

INTERFACES

Cuando una clase implementa una interfaz, en el momento de declarar el objeto se puede usar el nombre de la interfaz. Por ejemplo, la siguiente clase implementa la interfaz `Executor`.

```
public void DirectorExecutor implements Executor {  
    @Override  
    public void execute (Runnable arg0){  
        arg0.run();  
    }  
    public void traza () {  
        System.out.println("*****");  
    }  
}
```

Si en el programa principal declaro:

```
DirectorExecutor e = new DirectorExecutor();  
e.execute (new Runnable () {  
    @Override  
    public void run () {  
        //Ejecutar algo  
    }  
});  
e.traza();
```

la instrucción `e.traza();` sería válida.

En cambio, si declaro:

```
Executor e = new DirectorExecutor();  
e.execute (new Runnable () {  
    @Override  
    public void run () { //Ejecutar algo }  
});
```

`e.traza();` → Esta instrucción NO sería válida, ya que la referencia es de tipo `Executor`, y `Executor` no contiene el método `traza()`.