

# WECEEM

## Manual d'usuari

02/21/2014

Jesús Campos Muñoz

[jesus.campos@upc.edu](mailto:jesus.campos@upc.edu)



# Índex

1	Funcuionament bàsic .....	7
2	Creació d'elements.....	8
2.1	Crear un Space .....	8
2.2	Crear un widget .....	9
2.3	Crear un link .....	9
2.4	Crear un Blog .....	9
3	Pujada d'arxius .....	11
3.1	Pujar una imatge al servidor .....	11
3.2	Pujar un arxiu JavaScript .....	11
3.3	Pujar un arxiu d'estils CSS .....	12
4	Inserció d'elements GSP/HTML.....	13
4.1	Inserció d'imatges .....	13
4.2	Fer referència a una llibreria JavaScript .....	13
4.3	Inserció d'un widget .....	14
4.4	Inserció d'un link .....	14



## Taula de imatges

Imatge 1: Paràmetres per crear un nou <i>Space</i> .....	8
Imatge 2: Contingut d'un <i>Space</i> per defecte.....	9
Imatge 3: Pujar una imatge al servidor. ....	11
Imatge 4: Pujar una imatge al servidor desde el PC.....	11
Imatge 5: Inserir una imatge. ....	13
Imatge 6: Inserir imatge en mode gràfic. ....	13
Imatge 7: Inserir un link creat amb l'editor. Primer cas.....	14
Imatge 8: Inserir un link creat amb l'editor. Segon cas.....	14



## 1 Funcuionament bàsic

Si es crea un nou contingut (**+ New Content**), aquest es crearà dintre de la carpeta que hi hagi seleccionada en el moment de la creació. És a dir, si es té seleccionada la carpeta **Widgets**, en el moment de fer **+ New Content** → **Server File** → **Create**, l'arxiu que podrem crear/pujar en el servidor s'ubicarà dintre d'aquesta carpeta.

Quan es vol fer servir una funció carregada des d'un arxiu o carregar un estil CSS, l'arxiu en qüestió ha de ser marcat com a **Published**. En canvi, si el que es vol és carregar una imatge a una pàgina HTML no cal que la imatge estigui marcada com a **Published**. La imatge només ha de ser marcada com a **Published** si es fa servir en alguna funció JavaScript, en aquest cas no pot tenir altre estat.

## 2 Creació d'elements

### 2.1 Crear un Space

L' *Spaces* és el contingut que es serveix al visitant. Cada *Space* representa una aplicació web diferent. Entre diferents *Spaces* no es comparteixen recursos.

Per crear un nou *Space* he de fer:

- Entrar com a administradors de la plataforma.
- Fer clic a la pestanya **Administration**.
- Fer clic al link **Spaces** (Add, edit, ... ).
- Clic **Add**.
- Donar nom

Logo: Weceem content management

Welcome admin (admin@admin.com) [Profile](#) | [Help](#) | [Log Out](#)

Content Administration

### Create Space

Name:

Alias URI:

Use template:  ▼

Version 1.2-M1 Copyright © 2007-2011. JCatalog Software AG.

**Imatge 1: Paràmetres per crear un nou Space.**

Name és el nom que apareix al desplegable **Space** de la pestanya **Content**.

Si es selecciona l'*Space* que s'ha creat es pot veure com que de bon inici hi tenim:



[+ New Content](#)
[More Actions](#)

Space: Test

Page	Status	Created By	Last changed
<b>Welcome</b> (/index - HTML Page)	Published	unknown	On 2010/11/18 at 03:39:28
<b>Image</b> (/Image - Server Directory)	Published	unknown	9 minutes ago
<b>Our first Weceem Blog</b> (/blog - Blog)	Published	unknown	9 minutes ago
<b>Widgets</b> (/widgets - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
<b>Templates</b> (/templates - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
<b>Stylesheets</b> (/css - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
<b>Libraries</b> (/libs - Folder)	Published	unknown	On 2011/03/28 at 12:54:46
<b>JavaScript</b> (/js - Folder)	Published	unknown	On 2009/09/29 at 11:07:04
<b>resources</b> (/resources - Server Directory)	Published	unknown	On 2011/03/28 at 01:08:11
<b>Views</b> (/views - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
<b>Scripts</b> (/scripts - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago

[+ New Content](#)
[More Actions](#)

### Imatge 2: Contingut d'un Space per defecte.

Si volem accedir al lloc crear mitjançant un navegador hem d'escriure la següent direcció:

<https://merlot.upc.edu/weceem-1.2-M1/TestAlias/index>

S'ha fet servir el nom indicat al paràmetre **Alias** en el formulari de creació. En lloc del nom de l'arxiu **Welcome** es fa servir **/index** com s'indica a la imatge.

## 2.2 Crear un widget

Fer **+ New Content** → **Widget** → **Create** dintre de la carpeta desitjada.

Per inserir-lo, consultar l'apartat 4.3 Inserció d'un widget.

