





Desarrollo de Aplicaciones para Android

Sesión 6: Ficheros y acceso a datos





Puntos a tratar

- Ficheros tradicionales
- Preferencias
- SQLite
- Proveedores de contenidos





Ficheros tradicionales

```
FileOutputStream fos = openFileOutput("fichero.txt", Context.MODE_PRIVATE);
FileInputStream fis = openFileInput("fichero.txt");
```

- Context.MODE_PRIVATE hace que el fichero sea privado a la aplicación
- El fichero se creará si no existe
- Context.MODE_APPEND para añadir al final del archivo





Tarjeta de memoria SD

- Utilizaremos:
 - Environment.getExternalStorageDirectory()
 - FileWriter
- Para probar en el emulador necesitamos
 - Tener creada una SD
 - mksdcard 512M sdcard.iso
 - Para copiar fuera del emulador el archivo grabado en la tarjeta:
 - adb pull /sdcard/fich.txt fich.txt





Tarjeta de memoria SD

```
try {
    File raiz = Environment.getExternalStorageDirectory();
    if (raiz.canWrite()){
        File file = new File(raiz, "fichero.txt");
        BufferedWriter out = new BufferedWriter(new FileWriter(file));
        out.write("Mi texto escrito desde Android");
        out.close();
    }
} catch (IOException e) {
    Log.e("FILE I/O", "Error en la escritura de fichero: " +
        e.getMessage());
}
```



Preferencias

- SharedPreferences: mecanismo que Android ofrece para almacenar opciones y preferencias
- Mucho más mantenible y sencillo que si se usan ficheros tradicionales
- Integrable de forma muy directa con interfaz gráfica de usuario para ajustar los valores de las preferencias
- Aparte de eso las Activity guardan el estado de la interfaz de usuario cuando pasan a segundo plano. El manejador onSaveInstanceState() está diseñado para guardar el estado de la actividad cuando ésta debe ser terminada.





Designing for Seamlessness

- En la guía oficial,
 http://developer.android.com/guide/practices/design/seamlessness.html
- Aplicaciones "sin costuras"
 - Don't Drop Data
 - Don't Expose Raw Data
 - Don't Interrupt the User
 - Got a Lot to Do? Do it in a Thread
 - Don't Overload a Single Activity Screen
 - Extend System Themes
 - Design Your UI to Work with Multiple Screen Resolutions
 - Assume the Network is Slow
 - Don't Assume Touchscreen or Keyboard
 - Do Conserve the Device Battery

- Otra actividad puede aparecer en cualquier momento
- Si una actividad acepta entrada de texto, deberá sobrecargar el onSaveInstanceState() para guardarlo de manera apropiada
- Ejemplo: cliente durante la redacción de un e-mail.



Guardar preferencias comunes

 En la lectura de las preferencias se indica un valor por defecto porque, si la preferencia indicada en la clave no existe, será creada y se devolverá el valor por defecto





Cambio de preferencias

 Listener para actualizar lo que sea necesario cuando ocurra algún cambio desde alguna parte de la aplicación:





GUI para preferencias

- res/xml/preferencias.xml
- Las key deben coincidir con las claves de las preferencias

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<PreferenceScreen
  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
<PreferenceCategory android:title="Validar DNI en:">
        <CheckBoxPreference
        android:title="en el campo"
        android:summary="Validará la introducción de números y una letra"
        android:key="validacampo"></CheckBoxPreference>
        <CheckBoxPreference
        android:title="al pulsar"
        android:summary="Comprobará también que la letra sea la correcta"
        android:key="validaboton"></CheckBoxPreference>
</PreferenceCategory>
<PreferenceCategory android:title="Otras preferencias:">
        <CheckBoxPreference android:enabled="false"</pre>
        android:title="Otra, deshabilitada"
        android:key="otra"></CheckBoxPreference>
</PreferenceCategory>
</PreferenceScreen>
```



GUI para preferencias

Para mostrar el XML en una actividad:

