阅读	附加题: (单独发程序或博客地址给老师)	100 行以内给 A
	7、 使用 jQuery 快速开发基础	1)使用 jQuery 开发一个 HTML slides 系统。	150 行以内给 B
		有很多类似参考资源。例如:如何做一个 HTML Slides [点这里]; S5 Slides	
		模板(washington PPT 基础模板)[ <u>点这里</u> ]	
4	8、MangoDB 和 web service	Lab 7: 字典服务	无
	基础	1、输入单词,用 Ajax 技术,查询服务器上的字典。	
	+ JSON 基础	2、(附加题)Look ahead 技术。用户输入每个字符后,给出一个最多 10	
	++ jQuery 与 Ajax	个单词的下拉列表。	

5	课堂测试	综合能力测试(几个简单的编程题)	
6	更多前沿技术		
	1、HTML5 & CSS3	Mushup 测试题:	
	http://slides.html5rocks.com/	1)了解国家气象局提供的天气预报接口【点这里】	
	2、Mashup 技术	2)参照官网提供的范例图片【点这里】,制作你的天气预报网站。	
	【 <u>点这里</u> 】		
	期末作品展示	在云平台上部署一个简单的基于手机浏览器的应用(占 20分)。	
		具体要求:	
		1)应用是一个简单实用的功能原型(鼓励创新的想法)。例如: Todo List,	
		天气预报,课程表,我的微店,美食地图,我的足迹等等,例如:	
		http://oapp.me	
		2) 基本要求,有一定量的 javascript 或 python 代码。即不接受静态网页	
		3) 测试方式,课程中现场展示,检视源代码	
		4)数据库支撑:程序不需要数据库支持,数据可放在一个 py 文件中	

#### 第 1-2 周要点:

- 1、课程将非常快速的阅读课件。范围是"intro to JavaScript"-"more events; client-side validation"。请务必预习,如有可能请完成对应的 lab。
- 2、沙箱(sandBox)技术。打开任意一个网页,进入 chrome 的开发者工具的 console,输入"window",展开 window 对象,你会看到当前网页支持的所有内容。键入一个变量(例如 var a=3;)一个函数(例如 function f(){return 1}),再检视 window 对象,你就会看到多了属性 a 和 f,你可以用 window[ff]找到函数 f。这意味着什么…即一个网页所有的内容都寄属于这个唯一的 window 对象。JavaScript 能做的一切都局限在这个 window 对象内部,如同在一个装满了平整细沙的盒子里,我们可以尽情随意地在上面作画、涂写,无论画的好坏,最后轻轻一抹,沙盒又回到了原来的平整状态。所以,你无法突破window 对象直接访问其他网页的内容或交换数据,你必须借助服务器、cookie、浏览器插件这些外部机制实现数据交换。我们把这种安全机制叫沙箱(sandBox)技术。window 对象称为 JavaScript 在浏览器中的 root 对象(不是面向对象语言的 Object 类)。
- 3、JavaScript 函数闭包与事件处理器。<a href="http://www.htmldog.com/guides/javascript/advanced/closures/">http://www.htmldog.com/guides/javascript/advanced/closures/</a> 问题来了,闭包有什么用途呢? 先看一个百度地图应用"给多个点添加信息窗口",http://developer.baidu.com/map/jsdemo.htm#d0 5 的信息窗口示例。

在表格排序时,如何应用呢?

#### 第三周的要点:

1、深入了解 JavaScript 对象机制: Object-Oriented JavaScript;

http://courses.cs.washington.edu/courses/cse190m/09sp/lectures/slides/lecture27-oo\_javascript.shtml

2、扩展对象(Prototype 源码阅读分析)

Prototype "\$"函数代码分析: <a href="http://api.prototypejs.org/dom/dollar/">http://api.prototypejs.org/dom/dollar/</a> 先了解函数功能,然后进入 GITHub 原生 DOM 对象注入用户定义方法: <a href="http://api.prototypejs.org/dom/Element/extend/">http://api.prototypejs.org/dom/Element/extend/</a> 先了解函数功能,然后进入 GITHub 对象注入新方法的实现: <a href="http://api.prototypejs.org/language/Object/extend/">http://api.prototypejs.org/language/Object/extend/</a> 先了解函数功能,然后进入 GITHub

3、jQuery: 初学者可以从 w3school 或 htmldog 了解一些基础应用。有一些基础者,直接阅读 API 参考比较合适。

#### 第四周要点:

- 1、MangoDB 和 web service 基础: <a href="http://demo.pythoner.com/itt2zh/ch4.html">http://demo.pythoner.com/itt2zh/ch4.html</a>
- 2、JSON: <a href="http://www.w3school.com.cn/json/index.asp">http://www.w3school.com.cn/json/index.asp</a>
- 3、jQuery 与 ajax: w3school 中文够用了。

#### What the Next?

首先感谢大家非常辛苦的参加本课程,如果你在程序设计语言方面自学能力提高了,恭喜您!因为,后面还有许多内容需要你学习

- 1、JavaScript 前端技术,大家可以参考 htmldog 的 JavaScript 的高级技术;
- 2、HTML & CSS, Web2.0 的课程都没有提到 HTML5 & CSS3 似乎很奇葩,如果您有兴趣,老师能为你有能力从网上获取对项目有价值的资源,并自学成才
- 3、后端开发技术,Python Erlang NodeJS 等都是最流行的服务器程序开发工具。如果你有兴趣在 Tornado 上实现 Session 管理,快速学习将不是问题!
- 4、Tornado 也是支持异步访问与相应的网站。建议学完操作系统(OS)多进程与多线程基础再自学,否则将事倍功半。
- 5、课程没有讲 SQL 或 mySQL,建议大家好好学习后续的数据库课程。大学课堂重的是基础,会用 mySQL 仅是应用的技能,而深入了解关系数据库原理和构建高性能数据库我院"厚基础"的要求。同样的道理,看懂 Tornado 源代码,远比学 NodeJS、Erlang 重要。因为前者需要你长期的努力,才能自己构建web 服务器,后者仅需要 2-3 周时间。
- 6、web 服务有许多安全问题,例如: http://netsecurity.51cto.com/art/201208/351561.htm 。通过网络课程以及网络安全课程,你会更加深入的理解客户

端和服务端编程的要点。

- 7、要做更大、更复杂的程序,还需要学好我院软件分析与设计、软件项目管理等工程课程!
- 8、学习 python 对未来学习云计算(例如,openstack 主体使用 python 语言,整合了 tornado、Twisted 软件框架)、大数据处理与数据挖掘、机器学习等课程都有很多的帮助。

# 课程有大作业,占20分!

# 作业提交

- 1、FTP: ftp://my.ss.sysu.edu.cn/%7Epml/se805/2014fall/
- 2、提交要求: 学号-姓名.rar

学号错误不给分!

抄袭按0分计算!