

GRAILS - INSTALACIÓN DEL ENTORNO DE DESARROLLO

Model: relación entre DB y objetos java

Controller: controla la lógica de la aplicación web, realizar una query, etc.

Instalar: ^{Installing Grails 2.2.x on windows.*}
Installing the GGS on window (Grails 2.2x)

→ 1) Java → JDK → GGS no pide la versión de 32 bits

→ 2) ~~Descargar~~ ^{**} grails 2.2.1 → ~~grails.org/download~~ → Download Grails 2.2.1

3) Crear la carpeta c:/grails y descomprimir, colocando la carpeta grails 2.2.1 dentro de la carpeta c:/grails.

4) Modificar variables de entorno:

añadir { JAVA_HOME = c:\

→ ~~1.7.07~~ es la versión de java a utilizar

{ GRAILS_HOME = c:\grails\grails-2.2.1

Incluir en el path

%JAVA_HOME%\bin

%GRAILS_HOME%\bin

Versión de Grails → la última

Controller

↳ Método default es el index

→ 5) Descargar el GGS ^{http://spring.io/tools/ggs}

↳ Instalarlo, al abrirlo situar workspace en c:/grails

6) Al crear el proyecto la primera vez hay que seleccionar dónde se encuentra instalado Grails* → c:\grails\Grails-2.2.x

Para correr un proyecto → Run as... → Grails Command (run-app)

7) Para hacer aparecer la consola de GRAILS hay que dar el botón

Grails Command History

→ Solo en el caso de añadir el plugin a Eclipse

En el caso de instalar el plugin GGS para Eclipse EE hay que configurar el JDK como JVM por defecto. → (Esta config es válida únicamente en un workspace, al cambiar de workspace desaparece)

Window → Preferences → Installed JRE's → Add → Standard JVM → En "JRE Home" seleccionar el directorio de donde se instaló el JDK de 32 bits → Finish y

luego hacer check en el JRE recién instalado

Previamente debe haberse instalado el JDK, haber descomprimido Grails* y haber configurado las variables de entorno.