



# Desarrollo de Aplicaciones iOS

## Sesión 6: Transiciones y *storyboards*

# Puntos a tratar

- Controladores modales
- Controlador de navegación
- Controlador de barra de pestañas
- Storyboards

# Controladores modales

- Es una forma habitual de pasar de una pantalla a otra
  - Llamamos a `presentModalViewController:animated:`
  - El nuevo controlador se almacena en `modalViewController`
  - Tenemos la propiedad `parentViewController`
  - Volvemos al padre con `dismissModalViewControllerAnimated:`

```
- (void)tableView:(UITableView *)tableView
  didSelectRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath {
    UASignatura *asignatura =
        [asignaturas objectAtIndex: indexPath.row];

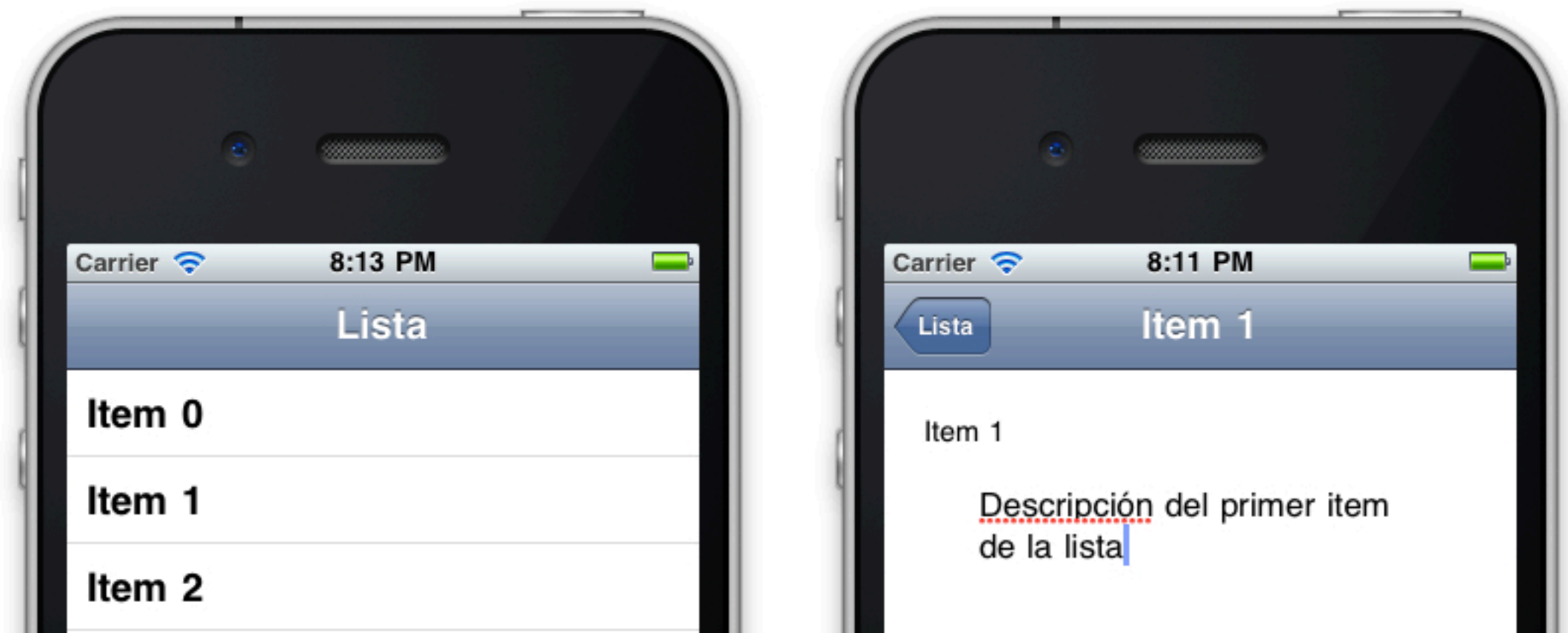
    DetallesViewController *controladorModal =
        [[DetallesViewController alloc] initWithAsignatura: asignatura];

    [self presentModalViewController: controladorModal
        animated: YES];

    [controladorModal release];
}
```