```
public class Preferencias extends PreferenceActivity {
     @Override
     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
          super.onCreate(savedInstanceState);
          addPreferencesFromResource(R.xml.preferencias);
     }
}
```

```
startActivity(new Intent(this, Preferencias.class);
```





GUI para preferencias







SQLite

- Gestor de base de datos relacional
- Open Source
- Útil para aplicaciones pequeñas
- No requiere la instalación aparte de un gestor de base de datos.
- Android da soporte a SQLite





SQLite. Creación

Crear la base de datos





SQLiteOpenHelper

 Patrón de diseño para abrir y/o actualizar la versión de la base de datos

```
private static class MiOpenHelper extends SQLiteOpenHelper {
    MiOpenHelper(Context context) {
        super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
    }
    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL(CREATE_DB);
    }
    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
        Log.w("SQL","onUpgrade: eliminando tabla si existe, y creándola de nuevo");
        db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_NAME);
        onCreate(db);
    }
}
```

```
MiOpenHelper openHelper = new MiOpenHelper(this.context);
this.db = openHelper.getWritableDatabase();
```





SQLite. Insertar y eliminar

- Insertar datos con una sentencia compilada
 - Las sentencias compiladas evitan las inyecciones (accidentales o malintencionadas) de código SQL.

```
private static final String INSERT = "insert into " + TABLE_NAME +
    "("+COLUMNAS[1]+","+COLUMNAS[2]+") values (?,?)";

SQLiteStatement insertStatement;
insertStatement = db.compileStatement(INSERT);
insertStatement.bindString(1, "Alicante");
insertStatement.bindLong(2, 12345);
insertStatement.executeInsert();

db.delete(TABLE_NAME, null, null);
```





SQLite. Query

 Los resultados de las query se recorren con un cursor.

```
List<String> list = new ArrayList<String>();
Cursor cursor = db.query(TABLE_NAME, COLUMNAS,
    null, null, null, null);
if (cursor.moveToFirst()) {
    do {
        list.add(cursor.getString(1));
    } while (cursor.moveToNext());
}
if (cursor != null && !cursor.isClosed()) {
    cursor.close();
}
```



SQLlite Data Helper

 Un Data Helper es un patrón de diseño que separa el código de acceso a la fuente de datos en una clase con métodos para insertar, modificar, eliminar datos, etc.

Lo programamos como una clase propia.





SQLite Data Helper

```
public DataHelper(Context context) { //Constructor
  this.context = context:
  MiOpenHelper openHelper = new MiOpenHelper(this.context);
   this.db = openHelper.getWritableDatabase();
   this.insertStatement = this.db.compileStatement(INSERT);
private static class MiOpenHelper extends SQLiteOpenHelper {
  MiOpenHelper(Context context) {
      super(context, DATABASE NAME, null, DATABASE VERSION);
  @Override
   public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
      db.execSQL(CREATE DB);
  @Override
   public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
      Log.w("SQL","onUpgrade: eliminando tabla si existe, y creándola de nuevo");
      db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE NAME);
      onCreate(db);
```





SQLite Data Helper

```
public long insert(String name, long number) {
   this.insertStatement.bindString(1, name);
   this.insertStatement.bindLong(1, number);
   return this.insertStatement.executeInsert();
public int deleteAll() {
   return db.delete(TABLE NAME, null, null);
public List<String> selectAllNombres() {
   List<String> list = new ArrayList<String>();
   Cursor cursor = db.query(TABLE NAME, COLUMNAS,
     null, null, null, null, null);
   if (cursor.moveToFirst()) {
      do {
         list.add(cursor.getString(1));
      } while (cursor.moveToNext());
   if (cursor != null && !cursor.isClosed()) {
      cursor.close():
   return list;
```





Proveedores de contenidos

- Todos heredan de la clase ContentProvider
- Proporcionan una interfaz para publicar y consumir datos
- Identifican la fuente de datos con una URI que empieza por content://
- Hay proveedores nativos y podemos crear proveedores propios
- Es una forma estándar para compartir fuentes de datos entre aplicaciones diferentes
- Se deben declarar en el AndroidManifest.xml





Proveedores nativos

- Algunos proveedores de contenido nativos son los que se utilizan para acceder a los contactos, colección de música, etc:
 - Browser, CallLog, ContactsContract, MediaStore, Settings, UserDictionary.
- Necesitan tener permisos en el AndroidManifest.xml, por ejemplo, para los contactos:



Query a un proveedor

 Las query nos devuelven un cursor que debemos recorrer:

Acceder a la lista completa de contactos:





Notificación de cambios

 Un cursor puede ser notificado de los cambios que ocurran en un ContentProvider:

