

RUNNABLE

Es una interfaz.

Debería implementarla cualquier clase que necesite ejecutarse en thread.

Por ejemplo, la clase Thread implementa la interfaz Runnable.

En la mayoría de casos, la interfaz Runnable se utiliza cuando se quiere lanzar un thread y únicamente se necesita sobrescribir el método `run()`.

Forma de implementarlo:

```
public static void main(. . .  
    // Se sobrescribe el método run()  
    Runnable r = new Runnable() {  
        public void run() {  
            // Ejecuta algo  
        }  
    };
```

Esto es debido a que está dentro de un método `static` (`void main`). Si esto se declara dentro del constructor de una clase se le podrían pasar atributos y métodos sin ningún problema.

← aquí dentro solo se le pueden pasar variables declaradas fuera de Runnable `r = ...` que sean de tipo final, por lo que una vez haya realizado cálculos con ellas no podrá devolver un valor. Tampoco se le pueden pasar métodos que no sean final.

① -----
// Se crea el thread y se le pasa el método `run()` a ejecutar.

② { Thread t1 = new Thread(r);
t1.start(); → inicia la ejecución
↳ con esta referencia podríamos parar el thread.

Si en ② se usa:

```
new Thread(r).start();
```

en lugar de ② funcionaría igual pero no se dispone entonces de la referencia para poder pararlo.