이력서

인적사항

	이름	윤선혜	성별/생년월일	여 / 971011
	연락처	010-8270-8130	E-mail	97ehflehfl@naver.com
	주소	경기도 이천시 증포동 이섭대천로 1395 선경아파트		

■ 학력사항

재학기간	학교명 및 전공	구분	졸업여부
2016.03~ 2020.02	성신여자대학교 수학과	4년제	졸업 (3.41/4.5)
2013.03~ 2016.02	이현고등학교	고등학교	졸업

■ 교육 수료사항

기간	훈련기관	훈련과정	출석률
2023.04.17 ~ 2023.09.26	KH 정보교육원	(디지털컨버전스)공공데이터 융합 자바개 발자 양성과정A30(3)	100%

자기소개서

해당 분야에 지원한 본인만의 강/장점.

저의 가장 큰 강점은 문제 해결 능력과 협동력입니다.

코드에 대한 전반적인 지식을 습득하기 위해 kh교육원에서 공공데이터 융합 자바 개발자 양성과정을 수강하였습니다. 교육원에서 진행한 파이널 프로젝트에서, 다양한 기능을 구현해볼수 있다는 저의 의 견으로 저희 팀은 펀딩 사이트를 구현하기로 했습니다.

저는 파이널 프로젝트에서 결제 부분을 맡게 되었습니다. 결제 기능을 구현하는 것은 처음이었고, 아임포트의 결제 API를 사용하는 과정이 쉽지 않았습니다. 펀딩 사이트의 결제 부분에 대해 공부하던 중, 정기 결제의 로직을 사용하여 일정 기간 후에 결제되는 기능을 구현해야 한다는 것을 알게 되었습니다. 하지만 깃허브나 기술 블로그에서 정기 결제를 구현하는 코드를 찾기 힘들었습니다. 저희 반에서는 저를 포함한 두 명만이 정기 결제 구현에 도전했지만, 다른 조원은 여러 어려움을 겪다가 결국실패하였습니다.

그러나 펀딩 사이트에서 정해진 날짜에 결제가 되는 기능이 꼭 필요하다는 생각이 들어 책임감을 가지고 아임포트에서 제공하는 깃허브와 API 사이트 등을 이용하여 필요한 지식과 API 실행 기술을 습득하였습니다. 이를 통해 결국 정기 결제 기능을 구현하는데 성공하였습니다.

프로젝트를 수행하는 인원은 원래 6명이었지만, 초반에 2명이 각자의 이유로 그만두게 되었습니다. 이로 인해 4명으로 프로젝트를 완성해야 했고, 각자가 맡은 업무 양이 늘어나게 되면서 협업의 중요성을 더욱 느낄 수 있었습니다.

프로젝트 진행 중, 한 팀원이 자신의 부분을 완료한 후에 다른 팀원의 부분을 받아 구현하고자 했습니다. 그러나 작업을 완료하지 못한 팀원은 자신이 맡은 부분을 스스로 해결하고 싶어했고, 이로 인해팀 내에서 의견 충돌이 발생했습니다.

문제가 발생하자 팀원들이 저를 찾아왔고, 저는 빠르게 작업을 마친 팀원에게 새로운 게시판을 구현해서 페이징 처리와 답글 등의 기능을 구현하는 것을 제안했습니다. 또한, 아직 작업 중인 팀원에게는 프로젝트의 마무리 단계에서 막히는 부분을 해결할 수 있도록 옆에서 도와주며 프로젝트를 성공적으로 완료하였습니다.

이러한 경험들을 통해 저는 어려운 기술적인 문제에 직면했을 때도 꾸준한 노력과 탐구를 통해 해결 책을 찾아내는 능력과 팀의 조화를 이루기 위한 커뮤니케이션의 중요성과 협동의 가치를 이해하였습 니다. 함께 일하는 팀원들의 감정과 의견을 존중하면서도, 팀의 목표 달성을 위해 필요한 의사 결정을 내리는게 중요하다는 것을 느꼈습니다. 앞으로도 이러한 협업 능력을 발전시켜 다양한 프로젝트에서 팀원들과 함께 뛰어난 성과를 이뤄나가고 싶습니다.

