

WECEEM

Manual d'usuari

02/21/2014

Jesús Campos Muñoz

jesus.campos@upc.edu

Índex

1	Funcuionament bàsic	7
2	Creació d'elements.....	8
2.1	Crear un Space	8
2.2	Crear un widget	9
2.3	Crear un link	9
2.4	Crear un Blog	9
3	Pujada d'arxius	11
3.1	Pujar una imatge al servidor	11
3.2	Pujar un arxiu JavaScript	11
3.3	Pujar un arxiu d'estils CSS	12
4	Inserció d'elements GSP/HTML.....	13
4.1	Inserció d'imatges	13
4.2	Fer referència a una llibreria JavaScript	13
4.3	Inserció d'un widget	14
4.4	Inserció d'un link	14

Taula de imatges

Imatge 1: Paràmetres per crear un nou <i>Space</i>	8
Imatge 2: Contingut d'un <i>Space</i> per defecte.....	9
Imatge 3: Pujar una imatge al servidor.	11
Imatge 4: Pujar una imatge al servidor desde el PC.....	11
Imatge 5: Inserir una imatge.	13
Imatge 6: Inserir imatge en mode gràfic.	13
Imatge 7: Inserir un link creat amb l'editor. Primer cas.....	14
Imatge 8: Inserir un link creat amb l'editor. Segon cas.....	14

1 Funcuionament bàsic

Si es crea un nou contingut (**+ New Content**), aquest es crearà dintre de la carpeta que hi hagi seleccionada en el moment de la creació. És a dir, si es té seleccionada la carpeta **Widgets**, en el moment de fer **+ New Content** → **Server File** → **Create**, l'arxiu que podrem crear/pujar en el servidor s'ubicarà dintre d'aquesta carpeta.

Quan es vol fer servir una funció carregada des d'un arxiu o carregar un estil CSS, l'arxiu en qüestió ha de ser marcat com a **Published**. En canvi, si el que es vol és carregar una imatge a una pàgina HTML no cal que la imatge estigui marcada com a **Published**. La imatge només ha de ser marcada com a **Published** si es fa servir en alguna funció JavaScript, en aquest cas no pot tenir altre estat.

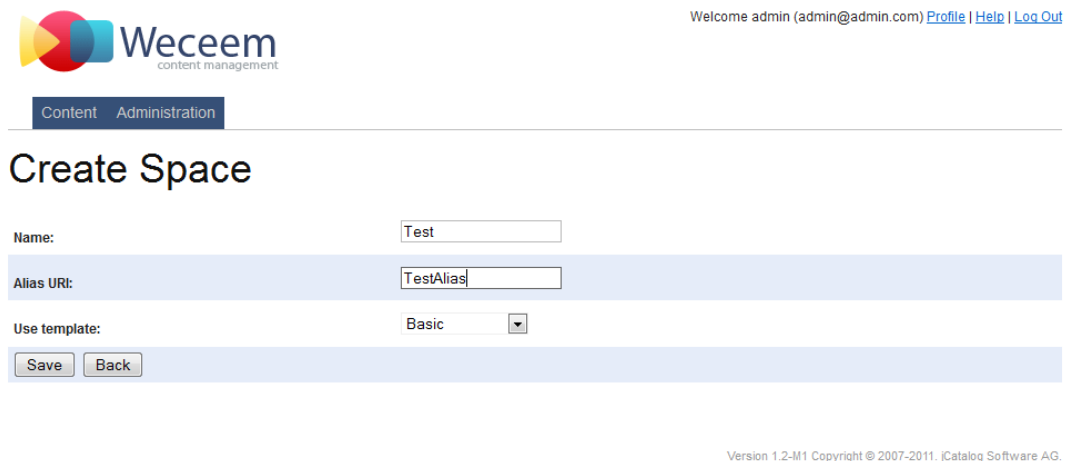
2 Creació d'elements

2.1 Crear un Space

L' *Spaces* és el contingut que es serveix al visitant. Cada *Space* representa una aplicació web diferent. Entre diferents *Spaces* no es comparteixen recursos.

Per crear un nou *Space* he de fer:

- Entrar com a administradors de la plataforma.
- Fer clic a la pestanya **Administration**.
- Fer clic al link **Spaces** (Add, edit, ...).
- Clic **Add**.
- Donar nom



The screenshot shows the Weceem administration interface. At the top left is the Weceem logo with the tagline 'content management'. At the top right, it says 'Welcome admin (admin@admin.com)' with links for 'Profile', 'Help', and 'Log Out'. Below the logo is a navigation bar with 'Content' and 'Administration' tabs. The main heading is 'Create Space'. The form contains three input fields: 'Name:' with the value 'Test', 'Alias URI:' with the value 'TestAlias', and 'Use template:' with a dropdown menu showing 'Basic'. At the bottom of the form are 'Save' and 'Back' buttons. At the very bottom of the page, it says 'Version 1.2-M1 Copyright © 2007-2011. JCatalog Software AG.'

Imatge 1: Paràmetres per crear un nou Space.

Name és el nom que apareix al desplegable **Space** de la pestanya **Content**.