```
cursor.setNotificationUri(cr, ContactsContract.Contacts.CONTENT_URI);
```

 Muy útil para que un componente gráfico actualice el contenido que muestra, de manera automática





Adaptador

 Ejemplo de adaptador de un Cursor a un componente gráfico ListView

Hay un layout que define el aspecto de la fila:





Adaptador

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
      android:orientation="horizontal"
      android:layout width="fill parent"
      android:layout height="wrap content">
        <TextView android:id="@+id/TextView1"
          android:textStyle="bold"
          android:ems="2"
          android:layout width="wrap content"
          android:layout height="wrap content">
        </TextView>
        <TextView android:id="@+id/TextView2"
          android:textStyle="bold"
          android:layout width="wrap content"
          android:layout height="wrap content">
        </TextView>
</LinearLayout>
```





- Heredaremos de ContentProvider
- Sobrecargaremos

```
onCreate()
```

- delete(...)
- insert(...)
- query(...)
- update(...)
- getType(Uri): el tipo MIME del contenido
- Declararemos una URI:
 - content://es.ua.jtech.daa.proveedores/ciudades
- Lo declararemos en el AndroidManifest.xml





• Declaración en el AndroidManifest.xml:

```
android:name="CiudadesProvider"
    android:authorities="es.ua.jtech.daa.proveedores" />
```

Coincidiendo con el nombre de la clase:

```
package es.ua.jtech.daa.proveedores;
import android.content.ContentProvider;
public class CiudadesProvider extends ContentProvider {
    ...
}
```





URI del proveedor propio

La URI se declara como constante pública:

```
public static final Uri CONTENT_URI = Uri.parse(
    "content://es.ua.jtech.daa.proveedores/ciudades");
```

- Diferenciar entre acceder a una fila o a múltiples por medio de un "1" ó "2":
 - Todas las filas: content://es.ua.jtech.daa.proveedores/ciudades/1
 - Una fila (la 23): content://es.ua.jtech.daa.proveedores/ciudades/2/23





UriMatcher

 Para diferenciar fácilmente entre el acceso a una o a múltiples filas nos declaramos una constante estática privada UriMatcher dentro del proveedor:

```
private static final UriMatcher uriMatcher;
static{
  uriMatcher = new UriMatcher(UriMatcher.NO_MATCH);
  uriMatcher.addURI("es.ua.jtech.daa.proveedores", "ciudades", ALLROWS);
  uriMatcher.addURI("es.ua.jtech.daa.proveedores", "ciudades/#", SINGLE_ROW);
}
```





Tipo MIME

- Devolveremos un tipo MIME con
 - Prefijo vnd.
 - Base del dominio, por ejemplo ua
 - cursor
 - .dir/si son todas las filas o .item/si es uno sólo
 - Texto identificativo que indica el nombre de la clase seguido de content : si la clase es CiudadesProvider, sería ciudadesprovidercontent





Tipo MIME

 Devolvemos un tipo MIME u otro si es una fila o todas, usando para ello el UriMatcher:

```
@Override
public String getType(Uri uri) {
    switch(uriMatcher.match(uri)){
        case ALLROWS: return "vnd.ua.cursor.dir/ciudadesprovidercontent";
        case SINGLE_ROW: return "vnd.ua.cursor.item/ciudadesprovidercontent";
        default: throw new IllegalArgumentException("URI no soportada: "+uri);
    }
}
```