해당 분야에 지원하기 위해 어떤 지식/기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였는지.

웹 개발 분야에 필요한 지식과 기술을 습득하기 위한 다양한 노력을 기울였습니다.

첫째, 컴퓨터 공학의 기초를 탄탄히 다지기 위해 정보처리기사 자격증을 준비하며 공부하였고 그 결과 필기 시험에 통과할 수 있었습니다. 둘째, 컴퓨터 공학과 관련된 다양한 강의를 수강하고 K디지털 기 초 역량 훈련 제도를 통해 업무 자동화를 위한 파이썬 기초와 빅데이터 분석 기초를 수료하였습니다. 마지막으로 공공데이터 융합 자바 개발자 양성과정을 수료하며 펀딩 사이트를 주제로 한 프로젝트를 진행하였습니다. 이를 통해 팀원들과 협력하여 문제를 해결하는 능력을 키을 수 있었으며, 실제 업무 환경에서의 문제를 해결하기 위한 능력을 기르고 웹 사이트의 구조를 파악하는 능력을 기를 수 있었 습니다.

다양한 프로젝트에 참여하며, 실무 경험도 쌓았습니다. 쇼핑몰 프론트엔드 개발 프로젝트와 펀딩 사이트 개발 프로젝트에서는 팀원들과의 협업 능력을 기르는 동시에, 백엔드와 프론트엔드 기술을 실제로 활용해 보면서 서버 구축과 사용자 친화적인 인터페이스 구현 능력을 키웠습니다.

어려움에 부딪힐 때마다 다양한 온라인 리소스를 활용하여 문제를 해결하려고 노력하였습니다. 개념 이해에 어려움을 느낄 때마다, 영상, 문서, 기술 블로그 등의 자료를 찾아보았고, 꾸준한 학습과 복습 을 위해 개인 블로그를 운영하였습니다. 또한, 깃허브를 활용하여 프로젝트와 학습 내용을 관리하며, 협업하는 연습도 하였습니다.

프로젝트에서 다양한 api와 라이브러리의 활용이 필수적이었습니다. 대표적으로 결제 기능을 구현하기위해 결제api를 사용했고 카카오 공유하기api와 주소api, alert창과 슬라이더 라이브러리를 사용했습니다. 이를 통해 실제 프로젝트에서 필요한 기술을 습득하고, 문제를 해결하는 데 필요한 도구를 적절히활용할 수 있게 되었습니다.

이러한 경험들로 주기적인 정리와 공유를 통해 지식을 확장하고 발전시키는 습관을 들였습니다. 또한, 필요한 도구와 기술을 적절히 활용하여 문제를 해결하는 능력을 향상시켰습니다.

지원동기 및 취업 후 이루고 싶은 본인만의 목표(포부).

프로그래밍에 대해 처음 공부한 것은 대학교 4학년 때 수강한 응용 수학 특강에서였습니다. 당시에 프로그래머에 대한 흥미와 동경으로 인해 강의를 선택하게 되었습니다. 그 과정에서 파이썬을 활용해 수학 공식을 적용하는 과정을 배우며 예상보다 어렵지 않다는 것을 깨달았고, 이로 인해 프로그래밍에 대한 흥미가 더욱 커졌습니다. 이러한 경험을 바탕으로 후에 프로그래머에 대한 진로를 정할 수 있었습니다.

취업 이후에는 한 가지 언어에 깊이 있는 지식을 쌓는 것과 더불어 현업에서 발생하는 다양한 프로그래밍 관련 문제들을 해결해 나가겠습니다. 또한, 대다수의 프로그래밍 자료가 영어로 작성되어 있는 상황을 고려하여 퇴근 후나 주말에도 영어를 추가로 공부하여 프로그래밍 관련 자료를 원활하게 이해하고 활용할 수 있는 환경을 만들고자 합니다.

