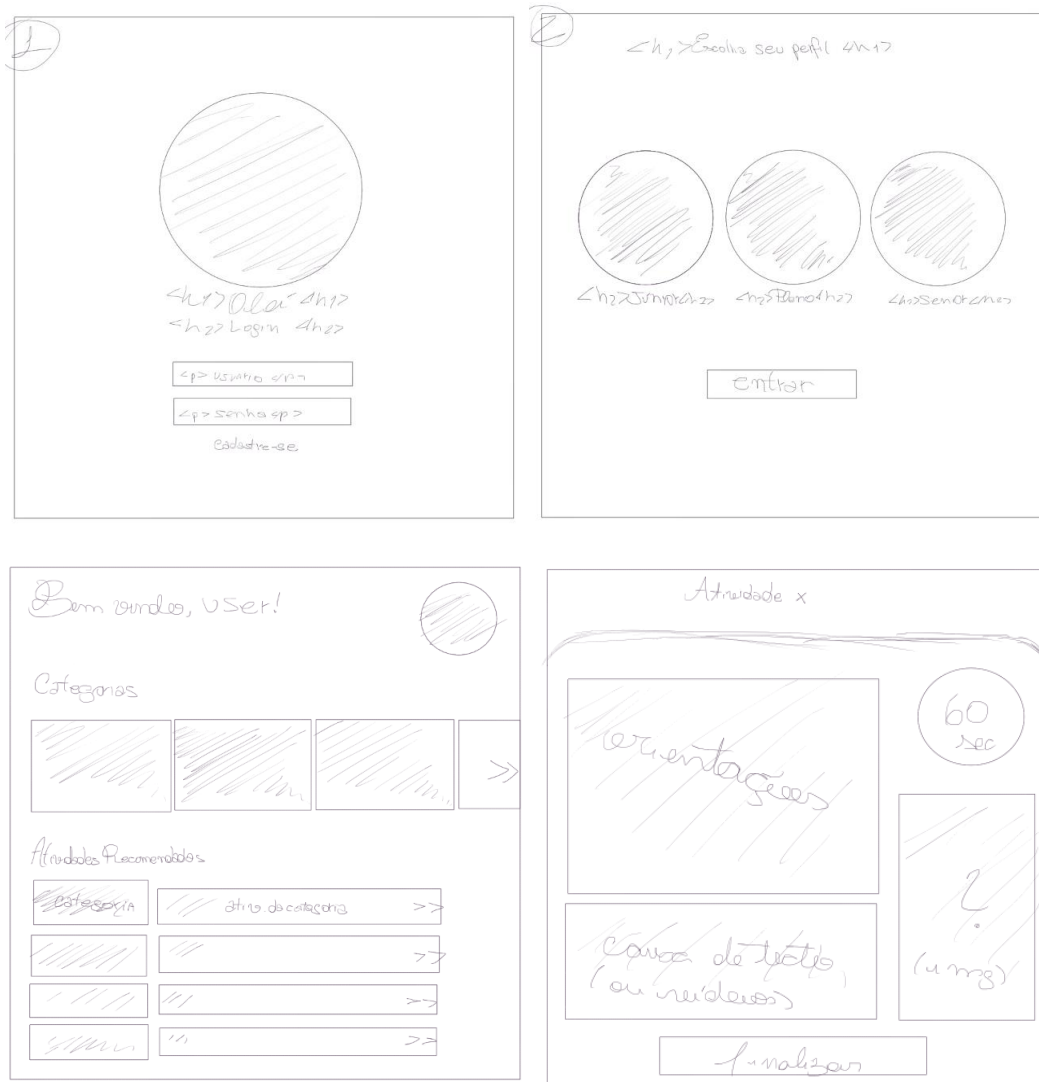


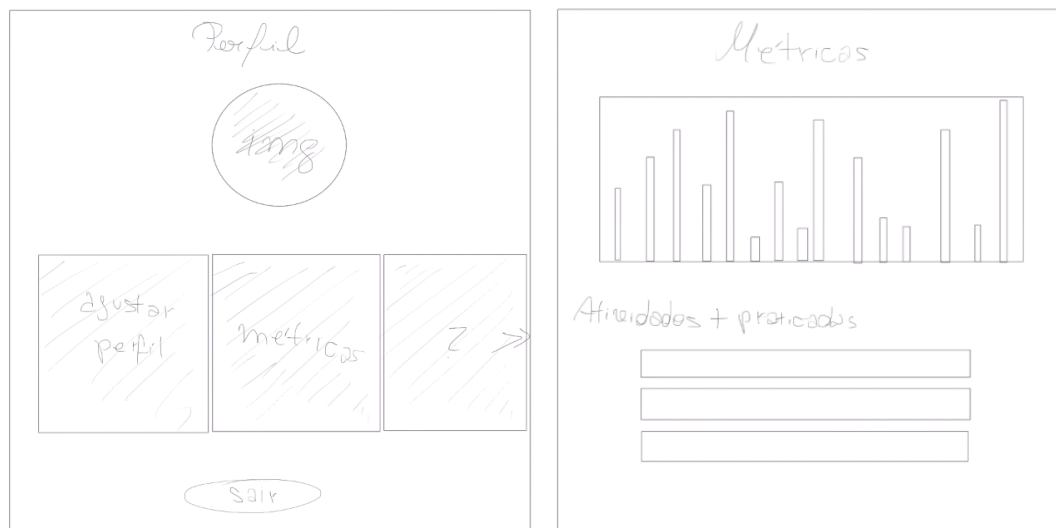
PROTOTIPAÇÃO

Levantamento de funcionalidades

*Levando em consideração avaliações e análise do aplicativo Calm Harm

RASCUNHO





1. Tela de login

E-mail, usuário e PIN. Considerando que o PIN possui uma sequência menor em comparação a uma comumente imaginada, haverá menor taxa de desistência de utilizar o aplicativo por falhas de acesso.

2. Tela de perfis

Considerando que o aplicativo possa ser dividido em categorias, o usuário pode escolher o modelo/perfil que mais se adequa (iniciante, intermediário, avançado)

3. Tela de atividades

A tela de atividades apresenta, com base no perfil escolhido, categorias, orientações e sugestões de atividades para o usuário cuidar de sua saúde.

4. Tela de atividades 2

Ao selecionar uma categoria, uma lista de atividades sobre o assunto aparecerá.

5. Tela de atividades 3

Ao selecionar uma atividade específica, o programa evidenciará orientações em forma de textos, imagens e vídeos. Um relógio também pode ser iniciado para identificar o início e fim de uma tarefa.

6. Tela de desabafo (opcional)

De forma opcional, o usuário poderá digitar um texto sobre seus sentimentos de forma anônima, sendo o texto 100% descartável depois de concluído.

7. Tela de coleta de dados

Após a finalização da atividade e desabafo, o aplicativo iniciará a coleta de dados do usuário, solicitando:

Sentimento antes da atividade

Sentimento depois da atividade

Avaliação da atividade como um todo (ajudou/não ajudou)

8. Tela de perfil

Mostra informações do perfil (usuário, e-mail), configurações (alterar PIN, alterar foto) e métricas.

9. Tela de métricas

A tela de métricas é gerada a partir da coleta de dados.

IDEIAS DE DESIGN

