

# Linguagem C#

Nataniel Geraldo  
Pedro Campos  
Izabella Castro

# Características básicas

- Uma das três principais tecnologias de programação que utilizam a letra “C” como representação;
- A linguagem C# (lê-se “cêsharp”) foi criada juntamente com a arquitetura da plataforma .NET da Microsoft;
- A criação da linguagem C# ajudou muito no desenvolvimento do .NET, pois a plataforma não precisou se adequar a nenhum código de alguma linguagem já existente.

# Características básicas

- O C# é o que chamamos de linguagem fortemente tipada -> tipos de dados são fixos;
- Linguagem orientada a objetos -> suporta conceitos como encapsulamento, herança e polimorfismo;
- Sintaxe lembra muito a sintaxe padrão do Java.

# Estrutura básica

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
  
namespace ConsoleApplication1  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            .....  
        }  
    }  
}
```

Estrutura de um programa C#  
Aplicação (Console)

→ Determina pacotes que  
deverão ser usados pelo  
programa.

→ Declara escopo que contém um  
conjunto de classes relacionadas.

→ Área de Template

# Framework ORM

- Entity Framework
  - Auxiliar no mapeamento objeto-relacional;
  - Possui três linhas principais de utilização: Database First, Model First e Code First.
    - Code first
      - Migration -> maneira de atualizar de forma incremental o esquema de banco de dados para mantê-lo em sincronia com o modelo de dados do aplicativo, preservando os dados existentes no banco de dados.

# Framework ORM