더불어 정보 처리 기사와 sqld, 정보 보안 기사와 같은 자격증을 취득하기 위해 퇴근 후 한 시간씩 꾸준히 공부하여 1년 내에 취득할 계획입니다. 이러한 노력들을 통해 저는 차별화된 개발자로서 성장하고, 회사에 기여할 수 있는 인재가 되고자 합니다. 지속적인 도전과 성장을 통해 목표를 달성하는 과정에서 저의 역량을 발전시키며, 더 나은 프로그래머로 거듭나겠습니다.

포트폴리오



Date of birth 1997.10.11

Phone 010-8270-8130

Email 97ehflehfl@naver.com

Address 경기도 이천시 증포동 이섭대 천로 1395

Link 깃허브

https://github.com/campanula01

기술 블로그

https://campanula01.tistory.com/

Introduce

개발자로의 새로운 시작을 준비하고 있는 윤선혜입니다. 학부 시절학술부 활동을 통해 IT와 프로그래밍에 대한 관심을 갖게 되었습니다. 비록 IT분야에 뒤늦게 발을 들였지만, 그 만큼 성실함과 꾸준한 노력으로 개발자로서 계속 성장하겠습니다.

Education

성신여자대학교 | 2016.03 ~ 2020.02 심화수학 전공(3.41/4.5), 수학과 학술부 활동

KH정보 교육원 | 2023.04 ~ 2023.09.26 공공데이터 융합 자바 개발자 과정(100%)

Technical Skills

-Front-end: JavaScript, jQuery, HTML5, CSS3, Ajax

- Back-end: Java, JSP&Servlet, MyBatis

-DB: Oracle

-Tool: Eclipse, Visual studio Code

- **Server:** AWS(EC2, RDS)

프로젝트

항목	주요내용 주요내용		
프로젝트 명	술고래		
수행기간	2023.08.22 ~ 2023.09.26		
개발 목표	전통주 시장 활성화를 위한 펀딩사이트를 제작하여 특색 있고 종류도 다양한 우리나라 고유의 전통주를 알리고 활성화 하고자 기획하게되었습니다.		
사용기술 및 개발환경	운영체제	: Windows	
	사용언어	: Java	
	FrameWork/ Library	: Spring Boot	
	DB	:Oracle	
	Tool	:SQL Developer	
	WAS	: Apache Tomcat	
	클라우드 인프라/서비스	: AWS EC2, AWS RDS	

※담당기능 ● 표시

○ 사용자 관리

사용자가 회원 가입, 회원 정보 수정, 회원 탈 퇴,회원조회를 한다.사용자는 일반/소셜 회원 사용자가 결제, 구매 취소, 구매 조회를 한다. 가입한다.사용자가 일반/소셜 로그인/로그아웃 한다.관리자는 로그인/로그아웃한다.

○ 프로젝트 관리

사용자가 프로젝트 등록, 프로젝트 수정,프로 젝트 삭제, 프로젝트 조회를 한다.사용자가 프 로젝트 등록 할 때 상세 이미지를등록, 리워드 ● 회원 배송지관리 를 등록한다.사용자가 프로젝트를 등록한 뒤 프로젝트를수정, 삭제, 조회하고, 리워드를 수 정, 삭제,조회를 한다.

○ 문의 관리

문의,답변 등록, 문의 수정, 문의 삭제, 문의 조회를한다.

● 관심프로젝트 관리

사용자가 관심 프로젝트를 추가(등록), 삭제, 조회를한다.

● 결제 관리

○ 관리자 조회

관리자는 사용자 정보를 조회를 한다.관리자 는 프로젝트를 승인, 반려로 관리 한다.

사용자가 결제 시 배송지를 등록, 삭제하고 결 제후 주문상세내역에서 조회를 한다.

● 포인트 관리

사용자가 포인트를 적립, 삭제, 조회를 한다.

● 주문 상세관리

주문 상세내역을 등록, 삭제, 조회를 한다.

