

Tercer ejercicio de prácticas

La práctica consiste en crear un agente que realice búsquedas por cadenas en páginas webs predefinidas. Este agente buscador recibirá peticiones de agentes clientes. Los pasos que se deben realizar son los siguientes:

- El usuario escribirá por consola un texto que leerá el agente cliente.
- El agente buscador recibirá el texto de un agente cliente y lo buscará en las páginas html que tiene predefinidas.
- Cuando localice el texto devolverá al agente cliente que hizo la solicitud una lista con los fragmentos de las noticias que haya encontrado.
- El agente cliente que solicitó la información imprimirá por pantalla las noticias recuperadas.

Instrucciones

El agente buscador se implementará en una clase denominada `AgentBuscador`. El `AgentBuscador` debe registrar un servicio de nombre "Buscador" y de tipo "buscar". Además el `AgentBuscador` implementará un `CyclicBehaviour` en una clase que se denominará `CyclicBehaviourBuscador`.

En `CyclicBehaviourBuscador`, el comportamiento se quedará a la espera de las peticiones que le lleguen a su cola de entrada. Una vez llegue un mensaje, llamará al método `buscarCadena()`.

```
List<String> respuesta=buscarCadena((String)msg.getContentObject());
```

El método `buscarCadena()` se puede encontrar en `Studium`.

Por otro lado, habrá un agente cliente que hará las peticiones de búsqueda y con el cual, el usuario interactuará. Para ello, el usuario introducirá por consola el texto que desea buscar. Este agente será una clase denominada `AgentCliente` y dentro de la misma se implementará un `CyclicBehaviour` que leerá de la consola la cadena introducida por el usuario. Posteriormente, el `AgentCliente` haciendo uso de la clase `Utils` enviará el mensaje con el texto al agente que implementa el servicio "buscar".

```
Utils.enviarMensaje(this.myAgent, "buscar", texto);
```

Después quedará a la espera de la respuesta del `AgentBuscador`. Una vez reciba la respuesta la imprimirá por consola.