# Controlador de navegación

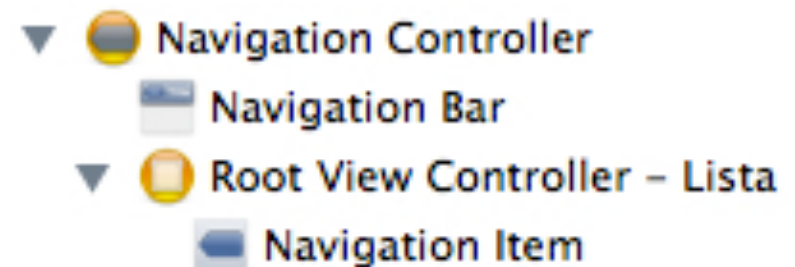
- Las pantallas se almacenan en una pila
- Tenemos una barra de navegación que incluye
  - Un título (propiedad `title` del controlador actual)
  - Un botón para volver atrás (propiedad `title` de la anterior pantalla)



# Elementos de la navegación

- *Navigation Controller* (UINavigationController)

- Gestiona la navegación
- No hace falta crear subclases



- Barra de navegación

- Barra en la parte superior

- *Navigation item*

- Contenido de la barra de navegación

- Controlador raíz

- Pantalla principal de la navegación
- Desde ella podemos apilar otras pantallas

```
RootViewController *rootViewController =  
    [[RootViewController alloc] initWithNibName:@"RootViewController" bundle:nil];  
UINavigationController *navController =  
    [[UINavigationController alloc] initWithRootViewController:rootViewController];
```



## Apilar pantallas

- Apilar una pantalla

```
- (void)tableView:(UITableView *)tableView
    didSelectRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath {

    DetailViewController *detailViewController = [[DetailViewController alloc]
        initWithNibName:@"DetailViewController" bundle:nil];

    NSString *titulo = [NSString stringWithFormat: @"Item %d", indexPath.row];
    detailViewController.title = titulo;

    [self.navigationController pushViewController:detailViewController animated:YES];

    [detailViewController release];
}
```

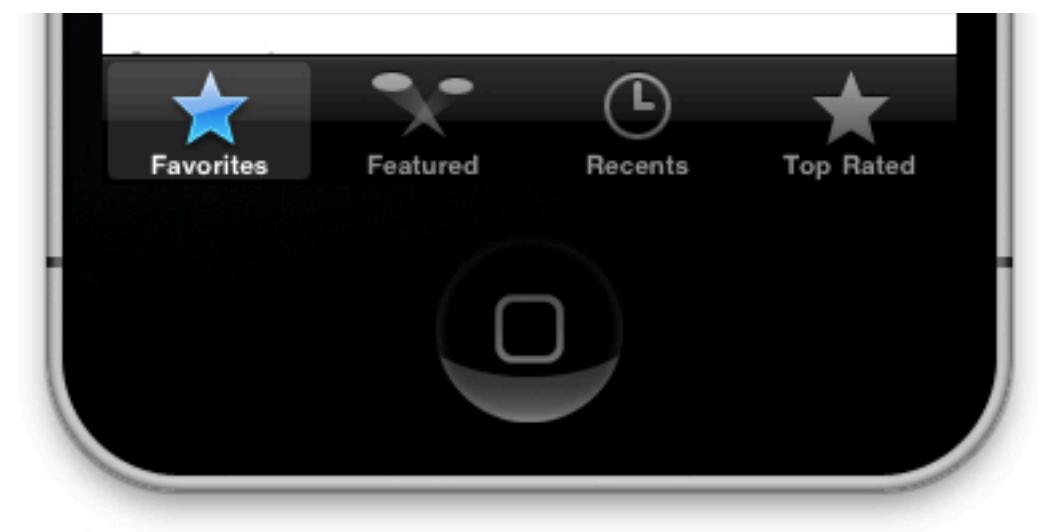
- Desapilar la última pantalla

```
[self.navigationController popViewControllerAnimated:YES];
```

# Controlador de pestañas

- Muestra una barra de pestañas
- Cada pestaña muestra un controlador diferente
- Se implementa con `UITabBarController`

```
UITabBarController *tabBarController =  
    [[UITabBarController alloc] init];  
tabBarController.viewControllers = [NSArray arrayWithObjects:  
    controller1, controller2, controller3, nil];
```