●배포

담당 역할

구현기능

- 1. 리워드 리스트, 리워드 선택, 결제, 정기결제, 환불, 배송지 구현
- 2. 구글 시트에 테이블 명세, 쿼리문, 패키지 구조 정리
- 3. erdcloud에 테이블 작성

프로젝트

참여소감

생각했던 순서와 달리 코드를 배치해야 할 때도 있었고, 만든 코드의 로직이 예상했던 것과 달 라 만든 코드를 수정해야 한 적도 많았습니다. 하지만 이번 프로젝트를 통해 다양한 api를 접 할 수 있었고 사이트에 대한 구조를 생각해 볼 수 있었습니다.

상 세 구 현 내 용

화면설명

탁주



삼양춘 탁주 #세 번 빚어 만든 탁주

목표금액: 12,000,000원



하얀 까마귀 #행운을 상징하는 까마귀

목표금액: 9,000,000원



#걸쭉한 농도 #묵직한 산미

목표금액: 13,000,000원



벚꽃 막걸리 #상큼한 꽃내음

목표금액: 5,000,000원



삼양춘 탁주 #세 번 빚어 만든 탁주



#행운을 상징하는 까마귀



해창 18% #걸쭉한 농도 #묵직한 산미

구현기능설명 (주종에 해당하는 프로젝트를 출력해주는 페이지(프로젝트 리스트 페이지))

메인 페이지에 있는 주종을 클릭하면 그 주종에 해당하는 프로젝트들을 출력해 준다.



삼양춘 탁주

인천 송도의 명물, 세 번 빚어 반든 귀한 탁주 #맛 밸런스 최강 #고급술에 붙는 '춘'

목표금액: 10,000,000원

편당 기간 :2023년 09월 27일 ~ 2023년 11월 02일

결제 예정일 :2023년 11월 3일

리워드 발송 예정일 : 2023년 12월 초

리워드 발송 지연 : 2024년 2월 3일

3명 후원

4,029,900원달성 40%



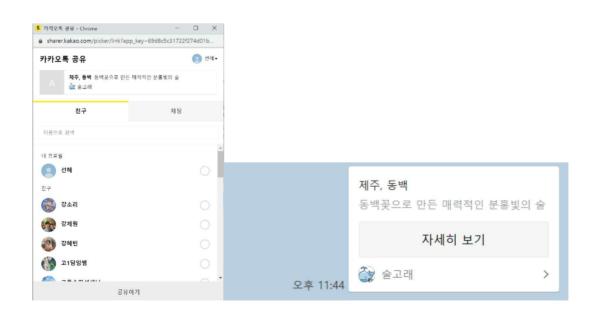


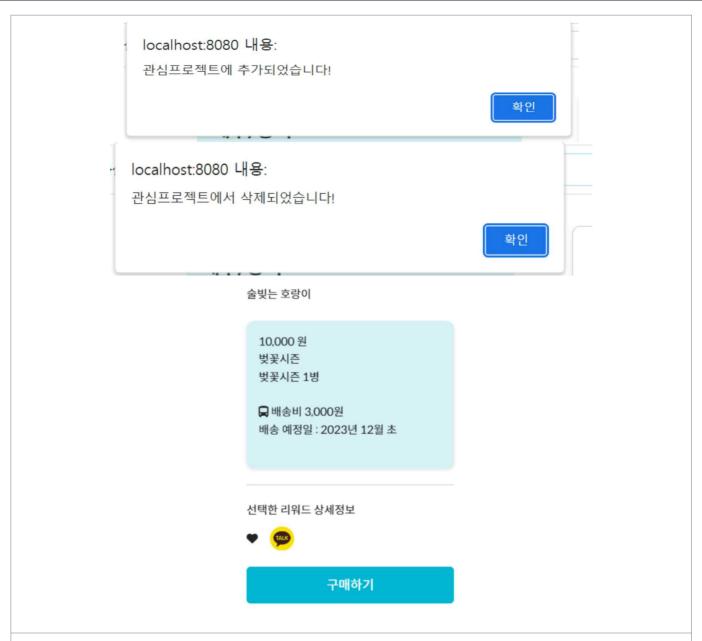
핵심 포인트

localhost:8080 내용:

로그인이 필요합니다.

