

## RELATÓRIO FINAL DA PRÁTICA DE EXTENSÃO DO(S) ALUNO(S)

<b>Curso:</b> Engenharia de Software			
<b>Unidade:</b> UNID. EDUC. PRAÇA DA LIBERDADE - PPL			
<b>Disciplina:</b> TRABALHO INTERDISCIPLINAR: APLICAÇÕES PARA SUSTENTABILIDADE			
<b>Cód.</b> PT00005655	<b>Ano:</b> 2022	<b>Semestre:</b> 1	<b>Período:</b> 4
<b>Professor Responsável:</b> Soraia Lúcia da Silva			

### II. DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE DE APLICAÇÃO SOCIAL

Área de conhecimento	Área Temática	Linha de Extensão
Desenvolvimento de Produtos	Tecnologia e Produção	Ciências Exatas e da Terra

### III. OBJETIVO GERAL DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO:

O objetivo para o professor é identificar possíveis situações problema na comunidade que possam ser resolvidas através de uma solução de software; capacitar os alunos a realizarem levantamento de necessidades ou requisitos para software de cunho social em forma de observação da rotina de ações/trabalho de uma comunidade e entrevista (interação dialogada) com os possíveis usuários e interessados no software. O objetivo para o aluno é desenvolver a habilidade de diálogo com o cliente e usuário do software para o levantamento de requisitos de software de cunho social e identificação de perfil de usuário. O objetivo para a comunidade é identificar conjuntamente com o professor possíveis situações problemas, e fornecer aos alunos detalhes da problemática que servirão de base para a definição dos requisitos de um software de aplicação social capaz de resolver um problema pontual da comunidade. Ao final do trabalho, o software será testado e avaliado pela comunidade. A comunidade também será convidada a participar da apresentação final dos trabalhos em sala de aula remota.

#### **IV. OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO**

- |   |
|---|
| a)<br>Propiciar aos alunos uma visão sistêmica no desenvolvimento de software, tendo em vista resolver um problema real apontado pelo parceiro;                       |
| b)<br>Contribuir para a formação cristã e humanista de alunos e professores, tendo em vista a interação direta com um público externo à universidade;                 |
| c)<br>Possibilitar aos alunos colocar em prática os conhecimentos adquiridos em sala de aula, contribuindo diretamente na formação de profissionais mais capacitados. |

## **V. CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES**

---

### Atividade 1 - 09/02/2022 á 16/02/2022

Descrição: Apresentação da disciplina e das demandas / Definição do projeto e das equipes

Local da intervenção: sala de aula

Metodologia: Explicação sobre extensão universitária; - Descrição geral do projeto a ser implementado até o final da disciplina; - Apresentação das demandas da comunidade; - Definição das equipes de acordo com as demandas escolhidas por cada aluno.

---

### Atividade 2 - 16/03/2022 á 18/05/2022

Descrição: Levantamento/validação/implementação de requisitos ou protótipo de telas

Local da intervenção: na comunidade e em sala de aula

Metodologia: - Conhecer a entidade; - Entrevistar/observar os usuários do software social para descobrir as suas necessidades; - Definir e descrever os requisitos do projeto - definição das tecnologias; - Validar os requisitos ou protótipo de telas junto com a comunidade; - Implementar os requisitos. Obs.: Durante o semestre os professores e alunos buscarão uma interface com as demais disciplinas do período

---

### Atividade 3 - 19/05/2022 á 25/05/2022

Descrição: Teste de usabilidade

Local da intervenção: na comunidade

Metodologia: - Instalar o software nas máquinas da entidade; - Identificar se a interface produzida para o software atende ao perfil de usuário e identificar possíveis melhorias na interface/interação com o software.

---

### Atividade 4 - 26/05/2022 á 15/06/2022

Descrição: Documentação Final

Local da intervenção: sala de aula

Metodologia: Preparar a documentação final do software; Preencher os formulários/relatórios da PROEX

---

### Atividade 5 - 29/06/2022 á 29/06/2022

Descrição: Apresentação final do projeto

Local da intervenção: Em sala de aula com a presença dos parceiros/clientes atendidos.

Metodologia: Apresentação de todos os projetos em sala; - Convidar a coordenação do curso, as entidades beneficiadas, alunos

Coordenação de Acompanhamento de Projetos Pedagógicos de Cursos

e professores para assistirem as apresentações.

<b>Início:</b>	<b>Descrição da atividade:</b>
<b>Termino:</b>	<b>Local da intervenção:</b>

  

<b>Início:</b>	<b>Descrição da atividade:</b>
<b>Termino:</b>	<b>Local da intervenção:</b>

## VI. PÚBLICO ALVO:

<b>Número de Beneficiários diretos:</b>	15 beneficiários diretos
<b>Número de beneficiários indiretos:</b>	45 beneficiários indiretos
<b>Memória de cálculo (para beneficiários indiretos):</b> $3 \times 15 = 45$ beneficiários indiretos Considerando 15 alunos beneficiados diretamente, e para cada aluno um grupo familiar de 3 pessoas.	

## VII. ALUNOS ENVOLVIDOS:

(Caso seja necessário incluir mais alunos, favor utilizar o campo de observação.):

Quant.	Matrícula	Nome
01.	716663	Helen Camila de Oliveira Andrade
02.	713163	Izabella de Castro Lucas
03.	710381	Nataniel Geraldo Mendes Peixoto
04.	722009	Pedro Campos Miranda
05.		
06.		
07.		
08.		
09.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		

## VIII. OBSERVAÇÃO (SE NECESSÁRIO)

Link do vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=gC85v0wWjcl>

Link do repositório: <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-2022-1-ti4-0658100-hello-friends>

