

# Organizando Projetos com PHP

# Do zero? Nem tanto.

## Composer!

- Autoload
- Scripts
- Bibliotecas
- Modularização

“Não use o Composer se quiser sofrer!”

# Modelo de estrutura de diretórios

- src – Source
- app – Aplicação
- vendor – Composer
- composer.json – Pacotes, autoload, scripts
- bootstrap.php – Inicia a aplicação toda
- public/index.php – Front Controller

# O mínimo para um projeto web

- Gerenciamento de dependências
- Rotas

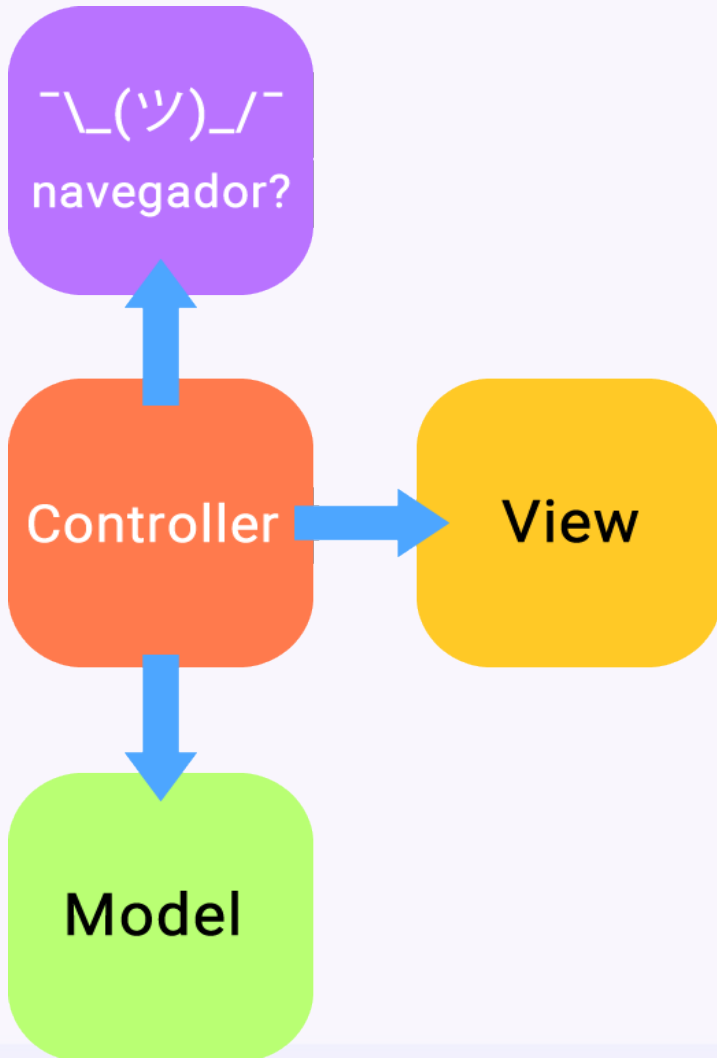
## O que você recomenda?

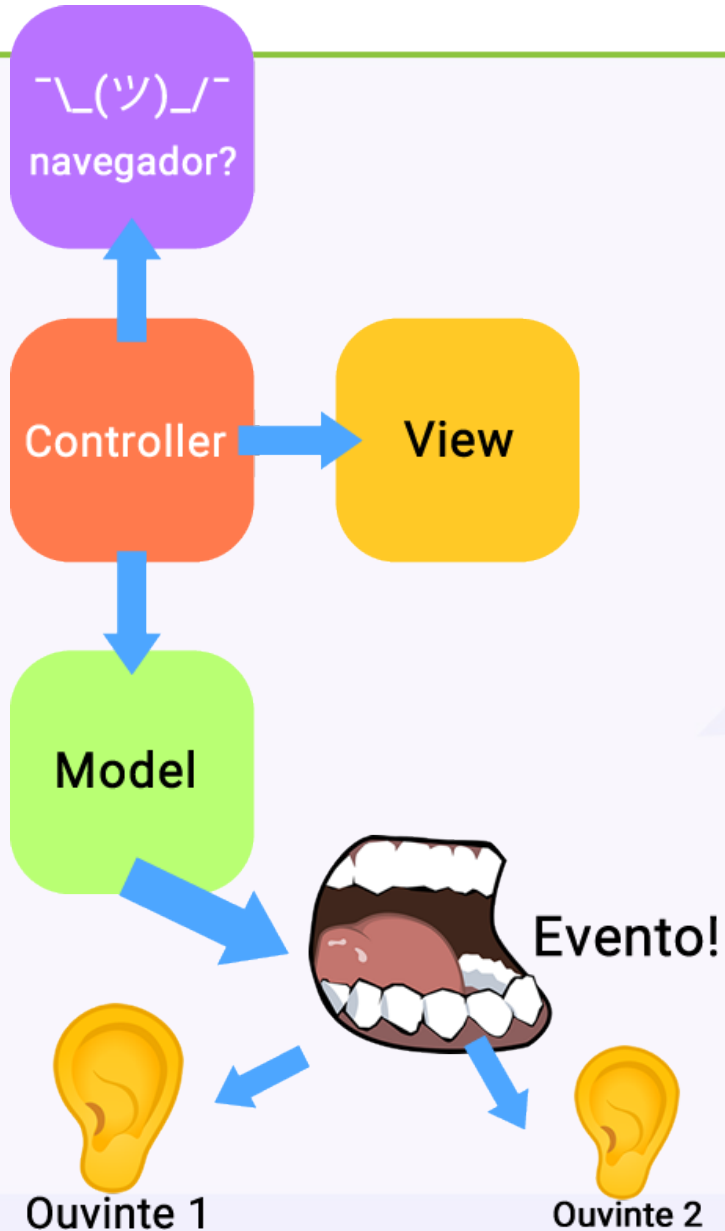
- Gerenciamento de dependências
- Rotas
- Model
- View
- Controller
- Eventos
- Middlewares

## MVC

- **M**odel – banco de dados
- **V**iew – renderização
- **C**ontroller – diretor, dita o que e quando algo deve acontecer

É a porta de entrada da aplicação





## Event-Driven

- Events – Informa que algo aconteceu
- Listeners – Ouve quando um evento é disparado e executa algo

Executam tarefas “paralelas” ao MVC, como envio de e-mail ou consumo de uma API.

# Estilo de código

- PSR-1 – Padrão de codificação básica
- PSR-2 – Guia de estilo de código

Manter um padrão de escrita de código não é superficial, é o princípio da organização.



# Middleware

- Pilha de tarefas a serem executadas antes ou depois do item principal
- No nosso contexto eles executam tarefas relacionadas a requisição e resposta

É comumente utilizado em frameworks conceituados para checar autenticação.

# Modularização

- Confiabilidade
- Legibilidade
- Manutenção
- Flexibilidade

Modularidade oferece uma forma prática para “plugar” módulos já prontos, facilitando a construção de aplicações.

## Modularidade nem sempre é bom (?)

- Aumenta o tempo de execução do aplicativo, já que precisamos registrar os “módulos”
- Adiciona uma etapa ao desenvolvimento de software, ou seja, complexidade.

Ainda assim é uma boa ideia, bons módulos te trazem resultados para problemas que já foram resolvidos. “Time is money”.

# **Orientação a objetos**

## **Organizando projetos com PHP**

# Tipos de classes

- Classes finais
- Classes abstratas
- Interfaces
- Traits

# Orientação por interface

- Prove assinatura clara dos métodos
- Implementação não é “tão” importante assim

Promove o crescimento e a manutenção facilitada do projeto