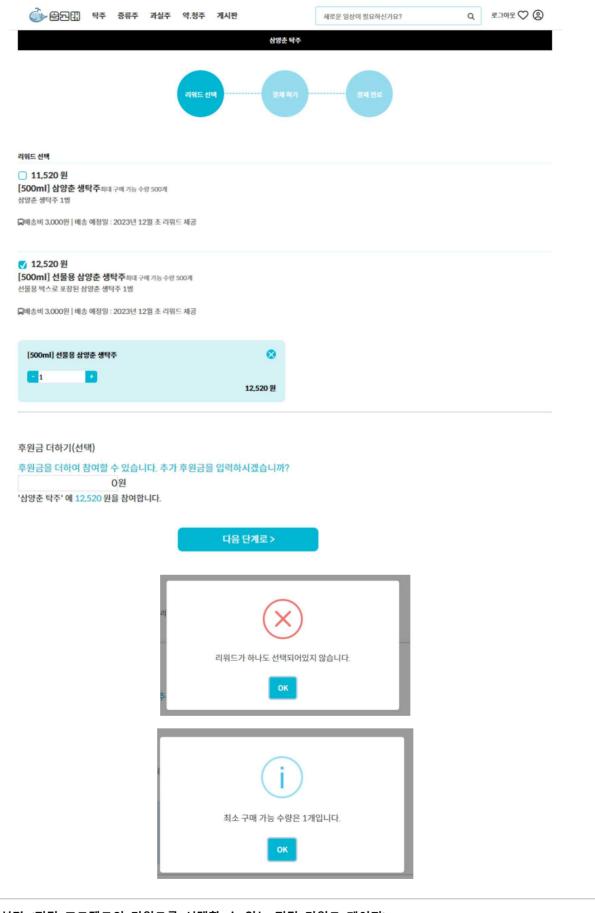
확인





구현기능설명 (프로젝트에 대한 상세 내용을 보여주는 펀딩 디테일 페이지)

펀딩 디테일 페이지에 필요한 데이터들을 계산하고 출력한다. 로그인 하지 않은 채로 리워드나 관심 프로젝트 추가를 위한 하트, 구매하기 버튼을 누르면 로그인이 필요하다는 alert창을 띄우고 로그인 페이지로 이동. 카카오톡 공유하기 api를 사용해 카카오톡 로고를 클릭하면 원하는 상대에게 카톡으로 공유할 수 있고 상대 방이 누르면 해당 프로젝트 페이지로 이동. 하트를 누르면 관심프로젝트에 추가되거나 삭제되고, 관심프로젝트에 추가되어 있으면 꽉 찬 하트로 보인다.



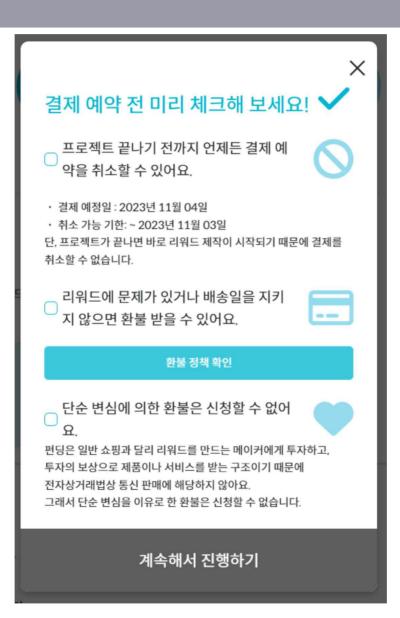
구현기능설명 (펀딩 프로젝트의 리워드를 선택할 수 있는 펀딩 리워드 페이지)

트리거를 사용해 클릭한 리워드가 체크되어 페이지가 열림. 리워드의 체크박스가 체크되면 그 리워드에 대한 내용이 보인다. 체크되었을 때 리워드의 구매수가 1로 설정되며 리워드에 해당하는 가격과 총 합계가

update된다. 아래에 열린 내용은 x버튼이나 리워드를 한번 더 클릭하는 것으로 닫을 수 있다.