## 2.3 Crear un link

Serveix per

## 2.4 Crear un Blog

Per crear un blog s'han de fer un mínim de dues coses:

- Crear la carpeta que contindrà el blog:
- Crear una entrada per ser consultada.

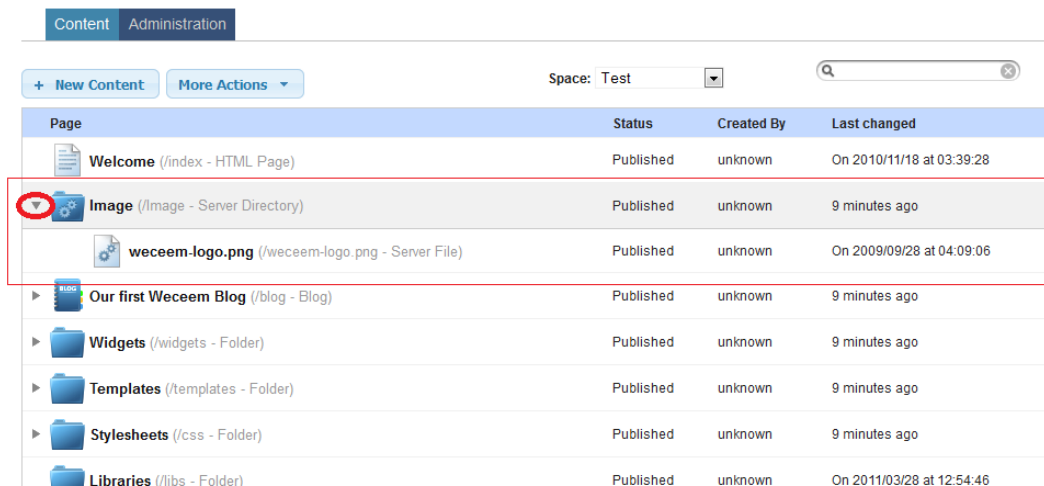


### 3 Pujada d'arxius

#### 3.1 Pujar una imatge al servidor

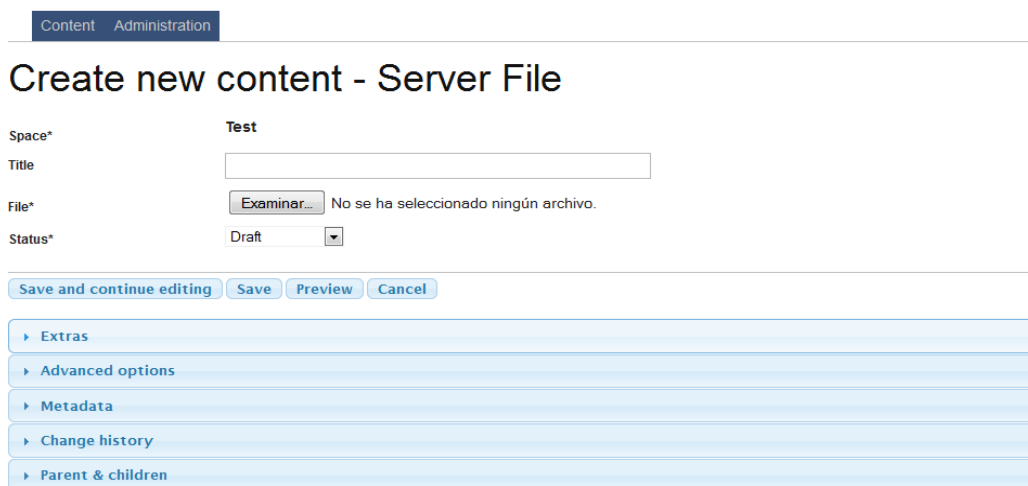
Si es vol pujar una imatge al servidor s'han de realitzar els següents passos:

- Desplegar la carpeta **Image** fent clic a la fletxeta de l'esquerra i seleccionant-la:



Imatge 3: Pujar una imatge al servidor.

- A continuació **+ New Content** i triar l'opció **Server File**.
- Clic a **Create** i apareixerà:



Imatge 4: Pujar una imatge al servidor desde el PC.

- Llavors se li posa un nom i es clicka a **Save**.

#### 3.2 Pujar un arxiu JavaScript

- Desplegar la carpeta **JavaScript (/js - Folder)** i seleccionar-la.
- A continuació **+ New Content** i triar l'opció **Server File**.

- Llavors es tria l'arxiu que es desitja pujar (per exemple **jquery.js**) i a **Title** es posa el nom que es vulgui (per exemple **JQueryFile**).

En el moment de fer referència al fitxer, s'haurà de fer servir el nom original de l'arxiu, **jquery.js**, i no el que s'ha posat a Title, **JQueryFile**.

Per fer referència a l'arxiu JavaScript consultar l'apartat 4.2 Fer referència a una llibreria JavaScript.