Si es selecciona l'*Space* que s'ha creat es pot veure com que de bon inici hi tenim:

[+ New Content](#)
[More Actions](#)

Space: Test

Page	Status	Created By	Last changed
Welcome (/index - HTML Page)	Published	unknown	On 2010/11/18 at 03:39:28
Image (/Image - Server Directory)	Published	unknown	9 minutes ago
Our first Weceem Blog (/blog - Blog)	Published	unknown	9 minutes ago
Widgets (/widgets - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
Templates (/templates - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
Stylesheets (/css - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
Libraries (/libs - Folder)	Published	unknown	On 2011/03/28 at 12:54:46
JavaScript (/js - Folder)	Published	unknown	On 2009/09/29 at 11:07:04
resources (/resources - Server Directory)	Published	unknown	On 2011/03/28 at 01:08:11
Views (/views - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago
Scripts (/scripts - Folder)	Published	unknown	9 minutes ago

[+ New Content](#)
[More Actions](#)

Imatge 2: Contingut d'un Space per defecte.

Si volem accedir al lloc crear mitjançant un navegador hem d'escriure la següent direcció:

<https://merlot.upc.edu/weceem-1.2-M1/TestAlias/index>

S'ha fet servir el nom indicat al paràmetre **Alias** en el formulari de creació. En lloc del nom de l'arxiu **Welcome** es fa servir **/index** com s'indica a la imatge.

2.2 Crear un widget

Fer **+ New Content** → **Widget** → **Create** dintre de la carpeta desitjada.
 Per inserir-lo, consultar l'apartat 4.3 Inserció d'un widget.

2.3 Crear un link

Serveix per

2.4 Crear un Blog

Per crear un blog s'han de fer un mínim de dues coses:

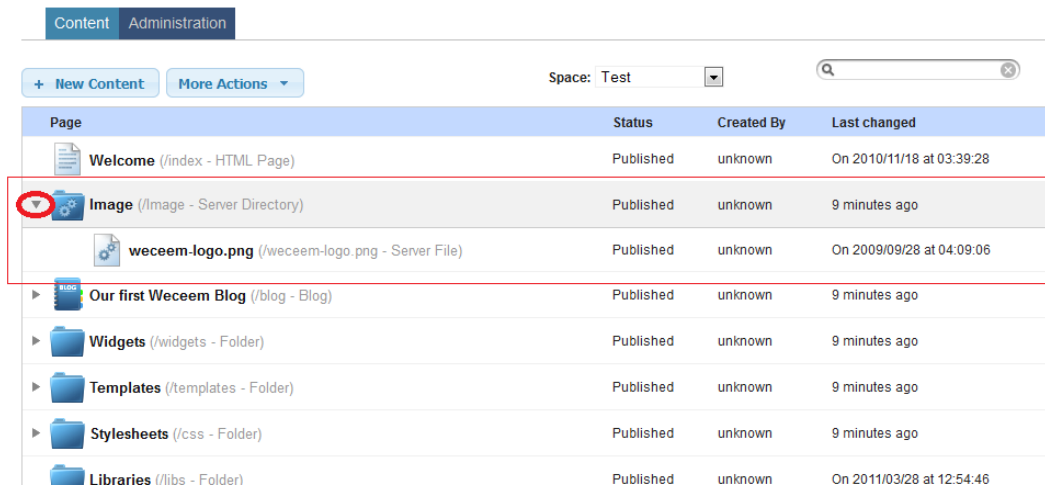
- Crear la carpeta que contindrà el blog:
- Crear una entrada per ser consultada.

3 Pujada d'arxius

3.1 Pujar una imatge al servidor

Si es vol pujar una imatge al servidor s'han de realitzar els següents passos:

- Desplegar la carpeta **Image** fent clic a la fletxeta de l'esquerra i seleccionant-la:



Imatge 3: Pujar una imatge al servidor.

- A continuació **+ New Content** i triar l'opció **Server File**.
- Clic a **Create** i apareixerà:

A screenshot of the 'Create new content - Server File' form. It has tabs for 'Content' and 'Administration'. The form includes fields for 'Space*' (set to 'Test'), 'Title', 'File*' (with an 'Examinar...' button and the text 'No se ha seleccionado ningún archivo.'), and 'Status*' (set to 'Draft'). At the bottom are buttons for 'Save and continue editing', 'Save', 'Preview', and 'Cancel'. Below the buttons are expandable sections: 'Extras', 'Advanced options', 'Metadata', 'Change history', and 'Parent & children'.

Imatge 4: Pujar una imatge al servidor desde el PC.

- Llavors se li posa un nom i es clicka a **Save**.

3.2 Pujar un arxiu JavaScript

- Desplegar la carpeta **JavaScript (/js - Folder)** i seleccionar-la.
- A continuació **+ New Content** i triar l'opció **Server File**.

- Llavors es tria l'arxiu que es desitji pujar (per exemple **jquery.js**) i a **Title** es posa el nom que es vulgui (per exemple **JQueryFile**).