리워드를 선택하지 않은 채로 다음 단계를 누르면 alert창이 뜬다. +,- 버튼을 통해 해당 리워드의 개수를 정할 수 있고 숫자가 아닌 값을 입력하거나 0이하 500을 초과한 숫자를 입력했을 때 alert창을 띄우며 값을 조정한다.

후원금을 입력하지 않았을 경우에는 0이고 숫자가 아닌 값은 입력되지 않는다 숫자가 입력되었을 경우에 바로 총합에 업데이트된다.



결제 예약 전 미리 체크해 보세요! ✓



X

프로젝트 끝나기 전까지 언제든 결제 예 ▼ --- · 약을 취소할 수 있어요.



- 결제 예정일: 2023년 11월 04일
- 취소 가능 기한: ~ 2023년 11월 03일 단, 프로젝트가 끝나면 바로 리워드 제작이 시작되기 때문에 결제를 취소할 수 없습니다.
- 리워드에 문제가 있거나 배송일을 지키 ✓ 지 않으면 환불 받을 수 있어요.



환불 정책 확인

프로젝트 스토리에서 소개한 내용과 실제 리워드가 다르거나 다 른 제품ㆍ콘텐츠를 모방하는 지적재산권 침해와 같은 문제가 있 을 때, 혹은 메이커가 약속한 배송일에 참여한 리워드를 받지 못했 을 때, 환불 신청할 수 있어요. 환불 안내 환불은 펀딩 참여 내역에

단순 변심에 의한 환불은 신청할 수 없어 요.



펀딩은 일반 쇼핑과 달리 리워드를 만드는 메이커에게 투자하고, 투자의 보상으로 제품이나 서비스를 받는 구조이기 때문에 전자상거래법상 통신 판매에 해당하지 않아요. 그래서 단순 변심을 이유로 한 환불은 신청할 수 없습니다.

계속해서 진행하기

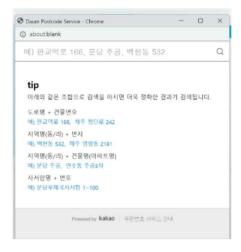


구현기능설명 (펀딩 리워드 페이지에서 다음페이지로 넘어가기 위한 모달창)

x 버튼을 누르거나 모달창의 바깥 부분을 눌러 모달창을 닫을 수 있다. 모달 창을 닫을 경우 체크박스의 상태가 초기화된다.

Toggle 기능을 사용해 보이는 상태라면 숨겨지게 숨겨져 있는 상태라면 내용이 보이게 한다. 모든 체크박스가 체크되었을 경우에만 넘어갈 수 있게 제어했다.





✓ 기존 배송지 ○ 직접입력

최근 배송 목록

사용할 주소를 클릭해 주세요. 죄대 5개까지 저장 가능합니다.

수정 삭제

가시리

010-8270-8130

17347 경기도 이천시 이섭대천로 1395 선경2차 아파

트 203동 105호 2

구현기능설명 (결제 페이지)

체크된 리워드와 후원금, 배송비등을 가져와 출력하고, 포인트를 체크하면 보유포인트와 결제 금액을 비교하여작은 값을 출력한다. (readonly로 제어), 직접 입력을 누르면 입력칸이 기존 배송지를 누르면 저장되어 있는 배송지 값들을 list로 출력. 배송지는 삭제와 수정이 가능하고 클릭하면 직접 입력칸으로 넘어와 입력된다. 최대 5개의 주소가 저장되며 6개 이상이 되면 가장 오래된 주소가 삭제된다.

주소 찾기 버튼을 클릭하면 주소 API를 사용하여 주소를 검색할 수 있다.

예약 결제

🕜 다날 페이 예약 결제

바로 결제

○ 다날 페이 결제

결제 유의사항

예약 결제의 경우 결제 실행일에 결제자 귀책사유(한도초과, 이용정지 등)로 인하여 결제가 실패할 수 있으니, 결제수단이 유효한지확인해주세요.