Notificar cambios

- Para que la notificación de cambios funcione nuestro proveedor propio tendrá que notificarlos explícitamente tras haber terminado de realizarlos.
- La notificación se realiza al ContentResolver
- La notificación se realiza acerca de determinada URI:

```
context.getContentResolver().notifyChange(uri, null);
```





```
package es.ua.jtech.daa.proveedores;
public class CiudadesProvider extends ContentProvider {
        //Campos típicos de un ContentProvider:
        public static final Uri CONTENT URI = Uri.parse(
                "content://es.ua.jtech.daa.proveedores/ciudades");
        private static final int ALLROWS = 1;
        private static final int SINGLE ROW = 2;
        private static final UriMatcher uriMatcher;
        static{
          uriMatcher = new UriMatcher(UriMatcher.NO MATCH);
         uriMatcher.addURI("es.ua.jtech.daa.proveedores", "ciudades", ALLROWS);
         uriMatcher.addURI("es.ua.jtech.daa.proveedores", "ciudades/#", SINGLE_ROW);
        public static final String DATABASE NAME = "mibasededatos.db";
        public static final int DATABASE VERSION = 2;
        public static final String TABLE NAME = "ciudades";
        private static final String[] COLUMNAS = {" id", "nombre", "habitantes"};
        private static final String CREATE DB = "CREATE TABLE " + TABLE NAME +
         "("+COLUMNAS[0]+" INTEGER PRIMARY KEY, "
            +COLUMNAS[1]+" TEXT, "
            +COLUMNAS[2]+" NUMBER)";
        private Context context;
        private SQLiteDatabase db;
```





```
@Override
public boolean onCreate() {
        this.context = getContext();
        MiOpenHelper openHelper = new MiOpenHelper(this.context);
        this.db = openHelper.getWritableDatabase();
        return true:
}
private static class MiOpenHelper extends SQLiteOpenHelper {
 MiOpenHelper(Context context) {
            super(context, DATABASE NAME, null, DATABASE VERSION);
  }
 @Override
  public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
            db.execSQL(CREATE DB);
  }
 @Override
  public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion){
            Log.w("SQL", "onUpgrade: eliminando tabla si ésta existe,"+
                      " y creándola de nuevo");
            db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE NAME);
            onCreate(db);
```













```
@Override
public int delete(Uri uri, String selection, String[] selectionArgs) {
        int changes = 0;
        switch(uriMatcher.match(uri)){
        case ALLROWS:
                changes = db.delete(TABLE NAME, selection, selectionArgs);
                break:
        case SINGLE ROW:
                String id = uri.getPathSegments().get(1);
                Log.i("SQL", "delete the id "+id);
                changes = db.delete(TABLE NAME,
                        " id = " + id +
                                 (!TextUtils.isEmpty(selection) ?
                                         " AND (" + selection + ')' :
                        selectionArgs);
                break:
        default: throw new IllegalArgumentException("URI no soportada: "+uri);
        context.getContentResolver().notifyChange(uri, null);
        return changes;
```





```
@Override
         public int update(Uri uri, ContentValues values, String selection,
                    String[] selectionArgs) {
          int changes = 0;
          switch(uriMatcher.match(uri)){
          case ALLROWS:
                    changes =db.update(TABLE NAME, values, selection,
                               selectionArgs);
                    break:
          case SINGLE ROW:
                    String id = uri.getPathSegments().get(1);
                    Log.i("SQL", "delete the id "+id);
                    changes = db.update(TABLE NAME, values,
                               " id = " + id +
                                         (!TextUtils.isEmpty(selection) ?
                                                   " AND (" + selection + ')'
                                                   : "").
                              selectionArgs);
                    break:
          default: throw new IllegalArgumentException("URI no soportada: "+uri);
          context.getContentResolver().notifyChange(uri, null);
          return changes;
}
```







¿Preguntas...?