# Propiedades de las pestañas

- Título e icono
  - Se establecen como propiedades del controlador asociado a cada pestaña

```
- (id)initWithNibName:(NSString *)nibNameOrNil
                  bundle:(NSBundle *)nibBundleOrNil
{
    self = [super initWithNibName:nibNameOrNil
                  bundle:nibBundleOrNil];

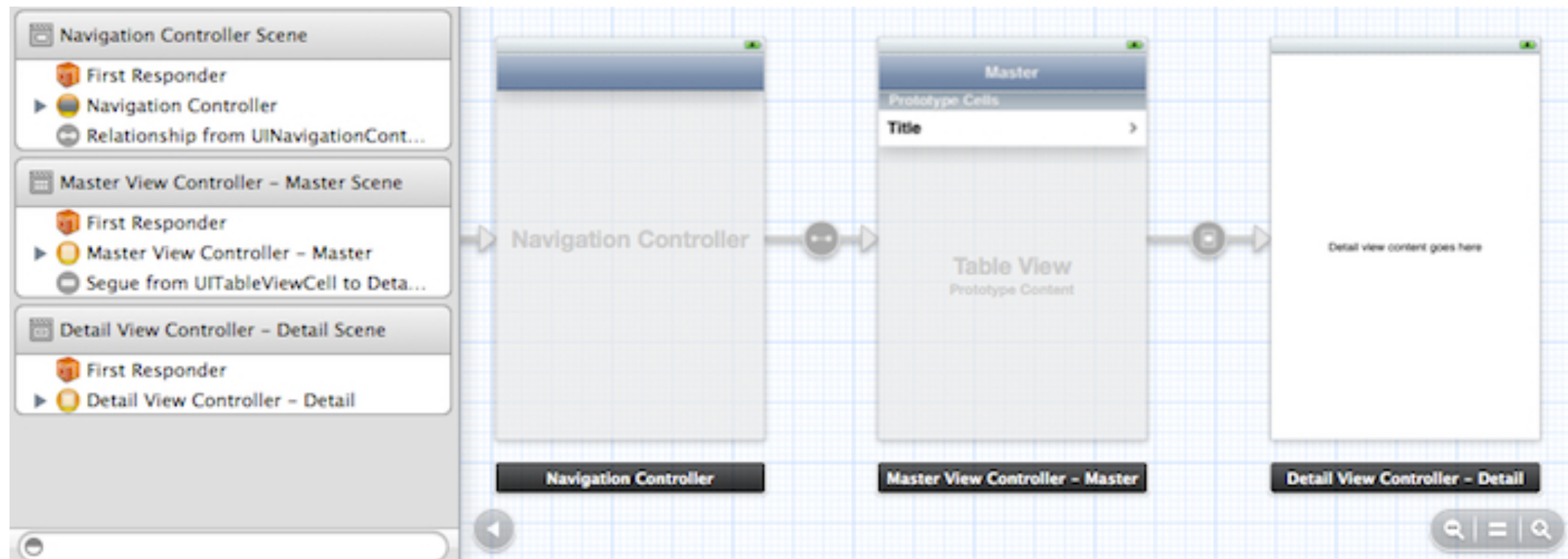
    if (self) {
        // Custom initialization
        self.title = @"Asignaturas";
        self.tabBarItem.image = [UIImage imageNamed:@"icono_asig"];
    }
    return self;
}
```

- También pueden establecerse desde el inspector de atributos



# Storyboards

- Permiten crear el mapa de pantallas de forma visual



- Cada pantalla se define mediante un controlador
- Las transiciones y relaciones se definen mediante *segues*
- Sólo compatibles con iOS 5 y superiores

# Segues

- Hay diferentes tipos de *segues*
  - *Relationship*: Relación entre controladores
    - Controlador raíz de controlador de navegación
    - Controladores para las pestañas
  - *Modal*: Muestra una pantalla como vista modal
  - *Push*: Apila la pantalla en la pila de navegación
  - *Custom*: Permite definir nuestras propias transiciones
- Podemos programar acciones cuando se produzca un *segue*

```
-(void)prepareForSegue:(UIStoryboardSegue *)segue sender:(id)sender {  
    NSIndexPath *indexPath = [self.tableView indexPathForSelectedRow];  
    [segue.destinationViewController setDetailItem:  
        [NSString stringWithFormat:@"Item %d", indexPath.row]];  
}
```

# Relación con el código

- El los *storyboards* no hay *File's Owner*
  - Configuramos el tipo de los controladores en el atributo *Class*
  - Podremos conectar las vistas con *outlets* de dicho controlador
- Obtener controlador raíz en la inicialización de la aplicación
  - Podemos necesitar configurarlo al inicio

