#Changing Emojis by Leonel M. and Zukiseka N.

#Import the libraries

from sense\_hat import SenseHat

from time import sleep

#Set up the Sense HAT

sense = SenseHat()

sense.set\_rotation(270, False)

#Set up the colour sensor

sense.color.gain = 60 # Set the sensitivity of the sensor

sense.color.integration\_cycles = 64 # The interval at which the reading will be taken

#Add colour variables and image

# Colour palette

a = (255, 255, 255) # White

b = (105, 105, 105) # DimGray

c = (0, 0, 1) # Background

z = (0, 0, 0) # Black

d = (100, 149, 237) # CornflowerBlue

e = (0, 0, 205) # MediumBlue

f = (25, 25, 112) # MidnightBlue

g = (0, 191, 255) # DeepSkyBlue

h = (0, 255, 255) # Cyan

j = (143, 188, 143) # DarkSeaGreen

k = (46, 139, 87) # SeaGreen

l = (0, 255, 127) # SpringGreen

m = (34, 139, 34) # ForestGreen

n = (154, 205, 50) # YellowGreen

q = (128, 128, 0) # Olive

p = (240, 230, 140) # Khaki

y = (255, 210, 2) # Yellow

dg = (184, 134, 11) # DarkGoldenrod

s = (139, 69, 19) # SaddleBrown

t = (255, 140, 0) # DarkOrange

u = (178, 34, 34) # Firebrick

r = (255, 0, 0) # Red

p = (255, 192, 203) # Pink

dp = (255, 20, 147) # DeepPink

for i in range(1):

rgb = sense.color # get the colour from the sensor

c = (rgb.red, rgb.green, rgb.blue) # use the sensed colour

#kiss emoji

image1 = [

c, c, y, y, y, y, c, c,

c, y, y, y, y, y, y, c,

y, y, z, y, y, z, y, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

y, y, y, r, r, y, y, y,

c, y, y, r, r, y, y, c,

c, c, y, y, y, y, c, c]

#smile emoji

image2 = [

c, c, y, y, y, y, c, c,

c, y, y, y, y, y, y, c,

y, y, z, y, y, z, y, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

y, r, y, y, y, y, r, y,

c, y, r, r, r, r, y, c,

c, c, y, y, y, y, c, c

]

#angry emoji

image3 = [

c, c, r, r, r, r, c, c,

c, r, r, r, r, r, r, c,

r, r, z, r, r, z, r, r,

r, r, r, r, r, r, r, r,

r, r, r, r, r, r, r, r,

r, r, r, z, z, r, r, r,

c, r, z, r, r, z, r, c,

c, c, r, r, r, r, c, c

]

#sunglasses emoji/cool emoji, between the 2 :D

image4 = [

c, c, y, y, y, y, c, c,

c, y, y, y, y, y, y, c,

z, z, z, y, y, z, z, z,

z, b, z, z, z, z, b, z,

z, z, z, y, y, z, z, z,

y, y, y, y, y, y, y, y,

c, y, y, y, y, z, y, c,

c, c, y, z, z, y, c, c

]

#cry emoji

image6 = [

c, c, y, y, y, y, c, c,

c, y, y, y, y, y, y, c,

y, z, z, y, y, z, z, y,

y, d, d, y, y, d, d, y,

y, d, y, y, y, y, d, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

c, y, y, z, z, y, y, c,

c, c, z, y, y, z, c, c

]

#laugh emoji

image7 = [

c, c, y, y, y, y, c, c,

c, z, y, y, y, y, z, c,

y, y, z, y, y, z, y, y,

y, z, y, y, y, y, z, y,

d, d, y, y, y, y, d, d,

d, d, y, y, y, y, d, d,

c, y, r, r, r, r, y, c,

c, c, y, y, y, y, c, c

]

#sad emoji

image9 = [

c, c, y, y, y, y, c, c,

c, y, y, y, y, y, y, c,

y, y, z, y, y, z, y, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

y, y, y, y, y, y, y, y,

y, y, y, z, z, y, y, y,

c, y, z, y, y, z, y, c,

c, c, z, y, y, z, c, c

]

# Display the image

for i in range(2):

sense.set\_pixels(image1)

sleep(2)

sense.set\_pixels(image2)

sleep(2)

sense.set\_pixels(image3)

sleep(2)

sense.set\_pixels(image4)

sleep(2)

sense.set\_pixels(image6)

sleep(2)

sense.set\_pixels(image7)

sleep(2)

sense.set\_pixels(image9)

sleep(2)

x = (55, 55, 55) # grey screen to indicate it's fin :)

sense.clear(x)