예약 결제의 경우 1차 결제 실패 시 실패일로부터 3 영업일 동안 재 결제를 실행합니다.

지금 결제를 한 경우에도 프로젝트가 종료되기 전까지 언제든 결제를 취소할 수 있어요.

약관 동의

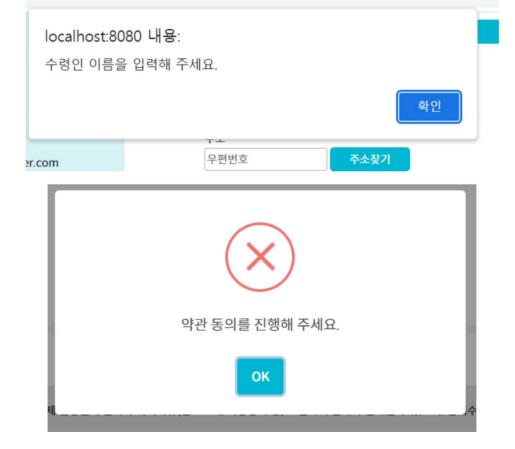
- ☐ 결제 진행 필수 동의 (전체 동의)
- 구매조건, 결제 진행 및 결제 대행 서비스 동의(필수)

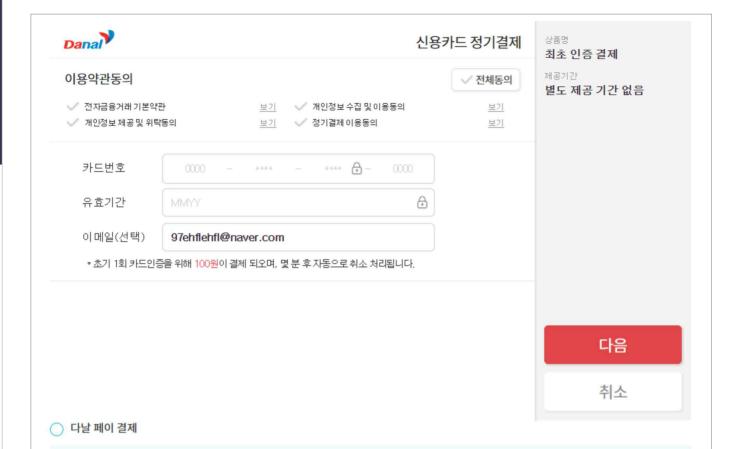
전자금융거래 이용약관

개인정보 수집 및 이용 및 제3자 제공의 대한 동의

- 개인정보 제3자 제공 동의(필수)
- 책임 규정에 대한 동의(필수)

결제하기



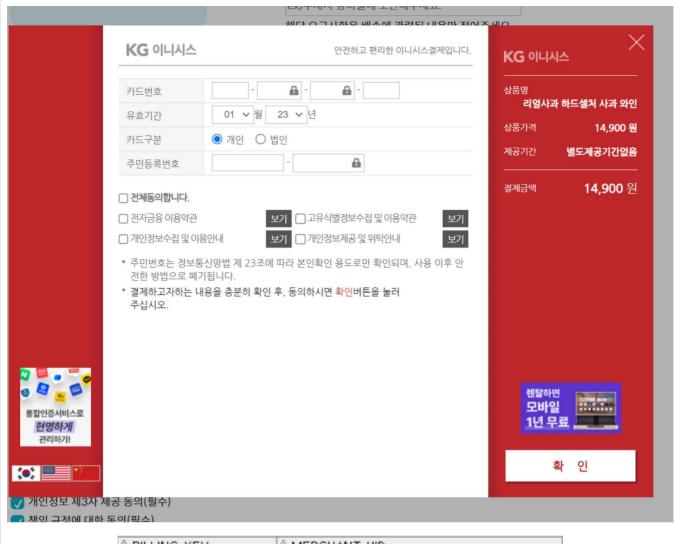


결제 유의사항

예약 결제의 경우 결제 실행일에 결제자 귀책사유(한도초과, 이용정지 등)로 인하여 결제가 실패할 수 있으니, 결제수단이 유효한지확인해주세요.