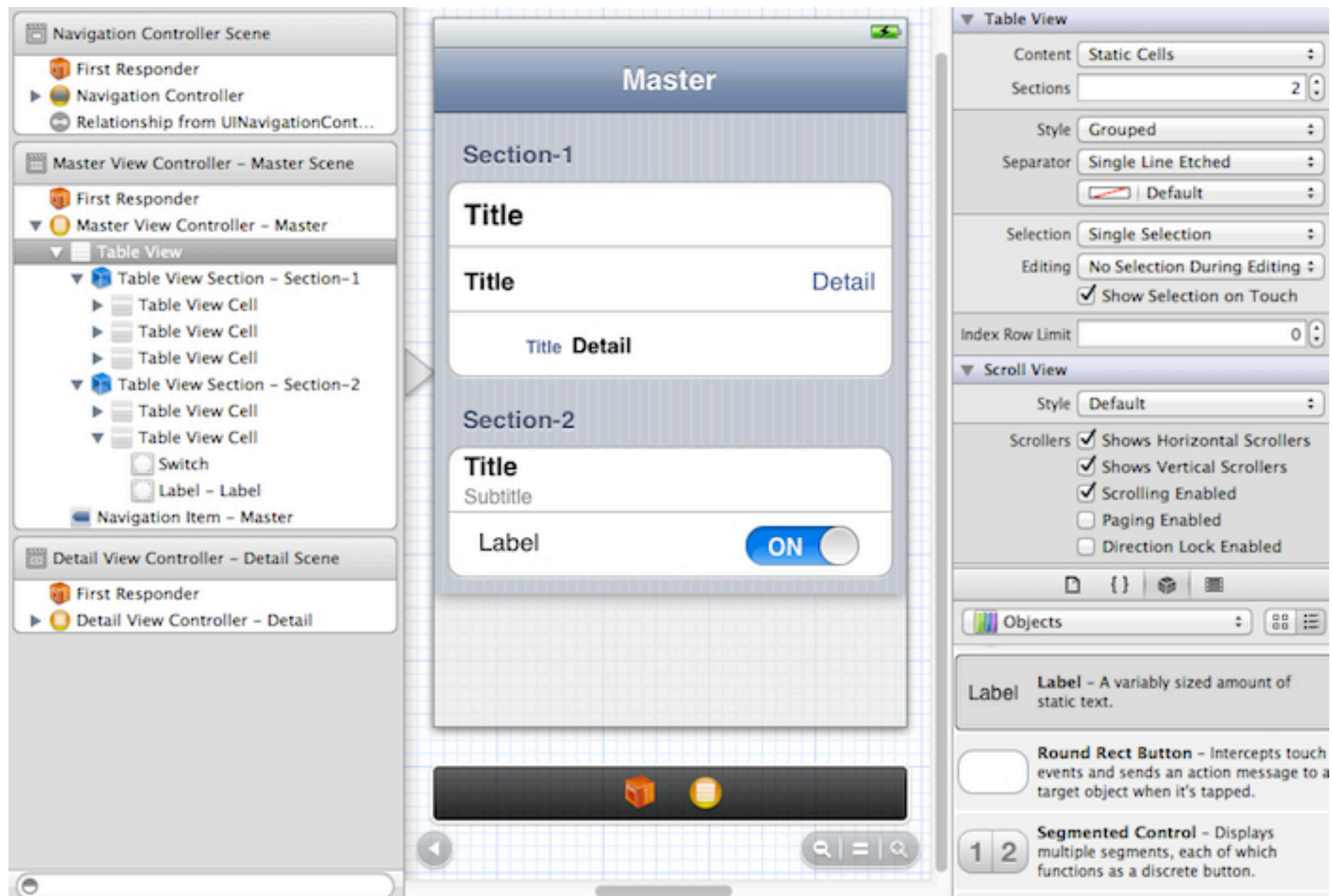
```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application
    didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions
{
    UIViewController *controlador =
        (UIViewController *)self.window.rootViewController;
    ...
    return YES;
}
```

# Tablas en el storyboard

- El *storyboard* simplifica la creación de tablas
- Tablas estáticas
  - Definimos todas sus celdas de forma visual
  - No es necesario configurar sus celdas en código
- Tablas dinámicas
  - Podemos definir una o varias celdas prototipo
  - En código buscamos el prototipo e introducimos los datos
  - El prototipo se busca mediante su identificador de reutilización

```
UITableViewCell *cell = [tableView  
    dequeueReusableCellWithIdentifier:CellIdentifier];  
  
cell.textLabel.text = @"Item";
```

# Tablas estáticas





# ¿Preguntas...?