

MARCO CAMPEDEL

CONTATTI

	<i>Nato in Italia, 26 Novembre 1999</i>
<i>P. IVA</i>	01277730253
<i>Email</i>	info@campedel.dev
<i>Sito web</i>	campedel.dev
<i>Telefono</i>	+39 347 048 9264

FREELANCE FULL STACK WEB DEVELOPER

Settembre 2021 – presente

Nella mia esperienza da sviluppatore web freelancer ho la possibilità di collaborare con professionisti della provincia di Udine per l'aggiornamento dei loro siti internet, realizzati principalmente in WordPress, interfacciandomi con UI e UX designer.

EDUCAZIONE

	<i>Ottobre 2018 – Luglio 2023</i>	Università degli Studi di Udine
<i>Laurea Triennale</i>	<i>Internet of Things, Big Data Web</i>	Il corso di laurea mi ha permesso di acquisire conoscenze nello sviluppo software a tutto tondo, trattando materie come Ingegneria del Software, Algoritmi e Strutture Dati, Sviluppo Web Front End (con HTML, CSS e JavaScript) e Back End (con database e PHP), Reti di Elaboratori.

PROGETTI PERSONALI

<i>Sistema di prenotazione e pagamento – Centro estivo</i>	Durante la primavera/estate 2023 ho avuto modo di progettare e sviluppare da zero un sistema per la prenotazione dei turni per un centro estivo di Udine, il quale includeva anche la gestione di pagamenti. Importante è stata la parte di raccolta dei requisiti, svolta insieme al cliente. Le tecnologie usate sono state PHP, Bootstrap, JavaScript e MariaDB.
--	---

COMPETENZE

<i>Ingegneria del Software</i>	Processi di sviluppo software, raccolta, definizione ed analisi dei requisiti, modellazione di sistemi, gestione dei costi, organizzazione delle attività
<i>Database Relazionali</i>	Progettazione (creazione di diagrammi Entità-Relazione, conversione in modello relazionale, definizione e ottimizzazione di query comuni), implementazione
<i>Programmazione Orientata agli Oggetti</i>	Progettazione e sviluppo di sistemi informatici con approccio ad oggetti secondo i principi SOLID

COMPETENZE INFORMATICHE

GIT, PYTHON, PHP, HTML, CSS, JAVASCRIPT, MARIADB, R, C

ALTRE INFORMAZIONI

<i>Lingue</i>	ITALIANO · Nativo
	INGLESE · Intermedio