**Template - Resumo**

**Trabalho**

**Hello Friends**

**Trabalho Interdisciplinar de Software IV - 2022/1 - Noite**

**Integrantes do grupo:** Helen Camila de Oliveira, Izabella de Castro Lucas, Pedro Campos Miranda e Nataniel Geraldo Mendes Peixoto

**Professores orientadores:** Soraia Lúcia da Silva e Cleiton Silva Tavares

A constante evolução tecnológica observada nos últimos anos tem influenciado diretamente o tradicional ensino de inglês. Os recursos desenvolvidos tem sido um forte aliado no processo de aprendizagem entre aluno e professor.

Apesar de tal evolução, algumas dificuldades ainda podem ser notadas pelos professores, tais como dificuldades no acompanhamento da realização das atividades e desempenho dos seus alunos extra classe, além de falta de autonomia na indicação de atividades específicas sobre o conteúdo ministrado.

Diante disto, foi proposto o desenvolvimento de uma solução web para o auxílio do ensino e aprendizado do idioma inglês. O objetivo geral é dinamizar e facilitar o trabalho da Profª. Joyce, e em contrapartida direcionar melhor as atividades para os alunos de acordo com o conteúdo dado nas aulas particulares.

Por meio deste software, a Profª. será capaz de cadastrar módulos de atividades específicos, bem como poderá escolher qual tipo de atividade cadastrar considerando os quatro tipos desenvolvidos: completa frase, completa texto, opção certa e verdadeiro ou falso.

Além da aplicação “gameficar” os resultados recebidos pelos alunos, tendo em vista as atividades realizadas, a Profª. terá acesso a relatórios sobre o progresso e desempenho dos alunos, de forma individual, ou até mesmo da turma de forma coletiva.

**Link da apresentação:** <https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PPLES-TI/plf-es-2022-1-ti4-0658100-hello-friends/tree/master/Divulgacao/Apresentacao>

**Link do vídeo do trabalho:**  <https://www.youtube.com/watch?v=gC85v0wWjcI>