En el moment de fer referència al fitxer, s'haurà de fer servir el nom original de l'arxiu, **jquery.js**, i no el que s'ha posat a Title, **JQueryFile**.

Per fer referència a l'arxiu JavaScript consultar l'apartat 4.2 Fer referència a una llibreria JavaScript.

3.3 Pujar un arxiu d'estils CSS

- Desplegar la carpeta **Stylesheets (/css – Folder)** i seleccionar-la.
- A continuació **+ New Content** i triar l'opció **Server File**.
- Llavors es tria l'arxiu que es desitji pujar (per exemple **estils.css**) i a **Title** es posa el nom que es vulgui (per exemple **CSSFile**).

En el moment de fer referència al fitxer, s'haurà de fer servir el nom original de l'arxiu, **estils.css**, i no el que s'ha posat a Title, **CSSFile**.

4 Inserció d'elements GSP/HTML

4.1 Inserció d'imatges

Si tenim la següent situació:

Page	Status	Created By	Last changed
 Welcome (/index - HTML Page)	Published	unknown	0 seconds ago
▼  Image (/Image - Server Directory)	Published	unknown	4 hours ago
 weceem-logo.png (/weceem-logo.png - Server File)	Published	unknown	On 2009/09/28 at 04:09:06
 Logo (/Logo_UPC.png - Server File)	Published	admin	Never
 hide_end.png (/hide_end.png - Server File)	Published	admin	4 hours ago
 hide_start.png (/hide_start.png - Server File)	Published	admin	Never

Imatge 5: Inserir una imatge.

Podem inserir una imatge a la pàgina HTML/GSP mitjançant el següent codi:

```

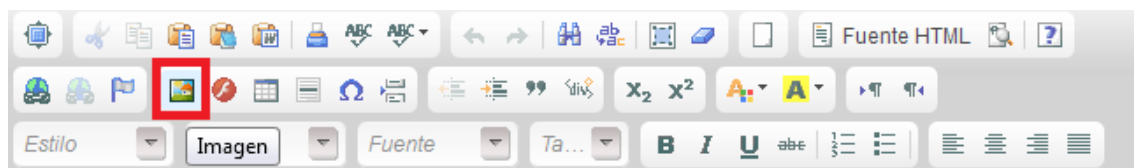
```

On src ha de tenir la següent ruta:

/weceem-1.2-M1/WeceemFiles/[Space_Alias]/[Directori_Imatge]/[Nom_Imatge]

S'han de fer servir les rutes i noms assenyalats en vermell a la Imatge 5. Es fa referència a **Logo_UPC.png** i no a **Logo**.

També es pot fer servir el mode d'edició WYSWYG (edició gràfica) amb el següent botó i seleccionar la imatge desitjada:



Imatge 6: Inserir imatge en mode gràfic.

Per poder accedir a la pantalla d'edició s'ha treure la verificació a la casella **Allow GSP** i donar a **Save**.

4.2 Fer referència a una llibreria JavaScript

Per fer servir funcions implementades en una llibreria JavaScript i que es troba a la carpeta **JavaScript (/js – Folder)** i s'anomena **query.js** com a nom original de l'arxiu (en cas de ser una pujada) o **Alias URI** en el cas de ser un arxiu creat al servidor, s'ha de fer servir el següent codi:

```
<script type="text/javascript" src="{wcm.createLink(path:'js/jquery.js')}"></script>
```

4.3 Inserció d'un widget

Per inserir un widget al codi GSP s'ha de fer servir:




```
<wcm:widget path="widgets/gadget3"/>
```

Suposant que el widget s'ha inclòs en la carpeta dels widgets **Widgets (/widgets – Folder)** i s'anomeni **gadget3** (nom que té a l'apartat **Extras → Alias URI**).

No fa falta que sigui Published per tal de poder fer-lo servir.

4.4 Inserció d'un link

Per tal d'inserir un link com el que es mostra a continuació:

	Editorial (/editorial - HTML Page)	Published	admin
▼ 	Links (/Links - Folder)	Draft	admin
	carsLinkage (/cars - Ext. Link)	Published	admin





Imatge 7: Inserir un link creat amb l'editor. Primer cas.

Que s'ha creat segons s'indica a l'apartat 2.3 Crear un link, s'ha de fer servir:

```
<wcm:link path="Links/cars">Aston Martin</wcm:link>
```

No és necessari que la carpeta que el contingui sigui **Published**, però sí ha de ser-ho el link.

En el cas que el link estigui ubicat dintre de la pàgina tal i com es pot veure:

▶ 	ETSETB (/etsetb - HTML Page)	Published	admin
	FIB (/fib - HTML Page)	Published	admin
▼ 	UAB Informàtica (/uab - HTML Page)	Published	admin
	Linkadoa web externa (/Linkado - Ext. Link)	Published	admin

Imatge 8: Inserir un link creat amb l'editor. Segon cas.

Es fa de manera molt similar:

```
<wcm:link path="uab/Linkado">UPC</wcm:link>
```

A l'atribut **path** es fa servir l'**Alias URI** de la pàgina web que conté el link i l'**Alias URI** del link.