예약 결제의 경우 1차 결제 실패 시 실패일로부터 3 영업일 동안 재 결제를 실행합니다.

지금 결제를 한 경우에도 프로젝트가 종료되기 전까지 언제든 결제를 취소할 수 있어요.



BILLING_KEY

Customer_1695646958670 merchantNew_f1872dae85404a25b287f2011379

Customer_1695682459911 merchantNew_eda98b3c68794e8ba9c35e010d64

Customer_1696958119999 merchant_1696958119999

Customer_1695449183747 merchantNew_fb3b7fe5e173411f8774077fa5ce

Customer_1695450331800 merchantNew_02567603e70740a1b375deae0047

Customer_1695450331800 merchantNew_02567603e70740a1b375deae0047

-billing키와 merchant_uid(결제 전은 merchant_, 결제 후는 merchantNew_로 구분해 주었다.)

구현기능설명 (결제 페이지)

결제 하기 버튼을 눌렀을 때 주소 입력 부분에 빈 값이 있거나 약관 동의를 하지 않았을 경우 alert창을 띄운다. 아임포트 API의 다날결제 창을 사용해서 다날 페이 예약 결제와 다날 페이 결제를 구현 다날 페이 예약 결제의 경우 페이지가 넘어가도 실행을 하기 위해 결제 데이터를 데이터베이스에 저장해 놨다가 1분마다 결제 예정 날짜와 현재 날짜를 비교 후 조건이 충족될 경우 결제가 된다.

바로 결제는 예약 결제에서 delay로직을 제거해서 구현. 마지막으로 결제되는 순간 새로 발급받은 merchantUid를 w_payment테이블에 update시켜준다.

결제 진행 필수 동의를 누르면 전체 체크가 된다. 나머지 세개를 체크해도 결제 진행 필수 동의가 체크 된다.

결제하기 버튼을 누르면 먼저 주소 정보를 update하거나 새로 insert하고, 해당하는 addrNum을 w_payment 의 값으로 insert한다. user_point테이블에 사용한 포인트가 없으면 pointPlusData를 사용 내역이 있으면 pointMinusData를 pointSum에 추가한다.

화면설명



1 번째 서포터 seon hye Y님

'무알콜 뱅쇼' 펀딩해 주셔서 감사합니다.

결제 예정일: 2023년 11월 01일

프로젝트 성공 시에만 결제됩니다.

리워드 발송예정일: 2023년 12월 초

리워드 준비 중 예기치 못한 사정으로 리워드 발송이 2024년 02월 01일까지 지연 되거나 리워드 품질이 기대와 다를 수 있음을 알려드립니다.

주문 내역 보기

메인 화면으로 돌아가기

최신 리워드











Ð

구현기능설명 (결제 완료 페이지)

펀딩한 사람의 수, user의 이름, 프로젝트의 이름과 각 날짜 정보등을 계산하여 출력한다. 해당 버튼을 누르면 해당페이지로 이동한다. 슬라이드로 프로젝트를 출력하고 클릭하면 해당 프로젝트로 이동한다.

화면설명 확인/신청 수취확인 환불신청 교환신청 localhost:8080 내용:



확인

취소

구현기능설명 (주문 내역 조회 페이지에 있는 환불 기능)

정말 환불하시겠습니까?

환불신청 버튼을 클릭하면 다시 한번 확인하는 창이 뜨고 확인을 누르면 환불이 된다.

환불이 되면서 w_payement 테이블의 데이터가 삭제되고, user_point테이블에서 cascade를 이용해 그에 관련된 데이터 역시 삭제해 준다. (프로젝트 기간에는 언제든 환불 가능하므로 delete를 사용했다.)

프로젝트의 상태가 종료상태이면 환불가능 기간이 끝났다는 alert창이 뜬다.