### 3.3 Pujar un arxiu d'estils CSS



- Desplegar la carpeta **Stylesheets (/css – Folder)** i seleccionar-la.
- A continuació **+ New Content** i triar l'opció **Server File**.
- Llavors es tria l'arxiu que es desitja pujar (per exemple **estils.css**) i a **Title** es posa el nom que es vulgui (per exemple **CSSFile**).

En el moment de fer referència al fitxer, s'haurà de fer servir el nom original de l'arxiu, **estils.css**, i no el que s'ha posat a Title, **CSSFile**.

## 4 Inserció d'elements GSP/HTML

### 4.1 Inserció d'imatges

Si tenim la següent situació:

Page	Status	Created By	Last changed
 Welcome (/index - HTML Page)	Published	unknown	0 seconds ago
▼  Image (/Image - Server Directory)	Published	unknown	4 hours ago
 weceem-logo.png (/weceem-logo.png - Server File)	Published	unknown	On 2009/09/28 at 04:09:06
 Logo (/Logo_UPC.png - Server File)	Published	admin	Never
 hide_end.png (/hide_end.png - Server File)	Published	admin	4 hours ago
 hide_start.png (/hide_start.png - Server File)	Published	admin	Never

Imatge 5: Inserir una imatge.

Podem inserir una imatge a la pàgina HTML/GSP mitjançant el següent codi:

```

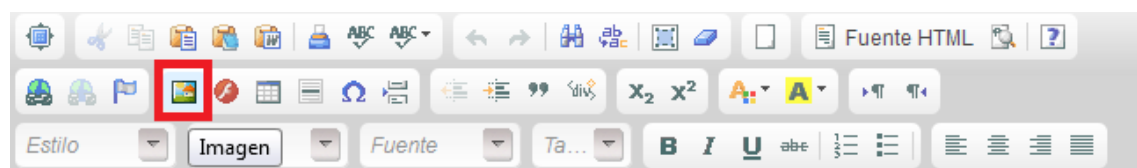
```

On src ha de tenir la següent ruta:

**/weceem-1.2-M1/WeceemFiles/[Space\_Alias]/[Directori\_Imatge]/[Nom\_Imatge]**

S'han de fer servir les rutes i noms assenyalats en vermell a la Imatge 5. Es fa referència a **Logo\_UPC.png** i no a **Logo**.

També es pot fer servir el mode d'edició WYSWYG (edició gràfica) amb el següent botó i seleccionar la imatge desitjada:



Imatge 6: Inserir imatge en mode gràfic.

Per poder accedir a la pantalla d'edició s'ha treure la verificació a la casella **Allow GSP** i donar a **Save**.

### 4.2 Fer referència a una llibreria JavaScript

Per fer servir funcions implementades en una llibreria JavaScript i que es troba a la carpeta **JavaScript (/js – Folder)** i s'anomena **query.js** com a nom original de l'arxiu (en cas de ser una pujada) o **Alias URI** en el cas de ser un arxiu creat al servidor, s'ha de fer servir el següent codi:

```
<script type="text/javascript" src="{wcm.createLink(path:'js/jquery.js')}"></script>
```

### 4.3 Inserció d'un widget

Per inserir un widget al codi GSP s'ha de fer servir:




```
<wcm:widget path="widgets/gadget3"/>
```

Suposant que el widget s'ha inclòs en la carpeta dels widgets **Widgets (/widgets – Folder)** i s'anomeni **gadget3** (nom que té a l'apartat **Extras → Alias URI**).

No fa falta que sigui Published per tal de poder fer-lo servir.

### 4.4 Inserció d'un link

Per tal d'inserir un link com el que es mostra a continuació:

	<b>Editorial</b> (/editorial - HTML Page)	Published	admin
▼ 	<b>Links</b> (/Links - Folder)	Draft	admin
	<b>carsLinkage</b> (/cars - Ext. Link)	Published	admin





Imatge 7: Inserir un link creat amb l'editor. Primer cas.

Que s'ha creat segons s'indica a l'apartat 2.3 Crear un link, s'ha de fer servir:

```
<wcm:link path="Links/cars">Aston Martin</wcm:link>
```

No és necessari que la carpeta que el contingui sigui **Published**, però sí ha de ser-ho el link.

En el cas que el link estigui ubicat dintre de la pàgina tal i com es pot veure:

▶ 	<b>ETSETB</b> (/etsetb - HTML Page)	Published	admin
	<b>FIB</b> (/fib - HTML Page)	Published	admin
▼ 	<b>UAB Informàtica</b> (/uab - HTML Page)	Published	admin
	<b>Linkadoa web externa</b> (/Linkado - Ext. Link)	Published	admin

Imatge 8: Inserir un link creat amb l'editor. Segon cas.

Es fa de manera molt similar:

```
<wcm:link path="uab/Linkado">UPC</wcm:link>
```

A l'atribut **path** es fa servir l'**Alias URI** de la pàgina web que conté el link i l'**Alias URI** del link.